

## DAFTAR PUSTAKA

- Ariawan Djoko Rachmanto, 2018, *Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Promosi Universitas Nurtanio Bandung Menggunakan Unity 3d*, Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Nurtanio Bandung, ISSN : 2087-2372, Volume IX, No. 1, Mei 2018
- Fergiawan Listianto, 2017, *Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu*, Jurnal TAM (Technology Acceptance Model), STMIK Pringsewu, ISSN : 2339-1103, -ISSN : 2579-4221, Volume 8, Nomor 2, Desember 2017
- Ilmawan Mustaqim, 2017, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality*, Jurnal Edukasi Elektro, UNY, e-ISSN : 2548-8260, Vol. 1, No. 1, Mei 2017
- Janiver W. Janis, 2020, *Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi*, Jurnal Teknik Informatika, Universitas Sam Ratulangi Manado, p-ISSN e-ISSN : 2685-6131, Vol 15 No. 1 Januari-Maret 2020, hal.1-12
- Muntahanah, 2017, *Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Katalog Rumah Berbasis Android (Studi Kasus Pt. Jashando Han Saputra)*, Jurnal Pseudocode, Universitas Muhamadiyah Bengkulu, ISSN 2355-5920, Volume IV Nomor 1, Februari 2017
- Ni Kadek Ceryna Dewi, 2018, *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android*, SINTECH JOURNAL, Universitas Pendidikan Ganesha, p-ISSN 2598-7305 (Print), e-ISSN 2598-9642 (Online), Vol. 1 No 2 – Oktober 2018
- Zwingly Ch Rawis, 2018, *Penerapan Augmented Reality Berbasis Android Untuk Mengenalkan Pakaian Adat Tountemboan*, E-Journal Teknik Informatika, Universitas Sam Ratulangi, ISSN : 2301-8364, Vol. 13, No. 1 (2018)