

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

Komputer memberikan satu solusi yang tepat dalam menghasilkan informasi yang terkini. Oleh karena itu, dibutuhkan tenaga-tenaga ahli dibidang komputer, guna memenuhi kebutuhan informasi. Komputer adalah alat elektronik yang berfungsi untuk mengolah data dengan menggunakan program tertentu guna menghasilkan informasi. Proses dari pengolahan data menggunakan komputer disebut dengan pengolahan data elektronik. Komputer memegang peranan penting dalam proses penghitungan dan pengolahan data yang bekerja dengan kecepatan dan ketelitian yang sangat tinggi.

Seperti halnya transaksi-transaksi yang terjadi dalam setiap perusahaan, baik perusahaan milik pemerintah maupun swasta yang relatif banyak jumlahnya sehingga diperlukan database yang dapat menyimpan dan mengolah data tersebut secara efisien, cepat dan dapat digunakan kapan saja bila diperlukan. Ketepatan dan kecepatan pengolahan data dari setiap transaksi yang terjadi pada koperasi menjadi salah satu kunci untuk dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Informasi yang cepat, tepat dan akurat sangat membantu perusahaan dalam pengambilan keputusan yang tepat pula bagi perusahaan.

Primkoppol Resor Pelabuhan Belawan tidak lain adalah Badan dan Pelaksana Perkoperasian di Tingkat Polres, juga membantu terselenggaranya program kerja Perkoperasian dan kebijakan yang digaris bawahi dari Pimpinan

Polri dan Puskoppolda Sumut dalam upaya membantu Pimpinan untuk mewujudkan kesejahteraan anggota Polri dan PNS Polri beserta keluarganya secara tertib dan terus menerus.

Sesuai dengan fungsinya Primkoppol Resor Pelabuhan Belawan juga menyusun seluruh laporan yang mencatat semua transaksi yang terjadi pada koperasi selama satu periode, sehingga pemakai dapat mengetahui manfaat yang diperoleh sebagai anggota koperasi selama satu periode dan mengetahui Sisa Hasil Usaha (SHU) yang diperoleh. SHU (Sisa Hasil Usaha) disebut juga laba, tapi istilah dalam koperasi adalah SHU. Untuk menunjang transaksi-transaksi yang berjalan maka dibutuhkan sistem komputerisasi yang baik demi kelancaran kinerja Primkoppol Resor Pelabuhan Belawan. Dalam pengolahan data transaksi Primkoppol Resor Pelabuhan Belawan mengalami sedikit masalah karena masih menggunakan sistem manual. Dengan menggunakan sistem manual, masalah yang ditimbulkan adalah dalam hal pencatatan jumlah data transaksi, setelah dianalisis, dijumpai beberapa kelemahan yang menyebabkan informasi atau laporan yang dihasilkan terlalu lama diproses sehingga hasilnya kurang maksimal.

Berdasarkan hal-hal tersebut diatas maka disusunlah sebuah penelitian dengan judul **“Sistem Informasi Akuntansi Penghitungan Keuntungan Sisa Hasil Usaha Koperasi Dengan Menggunakan Metode Langsung Pada Primkoppol Resor Pelabuhan Belawan”**.

## **I.2. Ruang Lingkup Permasalahan**

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Adapun permasalahan yang penulis temukan didalam proses pengamatan selama ini adalah:

1. Seringnya terjadi kesalahan dalam penghitungan karena masih dilakukan dengan cara manual dengan menggunakan aplikasi *Microsoft Office*.
2. Sulit menelusuri data anggota, data pinjaman dan data transaksi lain yang terjadi sehari-hari.
3. Tidak ada aplikasi khusus yang digunakan untuk melakukan perhitungan SHU, sehingga proses pembuatan pelaporan akuntansi per tahun buku memakan waktu yang lama.

### **1.2.2. Perumusan Masalah**

Dari hasil identifikasi permasalahan yang terjadi maka dapat dihasilkan suatu rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana melakukan proses pendataan transaksi dengan konsep digital dan dapat dipertanggung jawabkan ?
2. Bagaimana mempermudah proses pencarian data anggota, pinjaman dan transaksi-transaksi keuangan lainnya ?
3. Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang dapat melakukan penghitungan SHU ?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Dalam proses perancangan terhadap sistem informasi akuntansi perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) ini, penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, diantaranya adalah :

1. Penelitian yang dilakukan hanya pada Primkoppol Resor Pelabuhan Belawan.
2. Input yang akan dibutuhkan adalah data anggota, transaksi simpanan wajib dan pinjaman, penerimaan pendapatan dan pembayaran beban.
3. Output yang dihasilkan adalah laporan data anggota koperasi, laporan jumlah simpanan wajib, laporan data pinjaman, jurnal umum dan laporan laba rugi.
4. Proses perancangan akan menggunakan UML (*Unify Modelling Language*), bahasa pemrograman *Visual Studio* dan basis data *SQL Server 2008*.

## **I.3. Tujuan dan Manfaat**

### **I.3.1. Tujuan**

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk :

1. Melakukan pendataan anggota koperasi.
2. Melakukan pendataan simpanan wajib anggota.
3. Menerapkan sistem informasi akuntansi perhitungan sisa hasil usaha pada Primkoppol Resor Pelabuhan Belawan, agar proses perhitungan sisa hasil usaha dan pendataan transaksi keuangan yang ada menjadi

terstruktur dengan baik.

4. Menghasilkan laporan jurnal akuntansi berdasarkan transaksi-transaksi yang dilakukan.

### **I.3.2. Manfaat**

Manfaat dari penulisan skripsi ini adalah:

1. Dapat menghemat waktu pengerjaan dan tenaga juga dapat memberikan kerja yang baik dalam proses pengolahan data itu sendiri.
2. Dapat mengembangkan sistem dikemudian harinya sehingga lebih baik lagi data yang akan dihasilkan nantinya.

## **I.4. Metode Penelitian**

### **I.4.1. Analisa Sistem Yang Ada**

Didalam menyelesaikan skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi, yaitu :

#### **1. Studi Lapangan**

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung kelokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

##### **a. Pengamatan (*Observation*)**

Yaitu dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap sistem simpan pinjam yang dijalankan oleh BMT Darul Ihsan untuk memperoleh data yang dibutuhkan.

b. Sampel

Mengambil contoh-contoh data yang diperlukan khususnya data transaksi simpan pinjam, data nasabah dan lain-lain.

2. Studi kepustakaan (*Library Research*)

Yaitu mencari referensi dengan membaca buku-buku yang berhubungan dengan sistem simpan pinjam, sistem informasi dan aplikasi *Java* serta melakukan searching internet untuk menambah referensi yang dibutuhkan.

#### **I.4.2. Perbandingan Sistem Yang Lama Dengan Yang Akan Rancang**

Hal yang paling mendasar antara sistem yang lama dengan sistem yang akan dirancang adalah mengenai proses pendataan transaksi keuangan dan proses pelaporan-pelaporan data transaksi, dimana semua kegiatan transaksi akan dihitung secara otomatis dan menghasilkan proses laporan secara ekonomis.

#### **I.5. Lokasi Penelitian**

Didalam proses penulisan skripsi ini penulis melakukan penelitian pada :  
Primkoppol Resor Pelabuhan Belawan , Jl. Pelabuhan Raya 1 Belawan.

## **I.6. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan pada skripsi ini adalah sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan latar belakang, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan skripsi ini.

### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Membahas tentang pengolahan data, komputerisasi, konsep sistem informasi, analisa sistem, perancangan sistem, *database* dan definisi topik yang dibahas.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan menguraikan bagaimana sistem yang akan dirancang dan proses-proses yang dirancang menggunakan dalam bentuk diagram-diagram UML, serta rencana tampilan dari aplikasi yang akan dirancang.

### **BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan ditampilkan hasil dari seluruh perancangan aplikasi yang telah selesai dalam bentuk *capture* tampilan sistem dan membahas hasil uji coba sistem yang telah dilakukan.

### **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini disimpulkan hasil keseluruhan dari proses perancangan yang telah dilakukan, berikut juga saran-saran yang bermanfaat dalam proses pengembangan aplikasi dimasa yang akan datang.