

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Kemajuan dunia usaha yang semakin meningkat menimbulkan persaingan yang sangat ketat antara satu perusahaan dengan perusahaan lainnya, misalnya pada perusahaan yang bergerak dalam bidang otomotif. Dengan adanya pertumbuhan dan perkembangan ekonomi serta kebutuhan manusia dan industri yang membutuhkan alat transportasi merupakan salah satu yang mendorong bagi para produsen dan distributor di Indonesia untuk menjual kendaraan roda empat maupun roda dua.

Begitu juga dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat di era globalisasi saat ini, maka mengharuskan kita untuk turut serta dalam mengikuti perkembangan tersebut. Perkembangan teknologi dapat membantu dalam menghasilkan suatu sistem informasi secara cepat, akurat, relevan dan tepat waktu, dimana informasi tersebut sangat dibutuhkan dalam berbagai sektor yang akan mendukung perkembangan di segala bidang dan dapat membantu dalam pemecahan masalah untuk menghasilkan keputusan yang tepat. Sistem komputerisasi berbasis *database* merupakan salah satu bentuk pemanfaatan komputer untuk menghasilkan sebuah sistem informasi penjualan yang dapat mengelola data dan informasi yang dibutuhkan dengan lebih baik.

CV. Rakha Auto Mobil merupakan perusahaan yang bergerak di bidang otomotif penjualan mobil bekas. Sejauh pengamatan yang dilakukan oleh penulis, beberapa bagian pada CV. Rakha Auto Mobil khususnya pada bagian penjualan

masih mengolah data secara manual sehingga masih ditemukan beberapa kendala yang berpengaruh terhadap efektifitas kinerja sistem yang diterapkan, seperti pada sistem pengolahan data penjualan. Selain itu penyimpanan data masih dilakukan secara konvensional. Hal ini menjadi kelemahan sistem penyimpanan data seperti : arsip mudah hilang dan data sulit untuk dicari dikarenakan belum adanya sistem *database* dalam penyimpanan data dan penyajian informasi sehingga membutuhkan waktu yang lama serta membuat kerja menjadi kurang efektif dan efisien.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk mengambil judul **“Sistem Informasi Penjualan Mobil Berbasis Akuntansi pada CV. Rakha Auto Mobil”**

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Berikut ini merupakan identifikasi masalah yang ada pada CV. Rakha Auto Mobil antara lain:

1. Dalam pengolahan data administrasi penjualan mobil tunai/kredit masih dilakukan secara manual dimana sales administrasi melakukan pengolahan data dua kali yaitu pada transaksi penjualan tunai dan kredit sehingga waktu yang dibutuhkan untuk membuat laporan penjualan dan laporan piutang relatif lebih lambat.
2. Selain itu penyimpanan data masih dilakukan secara konvensional. Hal ini menjadi kelemahan sistem penyimpanan data seperti : arsip mudah hilang dan data sulit untuk dicari dikarenakan belum adanya sistem *database*

dalam penyimpanan data dan penyajian informasi sehingga membutuhkan waktu yang lama serta membuat kerja menjadi kurang efektif dan efisien

I.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan pembahasan sebelumnya, penulis menghasilkan sebuah rumusan dari permasalahan yang ada yaitu sebagai berikut : “ Sistem pengolahan data penjualan mobil bagaimanakah yang dapat dikembangkan menjadi sistem komputerisasi berbasis *database* untuk dapat mengatasi kendala-kendala yang ada sehingga dapat menghasilkan sistem yang lebih efisien dan efektif? ”.

I.2.3. Batasan Masalah

Untuk lebih terarahnya penulisan dan pencapaian tujuan dari penulisan, maka penulis membatasi masalah, antara lain :

1. Data yang di input berupa data penjualan, data angsuran dan data beban.
2. Laporan yang dihasilkan berupa laporan penjualan, laporan angsuran, laporan jurnal dan laporan laba/rugi.
3. Perancangan sistem informasi penjualan mobil menggunakan pemograman *VB.NET* dan *database SQL Server*

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun Tujuan yang di peroleh dari penulisan proposal skripsi ini adalah :

1. Untuk merubah sistem manual menjadi sitem komputerisasi yang berbasis *database* sehingga dapat menghasilkan sistem yang lebih efisien dan efektif.

2. Menghasilkan rancangan sistem informasi penjualan mobil yang mempermudah dalam melakukan mengolah data penjualan mobil di CV. Rakha Auto Mobil maupun informasi atau laporan yang dibutuhkan oleh perusahaan maupun pelanggan.
3. Untuk mendapat berbagai pengalaman dalam memecahkan persoalan-persoalan yang dihadapi dalam dunia kerja.
4. Untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan strata 1 di STMIK Potensi Utama.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang akan di kemukakan pada penulisan proposal ini, yaitu:

1. Meningkatkan aktifitas pekerjaan yang bervariasi dalam melakukan proses penjualan.
2. Dapat menambah ilmu dan pengetahuan pembaca terutama dalam bidang perancangan sistem informasi penjualan.
3. Dapat meningkan tingkat penjualan dengan memberikan kepuasan terhadap layanan sistem yang sudah terkomputerisasi dengan baik.
4. Dapat menghasilkan laporan penjualan mobil secara optimal.

I.4. Metodologi Penelitian

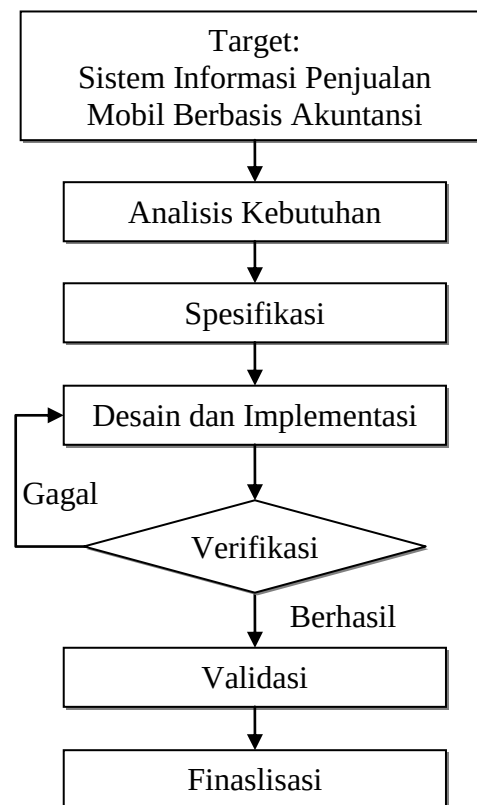
I.4.1. Pengumpulan Data

Untuk menghadapi permasalahan yang dihadapi selama penelitian serta membuat skripsi dengan benar sesuai dengan fakta yang ada maka dilakukan

beberapa metode pengumpulan data. Ada beberapa teknik pengumpulan data yang dilakukan yaitu wawancara, observasi, studi dokumentasi.

1. Wawancara yaitu pengumpulan data cara dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada salah satu pegawai perusahaan.
2. Pengamatan (*Observation*), yaitu setiap kegiatan untuk melakukan pengukuran, pengamatan yang berhubungan dengan masalah yang akan dihadapi dengan menggunakan indera penglihatan secara langsung.
3. Studi Dokumentasi yaitu melakukan pengumpulan data yang akan dilakukan dengan mempelajari berbagai sumber-sumber yang berasal dari buku, jurnal maupun internet yang akan dijadikan gambaran dari penulisan skripsi.

Adapun tata cara atau langkah-langkah yang dilakukan didalam merancang sistem informasi sebagaimana diperlihatkan pada gambar berikut :



Gambar I.1 Prosedur Perancangan

I.4.2. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan perangkat lunak (*Software requirements analysis*) merupakan aktivitas awal dari siklus hidup pengembangan perangkat lunak. Tahap analisis adalah tahapan pengumpulan kebutuhan-kebutuhan dari semua elemen sistem perangkat lunak yang akan di bangun.

Sesuai permasalahan yang akan diselesaikan, berikut ini merupakan kebutuhan pokok yang harus dimiliki pada sistem yang akan dibangun yaitu :

1. Sistem yang dibangun adalah sistem informasi akuntansi pengolahan data penjualan pada CV. Rakha Auto Medan.

2. Program yang dirancang merupakan aplikasi komputer yang dirancang menggunakan pemrograman Visual Basic dot NET dan *database SQL Server*.
3. Kelakuan sistem apa yang diharapkan yaitu agar sistem dapat menghasilkan laporan atau informasi dengan cepat sehingga dapat melakukan pekerjaan dengan efektif dan efisien.

I.4.3. Spesifikasi

Secara umum sistem informasi akuntansi pengolahan data penjualan yang dirancang memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. Dalam Implementasi rancang program dibangun dengan menggunakan pemrograman *VB.NET* dan *SQL Server* sebagai aplikasi Basis Data.
2. Analisa yang mendeskripsikan perangkat yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem yang terdiri dari komponen perangkat keras dengan perangkat lunak komponen perangkat keras yang dibutuhkan oleh sistem adalah sebuah PC atau workstation atau notebook dengan spesifikasi minimal sebagai berikut:
 - a. Perangkat Keras (Hardware) dengan spesifikasi minimum yang meliputi:
 - i. *Processor* Pentium IV atau AMD Athlon II 2GHz
 - ii. *Memory Harddisk* yang dibutuhkan 80 GB
 - iii. *Memory RAM* 1 GB
 - iv. Layar Monitor CRT/LCD
 - v. *Keyboard/Mouse*

- b. Perangkat Lunak (*Software*) yang dibutuhkan meliputi:
 - i. Sistem Operasi Microsoft *Windows* XP SP 2 keatas
 - ii. Microsoft Visual Studio *VB.NET* 2008
 - iii. *Database SQL Server*

I.4.4. Desain dan Implementasi

Perancangan adalah langkah awal pada tahap pengembangan suatu produk atau sistem. Perancangan dapat didefinisikan sebagai proses untuk mengaplikasikan berbagai macam teknik dan prinsip untuk tujuan pendefinisian secara rinci suatu perangkat, proses atau sistem agar dapat direalisasikan dalam suatu bentuk fisik. Tujuan perancangan adalah menghasilkan suatu model atau penggambaran dari suatu entity yang akan dibangun kemudian.

Sedangkan Implementasi merupakan tahap pengkodean yang merupakan suatu proses translasi. Rancangan detil ditranslasikan ke dalam suatu bahasa pemrograman, proses translasi dilanjutkan bila suatu kompiler menerima *source code* sebagai masukan dan menghasilkan *object code* yang akan diterjemahkan menjadi *machine code*. Bahasa pemrograman adalah alat yang digunakan untuk komunikasi antara manusia dan komputer

I.4.5. Verifikasi

Verifikasi program merupakan suatu metode yang digunakan untuk menjamin kebenaran suatu program. Metode ini mencegah terjadinya kesalahan dengan memberikan jaminan kebenaran berdasarkan komputasi matematis. Tentunya metode ini berbeda dengan testing yang menjamin program dengan mencari kebenaran dan kesalahan lewat sejumlah data sebagai masukan.

Verifikasi program melakukan simbolisasi masukan sehingga jaminan diberikan untuk semua data yang berlaku sebagai masukan.

I.4.6. Validasi

Validasi merupakan proses untuk menunjukkan seberapa besar nilai keakuratan program terhadap kondisi-kondisi saat pemakaian sebenarnya. Proses ini menjalankan skenario berdasarkan data dan lingkungan yang merepresentasikan dunia nyata dengan menggunakan mesin testing.

Disini sistem di uji untuk melihat apakah aplikasi bisa berjalan dengan yang diharapkan yaitu berupa hasil dari pengolahan nilai siswa sehingga dapat di terapkan dan digunakan pada sekolah bersangkutan.

I.4.7. Finalisasi

Finalisasi merupakan istilah generik yang merujuk pada tahapan akhir prosedur di dalam perancangan perangkat lunak yaitu dengan menginstall atau memasang perangkat lunak yang telah selesai ke dalam komputer pengguna.

I.5. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di CV. Rakha Auto Mobil yang beralamat di Jln. Marelan Raya No.212 Telp. (061) 685 2000 Medan.

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai Latar Belakang, Ruang Lingkup Permasalahan, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, Lokasi Penelitian dan Sistematika Penulisan

BAB II : LANDASAN TEORITIS

Pada bab ini dijelaskan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan perancangan sistem, metodologi yang digunakan serta komponen-komponen yang digunakan dalam menyelesaikan sistem yang dirancang.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisa sistem yang sedang berjalan dan evaluasi terhadap analisis sistem yang berjalan serta membuat disain sistem yang di usulkan.

BAB IV : IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi tentang tampilan hasil dan uji coba sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran penulisan dari skripsi tentang rancangan sistem yang dibangun.