

## BAB IV

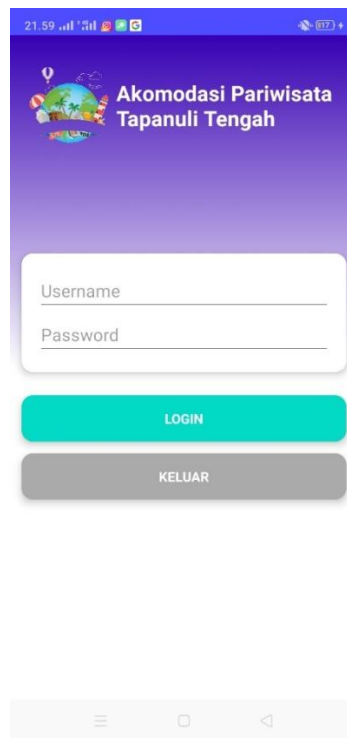
### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Tampilan Hasil

Berikut adalah tampilan hasil dan pembahasan dari Implementasi Location Based Service Akomodasi Pariwisata Di Tapanuli Tengah Berbasis Android.

##### IV.1.1. Tampilan *Login Admin*

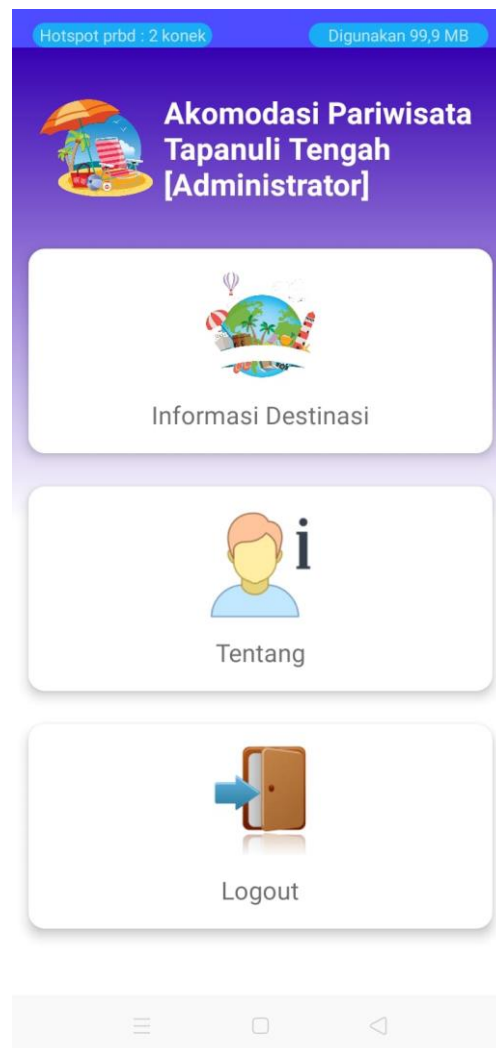
Tampilan *login* admin untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.1. Menampilkan *login* yang berfungsi untuk masuk kedalam halaman *admin*.



**Gambar IV.1. Tampilan Login Admin**

### IV.1.2. Tampilan Halaman Menu Utama Admin

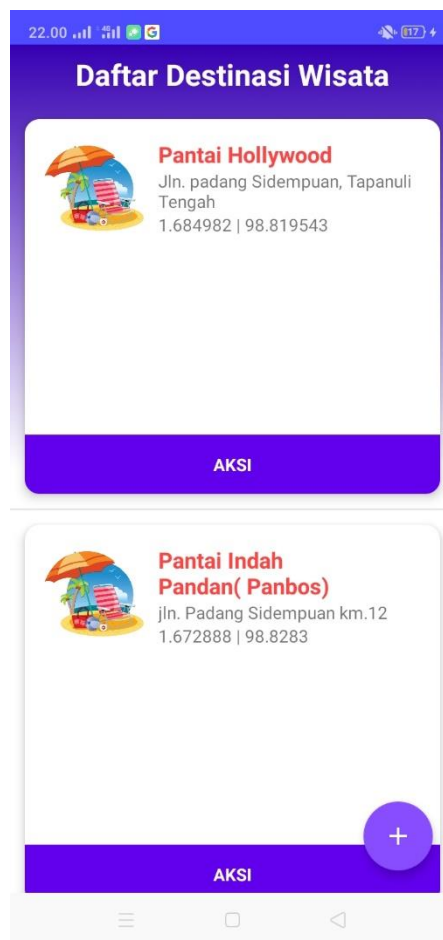
Tampilan menu utama admin pengguna terdiri dari beberapa menu, yang berfungsi sebagai pusat seluruh program, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.2.



**Gambar IV.2. Tampilan Halaman Menu Utama Admin**

### IV.1.3. Tampilan Halaman Menu Informasi Destinasi Admin

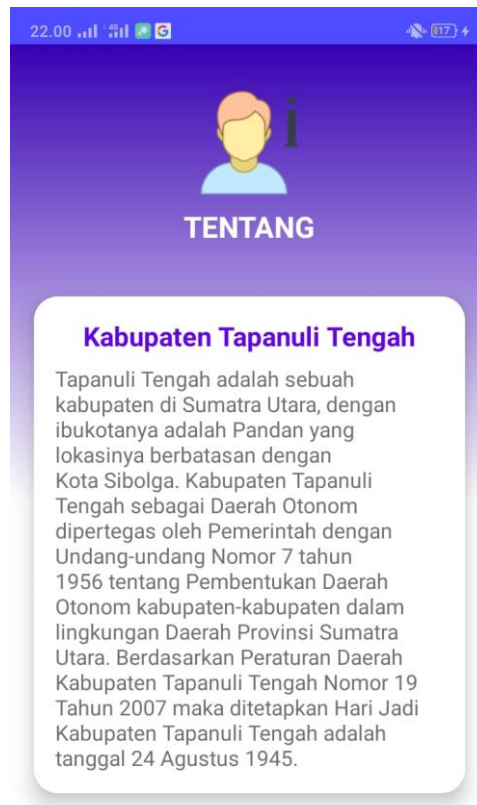
Tampilan halaman ini dapat menginputkan informasi destinasi, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.3. menjelaskan bahwa admin dapat menambahkan daftar lokasi, dan dilengkapi dengan tombol aksi yaitu ubah dan hapus.



**Gambar IV.3. Tampilan Halaman Menu Informasi Lokasi admin**

#### IV.1.4. Tampilan Menu Tentang Aplikasi Admin

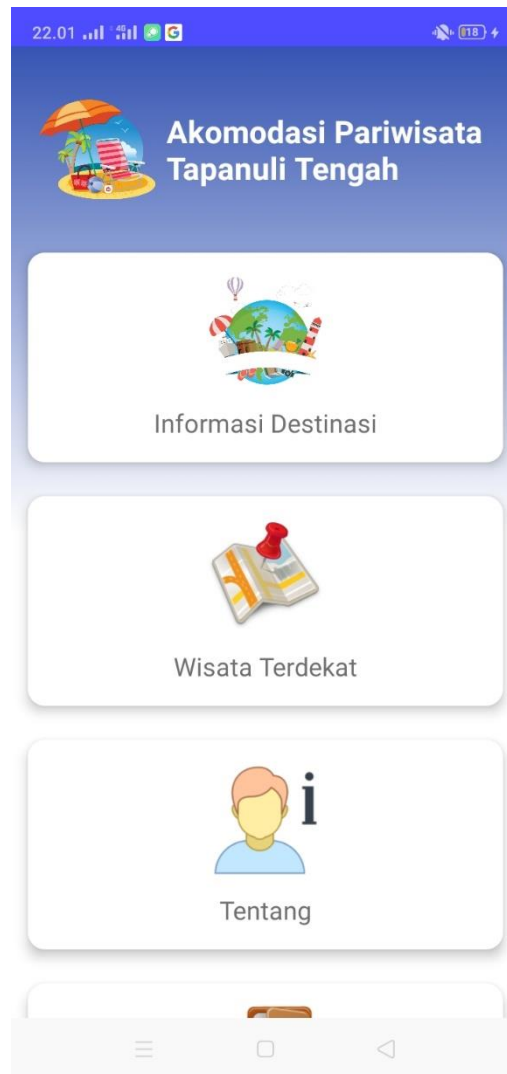
Tampilan halaman ini untuk tentang aplikasi admin, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.4.



**Gambar IV.4. Tampilan Halaman Tentang Aplikasi Admin**

#### IV.1.5. Tampilan Halaman Menu Utama *User*

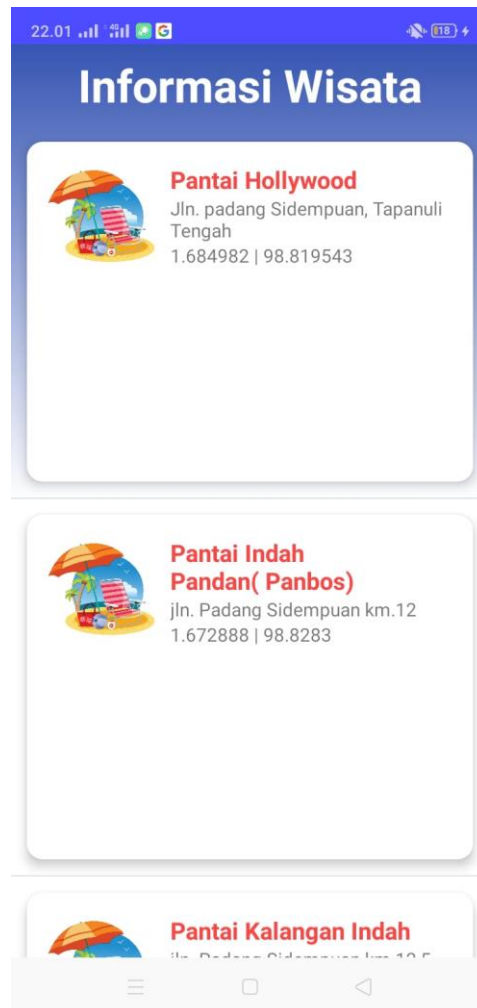
Tampilan menu utama user terdiri dari beberapa menu, yang berfungsi sebagai pusat seluruh program, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.5.



**Gambar IV.5. Tampilan Halaman Menu Utama User**

#### IV.1.6. Tampilan Halaman Menu Informasi Destinasi User

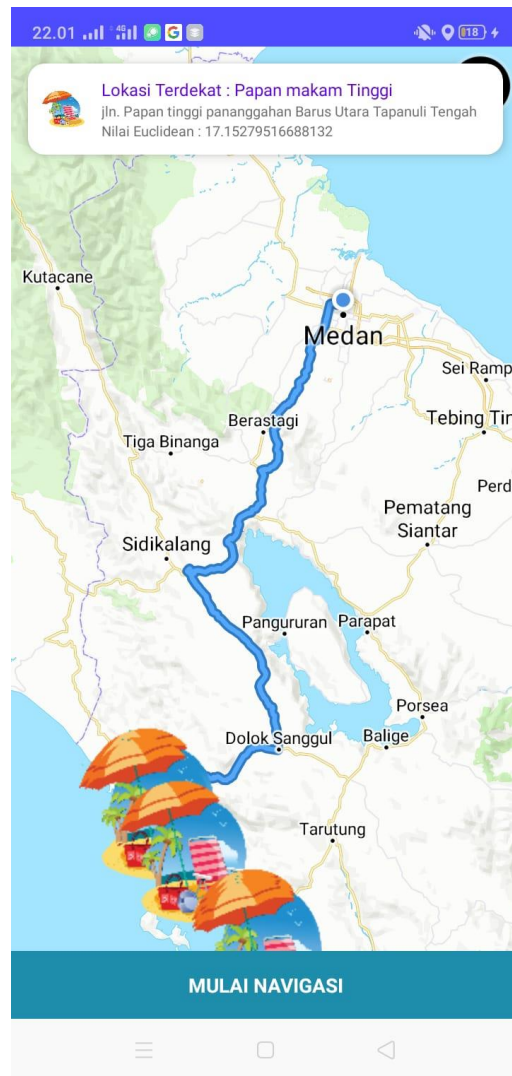
Tampilan halaman ini untuk melihat informasi destinasi, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.6.



Gambar IV.6. Tampilan Halaman Informasi destinasi User

#### IV.1.7. Tampilan Menu wisata Terdekat User

Tampilan halaman ini untuk melihat wisata terdekat, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.7.



**Gambar IV.7. Tampilan Halaman Wisata Terdekat User**

#### IV.1.8. Tampilan Halaman Menu Tentang Aplikasi User

Tampilan halaman ini untuk tentang aplikasi, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.8.



**Gambar IV.8. Tampilan Halaman Tentang Aplikasi User**

## IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. *Memory* 8 GB
  - b. *Hardisk* 320 GB
  - c. *Processor Intel(R) Core i5.*
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. *Android Studio 4.0*
  - b. *Firebase*

### IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu :

#### 1. Pengujian Sistem *Login Admin*

- a. Kasus hasil uji (Data normal)

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	Masuk <i>form</i> menu utama	Dapat masuk ke tampilan <i>form</i> menu utama	[✓] diterima [ ] ditolak

b. Kasus hasil uji (Data salah)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	Tidak dapat <i>login</i> dan masuk pesan <i>error</i>	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.1. Pengujian Sistem *Login Admin*

## 2. *Blackbox Testing Form Menu Utama Admin*

<i>Form Menu Utama</i>	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form Informasi Lokasi</i>	Sistem akan menginputkan daftar lokasi	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form Tentang</i>	Sistem akan menampilkan tentang aplikasi metode yang digunakan	[✓] diterima [] ditolak
Klik Keluar	Sistem akan menampilkan <i>form login</i> dan menutup <i>form menu utama</i>	[✓] diterima [] ditolak

Tabel. IV.2. *Blackbox Testing Form Menu Utama Admin*

## 3. *Blackbox Testing Form Menu Utama User*

<i>Form Menu Utama</i>	Keterangan	Kesimpulan
------------------------	------------	------------

Klik <i>Form</i> Informasi Lokasi	Sistem akan menampilkan informasi lokasi wisata terdekat	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form</i> Lokasi Terdekat	Sistem akan menampilkan jarak terdekat lokasi wisata	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form</i> Tentang	Sistem akan menampilkan <i>form</i> tentang aplikasi	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik Keluar	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

**Tabel. IV.3. Blackbox Testing Form Menu Utama User**

#### IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Perancangan pada aplikasi telah sesuai dengan hasil pembahasan.
2. Sistem dapat menyediakan *informasi* lebih cepat dan tepat
3. Aplikasi yang telah dibuat berjalan dengan baik.
4. Aplikasi yang dibangun menggunakan berbasis *client-server* pada android.

#### IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

##### IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang dibangun dapat mempermudah dalam melakukan pencarian lokasi terdekat wisata, sehingga bisa menjadi salah satu aplikasi yang dapat memberikan kemudahan bagi pengguna.
2. Aplikasi ini dilengkapi dengan navigasi jarak terdekat dengan menggunakan metode *Euclidean Distance*.
3. Aplikasi ini dapat diubah datanya jika sewaktu-waktu dibutuhkan dalam perubahan data.

#### **IV.3.2. Kekurangan Sistem**

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang dibangun belum memiliki fasilitas *backup* data, sehingga jika terjadi kerusakan pada *server* data akan terhapus.
2. Aplikasi yang dirancang belum sepenuhnya menjelaskan tentang informasi lokasi wisata dengan menggunakan metode *Euclidean Distance*.
3. Aplikasi yang dibangun ini harus membutuhkan koneksi internet yang mendukung untuk dapat mengakses aplikasi ini.