

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Hasil

Berikut ini akan dijelaskan tentang tampilan hasil dari perancangan Aplikasi penjualan roti berbasis web dan android pada toko roti D'TOP dengan bahasa program yaitu HTML, PHP dan menggunakan basis data MySQL serta dibuat menggunakan pemrograman android dengan bahasa java android dan hasil pembuatan aplikasi dapat dilihat sebagai berikut :

IV.1.1. Tampilan Hasil Bagian Client

1. Tampilan *Activity* Roti

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Activity* Roti dapat dilihat pada gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan *Activity* Roti

2. Tampilan *Activity* Konsumen

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Activity* Konsumen dapat dilihat pada gambar IV.2.

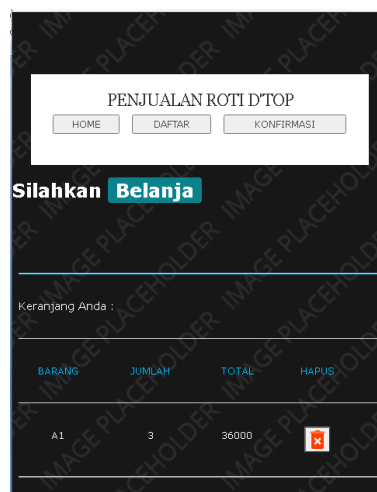


The screenshot shows a mobile application interface for 'PENJUALAN ROTI D'TOP'. At the top, there are three navigation buttons: 'HOME', 'DAFTAR', and 'KONFIRMASI'. Below the navigation bar, the text 'Silahkan **Daftar**' is displayed. The registration form consists of five input fields: 'NAMA', 'NO.HP', 'EMAIL', 'ALAMAT', and 'SANDI'. A red 'SUBMIT' button is located at the bottom right of the form.


Gambar IV.2. Tampilan *Activity* Konsumen

3. Tampilan *Activity* Pembelian

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Activity* Pembelian dapat dilihat pada gambar IV.3.



The screenshot shows a mobile application interface for 'PENJUALAN ROTI D'TOP'. At the top, there are three navigation buttons: 'HOME', 'DAFTAR', and 'KONFIRMASI'. Below the navigation bar, the text 'Silahkan **Belanja**' is displayed. The page shows a shopping cart titled 'Keranjang Anda :'. The cart contains one item with the following details:

BARANG	JUMLAH	TOTAL	HAPUS
A1	3	36000	

Gambar IV.3. Tampilan *Activity* Pembelian

4. Tampilan *Activity* Pembayaran

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Activity* Pembayaran dapat dilihat pada gambar IV.4.

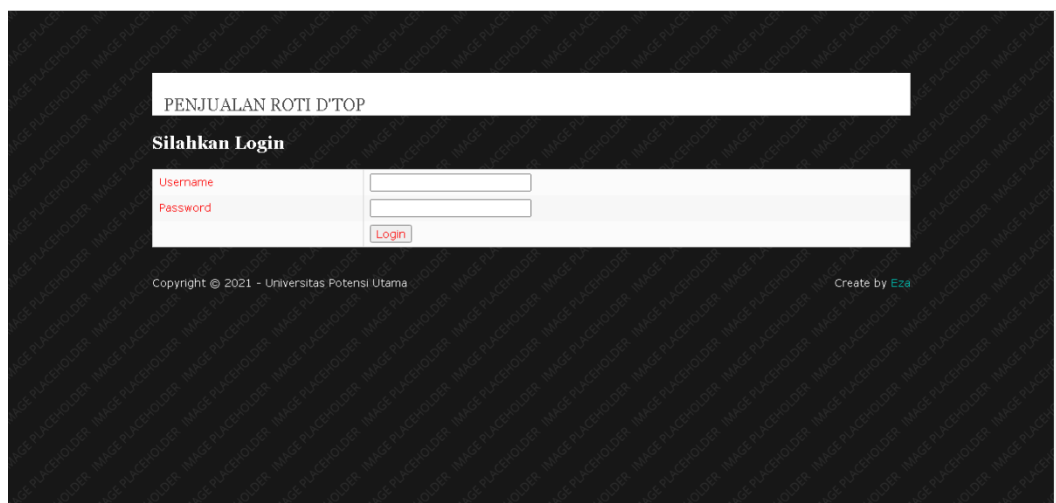


Gambar IV.4. Tampilan *Activity* Pembayaran

IV.1.2. Tampilan Hasil Bagian Server

1. Tampilan *Form* Login

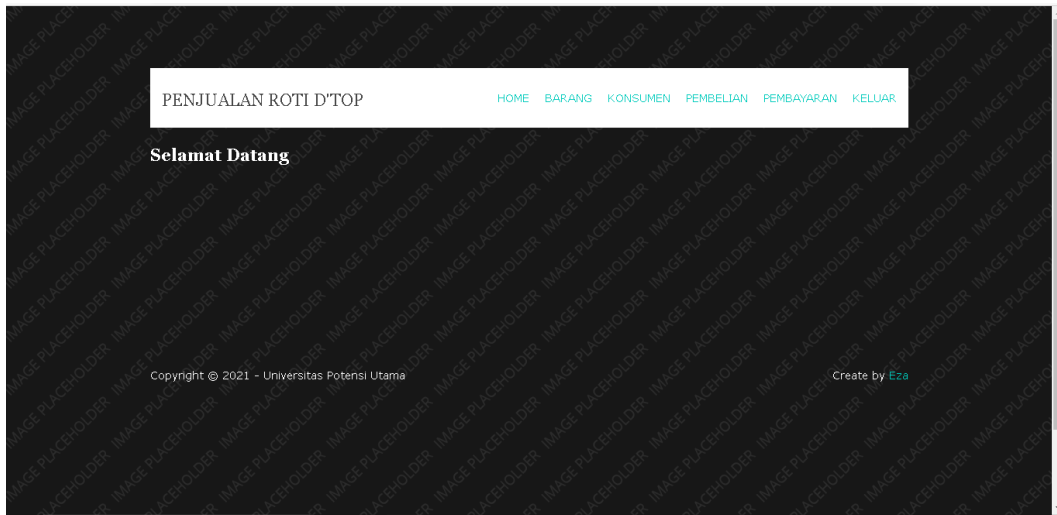
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk melakukan login admin atau *user* dapat dilihat pada gambar IV.5.



Gambar IV.5. Tampilan *Form* Login

2. Tampilan *Form* Menu

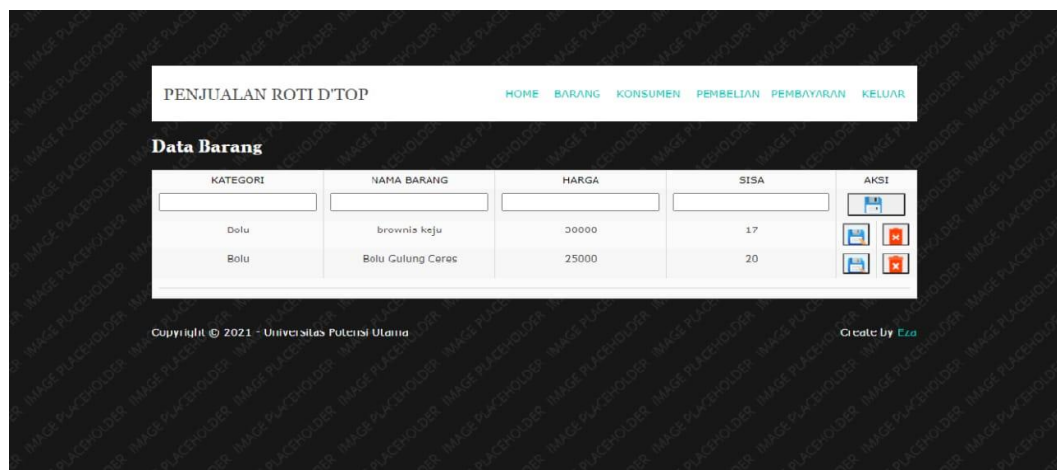
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan menu dapat dilihat pada gambar IV.6.



Gambar IV.6. Tampilan *Form* Menu

3. Tampilan *Form* Barang

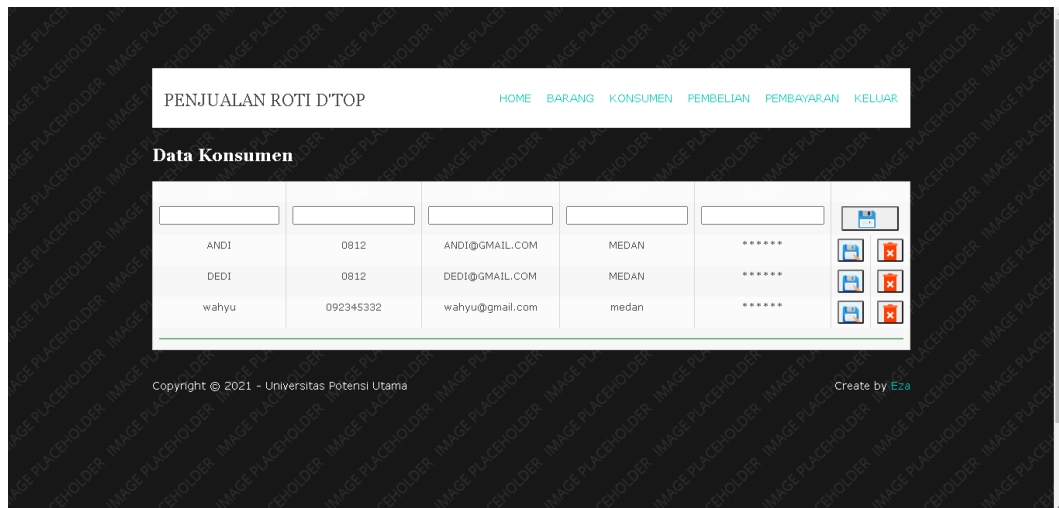
Tampilan *Form* Barang disajikan untuk menampilkan data barang, tampilan *form* barang dapat dilihat pada gambar IV.7.



Gambar IV.7. Tampilan *Form* Barang

4. Tampilan *Form* Konsumen

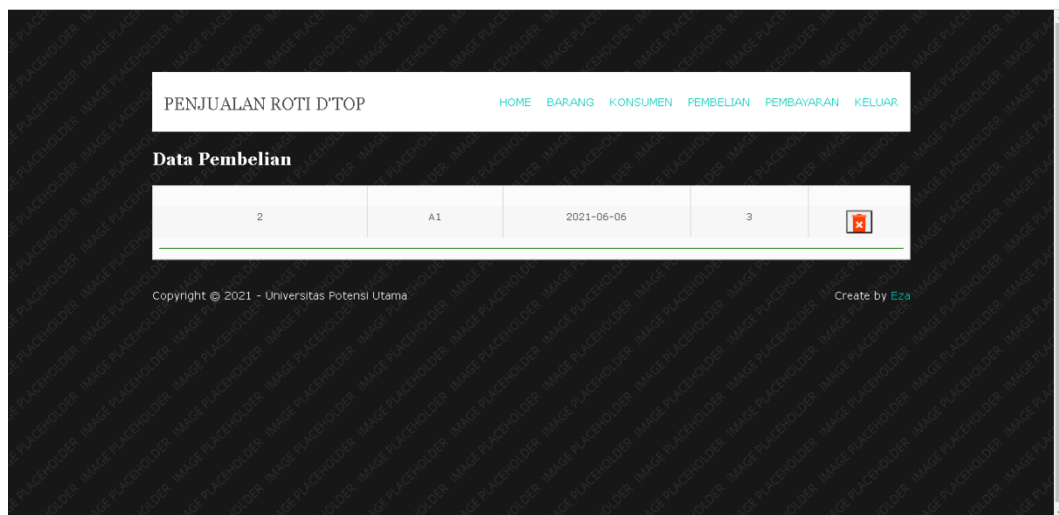
Tampilan *Form* Konsumen disajikan untuk menampilkan data Konsumen, tampilan *form* Konsumen dapat dilihat pada gambar IV.8.



Gambar IV.8. Tampilan *Form* Konsumen

5. Tampilan *Form* Pembelian

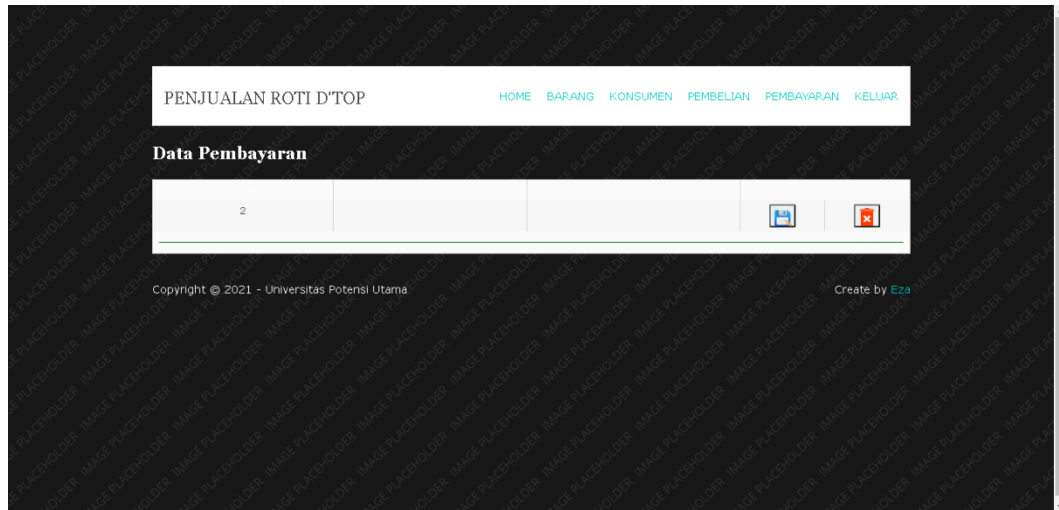
Tampilan *Form* Pembelian disajikan untuk menampilkan data Pembelian yang tersedia, tampilan *form* Pembelian dapat dilihat pada gambar IV.9.



Gambar IV.9. Tampilan *Form* Pembelian

6. Tampilan *Form* Pembayaran

Tampilan *Form* Pembayaran disajikan untuk menampilkan data Pembayaran yang tersedia, tampilan *form* Pembayaran dapat dilihat pada gambar IV.10.



Gambar IV.10. Tampilan *Form* Pembayaran

IV.2. Pembahasan

Perangkat keras dan perangkat lunak dalam pembuatan Aplikasi penjualan roti berbasis web dan android pada toko roti D'TOP yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Perangkat keras yaitu satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor Core i3 / Core i2 / Core 2 duo*
 - b. RAM minimal 2 Gb
 - c. *Hardisk* minimal 80 Gb
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. Sistem Operasi *Windows 7 / Windows Xp*

- b. *Notepad++*
- c. XAMPP/APPSERV
- d. *Emulator Android*

IV.2.1 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing* :

Tabel. IV.1. *Blackbox Testing Activity Login*

No.	<i>Activity Login</i>	Keterangan	Hasil
1.	Klik <i>Button</i> Submit	Jika sandi yang digunakan benar, maka aplikasi menampilkan <i>activity</i> menu	Sesuai

Tabel. IV.2. *Blackbox Testing Activity Menu*

No.	<i>Activity Menu</i>	Keterangan	Hasil
1.	Klik <i>Button</i> Roti	Sistem akan menampilkan <i>activity</i> Roti	Sesuai
2.	Klik <i>Button</i> Konsumen	Sistem akan menampilkan <i>activity</i> Konsumen	Sesuai
3.	Klik <i>Button</i> Pembayaran	Sistem akan menampilkan <i>activity</i> Pembayaran	Sesuai

Tabel. IV.3. Blackbox Testing Activity Barang

No.	Activity Barang	Keterangan	Hasil
1.	Pilih Roti Dengan Menceklis Roti Dan Memasukkan Jumlah Pembelian Kemudian Klik <i>Button</i> Selesai	Sistem akan menampilkan <i>activity</i> Pembelian	Sesuai

Tabel. IV.4. Blackbox Testing Activity Konsumen

No.	Activity Konsumen	Keterangan	Hasil
1.	Isi Seluruh Data Pendaftaran Klik <i>Button</i> Submit	Sistem akan mengirim data Pendaftaran ke <i>server</i>	Sesuai

Tabel. IV.5. Blackbox Testing Activity Pembelian

No.	Activity Pembelian	Keterangan	Hasil
1.	Klik <i>Button</i> Cari	Sistem akan menampilkan data konsumen	Sesuai
2.	Klik <i>Button</i> Submit	Sistem akan mengirim data pembayaran ke <i>server</i>	Sesuai

Tabel. IV.6. Blackbox Testing Form Login

No.	Form Login	Keterangan	Hasil
1.	Isi Sandi Dan Klik <i>Button</i> Submit	Jika sandi benar, maka sistem akan menampilkan form menu utama. Jika sandi salah, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan	Sesuai
2.	Klik <i>Button</i> Change Password	Sistem akan menampilkan form ubah sandi	Sesuai

Tabel. IV.7. Blackbox Testing Form Menu

No.	Form Menu	Keterangan	Hasil
1.	Klik <i>Button</i> Home	Sistem akan menampilkan <i>form</i> menu	Sesuai
2.	Klik <i>Button</i> Barang	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Barang	Sesuai
3.	Klik <i>Button</i> Konsumen	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Pelanggan	Sesuai
4.	Klik <i>Button</i> Pembelian	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Pembelian	Sesuai
5.	Klik <i>Button</i> Keluar	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Login	Sesuai

Tabel. IV.8. Blackbox Testing Form Barang

No.	Form Barang	Keterangan	Hasil
1.	Klik <i>Button Choose File</i>	Sistem akan menampilkan jendela pemilihan <i>file</i>	Sesuai
2.	Klik <i>Button Simpan</i>	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Sesuai
3.	Klik <i>Button Ubah</i>	Sistem akan merubah isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Sesuai
4.	Klik <i>Button Hapus</i>	Sistem akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Sesuai
5.	Klik <i>Button Ubah Gambar</i>	Sistem akan merubah data gambar di dalam <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Sesuai

Tabel. IV.9. Blackbox Testing Form Konsumen

No.	Form Konsumen	Keterangan	Hasil
1.	Klik <i>Button Simpan</i>	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Sesuai
2.	Klik <i>Button Ubah</i>	Sistem akan merubah isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Sesuai

3.	Klik <i>Button</i> Hapus	Sistem akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Sesuai
----	--------------------------	--	--------

Tabel. IV.10. Blackbox Testing Form Pembelian

No.	<i>Form Pembelian</i>	Keterangan	Hasil
1.	Klik <i>Button</i> Simpan	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Sesuai
2.	Klik <i>Button</i> Ubah	Sistem akan merubah isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Sesuai
3.	Klik <i>Button</i> Hapus	Sistem akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Sesuai

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Koneksi antar aplikasi dengan basis data MySQL telah berjalan dengan baik.
2. Koneksi antar aplikasi *server* dengan *client* telah berjalan dengan baik.
3. Aplikasi dapat merespon *request* dari *client* dengan baik.
4. Aplikasi dapat mengupdate perubahan dengan cepat.
5. Seluruh komponen pada aplikasi berjalan dengan baik.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Tidak perlu melakukan sinkronisasi data untuk mengupdate perubahan data.
2. Dapat menyajikan informasi dan mengelola data dengan cepat.
3. Aplikasi sangat mudah untuk digunakan.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi tidak memiliki banyak fitur penjualan misalnya diskon, promo dan pembuatan kartu member.
2. Aplikasi tidak memiliki petunjuk penggunaan.