

BAB IV

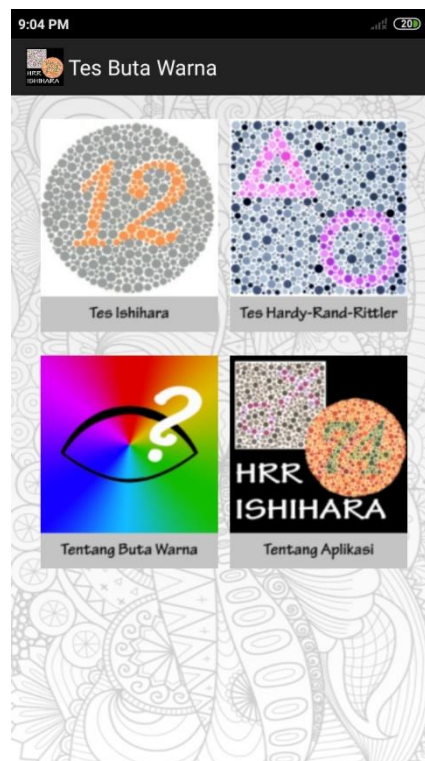
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Aplikasi Tes Buta Warna Menggunakan Metode Ishihara dan *Hardy-Rand-Rittler* Berbasis Android dapat dilihat sebagai berikut:

1. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu Utama dapat dilihat pada gambar IV.1. sebagai berikut:



Gambar IV.1. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu Utama merupakan tampilan yang akan muncul di halaman utama yang menampilkan 4 *imageview*, yaitu *imageview* Tes Ishihara, *imageview*

Tes *Hardy-Rand-Rittler*, *imageview* Tentang Buta Warna, *imageview* Tentang Aplikasi ketika membuka Aplikasi Tes Buta Warna menggunakan Metode Ishihara dan *Hardy-Rand-Rittler* Berbasis Android.

2. Tampilan Tes Ishihara

Tampilan Tes Ishihara dapat dilihat pada gambar IV.2. sebagai berikut:



Gambar IV.2. Tampilan Tes Ishihara

Tampilan Tes Ishihara merupakan tampilan yang akan muncul di halaman tes ishihara ketika memilih *imageview* tes ishihara pada menu utama. Halaman pada tes ishihara itu terdiri dari tahapan tes ishihara yang harus diselesaikan.

3. Tampilan Tes *Hardy-Rand-Rittler* (HRR)

Tampilan Tes *Hardy-Rand-Rittler* (HRR) dapat dilihat pada gambar IV.3. sebagai berikut:

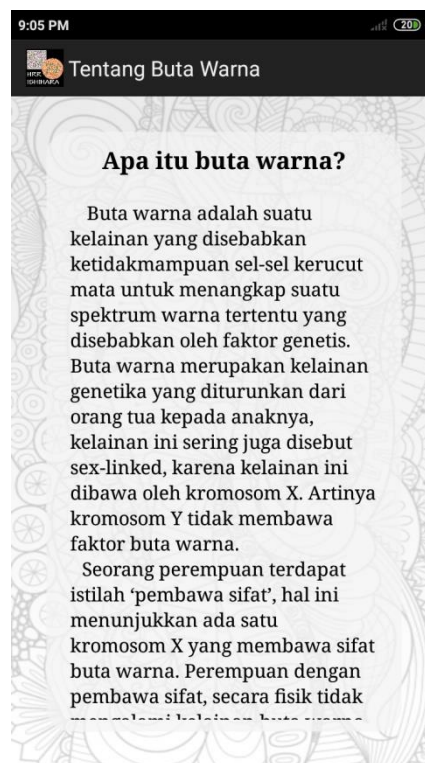


Gambar IV.3. Tampilan Tes *Hardy-Rand-Rittler* (HRR)

Tampilan Tes *Hardy-Rand-Rittler* (HRR) merupakan tampilan yang akan muncul di halaman tes *hardy-rand-rittlter* ketika memilih *imageview* tes *hardy-rand-rittlter* pada menu utama. Halaman pada tes hrr itu terdiri dari tahapan tes *hardy-rand-rittlter* yang harus diselesaikan.

4. Tampilan Tentang Buta Warna

Tampilan Tentang Buta Warna dapat dilihat pada gambar IV.4. sebagai berikut:

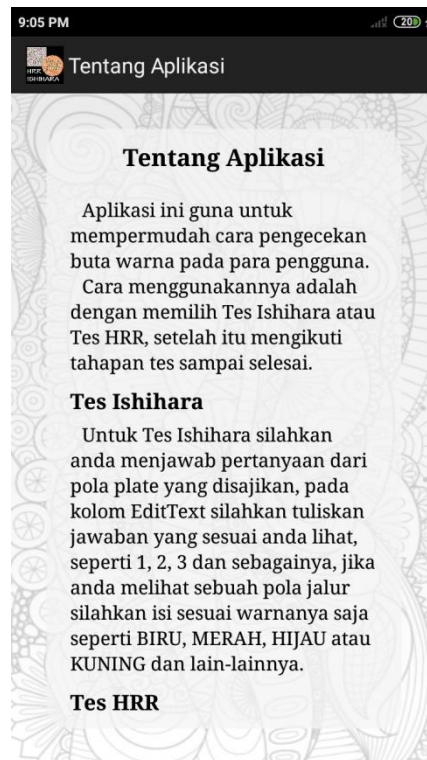


Gambar IV.4. Tampilan Tentang Buta Warna

Tampilan Tentang Buta Warna merupakan tampilan yang berisi informasi tentang buta warna, tampilan tentang buta warna ini akan muncul ketika membuka menu tentang buta warna yang tersedia pada halaman menu utama.

5. Tampilan Tentang Aplikasi

Tampilan Tentang Aplikasi dapat dilihat pada gambar IV.5. sebagai berikut:

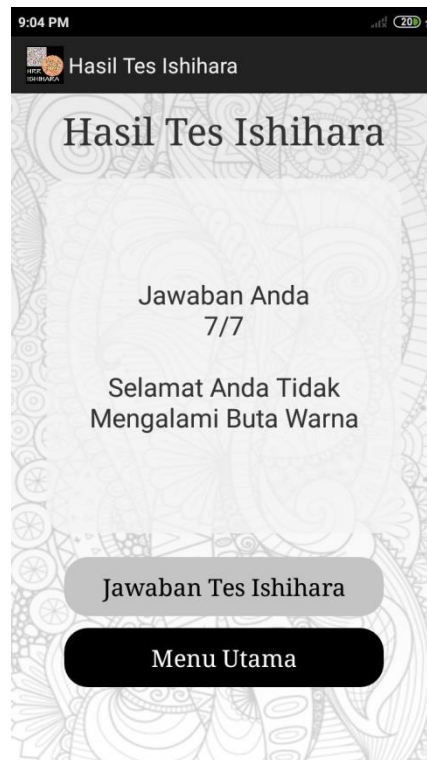


Gambar IV.5. Tampilan Tentang Aplikasi

Tampilan Tentang Aplikasi merupakan aplikasi yang berisi informasi cara menggunakan aplikasi tes buta warna dan informasi tentang pembuat aplikasi tes buta warna ini. Tampilan Tentang Aplikasi akan muncul jika membuka menu tentang aplikasi yang tersedia pada halaman menu utama.

6. Tampilan Hasil Tes Ishihara

Tampilan Hasil Tes Ishihara dapat dilihat pada gambar IV.6. sebagai berikut:

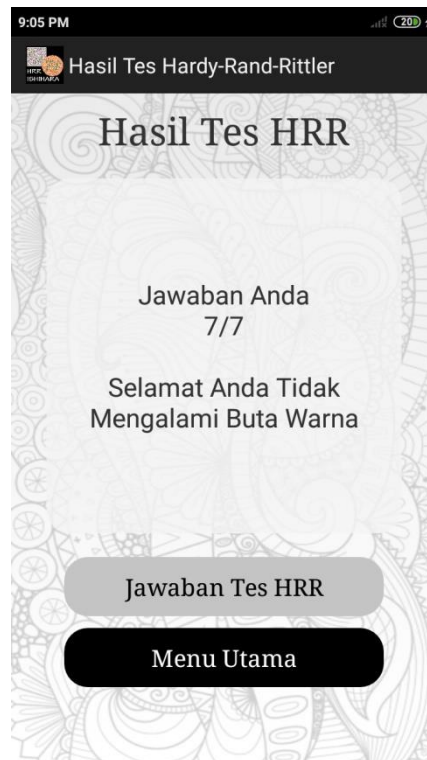


Gambar IV.6. Tampilan Hasil Tes Ishihara

Tampilan Hasil Tes Ishihara merupakan tampilan dimana pengguna telah melakukan tes isihara pada tampilan Tes Ishihara maka akan muncul hasil dari tes tersebut pada tampilan ini.

7. Tampilan Hasil Tes *Hardy-Rand-Rittler* (HRR)

Tampilan Hasil Tes *Hardy-Rand-Rittler* dapat dilihat pada gambar IV.7. sebagai berikut:

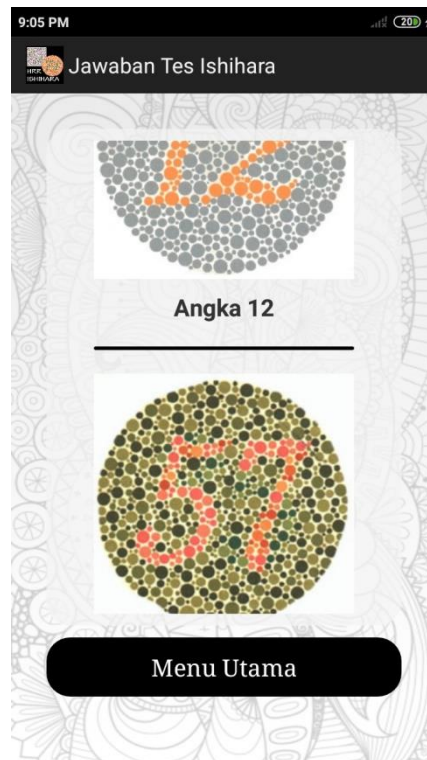


Gambar IV.7. Tampilan Hasil Tes *Hardy-Rand-Rittler* (HRR)

Tampilan Hasil Tes *Hardy-Rand-Rittler* merupakan tampilan dimana pengguna telah melakukan tes *hardy-rand-rittlér* pada tampilan Tes *Hardy-Rand-Rittler* maka akan muncul hasil dari tes tersebut pada tampilan ini.

8. Tampilan Jawaban Tes Ishihara

Tampilan Jawaban Tes Ishihara dapat dilihat pada gambar IV.8. sebagai berikut:

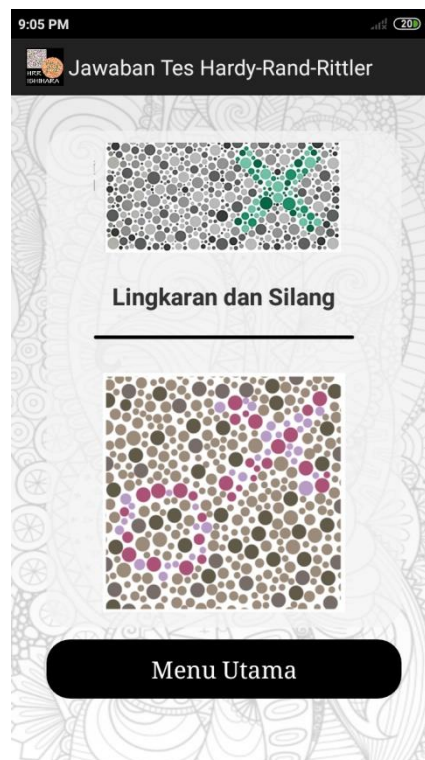


Gambar IV.8. Tampilan Jawaban Tes Ishihara

Tampilan Jawaban Tes Ishihara merupakan tampilan dimana pengguna menekan *button* Jawaban Tes Ishihara yang ada pada tampilan Hasil Tes Ishihara yang di dalamnya terdapat jawaban dari setiap tes ishihara yang dilakukan sebelumnya.

9. Tampilan Jawaban Tes *Hardy-Rand-Rittler* (HRR)

Tampilan Jawaban Tes *Hardy-Rand-Rittler* dapat dilihat pada gambar IV.9. sebagai berikut:



Gambar IV.9. Tampilan Jawaban Tes *Hardy-Rand-Rittler* (HRR)

Tampilan Jawaban Tes *Hardy-Rand-Rittler* merupakan tampilan dimana pengguna menekan *button* Jawaban Tes HRR yang ada pada tampilan Hasil Tes HRR yang di dalamnya terdapat jawaban dari setiap tes *hardy-rand-rittlter* yang dilakukan sebelumnya.

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba hasil merupakan tahap dimana kita dapat mengetahui dan menguji semua elemen-elemen perangkat lunak yang dibuat apakah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

IV.2.1. Skenario Pengujian

Skenario pengujian aplikasi ini dilakukan oleh *User*. Adapun hal-hal yang di ujikan menggunakan aplikasi ini adalah:

Tabel IV.1. Menu Utama

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “Tes Ishihara”	Akan mengalihkan ke halaman tes ishihara	Menampilkan halaman tes ishihara	[✓] diterima [] ditolak
Klik “Tes <i>Hardy-Rand-Rittler</i> ”	Akan mengalihkan ke halaman tes <i>hardy-rand-rittlar</i>	Menampilkan halaman tes <i>hardy-rand-rittlar</i>	[✓] diterima [] ditolak
Klik “Tentang Buta Warna”	Akan ,mengalihkan ke halaman tentang buta warna	Menampilkan halaman tentang buta warna	[✓] diterima [] ditolak
Klik “Tentang Aplikasi”	Akan mengalihkan ke halaman tentang aplikasi	Menampilkan halaman aplikasi	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.2. Menu Tes Ishihara

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “ <i>Submit</i> ”	Akan mengalihkan tahapan tes dan ke	Menampilkan tahapan tes dan	[✓] diterima [] ditolak

	halaman hasil tes ishihara	halaman hasil tes ishihara	
--	-------------------------------	-------------------------------	--

Tabel IV.3. Menu Tes *Hardy-Rand-Rittler* (HRR)

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “ <i>Submit</i> ”	Akan mengalihkan tahapan tes dan ke halaman hasil tes <i>hardy-rand-rittlr</i>	Menampilkan tahapan tes dan halaman hasil tes <i>hardy-rand-rittlr</i>	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.4. Menu Hasil Tes Ishihara

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “Jawaban Tes Ishihara”	Akan mengalihkan ke halaman jawaban tes ishihara	Menampilkan halaman jawaban tes ishihara	[✓] diterima [] ditolak
Klik “Menu Utama”	Akan mengalihkan ke halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.5. Menu Hasil Tes *Hardy-Rand-Rittler* (HRR)

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “Jawaban Tes HRR”	Akan mengalihkan ke halaman jawaban tes <i>hardy-rand-rittlér</i>	Menampilkan halaman jawaban tes <i>hardy-rand-rittlér</i>	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Klik “Menu Utama”	Akan mengalihkan ke halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel IV.6. Menu Jawaban Tes Ishihara

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “Menu Utama”	Akan mengalihkan ke halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Tabel IV.7. Menu Jawaban Tes *Hardy-Rand-Rittler* (HRR)

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik “Menu Utama”	Akan mengalihkan ke halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu:

1. Sistem dapat berjalan dengan baik.
2. Sistem dapat menampilkan menu-menu atau tahapan tes dan hasil pada tes buta warna.
3. Sistem dapat memudahkan *user* dalam tes buta warna kapan dan dimana saja.

IV.2.2.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang dapat disimpulkan dari “Aplikasi Tes Buta Warna Menggunakan Metode Ishihara dan *Hardy-Rand-Rittler* Berbasis Android” adalah:

1. Sistem yang dibuat dapat membantu *user* dalam tes buta warna yang dapat digunakan kapan dan dimana saja.
2. Sistem yang dibuat dapat membantu *user* dalam pengecekan tes yang sudah dilakukan karena terdapat hasil dan jawaban disetiap tes yang digunakan.
3. Sistem yang dibuat dapat digunakan dengan cepat karena jumlah tes yang sedikit dan mudah digunakan dalam penyelesaian tesnya.

IV.2.2.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang dapat disimpulkan dari “Aplikasi Tes Buta Warna Menggunakan Metode Ishihara dan *Hardy-Rand-Rittler* Berbasis Android” adalah:

1. Aplikasi masih butuh pengembangan terhadap tahapan tes yang diterapkan karena masih belum lengkap.
2. Aplikasi masih butuh pengembangan terhadap hasil tes buta warna untuk mengetahui buta warna apa yang diderita oleh pengguna.
3. Aplikasi masih butuh pengembangan untuk membuat aplikasi ini bersifat *online* karena saat ini aplikasi masih bersifat *offline*.