BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Rancang Bangun Aplikasi *Booking* Lapangan *Badminton* Berbasis Web Dan *Android*. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Pengguna

1. Tampilan Form Registrasi

Tampilan ini merupakan tampilan edit profil yang berfungsi untuk mengetahui edit profil. Gambar tampilan *form* edit profil ditunjukkan pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1. Tampilan Form Registrasi

2. Tampilan Menu Login

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.2



Gambar IV.2 Tampilan Form Login

3. Tampilan Form Beranda

Form ini muncul setelah admin berhasil memasukkan username dan password dengan benar. Gambar tampilan form Beranda dapat dilihat pada gambar IV.3 :



Gambar IV.3 Tampilan Form Beranda

4. Tampilan Form Data Pesanan

Tampilan ini merupakan tampilan data pesanan yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data pesanan. Gambar tampilan Produk ditunjukkan pada gambar IV.4 :

Lapangan Tersedia 18 j	it i am ta	Lapangan 2 mudia 18 jum
Lapongan	3	apangan 4
Tersydul 18	am T	insedia 18 jam
rian & Tangg Jumat, 06 Agu 20 Pilih Jam Lati Anda bisa memil	al 021 han ih lebih dari 1, un	Ubah Tangga tuk menambah
Par & Tangg Jumat, 06 Agu 20 Pilih Jam Lati Anda bisa memil durasi latihan	al 021 han ih lebih dari 1, un 0700-08.00	Ubah Tangga tuk menambah 06.00-08.00
Par & Tangg Jumat, 06 Agu 20 Pilih Jam Lati Anda bisa memil durasi latihan 06.00 07.00 Ap. 70.000	al bo21 ih lebih dari 1, un 07.00-06.00 Rp. 70.000	Ubah Tangga tuk menambah 08.00-08.00 Rp: 70.000
Par & Tangg Jumat, 06 Agu 20 Pilih Jam Lati Anda bisa memil durasi latihan 06.00.07.00 Ap. 70.000 Rp. 70.000	al bo21 han 07:00-08:00 Rp: 70:000 10:00-11:00 Rp: 70:000	Ubah Tangga tuk menambah 08.00-08.00 Rp: 70.000 11.00-12.00 Rp: 70.000

Gambar IV.4. Tampilan Form Pesanan

5. Tampilan Form Data Riwayat Pemesanan

Tampilan ini merupakan tampilan data Riwayat Pemesanan yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data Riwayat Pemesanan. Gambar tampilan Riwayat Pemesanan ditunjukkan pada gambar IV.5 :

4	Daftar Booking Anda	
05	5 Agu 2021	
	ID Booking : #19 Tanggal L	atihan 06 Agu 2021
	ID Booking : #19 Tenggal L Lapangan 1	atihan 06 Agu 2021
	ID Booking : #19 Tanggal L Lapangan 1 06.00-07.00 : Rp. 70.000	atihan 06 Agu 2021
and the second	ID Booking : #19 Tanggal L Lapangan 1 06.00-07.00 : Rp. 70.000 Rp. 70.000 / 1 jam	atihan 05 Agu 2021 Belum Dibayar



Gambar IV.5. Tampilan Form Riwayat Pemesanan

6. Tampilan Form Pembayaran Pemesanan

Tampilan ini merupakan tampilan *form* Pembayaran pemesanan yang berfungsi untuk mengisi data-data Pembayaran pemesanan. Berikut gambar *form* Pembayaran pemesanan ditunjukkan pada IV.6 :

- Datter Booking Anda
05 Agu 2021
10 Booking : #19 Tanggat Latthan 06 Agu 2021
ID Booking : #19
Total DP (30% dari Total Harga) Rp. 21.000
Pilih Bank Tujuan
BNI No Rek: 077273737
Pilih Foto Struk / Buidi Transfer
Kirim Bukti Pembayaran DP

Gambar IV.6.Tampilan Form Konfirmasi Pembayaran

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu Login

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.7 :



Gambar IV.7 Tampilan Form Login

2. Tampilan Menu Administrator

Tampilan *Adminitrator* merupakan tampilan untuk edit profil admin Gambar tampilan edit profil admin dapat ditunjukkan pada gambar IV.8 :

-> C (D loss	not the second second	ru:				\$	0
•			Administratur Pring	anter Lagungin	Reality Lipseport	ilie	
D	ata Adminis	trator					
	amitian						
	AKR	15 ADMINISTRATOR		and the second			
	100	X.	48.101	abyan:			
			27 Distances All Rights Reserved				
							_
							 _

Gambar IV.8 Tampilan Form Adinistrator

3. Tampilan Menu Tambah Administrator

Tampilan input *Adminitrator* merupakan tampilan untuk edit profil admin Gambar tampilan edit profil admin dapat ditunjukkan pada gambar IV.9 :

	(Administration)	una Panggana Salaangan	Renting Lapangan
Tambah Administrat	or		
Nama Administration	Username	Password	
			Simpon
	wodze stanismus. An roge	No Neidfred	

Gambar IV.9 Tampilan Form Input Adinistrator

4. Tampilan Form Data Pengguna

Form ini menampilkan pilihan data pengguna, ketika memilih data ruangan maka program akan menampilkan data pengguna. Gambar tampilan *form* data pengguna dapat pada gambar IV.10:

 O (0) local 	Rott/Laderninethers	una fange i penggana			-	38	* 0
<u>•</u>			Allensetheler	Producto (Calendar	Housed Papaulte	- 144	
Di	ata Penggu	ina					
	AK11	ID PENODENA	RAMA	MARDPHONE			
		1.	605	381317102514			
		•	2221 Radisense, Al Algers Neserve	u.			

Gambar IV.10 Tampilan Form Pengguna

5. Tampilan Form Data Pesanan

🖽 🔿 Type here to avante 🛛 🤤 🖬 🖬 💼 🛐 🕫

Form ini menampilkan pilihan data pesanan, ketika memilih data material maka program akan menampilkan data pesanan. Gambar tampilan *form* data pesanan dapat pada gambar IV.11:

€ → C \0	Deatherthanonochorisata	teram provide	ngin							* * O I
	Data Booking									
	ANN		****	-	LAPANGER.	10000	TOTAL IAM	10186 08864	314798	
	Same and	10	44334 T	All Aspertus 2027	Columbia (10,221-27-24	1 kars	49.70.001	Lines DP	
		18		10 Apartas 2029	seegert	0710-4319	1 Rev	49.10.000	read year	
		<u>75</u>	1894	TE Aquetos FLF	Second 1	05.00-17.00	1.1011	14.12.011	52445.755	
										(Det)
							_	_		
				42021 Balances	n All Rights Rea					

Gambar IV.11 Tampilan Form Pesanan

10 A 10 10 01 ATTM

5

6. Tampilan Form Data Pembayaran

Form ini menampilkan pilihan data pembayaran, ketika memilih data pembayaran maka program akan menampilkan data pembayaran. Gambar tampilan *form* data pembayaran dapat pada gambar IV.12:



Gambar IV.12 Tampilan Form Pembayaran

7. Tampilan *Form* Data Lapangan

Form ini menampilkan pilihan data detail lapangan, ketika memilih data lapangan maka program akan menampilkan data detail lapangan. Gambar tampilan *form* data lapangan dapat pada gambar IV.13:

and how they i have been i have	= @ las	inches a	+				0	-	a	×
e → C © kor	Bakhadriana(Jak	katellyage rapargan	-construction and -					\$	* 0	
S				Panggana	Cabangan					
Da	ta Lanana	20								
Da	ita capang	an								
Ter	mmada									
	AKBI	NAMA	наса		11	510				
	-	1200027	Sector-Justial 06.88-17.00 × Rp.70.000 Sector-Justial 17.89-34.00 × Rp.100.000			Part and				
		Cablandan, 1	Entra-Mirgga 05 E6-17 00 = Rp. 888.000 Entra-Mirgga 17 86-24.00 = Rp. 828.000			14				
			Servie-Junet 00, 83-17,00 = Rg.70,000 Sarvie-Junet 17, 53,74,00 = Rg.70,000			201				
	and the second	Lapangan 2	Subta-Winggo (05 88-17 (05 = Ng. 198.000) Subta-Winggo (7.88-24 (05 = Ng. 128.000)							
			Santa-Junat (4.43-17.00 + Rp.70.500							
	and and	Lapargan 1	Serve-Junal 17 93-24.00 = Rg. 598.000 Sabia-Mingga 05.00-17.00 = Rg. 598.009 Sabia-Mingga 17 90-24.00 = Rg. 128.000							
			Seriel-Janat 08 08 17 00 + Ka.70.000			STATISTICS.				
	Co.	Lapeopéri 4	Serve-Junal 17 85/24.00 + 8p.109.000 Salots Mileggs 00 86:17.00 - 8p.109.000			A REAL PROPERTY AND				
D Type twee to	nech	0 Ht 8	e 💼 💼 💼 🗊 🖬			10.00	1.0	eo 🍰	TPM: 10071	-

Gambar IV.13 Tampilan Form Lapangan

8. Tampilan *Form* Data Input Lapangan

Form ini menampilkan pilihan data detail lapangan, ketika memilih data lapangan maka program akan menampilkan data detail lapangan. Gambar tampilan *form* data lapangan dapat pada gambar IV.14:

a tantat liantat lantas a Ø lateratu 8 +	0 - 0 K
4 ⇒ 0. © isothethenren/innegh/toprisumprisianitemen	* * 0 :
Tambah Lapangan	
Harge Stang Hari Base (Sentr-Junial: 05.00-17.00) Per jam. Harge Majari Hari Biase (Senti-Junial: 17.05-34.00) Per jam	5
Harga Slang Weekend (Satou Minggy : 06:00:17:00) Per jam Harga Malam Weekend (Satou Minggu : 17:00:24:00) Per jam	
Pots	
L'Alline 7 M The Down	-pun
COR21 Rediverses All Highls Reserved	etto signare
📫 🔘 Type here to search 💦 🕡 😰 🛗 💼 👘 💼 👘 💷 🙌 🕫	4177M

Gambar IV.14 Tampilan Form Input Lapangan

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan utuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

- 1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. PC atau Notebook Core 5
 - b. Android Studio
 - c. MySQL
- 2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. Lolipop 5.0
 - b. Dual Core
 - c. RAM 6Gb (Android)

IV.2.1. Sekenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

	Kasus hasil uji (Data normal)								
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan					
1.	Username:Pengguna Password:Pengguna Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian Penguna, sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[√] diterima [] ditolak					
	Kasus hasil uji (Data salah)								
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan					

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

1.	Username:pengguna	Tidak dapat login dan	Pindah ke	[✓] diterima
	Password:pengguna	masuk kehalaman	halaman pesan	[] ditolak
	Klik tombol login	pengguna dan pesan error	error	

		Kasus hasil uji (Data	normal)	
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Order yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	Data Order yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	[√] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data Order yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data Order yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[√] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data Order yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data Order yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[√] diterima [] ditolak
		Kasus hasil uji (Data	i salah)	
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[√] diterima [] ditolak

Tabel IV.2 Pengujian Sistem data Order

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Lapangan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Lapangan yang	Data Lapangan	[√] diterima
		akan dimasukkan ke	yang akan	[] ditolak
		dalam database, klik	dimasukkan ke	
		tambah maka Data	dalam database,	
		masuk pada server	klik tambah maka	
		database	Data masuk pada	

			server database	
2	Ubah data	Data Lapangan yang	Data Lapangan	[✓] diterima
		akan dirubah di dalam	yang akan dirubah	[] ditolak
		database, klik simpan	di dalam database,	
		maka Data pada server	klik simpan maka	
		Database akan berubah	Data pada server	
			Database akan	
			berubah	
3	Hapus data	Data Lapangan yang	Data Lapangan	[√] diterima
	1	akan hapus dari dalam	yang akan terhapus	[] ditolak
		database, klik hapus,	dari dalam	
		maka Data pada server	database. klik	
		Database akan terhapus	hapus, maka Data	
		1	pada server	
			Database akan	
			terhapus	
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data	Ada pesan bahwa	Muncul pesan	[√] diterima
	tidak sesuai	pengisian	bahwa pengisian	[] ditolak
	dengan type data	data salah	data tidak lengkap	

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data Pemesanan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data pemesanan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data pemesanan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[√] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data pemesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data pemesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[√] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data pemesanan yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server	Data pemesanan yang akan terhapus dari dalam database, klik	[√] diterima [] ditolak

		Database akan terhapus	hapus, maka Data pada server Database akan terhapus		
	Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[√] diterima [] ditolak	

Kasus hasil uji (Data normal)					
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
1	Tambah data	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[√] diterima [] ditolak	
2	Ubah data	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[√] diterima [] ditolak	
3	Hapus data	Data pembayaran yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data pembayaran ang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[√] diterima [] ditolak	
	Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[√] diterima [] ditolak	

Tabel IV.5 Pengujian Sistem data Pembayaran

Г

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat di simpulkan hasil yang di dapat yaitu:

- 1. Performance menjadi lebih baik.
- 2. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.
- 3. Sistem dapat menyediakan informasi lebih cepat dan tepat.

IV.2.3 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

- 1. Proses pendataan dan penjualan material bisa dilakukan sekaligus dan menghasilkan pemesanan lapangan badminton yang diinginkan.
- 2. Sistem mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.
- Sistem sudah mampu dalam menampilkan proses pemesanan dan proses pembayaran.

IV.2.4 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Aplikasi ini hanya memunculkan data transaksi yang berkaitan dengan data pemesanan lapangan badminton.

2. Pada Sistem ini masih belum mencakup sampai ke laporan pemesanan bulanan dan pemesanann perbulan sehingga sulit untuk memunculkan laporan setiap kali dibutuhkan.