

ABSTRAK

SD Pertiwi Medan merupakan instansi yang beregerak di bidang pendidikan. Namun Saat ini teknologi informasi sudah berkembang dengan pesat dan sangat mudah untuk mencari informasi tentang apapun. Tetapi informasi tentang sejarah para pahlawan Indonesia dan benda bersejarah pada SD Pertiwi Medan masih banyak di dominasi oleh buku, sehingga menyebabkan siswa/i malas untuk mempelajarinya. Oleh karena itu, aplikasi tentang sejarah dan biografi pahlawan revolusi dan pahlawan nasional Indonesia dan benda bersejarah sebagai sarana pembelajaran sangat diperlukan. Dalam penelitian ini, aplikasi dibangun menggunakan teknologi berbasis mobile Android. Dalam konteks ini, penggunaan AR dengan menggunakan CAI pastinya bisa mempermudah dalam memahami suatu bidang ilmu, misalnya pada bidang pengenalan Pengenalan Pahlawan Dan Benda Bersejarah, pada umumnya biasanya hanya dapat melihat dan menggunakan media gambar dua (2) dimensi. Dikarenakan komponen pengenalan pahlawan dan benda bersejarah yang banyak menjadikan masyarakat khususnya anak tingkat sekolah dasar cukup sulit memahaminya, untuk mempermudah anak sekolah dasar, pastinya membutuhkan suatu hal yang bisa merepresentasikan pengenalan pahlawan dan benda bersejarah secara nyata, menarik dan interaktif. Dari fenomena tersebut penulis berinisiatif untuk membuat media pembelajaran pengenalan berbagai jenis pengenalan pahlawan dan benda bersejarah dengan menggunakan fasilitas teknologi AR, karena dapat memberikan informasi yang praktis, mudah dipahami dan dapat menggambarkan ilustrasi dari informasi secara jelas.

Kata Kunci : Augmented Reality, Vuforia, Unity, Pahlawan Sejarah