

DAFTAR PUSTAKA

- Dananjaya, Pulung, 2014, ***Renungan Harian Edisi Tahunan VII***, Yayasan Gloria. Yogyakarta.
- Madcom Madium, 2012, ***Kupas Tuntas Adobe Flash Professional 5.5***, Andi Offset. Yogyakarta.
- Shinura Vieska, 2014. ***Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Renungan Harian Kristen Berbasis Android***. Politeknik Negeri Medan.
- Saeba, ***Modelling dan Animasi Dengan 3D Studio MAX 2008 dan 2009*** (Jakarta:Penerbit)
- Sarwiko, Dwi. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan *Macromedia Director*. Jurnal Online. Universitas Gunadarma, Diakses pada tanggal 30 April 2013 dari http://gunadarma.ac.id/library/articles/graduate/computer-science/2010/Artikel_10105507.pdf
- Susanto, Juhaeri. (2012), Pengantara Multimedia untuk Media Pembelajaran. Diakses pada tanggal 24 April 2014 dari <http://ilmukomputer.org/wpcontent/uploads/2012/10/juheri-Pengantar-Multimedia-Untuk-Media-Pembelajaran.pdf>
- Ivana Felicia, 2013. ***Pembuatan Customable Website Renungan Harian Interaktif untuk Anak Usia 5 Hingga 8 Tahun dengan Metode Learning by playing***. Jurnal ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya.
- Wibawanto, Wandah, 2013, ***Memprogram Game Flash 3D itu mudah***, Andi Offset. Yogyakarta.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) : Online