

## **ABSTRAK**

***Abstrak** - Pendidikan tidak hanya terjadi di pendidikan formal seperti sekolah dan universitas, namun juga dibidang pendidikan informal atau yang lebih dikenal dengan kursus. Berbagai kursus menawarkan program pendidikan untuk mempelajari bidang keahlian tertentu seperti komputer, memasak, menjahit, musik dan sebagainya. Dalam perkembangannya, kursus pun membutuhkan teknologi untuk dapat menunjang proses pembelajaran yang terjadi. Disetiap pendidikan seni musik formal ataupun pendidikan informal untuk mempelajari alat musik piano, gitar, dan bass, terkadang tidak diimbangi dengan ketersediaan peralatan yang dikarenakan mahalnya alat musik tersebut. Berdasarkan masalah yang diatas, maka penulis merancang aplikasi pembelajaran alat musik angklung berbasis android. Dengan adanya aplikasi ini pembelajaran alat musik angklung dengan berbasiskan android, diharapkan pengguna yang memiliki ketertarikan dengan musik dapat mengulang kembali secara lebih nyata apa yang telah dipelajari secara mandiri tanpa harus memiliki alat musik angklung. Perancangan aplikasi pembelajaran alat musik ini di bangun menggunakan software macromedia cs 6. Namun penekanan karya tulis skripsi ini tetap pada isi pemrogramannya.*

*Kata kunci : Alat Musik, Pembelajaran, Pendidikan, Teknologi.*

## ABSTRACT

*Abstract - Education does not only happen in formal education such as schools and universities, but also in the field of informal education, or better known as courses. Various courses offer educational programs to study specific areas of expertise such as computer, cooking, sewing, music and so on. In the process, the course also requires technology to support the learning process that occurs. In every musical art education formal or informal education to learn the piano, guitar, and bass, sometimes it is not offset by the availability of equipment due to the high cost of the instrument. Based on the problems above, the authors designed a learning application based on Android angklung. With this application, learning a musical instrument angklung with based android, expected users who have an interest in music can be repeated more concretely what has been studied independently without having angklung. The design of this instrument learning applications built using Macromedia software cs 6. However, the emphasis of this thesis paper fixed on the content of its programming.*

*Keywords: Musical Instrument, Learning, Education, Technology*