

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- a. Dengan pemanfaatan *Augmented Reality* konsep penyampaian informasi tidak hanya dapat disampai dengan format 2D, namun dapat disampaikan dengan format audio visual.
- b. Konsep penyajian materi didalam *Augmented Reality* dalam proses *tracking image* dapat dilakukan dengan 2 cara yaitu dengan mempergunakan marker dan tanpa menggunakan marker.
- c. Proses pembangunan aplikasi *Augmented Reality* penggunaan multi *marker* didalam satu *scene* akan mempercepat proses pengerjaan dari *project*.
- d. Didalam proses mengenai *marker* harus menggunakan *marker* yang memiliki tampilan unik, dapat berupa bentuk QR code maupun *image* yang memiliki warna identik.
- e. Rating dari sebuah *marker* yang dipergunakan didalam database *Vuforia* akan mempengaruhi keakuratan dan kecepatan kamera dalam menampilkan objek.

V.2. Saran

Dari kesimpulan yang ada, maka dapat dikemukakan saran-saran yang akan sangat membantu untuk pengembangan sistem ini selanjutnya:

- a. Pada bagian tampilan aplikasi masih ada bagian dari layar android yang tidak tercover oleh *background* yang dipergunakan, untuk pengembangan kedepannya perlu dilakukan penyesuaian rasio dan resolusi yang benar, sehingga dapat secara otomatis menyesuaikan ukuran layar dengan perangkat android yang dipergunakan.
- b. Agar tampilan *object* lebih menarik untuk kedepannya perlu dilakukan *modelling* ulang terhadap objek sehingga akan terlihat benar-benar 3D.
- c. Perlu ditambahkan games atau quiz yang sesuai dengan materi AR yang ditampilkan.