

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian, perancangan Aplikasi Penyandian Pesan chat Menggunakan Metode Merkle Hellman yang telah diuraikan pada bab terdahulu, maka dapat diambil beberapa kesimpulan dari aplikasi yang telah dibangun adalah sebagai berikut:

1. Dengan penerapan algoritma *merkle hellman* dapat di gunakan untuk mencegah penyadapan pesan.
2. Algoritma *merkle hellman* mampu mengenkripsikan pesan teks dan hanya user tertentu yang berhak yang dapat melihat isi dari pesan teks tersebut sehingga terjamin keamanannya

#### **V.2 Saran**

Dalam perancangan perancangan Aplikasi Penyandian Pesan chat Menggunakan Metode Merkle Hellman ini, penulis sadar bahwa masih banyak kekurangan yang harus disempurnakan sehingga mencapai titik kesempurnaan. Penulis menyarankan untuk pengembangan *game* legenda cindaku ini agar lebih baik diantaranya sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya dapat digunakan untuk pengiriman pesan teks saja. Untuk kedepannya agar sistem yang penulis buat dapat digunakan untuk mengenkripsi semua format *file Photo, video* dan *audio*.
2. Penyimpanan hasil *enkripsi* terkadang tidak sama dengan penyimpanan hasil *dekripsi*, oleh karena itu diharapkan pengembangan perbaikan aplikasi agar berjalan lebih baik lagi.
3. Adanya penambahann fitur-fitur lain agar aplikasi ini menjadi lebih menarik dan semakin sempurna.