

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1. Kesimpulan**

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok dari Aplikasi AR Huruf Hijaiyah dan Latin menggunakan metode Marker Based Tracking berbasis mobile android adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi AR Huruf Hijaiyah dan Latin ini memudahkan pengguna untuk mempelajari Huruf Hijaiyah dan Latin.
2. Aplikasi AR Huruf Hijaiyah dan Latin ini dapat menggunakan data-data yang tersimpan dalam database Vuforia.
3. Aplikasi tidak memerlukan koneksi internet karena database sudah terbuild ke dalam aplikasi.
4. Marker yang akan digunakan harus di upload terlebih dahulu ke vuforia agar dapat di pindai saat *scanning marker*.
5. Aplikasi AR Huruf Hijaiyah dan Latin di rancang menggunakan objek 3D.

#### **V.2. Saran**

Dalam pembuatan Aplikasi AR Huruf Hijaiyah dan Latin menggunakan metode Marker Based Tracking berbasis mobile android disini penulis beberapa masukkan, diantaranya adalah:

1. Perlu adanya penambahan animasi pada objek 3D sehingga dapat lebih menarik pengguna.
2. Perlu menambahkan mini game agar aplikasi dapat memeberikan opsi yang menarik.
3. Perlunya meningkatkan spesifikasi komputer yang lebih baik agar mengimbangi performa dan memudahkan proses desain, rendering, dan build aplikasi android.
4. Perlu adanya pengembangan dan penambahan pada objek sehingga aplikasi dapat memberi opsi surah yang lebih banyak.