

## DAFTAR PUSTAKA

- Akip Suhendar, Aditya Fernando, “*Aplikasi Virtual tour Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Autodesk 3Ds Max*”. Jurnal ProTekInfo Vol. 3 No. 1 September 2016 ISSN: 2406-7741.
- Al Amri, Sumitro Sarkum, Iwan Purnama. *MEDIA PEMBELAJARAN KAMUS BAHASA LATIN BERBASIS ANDROID* . InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan), (2018) e-ISSN : 2540-7600.
- Prita Haryani, Joko Triyono, *AUGMENTED REALITY (AR) SEBAGAI TEKNOLOGI INTERAKTIF DALAM PENGENALAN BENDA CAGAR BUDAYA KEPADA MASYARAKAT* Jurnal SIMETRIS, Vol 8 No 2 November 2017 ISSN: 2252-4983
- Meyti Eka Apriyani, Miftakhul Huda, Sandi Prasetyaningsih, *Analisis Penggunaan Marker Tracking Pada Augmented Reality Huruf Hijaiyah*. Jurnal Infotel Vol. 8 No.1 Mei 2016 e-ISSN : 2460-0997
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia (Kemdikbud RI). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. 2003.
- Lewis, Michael & Jacobson, Jeffrey. 2002. *Game Engines in Scientific Research*. Communications Of The Acm, No. 1 Vol. 45, h. 27 – 31.
- Manuri, F., & Sanna, A. 2016. *A Survey on Applications of Augmented Reality*. *Advances in Computer Science: An International Journal*, Vol. 5, Issue 1, No.19 , January 2016 ISSN : 2322-515718-27.
- Michello Pratama Tjahyadi, dkk. 2014. *Prototipe Game Musik Bambu Menggunakan Engine Unity 3D*. E-journal Teknik Informatika, Volume 4, No. 2 (2014), 2, ISSN : 2301-8364
- Muhammad Indra H, Issa Arwani & Marji. 2017. *Pembangunan Aplikasi Mobile Augmented Reality untuk Rehabilitasi Terkilir pada Pergelangan Kaki*. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. Vol. 1, No. 4, April 2017, hlm. 298-306, e-ISSN: 2548-964X.
- Sifauttijani. F, Listyorini. T & Meimaharani. R. 2017. *Pencarian Rumah Makan Berbasis Android*. Jurnal SIMETRIS, Vol 8 No 1 April 2017 ISSN: 2252-4983
- Triyono, Joko & Haryani. P. 2017. *Ugmented Reality (Ar) Sebagai Teknologi Interaktif Dalam Pengenalan Benda Cagar Budaya Kepada Masyarakat*. Jurnal SIMETRIS Fakultas Teknologi Industri Vol 8 No 2 (2017) 808-809 ISSN: 2252-4983.
- Jurmalis Mila. 2018. *Aplikasi Pembelajaran Smart Hijaiyyah Berbasis Augmented Reality*. STMIK Bina Adinata Volume 10 Nomor 1 April 2018 52e-ISSN 2548-7779.