

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Leno, Sambodo. (2010) “*Animasi 3 Dimensi Sosialisasi Tsunami Early Warning System Kabupaten Pacitan*”. ISSN : 1979-9330 (Print) - 2088-0154 (Online) - 2088-0162 (CD-ROM) 2013
- [2] Haryanto, R. 2010. *Penggunaan Animasi 3D Pada Pembelajaran Matematika di SMP Negeri 45 (Studi Kuasi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas IX SMP Negeri 45 Bandung)*. <http://www.digilib.upi.edu>.
- [3] Hendratman, H dan Robby. 2008, *The Magic of 3D Studio Max*, Bandung. Informatika Bandung.
- [4] Irawan, B dan Mulyana, D.B. 2008. *Makalah-Makalah Sistem Informasi KNSI 2008 (Pembangunan Animasi Untuk Pemodelan Object Tiga Dimensi)*, Bandung. Informatika Bandung.
- [5] Vaughan, Tay. 2004. *Multimedia: Making It Work*. Edisi 6. Andi, Yogyakarta
- [6] M. Tholib. 2007. *Tujuh Jam Belajar Animasi Dengan Macromedia Flash 8*, Andy, Jakarta
- [7] Zaki, Ali. 2010. *60 Teknik Optimasi Jaringan Komputer*, Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [8] Jamaludin, Amal. 2010. *Macromedia Flash 8 Profesional*, Sanggar MGP, Kec. Pasar Minggu. Jakarta.
- [9] Azmi Kamarullah, Muhammad. 2012. *Perancangan Kampanye Meningkatkan Apresiasi Terhadap Angklung Sebagai Budaya Indonesia Bagi Remaja*, Vol. No.1| 3
- [10] Wiradinata, Gilang. 2010, *Multimedia 3 Dimensi Dengan 3D Max 2009*, Surabaya