

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

PT Adipa Karya salah satu perusahaan swasta yang bergerak di bidang instalasi dan maintenance kelistrikan yang merupakan salah satu vendor dari PT PLN (persero). PT Adipa Karya banyak menangani proyek kelistrikan baik yang diperoleh langsung maupun pihak swasta yang membutuhkan jasa instalasi maintenance. Salah satu perusahaan yang telah mempercayakan kegiatan maintenance adalah PT Martabe Gold Mining yang berlokasi di batang toru, Kabupaten Tapanuli Utara.

Selama ini penerimaan karyawan yang baru masuk ke dalam suatu perusahaan hanya bertahan dalam jangka waktu yang pendek saja. Alasan yang utama adalah kesalahan penerimaan karyawan. Setelah penerimaan, ternyata karyawan ini tidak memiliki kemampuan maupun kualifikasi seperti yang dibutuhkan oleh pekerjaan tersebut. Proses penerimaan karyawan masih belum dilakukan secara professional, tetapi dilakukan dengan cara-cara penyuapan, pertemanan, atau hubungan keluarga. Hal ini terjadi karena tidak ada metode standar yang sistematis untuk menilai kelayakan calon karyawan.

Melihat hal tersebut, peran Sumber Daya Manusia (SDM) dalam menangani permasalahan penerimaan karyawan dinilai masih belum maksimal. Peran divisi Sumber Daya Manusia (SDM) terutama manajer yang melakukan perekrutan sangat dibutuhkan sejak awal dalam proses penerimaan karyawan.

Karena dari awal proses inilah kemudian para calon karyawan akan diberikan persiapan untuk bekerja di suatu perusahaan.

Oleh karena itu untuk memecahkan permasalahan tersebut perlu dibuat suatu sistem pendukung keputusan yang dapat membantu perusahaan terutama HRD divisi Sumber Daya Manusia (SDM) dalam pengambilan keputusan untuk menentukan karyawan di suatu perusahaan. Metode yang digunakan dalam sistem pengambilan keputusan ini adalah Metode *Simple Additive Weighting (SAW)*, karena dapat menentukan nilai bobot untuk setiap atribut, kemudian dilanjutkan dengan proses perankingan yang akan menyeleksi alternatif terbaik dari sejumlah alternatif, dalam hal ini alternatif yang dimaksud adalah yang berhak diterima sebagai karyawan baru berdasarkan kriteria-kriteria yang ditentukan.

Dengan proses perankingan tersebut, diharapkan penilaian akan lebih tepat karena didasarkan pada nilai kriteria dan bobot yang sudah ditentukan sehingga akan mendapatkan hasil yang lebih akurat terhadap siapa yang akan diterima menjadi karyawan di suatu perusahaan.

Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis menyimpulkan judul **“Sistem Pengambilan Keputusan Penerimaan Karyawan Pada PT. Adipa Karya Menggunakan Algoritma SAW”**.

I.2. Ruang lingkup Permasalahan

Adapun beberapa tahap yang dilakukan dalam membuat ruang lingkup permasalahan adalah :

I.2.1. Identifikasi Masalah

Dengan mengetahui latar belakang pemilihan judul di atas, maka identifikasi masalah dari penulis untuk skripsi ini adalah:

1. Belum berkembangnya suatu sistem aplikasi penerimaan karyawan Pada PT. Adipa Karya.
2. Sering terjadinya dalam pengambilan keputusan yang mengakibatkan kesalah pahaman dalam penerimaan karyawan.
3. Belum ada penerapan metode yang dilakukan dalam pengambilan keputusan penerimaan karayawan Pada PT. Adipa Karya.

I.2.2. Perumusan Masalah

Sebagaimana yang telah dikemukakan pada latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun suatu sistem aplikasi penerimaan karyawan Pada PT. Adipa Karya Berbasis Web?
2. Bagaimana cara mempermudah dalam pengambilan keputusan penerimaan karyawan Berbasis Web?
3. Bagaimana menerapkan metode SAW dalam menentukan penerimaan karyawan yang memenuhi kriteria penilaian?

I.2.3. Batasan Masalah

Disebabkan banyaknya permasalahan dan waktu yang terbatas, maka agar pembahasan masalah tidak melebar penulis membatasi masalah sebagai berikut:

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang, maka perlu dibuat batasan masalah yaitu :

1. Data inputan yang di gunakan pada penelitian ini adalah data penilaian penerimaan karyawan.
2. Data Output meliputi laporan hasil penerimaan karyawan.
3. Bahasa pemograman yang akan diterapkan di perusahaan adalah *PHP*.
4. Database untuk menyimpan data hasil dari inputan yaitu menggunakan *MySql*.
5. Perancangan Aplikasi ini menggunakan pemodelan UML.
6. Metode yang digunakan adalah SAW.

I.3. Tujuan Dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun yang menjadi tujuan dalam penelitian ini adalah :

1. Membangun suatu sistem aplikasi pengambilan keputusan untuk penerimaan karyawan.
2. Untuk mempermudah dalam pengambilan keputusan penerimaan karyawan dengan teknologi berbasis web.
3. Menerapkan Metode SAW sebagai metode pada sistem pengambilan keputusan dalam penerimaan karyawan.

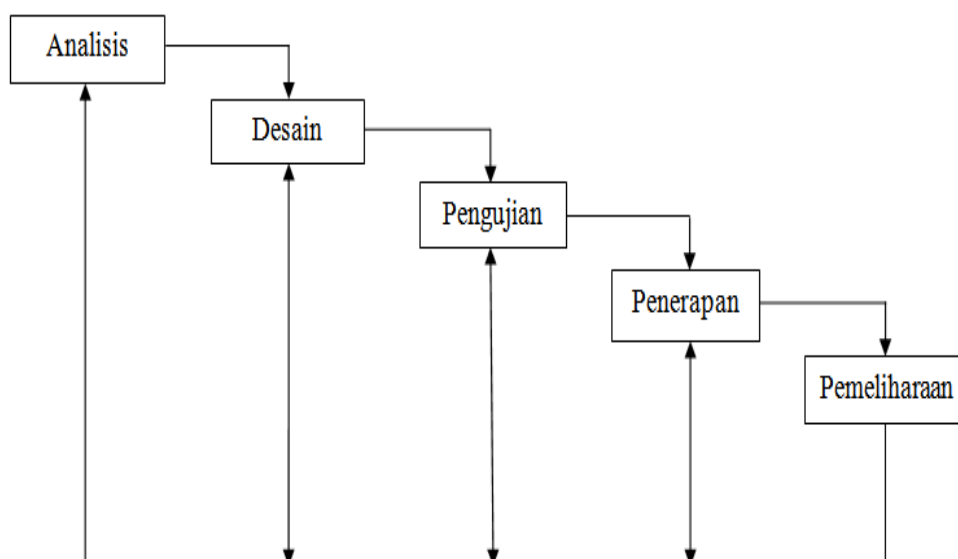
I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Terciptanya sistem pengambilan keputusan untuk penerimaan karyawan yang cepat baik dalam penyimpanan data, pemrosesan maupun pencarian data yang dibutuhkan.
2. Memberikan solusi yang tepat dalam penerimaan karyawan yang sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan.
3. Memberikan kemudahan pada pada PT, Adipa Karya dalam proses perhitungan kriteria penilaian penerimaan karyawan dengan hasil yang maksimal sehingga informasi mudah diperoleh.

I.4. Metodologi Penelitian

Pada analisa sistem yang ada membahas tata cara atau langkah-langkah yang dilakukan untuk mencapai tujuan penelitian pada skripsi ini, seperti diperlihatkan pada gambar berikut :



Gambar I.1. Diagram *Waterfall* Perancangan Sistem

Keterangan :

1. Analisis

Pada tahapan analisis ini, kebutuhan yang diperlukan untuk merancang Sistem Pengambilan Keputusan Penerimaan Karyawan Pada PT. Adipa Karya Menggunakan Algoritma SAW adalah sebagai berikut :

Tabel I.1. Analisis Kebutuhan

No	Kebutuhan	Keterangan
1.	Data	<ul style="list-style-type: none">• Data Kriteria• Data Alternatif• Data Penilaian
2.	Perangkat Keras	<ul style="list-style-type: none">• Komputer PC dan Laptop minimal <i>Intel Core i3</i>• <i>RAM</i> minimal 2 GB• <i>Keyboard</i> dan <i>Mouse</i>
3.	Perangkat Lunak	<ul style="list-style-type: none">• <i>PHP</i>• <i>Database MySQL</i>• <i>Dreamweaver 8.0</i>
4	Pelaksana Sistem	<ul style="list-style-type: none">• <i>Staff</i>

2. Desain

Pada tahapan desain yang dilakukan dalam pembuatan sistem dan aplikasi yang akan dirancang penulis adalah :

- a. Mendesain sistem dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).
- b. Menggunakan aplikasi *Dreamweaver 8.0* untuk mendesain aplikasi.
- c. Menggunakan aplikasi *visio* untuk menggambarkan *flowchart* sistem.

3. Pengujian

Pada tahapan pengujian sistem maka penulis melakukan pengujian secara *black-box*, yang meliputi pengujian fungsional dan ketahanan sistem. Dari hasil pengujian sistem inilah dapat diketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan.

4. **Penerapan**

Pada tahapan penerapan aplikasi dilakukan pada saat semua sistem telah diuji dengan baik. Aplikasi yang telah diuji sebelumnya akan diterapkan kedalam sistem pendukung keputusan perpanjangan kontrak kerja tenaga honorer lapangan.

5. **Pemeliharaan**

Pada pemeliharaan sistem yang perlu dilakukan untuk menjaga semua data-data yang telah tersimpan kedalam aplikasi agar tidak hilang atau terinfeksi virus adalah sebagai berikut :

- a. Melakukan perawatan terhadap komponen-komponen *hardware* dan *software*.
- b. Selalu mem-*backup* data agar terhindar dari kemungkinan terjadinya kehilangan data penting.
- c. Menggunakan program anti *virus* agar data maupun *file* tidak terinfeksi atau dirusak oleh *virus*.
- d. Menerapkan pemeliharaan sistem aplikasi dengan melakukan proses *update* pada *database*.

I.5. Kontribusi Penelitian

Adapun kontribusi penelitian ini adalah :

1. Aplikasi yang dirancang mempermudah PT. Adipa Karya dalam pengambilan keputusan penerimaan karyawan.
2. Mempermudah PT. Adipa Karya dalam pembuatan laporan pengambilan keputusan penerimaan karyawan.

3. Memberi manfaat bagi penulis yaitu menambah wawasan dan pengalaman dalam pembuatan program sistem pendukung keputusan yang akan dibuat dan diharapkan dapat membantu perusahaan dalam menentukan pegawai terbaik.
4. Penulis juga dapat mengoptimalkan proses pengambilan keputusan dalam penerimaan karyawan menjadi sistem yang terkomputerisasi dengan baik dan meminimalisir terjadinya kesalahan dalam penerimaan karyawan.

I.6. Lokasi Penelitian

Lokasi Penelitian dilakukan pada PT. Adipa Karya yang beralamat di Jl. Sumbawa 1 No.121 Komplek Marelان Indah, Medan Marelان.

I.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan teori dasar yang berhubungan dengan program yang dirancang serta bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan analisa masalah program yang akan dirancang dan rancangan program yang digunakan pada penulisan Skripsi ini.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mengemukakan tentang hasil implementasi sistem yang dirancang mencakup uji coba sistem, tampilan serta perangkat yang dibutuhkan. Analisa sistem dirancang untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisikan berbagai kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan uraian yang telah disimpulkan, serta saran kepada perusahaan.