

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan dalam membangun Aplikasi Simulasi Musik Angklung Berbasis Android sebagai berikut :

1. Pembuatan Aplikasi Simulasi Musik Angklung Berbasis Android ini dibangun menggunakan *software* macromedia flash 6.
2. Program Aplikasi Simulasi Musik Angklung Berbasis Android, pada background menu utama menggambarkan angklung
3. Berdasarkan hasil perancangan Aplikasi Simulasi Musik Angklung Berbasis Android yang telah rancang menghasilkan *file exe* yang merupakan hasil dari *export publish*
4. Pengguna tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan Aplikasi Simulasi Musik Angklung Berbasis Android karena prosedur aplikasi ini mudah dimengerti.
5. Hasil yang didapatkan dari pembahasan dari permasalahan yang ada adalah terciptanya sebuah program Aplikasi Simulasi Musik Angklung Berbasis Android.

## V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya pada Aplikasi Simulasi Musik Angklung Berbasis Android ini ialah:

1. Perlunya sebuah kerja sama yang baik antara perancang dengan pengguna dalam mendesain angklung yang tampilannya sudah 3 dimensi.
2. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk memberikan ide dalam memberikan *audio* yang menarik pada Aplikasi Simulasi Musik Angklung Berbasis Android.
3. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk menambahkan lagu yang bernada angklung pada aplikasi ini
4. Pada hasil perancangan Aplikasi Simulasi Musik Angklung Berbasis Android diharapkan pengembangannya bisa terkoneksi langsung dengan internet.
5. Penulis mengharapkan bantuan kepada pengguna untuk dapat membantu atau kerja samanya dalam menambahkan informasi *script* yang lebih efektif lagi dalam pemrograman *software flash*