

BAB IV

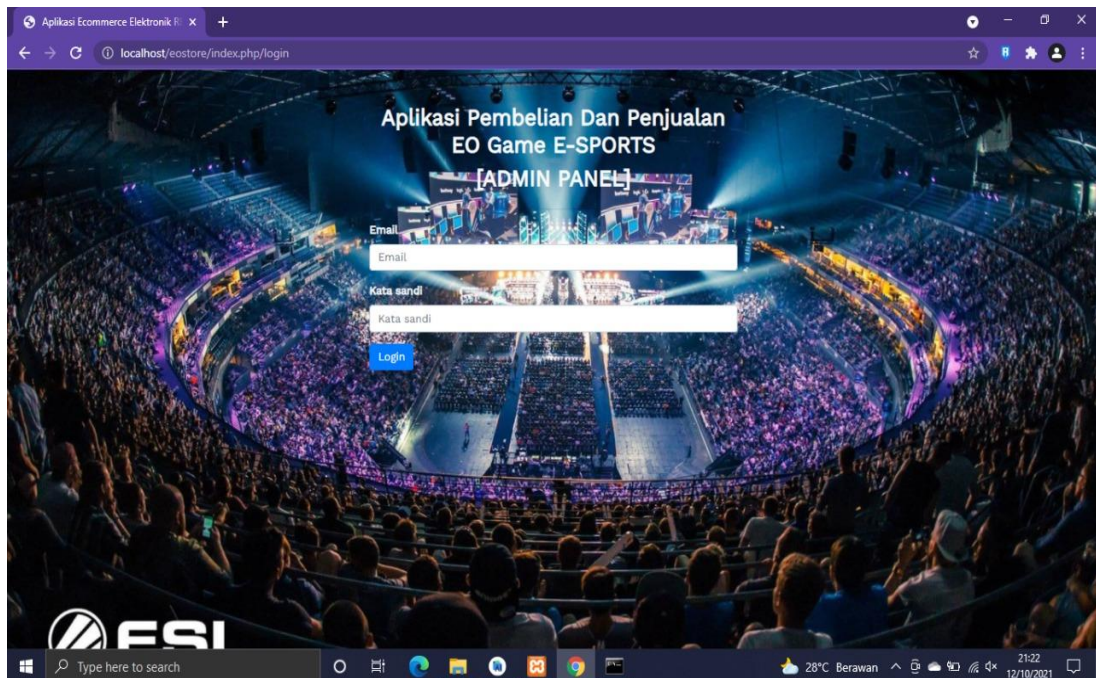
HASIL DAN UJI COBA

IV.1 Tampilan Hasil

Berikut ini akan dijelaskan tentang tampilan hasil dari Aplikasi pembelian dan penjualan EO Game E-Sport berbasis android dan web yang dapat dilihat sebagai berikut :

1. Tampilan *Login Admin*

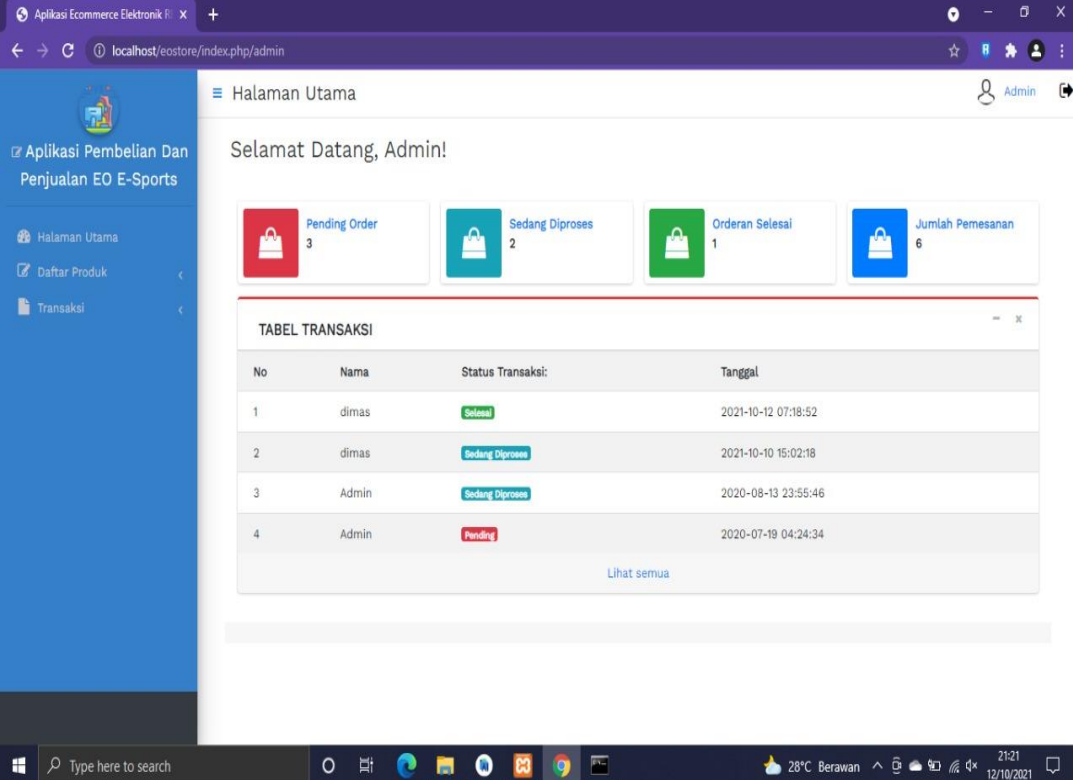
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *login* admin yang berfungsi untuk masuk kedalam halaman aplikasi yang dapat dilihat pada Gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan *Login Admin*

2. Tampilan Halaman Menu Utama

Tampilan menu utama terdiri dari beberapa sub menu, yang berfungsi sebagai pusat seluruh program sesudah melakukan *login* admin, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.2.



The screenshot displays the Admin Dashboard for an E-commerce application. The dashboard includes a sidebar with navigation options: 'Aplikasi Pembelian Dan Penjualan EO E-Sports', 'Halaman Utama', 'Daftar Produk', and 'Transaksi'. The main content area shows a welcome message 'Selamat Datang, Admin!' and four summary cards: 'Pending Order' (3), 'Sedang Diproses' (2), 'Orderan Selesai' (1), and 'Jumlah Pemesanan' (6). Below these cards is a table titled 'TABEL TRANSAKSI' with the following data:

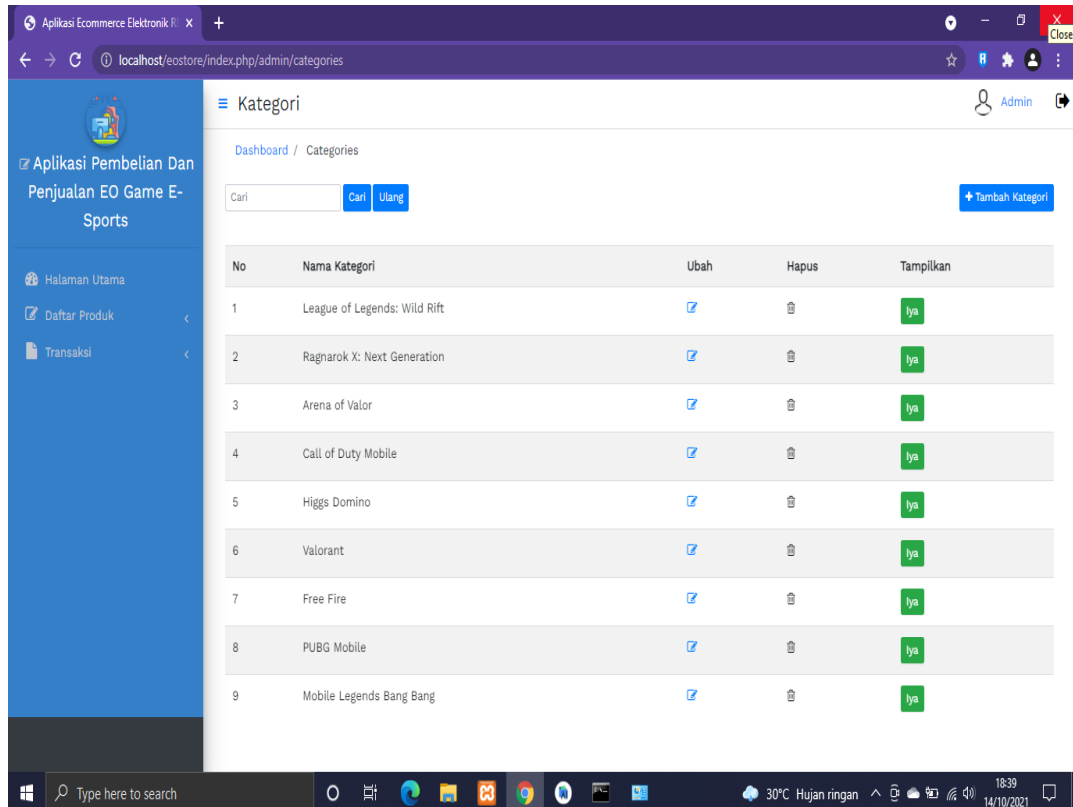
No	Nama	Status Transaksi	Tanggal
1	dimas	Selesai	2021-10-12 07:18:52
2	dimas	Sedang Diproses	2021-10-10 15:02:18
3	Admin	Sedang Diproses	2020-08-13 23:55:46
4	Admin	Pending	2020-07-19 04:24:34

A 'Lihat semua' link is located at the bottom of the table.

Gambar IV.2. Tampilan Halaman Menu Utama Admin

3. Tampilan Halaman Kategori

Tampilan dari halaman kategori menjelaskan semua produk dari *game online E-Sport* yang ada di menu daftar produk dimana dapat dilihat pada Gambar IV.3.



The screenshot displays the 'Kategori' (Categories) page of an e-commerce application. The page features a sidebar on the left with navigation options: 'Halaman Utama', 'Daftar Produk', and 'Transaksi'. The main content area shows a table of categories with columns for 'No', 'Nama Kategori', 'Ubah', 'Hapus', and 'Tampilkan'. A search bar and a '+ Tambah Kategori' button are located at the top of the table area. The table lists nine categories, all of which are currently visible.

No	Nama Kategori	Ubah	Hapus	Tampilkan
1	League of Legends: Wild Rift	Ubah	Hapus	Tampilkan
2	Ragnarok X: Next Generation	Ubah	Hapus	Tampilkan
3	Arena of Valor	Ubah	Hapus	Tampilkan
4	Call of Duty Mobile	Ubah	Hapus	Tampilkan
5	Higgs Domino	Ubah	Hapus	Tampilkan
6	Valorant	Ubah	Hapus	Tampilkan
7	Free Fire	Ubah	Hapus	Tampilkan
8	PUBG Mobile	Ubah	Hapus	Tampilkan
9	Mobile Legends Bang Bang	Ubah	Hapus	Tampilkan

Gambar IV.3. Tampilan Halaman Kategori

4. Tampilan Halaman Sub Kategori

Tampilan dari halaman sub kategori menjelaskan produk *EO game online* dari salah satu kategori *game* yang ada di menu daftar produk dimana dapat dilihat pada Gambar IV.4.

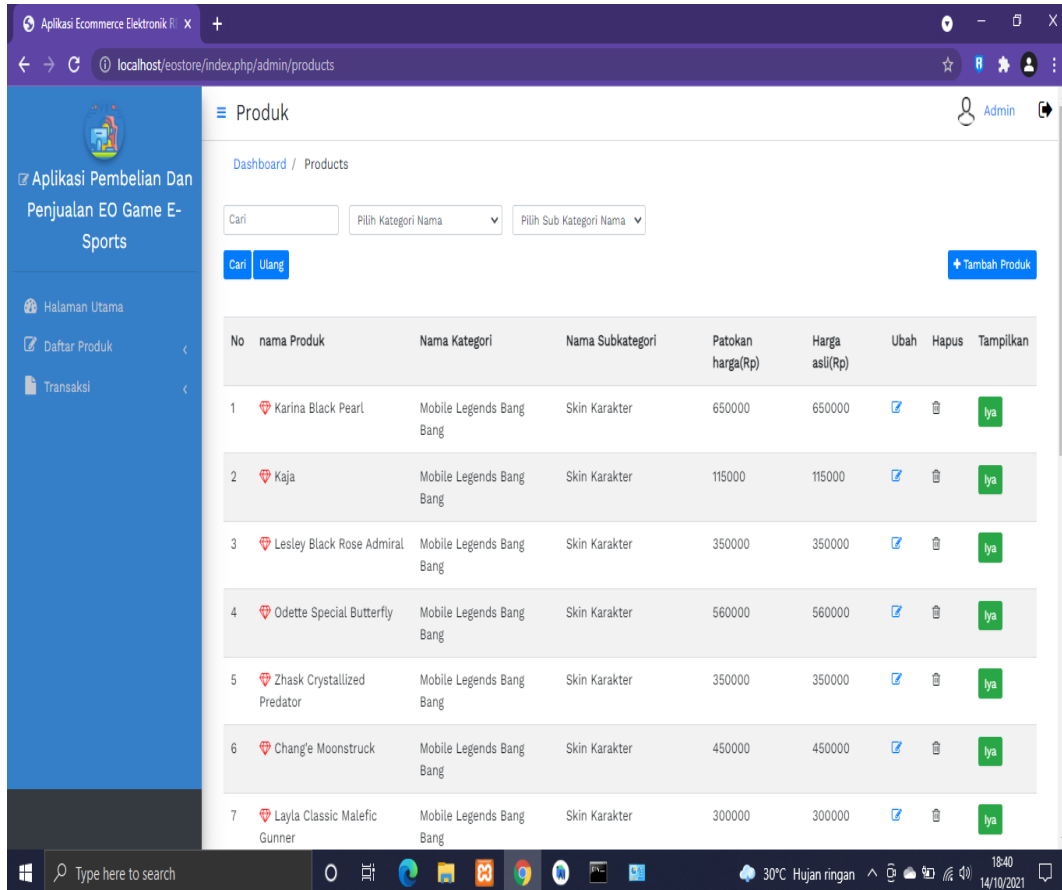
The screenshot displays the 'Subkategori' management interface. The main content area features a table with the following data:

No	Nama Subkategori	Nama Kategori	Ubah	Hapus	Tampilkan
1	Skin Karakter	Mobile Legends Bang Bang	Ubah	Hapus	Iya
2	League of Legends (LOL)	League of Legends: Wild Rift	Ubah	Hapus	Iya
3	Ragnarok X: Next Generation	Ragnarok X: Next Generation	Ubah	Hapus	Iya
4	Voucher AOV	Arena of Valor	Ubah	Hapus	Iya
5	CP Call of Duty Mobile	Call of Duty Mobile	Ubah	Hapus	Iya
6	Koin Emas	Higgs Domino	Ubah	Hapus	Iya
7	Points	Valorant	Ubah	Hapus	Iya
8	Diamond	Free Fire	Ubah	Hapus	Iya
9	PUBG Mobile	PUBG Mobile	Ubah	Hapus	Iya
10	Diamonds	Mobile Legends Bang Bang	Ubah	Hapus	Iya

Gambar IV.4. Tampilan Halaman Sub Kategori

5. Tampilan Halaman Produk

Tampilan halaman produk terdiri dari bagian-bagian dari skin dan diamond dari produk *EO game online* dan nilai harga *game* dimana dapat dilihat pada Gambar IV.5.



The screenshot displays the 'Produk' (Products) page of an e-commerce application. The page features a sidebar on the left with navigation options: 'Aplikasi Pembelian Dan Penjualan EO Game E-Sports', 'Halaman Utama', 'Daftar Produk', and 'Transaksi'. The main content area shows a table of products with columns for 'No', 'nama Produk', 'Nama Kategori', 'Nama Subkategori', 'Patokan harga(Rp)', 'Harga asli(Rp)', 'Ubah', 'Hapus', and 'Tampilkan'. The table lists seven products, all categorized as 'Mobile Legends Bang Bang' and 'Skin Karakter'. Each product row includes a 'Tampilkan' button with a green 'Iya' label.

No	nama Produk	Nama Kategori	Nama Subkategori	Patokan harga(Rp)	Harga asli(Rp)	Ubah	Hapus	Tampilkan
1	Karina Black Pearl	Mobile Legends Bang Bang	Skin Karakter	650000	650000			Iya
2	Kaja	Mobile Legends Bang Bang	Skin Karakter	115000	115000			Iya
3	Lesley Black Rose Admiral	Mobile Legends Bang Bang	Skin Karakter	350000	350000			Iya
4	Odette Special Butterfly	Mobile Legends Bang Bang	Skin Karakter	560000	560000			Iya
5	Zhask Crystallized Predator	Mobile Legends Bang Bang	Skin Karakter	350000	350000			Iya
6	Chang'e Moonstruck	Mobile Legends Bang Bang	Skin Karakter	450000	450000			Iya
7	Layla Classic Malefic Gunner	Mobile Legends Bang Bang	Skin Karakter	300000	300000			Iya

Gambar IV.5. Tampilan Halaman Produk

6. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan menu transaksi merupakan tampilan laporan untuk melihat transaksi dari pemelian user berdasarkan jumlah item dan waktu transaksi yang dapat dilihat Gambar.IV.7.

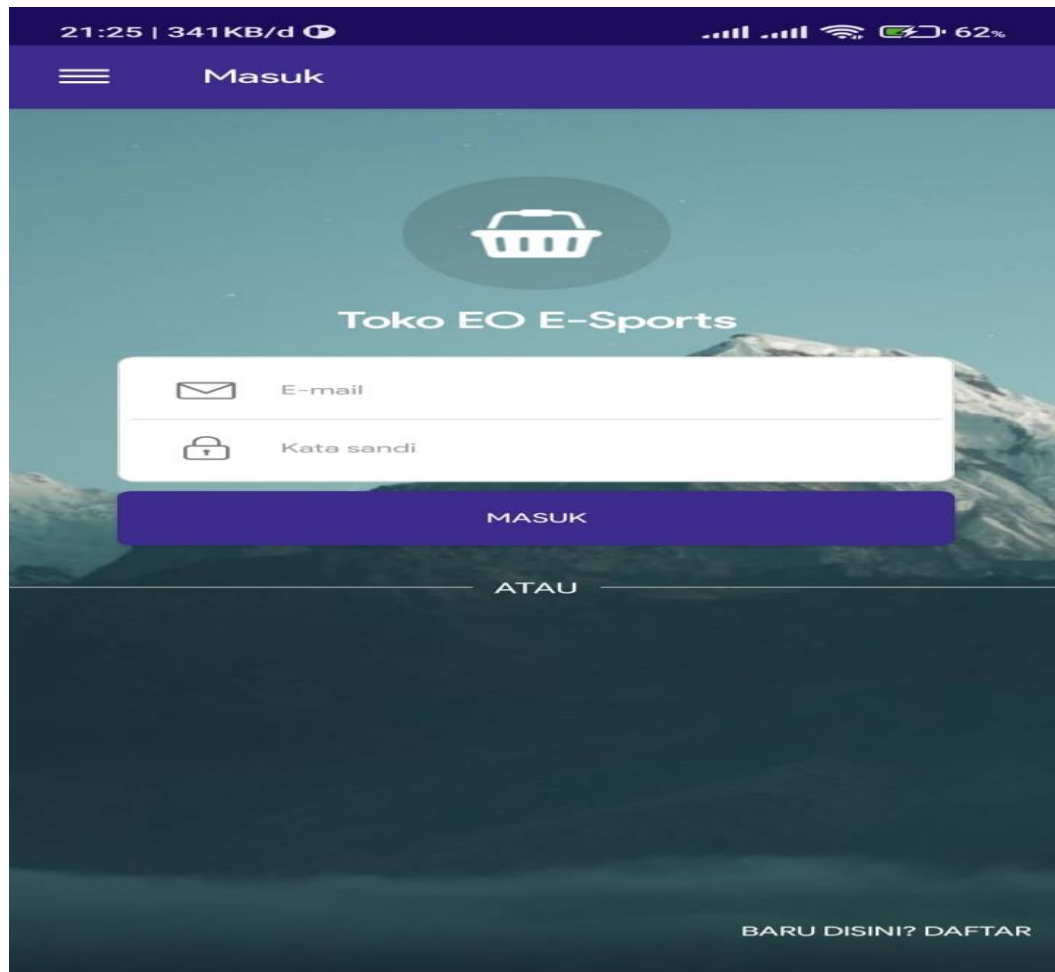
The screenshot displays the 'Transaksi' (Transactions) page of an e-commerce application. The page features a search bar, a status filter dropdown, and a list of transactions. The transactions are as follows:

User	Status	Items	Time	Action
dimas(Contact:)	Selesai	1 Items	2021-10-13 20:05:37	Detail
dimas(Contact:)	Selesai	1 Items	2021-10-13 04:04:42	Detail
dimas(Contact:)	Pending	1 Items	2021-10-13 04:04:38	Detail
dimas(Contact:)	Selesai	1 Items	2021-10-12 07:18:52	Detail
dimas(Contact:)	Sedang Diproses	1 Items	2021-10-10 15:02:18	Detail
Admin(Contact: +8801309805994)	Sedang Diproses	1 Items	2020-08-13 23:55:46	Detail
Admin(Contact: +8801309805994)	Pending	1 Items	2020-07-19 04:24:34	Detail
Admin(Contact: +8801309805994)	Pending	1 Items	2020-07-17 15:07:07	Detail
cadet(Contact:)	Pending	1 Items	2020-07-17 05:39:10	Detail

Gambar IV.7. Tampilan Menu Transaksi

7. Tampilan Login User

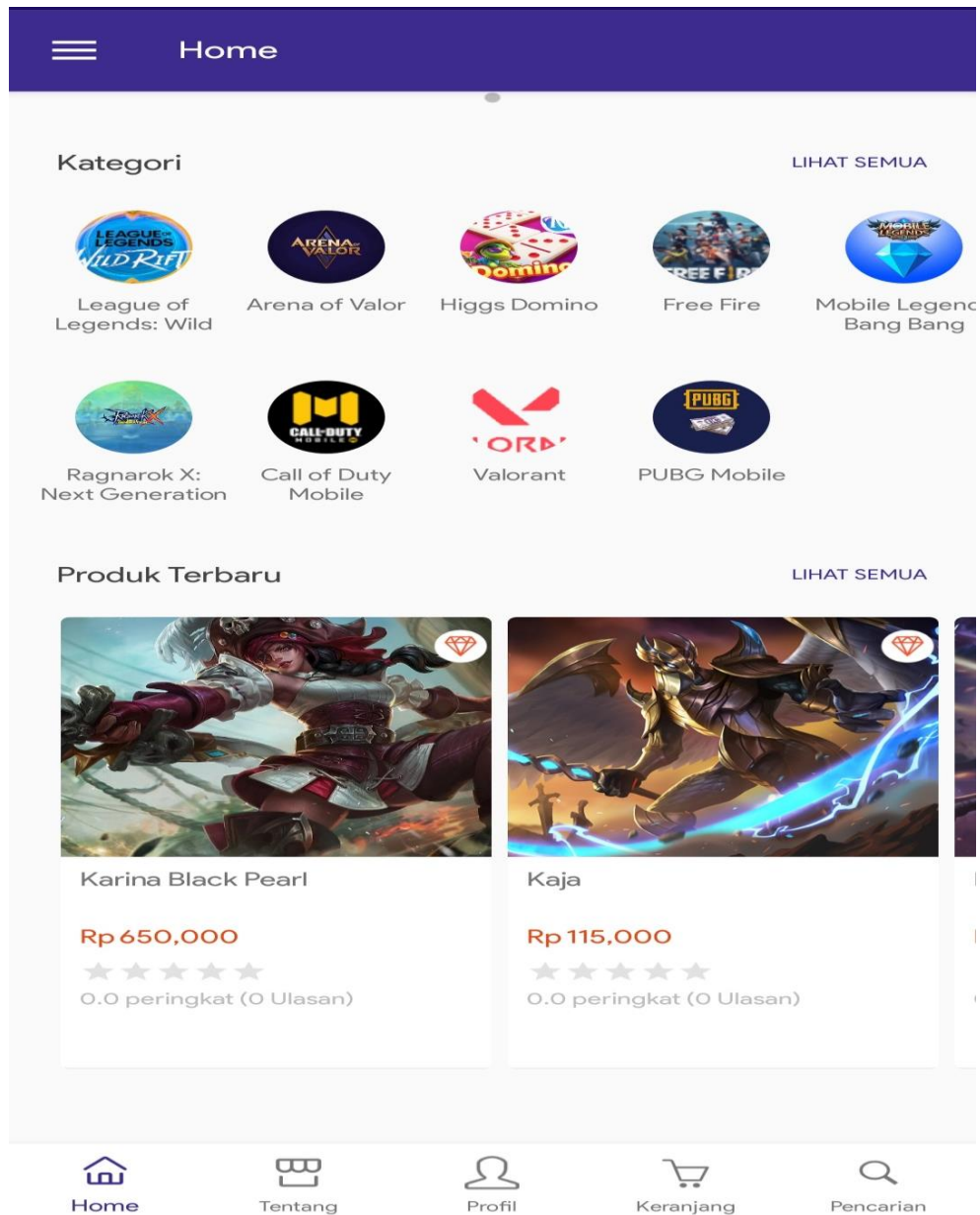
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *login* user yang berfungsi untuk masuk kedalam halaman aplikasi yang dapat dilihat pada Gambar IV.8.



Gambar IV.8. Tampilan Login User

8. Tampilan Menu Utama User

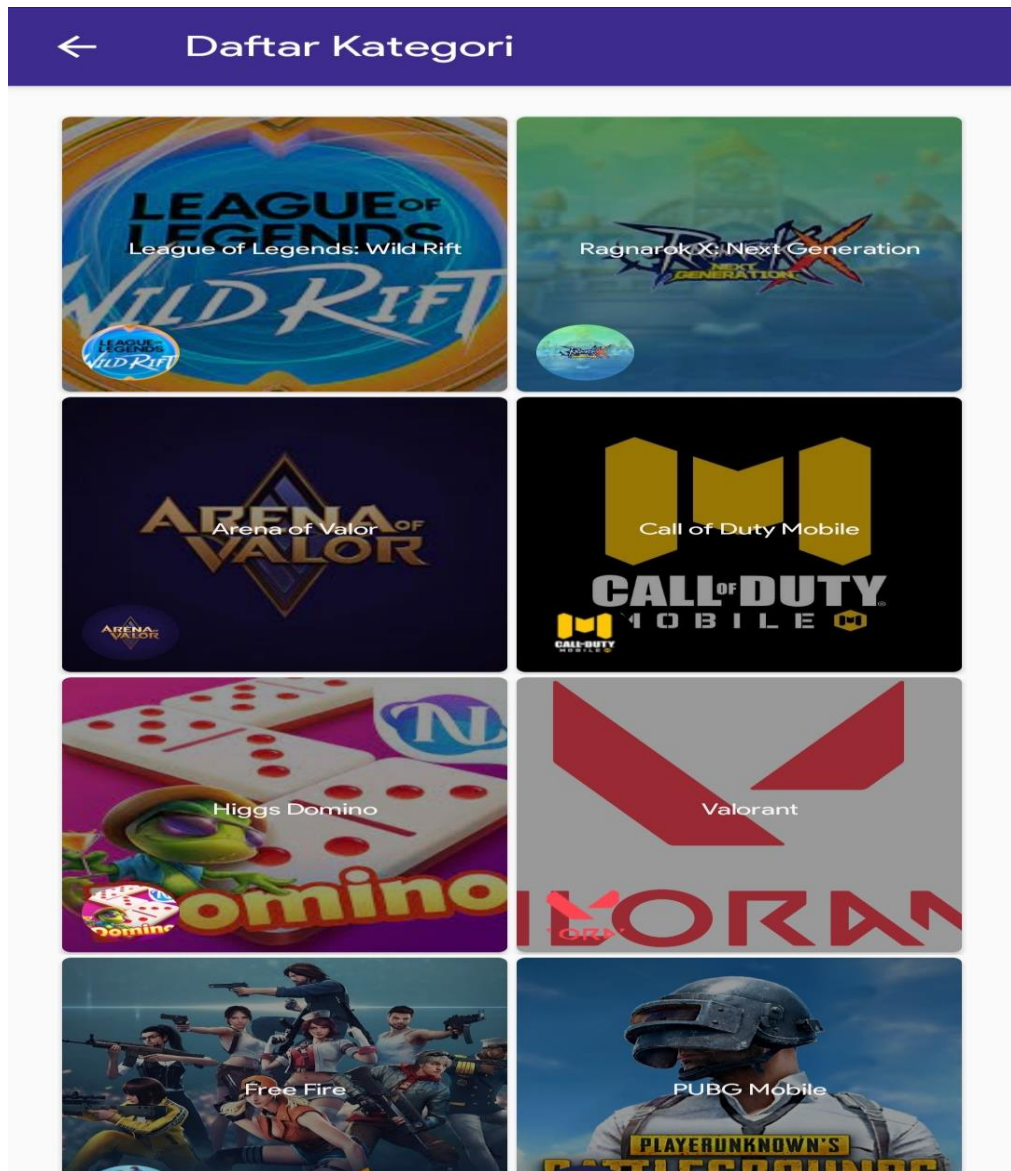
Tampilan menu utama terdiri dari beberapa sub menu, yang berfungsi sebagai pusat seluruh program sesudah melakukan *login* user, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.9.



Gambar IV.9. Tampilan Menu Utama User

9. Tampilan Halaman Kategori

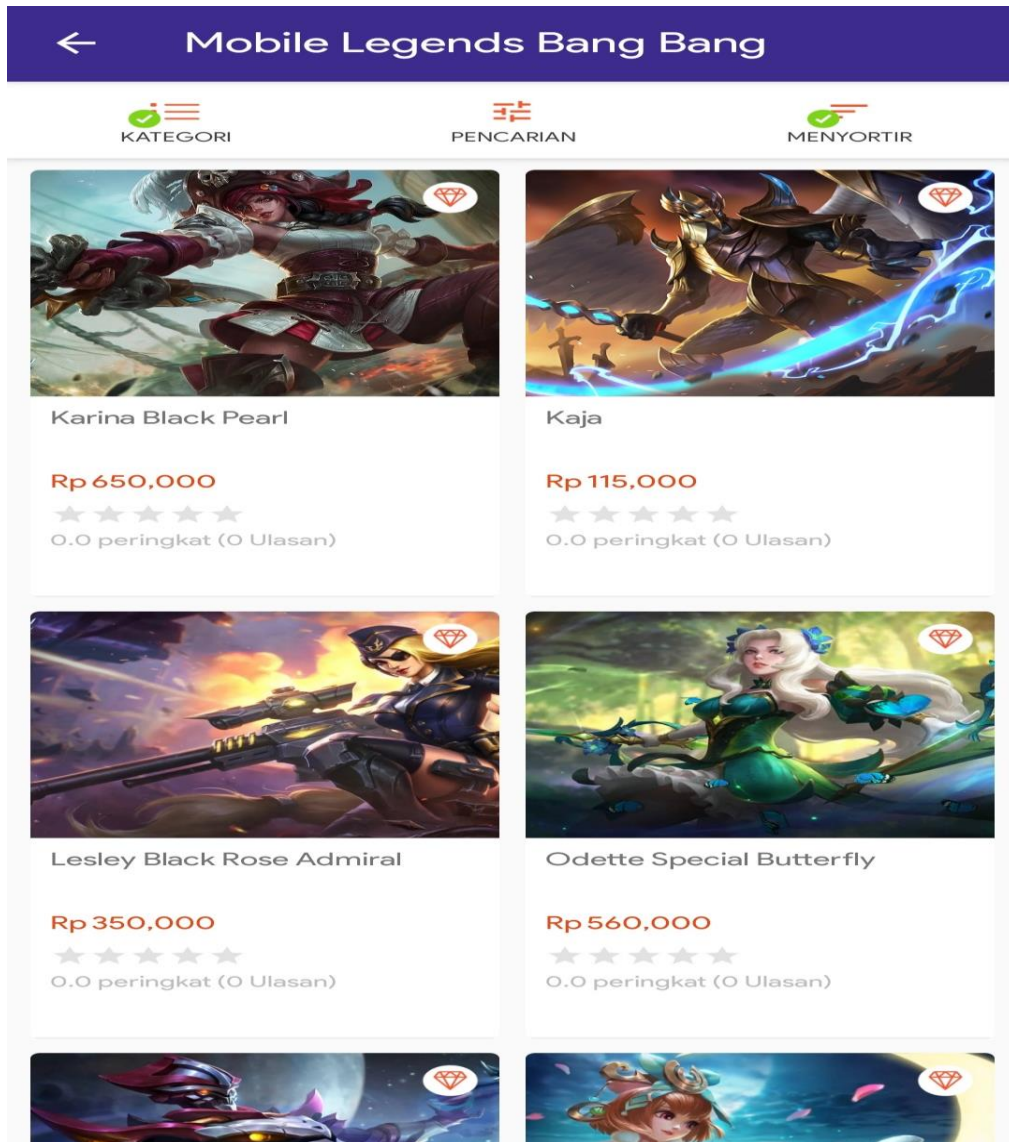
Tampilan halaman kategori pada user menjelaskan daftar dari *game online e-sport* untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.10.



Gambar IV.10. Tampilan Halaman Kategori

10. Tampilan Halaman Sub Kategori

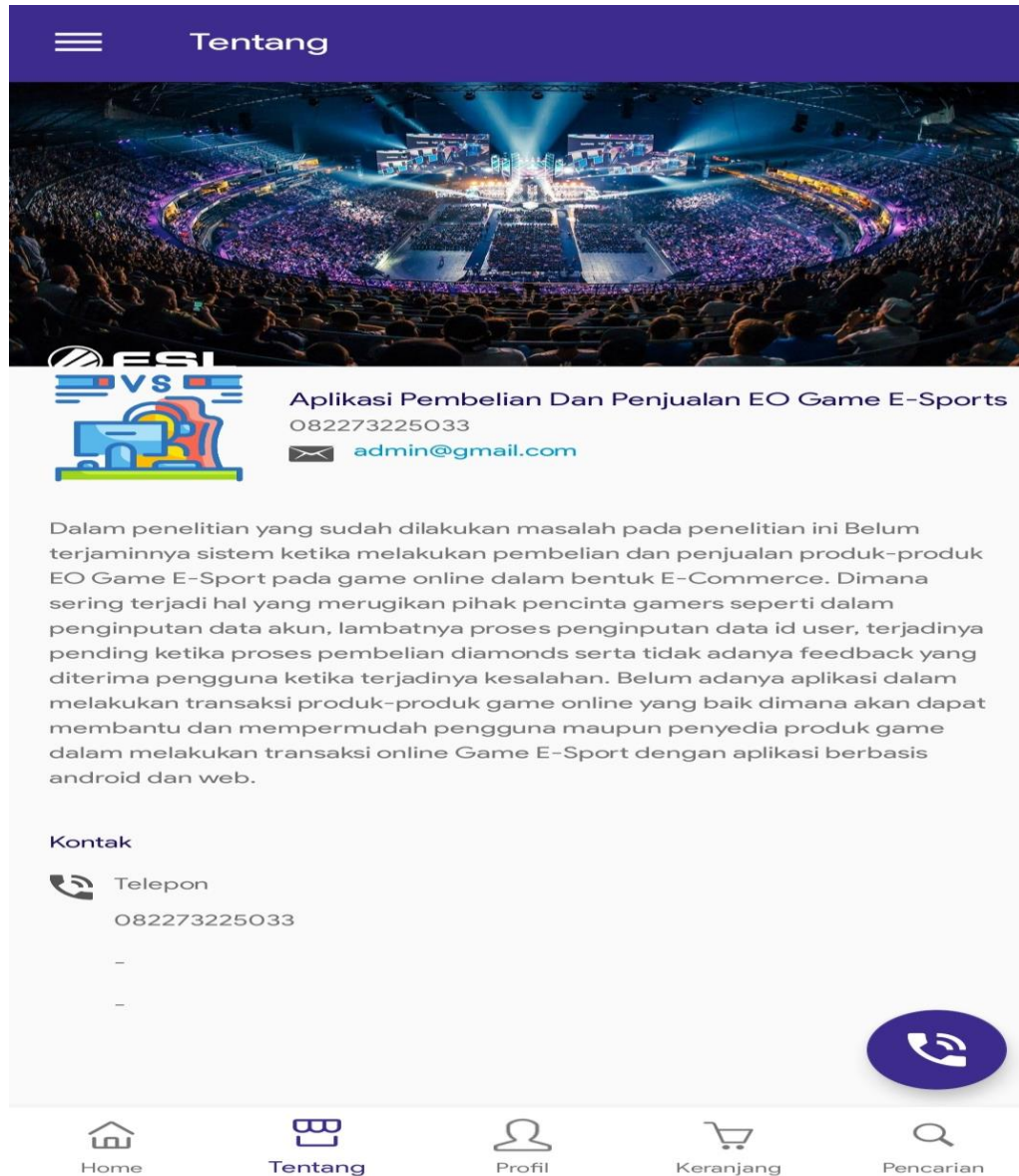
Tampilan halaman sub kategori pada user menjelaskan produk dari kategori *game online e-sport* untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.11.



Gambar IV.11. Tampilan Halaman Sub Kategori

11. Tampilan Menu Tentang

Tampilan menu tentang pada user menjelaskan detail dari aplikasi pada *game online e-sport* untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.12.



Gambar IV.12. Tampilan Menu Tentang

12. Tampilan Menu Pencarian

Tampilan menu pencarian pada user menjelaskan tentang game online yang akan dicari mulai dari produk, kategori, harga pada *game online e-sport* untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.13.

The image shows a mobile application interface for a search menu. At the top, there is a dark blue header with a hamburger menu icon and the word "Pencarian". Below the header, there are several filter sections:

- nama Produk:** A text input field with the placeholder "Tidak diatur".
- Kategori:** A dropdown menu with the placeholder "Tidak diatur".
- Sub Kategori:** A dropdown menu with the placeholder "Tidak diatur".
- Harga:** Two price range filters, each with a text input field and the placeholder "Tidak diatur":
 - Harga Terendah
 - Harga tertinggi
- Rentang Peringkat:** Five buttons representing star ratings: "1 dan lebih tinggi", "2 dan lebih tinggi", "3 dan lebih tinggi", "4 dan lebih tinggi", and "5 n".
- Pemeriksaan Khusus:** Two toggle switches:
 - "Produk Unggulan" (checked)
 - "Harga Diskon" (unchecked)

At the bottom of the filter section is a large dark blue button labeled "PENCARIAN". Below this is a navigation bar with five icons and labels: Home, Tentang, Profil, Keranjang, and Pencarian.

Gambar IV.13. Tampilan Menu Pencarian

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a) *Memory* 12 GB
 - b) *Hardisk* 500 GB
 - c) *Processor Intel(R) Core i7*
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android Studio 4.0*
 - b. *Firebase*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu :

1. Pengujian Sistem *Login Admin*

- a) Kasus hasil uji (Data normal)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	Masuk <i>form</i> menu utama	Dapat masuk ke tampilan <i>form</i> menu utama	[✓] diterima [] ditolak

b) Kasus hasil uji (Data salah)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	Tidak dapat <i>login</i> dan masuk pesan <i>error</i>	Pindah ke halaman pesan error	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel IV.1. Pengujian Sistem *Login Admin*

2. *Blackbox Testing Form Menu Utama Admin*

<i>Form Menu Utama</i>	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form Cari</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pencarian	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form Ulang</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> kembali ke menu utama	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form Detail</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> informasi detail transaksi <i>pembelian produk game</i>	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel. IV.2. *Blackbox Testing Form Menu Utama Admin*

3. *Blackbox Testing Form Menu Kategori*

<i>Form Menu Kategori</i>	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form Cari</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pencarian kategori <i>game</i>	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form Ulang</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> kembali ke menu kategori	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form Tambah Kategori</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> tambah <i>game</i> dalam kategori	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form Ubah</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> perubahan dari data kategori	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form Hapus</i>	Sistem akan menampilkan <i>form</i> hapus data dari produk <i>game</i> yang ada	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel. IV.3. *Blackbox Testing Form Menu Kategori*

4. *Blackbox Testing Form Halaman Sub Kategori*

Form Halaman Sub Kategori	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Cari	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pencarian jenis kategori game	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Ulang	Sistem akan menampilkan <i>form</i> kembali kehalaman sub kategori	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Tambah sub Kategori	Sistem akan menampilkan <i>form</i> tambah jenis game dalam sub kategori	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Ubah	Sistem akan menampilkan <i>form</i> perubahan dari data sub kategori	✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Hapus	Sistem akan menampilkan <i>form</i> hapus data dari produk game yang ada	✓] diterima [] ditolak

Tabel. IV.4. *Blackbox Testing Form Halaman Sub Kategori*

5. *Blackbox Testing Form Halaman Produk*

Form Halaman Produk	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Cari	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pencarian kategori game	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Ulang	Sistem akan menampilkan <i>form</i> kembali ke menu kategori	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Tambah Kategori	Sistem akan menampilkan <i>form</i> tambah game dalam kategori	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Ubah	Sistem akan menampilkan <i>form</i> perubahan dari data kategori	✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Hapus	Sistem akan menampilkan <i>form</i> hapus data dari produk game yang ada	✓] diterima [] ditolak

Tabel. IV.5. *Blackbox Testing Form Menu Kategori*

6. *Blackbox Testing Form Menu Transaksi*

Form Menu Transaksi	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Cari	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pencarian	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Ulang	Sistem akan menampilkan <i>form</i> kembali ke menu transaksi	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>Form</i> Detail	Sistem akan menampilkan <i>form</i> informasi detail transaksi <i>pembelian produk game</i>	[✓] diterima [] ditolak

Tabel. IV.7. *Blackbox Testing Form Menu Transaksi*

7. Pengujian Sistem *Login* User

a) Kasus hasil uji (Data normal)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	Masuk <i>form</i> menu utama	Dapat masuk ke tampilan <i>form</i> menu utama	[✓] diterima [] ditolak

b) Kasus hasil uji (Data salah)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	Tidak dapat <i>login</i> dan masuk pesan <i>error</i>	Pindah ke halaman pesan <i>error</i>	[✓] diterima [] ditolak

Tabel. IV.8. *Blackbox Testing Form Menu Login User*

8. *Blackbox Testing Form Menu Utama* User

Form Menu Utama	Keterangan	Kesimpulan
------------------------	-------------------	-------------------

Klik <i>Form</i> Halaman Kategori	Sistem akan menampilkan <i>form</i> halaman dari jenis kategori <i>game online</i>	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form</i> Halaman Produk Terbaru	Sistem akan menampilkan <i>form</i> halaman produk skin dan diamond dari <i>game online</i>	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel. IV.9. *Blackbox Testing Form* Menu Utama User

9. *Blackbox Testing Form* Halaman Kategori

<i>Form</i> Halaman Kategori	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Kategorii	Sistem akan menampilkan <i>form</i> kategori <i>game online</i>	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form</i> Pencarian	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pencarian dari item dan harga <i>game online</i>	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form</i> Menyortir	Sistem akan menampilkan <i>form</i> penyortiran dan harga dan produk terbaru	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel. IV.10. *Blackbox Testing Form* Halaman Kategori

10. *Blackbox Testing Form* Halaman Sub Kategori

<i>Form</i> Halaman Sub Kategori	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form Sub</i> Kategorii	Sistem akan menampilkan <i>form</i> halaman pilihan untuk membeli item skin dan diamond <i>game online</i>	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form</i> Membeli	Sistem akan menampilkan <i>form</i> halamancara membeli dari produk item skin <i>game online</i>	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik <i>Form</i> Tambah Keranjang	Sistem akan menampilkan <i>form</i> halaman dari transaksi	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

	pembelian item skin dan diamond <i>game online</i>	
--	--	--

Tabel. IV.11. Blackbox Testing Form Halaman Sub Kategori

11. Blackbox Testing Form Menu Pencarian

Form Menu Pencarian	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form menu</i> pencarian	Sistem akan menampilkan <i>form</i> halaman pencarian dari produk kategori dan harga dari <i>game online</i>	[✓] diterima [] ditolak

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Perancangan pada aplikasi telah sesuai dengan hasil pembahasan teori.
2. Sistem dapat menyediakan *informasi* lebih cepat dan tepat
3. Aplikasi yang telah dibuat berjalan dengan baik.
4. Aplikasi yang dibangun menggunakan berbasis *client-server* pada android.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang dibangun dapat mempermudah dalam melakukan pembelian produk *EO game online* bagi *players* yang dapat diakses berbasis android, sehingga bisa menjadi salah satu aplikasi yang dapat memberikan kemudahan dalam mengupdate item yang ada pada *game players*.
2. Aplikasi ini dapat mempermudah *players* dalam melihat stok produk *EO game online* dari masing-masing *game* dengan menggunakan android yang sudah berbasis online.
3. Aplikasi ini memiliki website administrator. Admin dapat menginput, mengedit, menghapus dan menampilkan data yang ada pada aplikasi.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang dibangun belum memiliki fasilitas *backup* data, sehingga jika terjadi kerusakan pada *server* data akan terhapus.
2. Aplikasi yang dirancang belum menyediakan transaksi pembayaran dalam bentuk *online* dalam pembelian produk *EO game online* berbasis android.
3. Aplikasi yang dibangun masih terdapat delay data pada sisi server admin ketika melakukan transaksi pembelian produk *EO game online*, dimana harus membutuhkan koneksi internet yang mendukung untuk dapat langsung sinkron data.