

## BAB IV

### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### IV.1. Tampilan Hasil

Tampilan hasil dari aplikasi Sistem Informasi Geografis Sarana Bantu Navigasi Pelayaran di Alur Perairan Belawan berbasis web akan dijelaskan pada bab berikut ini.

##### IV.1.1. Tampilan Halaman Utama (*Home*)

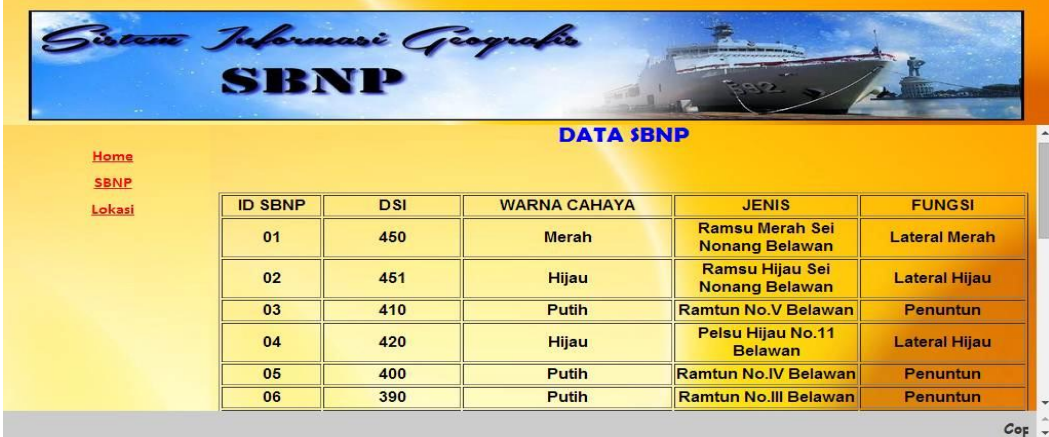
Pada tampilan ini adalah halaman utama (*home*) yang penulis buat dalam Sistem Informasi Geografis Sarana Bantu Navigasi Pelayaran di Alur Perairan Belawan seperti pada gambar IV.1 dibawah ini:



**Gambar IV.1. Tampilan Halaman Utama (*Home*)**

#### IV.1.2. Tampilan Halaman Menu SBNP

Berikut ini adalah tampilan halaman menu SBNP yang penulis buat seperti pada gambar IV.2.



ID SBNP	DSI	WARNA CAHAYA	JENIS	FUNGSI
01	450	Merah	Ramsu Merah Sei Nonang Belawan	Lateral Merah
02	451	Hijau	Ramsu Hijau Sei Nonang Belawan	Lateral Hijau
03	410	Putih	Ramtun No.V Belawan	Penuntun
04	420	Hijau	Pelsu Hijau No.11 Belawan	Lateral Hijau
05	400	Putih	Ramtun No.IV Belawan	Penuntun
06	390	Putih	Ramtun No.III Belawan	Penuntun

Gambar IV.2. Tampilan Halaman Menu SBNP

#### IV.1.3. Tampilan Lokasi SBNP

Berikut ini adalah tampilan halaman Lokasi SBNP yang penulis buat seperti pada gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan Lokasi SBNP

#### IV.1.4. Tampilan Home Admin

Berikut ini adalah tampilan halaman Home Admin yang penulis buat seperti pada gambar IV.4.



Gambar IV.4. Tampilan Halaman Home Admin

#### IV.1.5. Tampilan Halaman Admin

Berikut ini adalah tampilan halaman Admin yang penulis buat seperti pada gambar IV.5. dibawah ini :



Gambar IV.5. Tampilan Halaman Admin

#### IV.1.6. Tampilan Tambah Data SBNP

Berikut ini adalah tampilan halaman Tambah Data yang penulis buat seperti pada gambar IV.6.

The screenshot displays a web browser window with the URL `localhost/www.gis_sbnp.com/admin/inputsbnp.php`. The page title is "TAMBAH INPUT DATA SBNP". The form includes the following fields and elements:

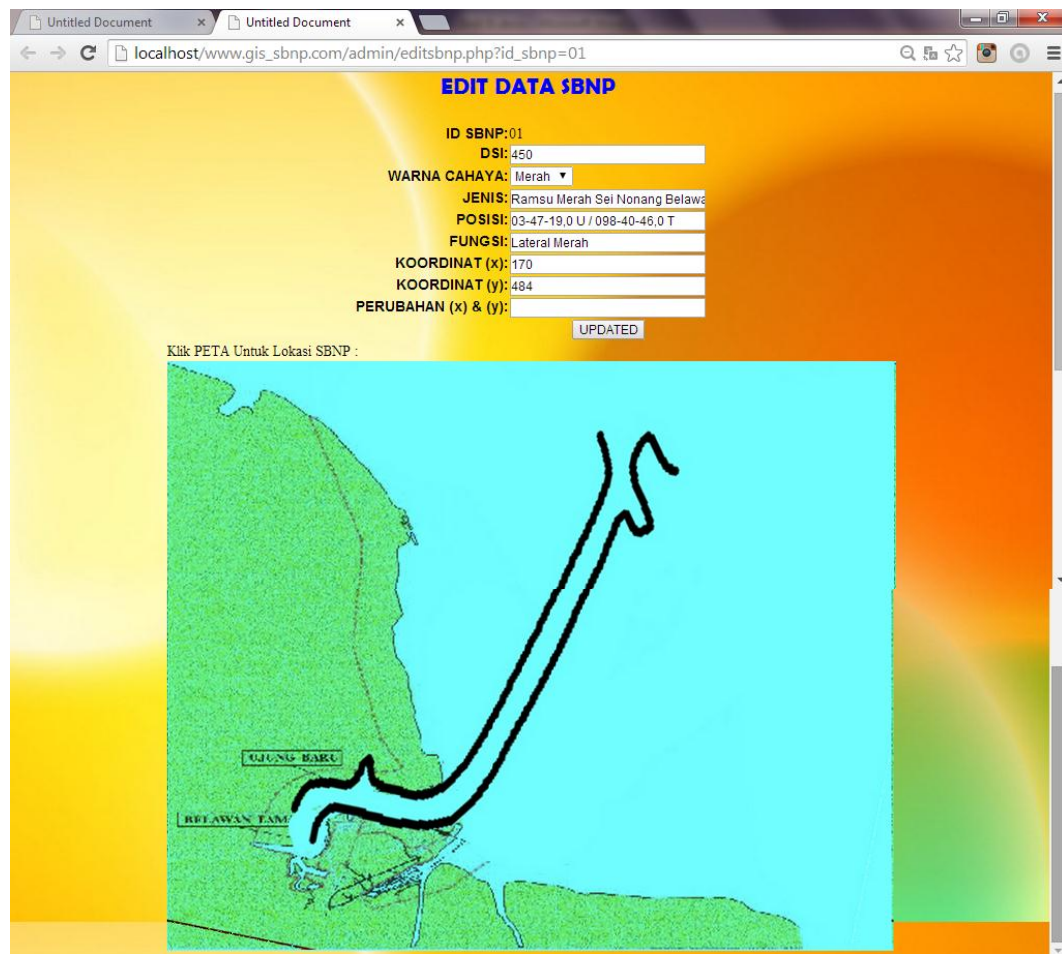
- ID :
- DSI :
- WARNA CAHAYA :
- JENIS :
- Posisi :
- Fungsi :
- Gambar :    
[\* File hanya untuk gambar.]
- Titik (x) :
- Titik (y) :
- 

Below the form, there is a map with the instruction "Klik PETA Untuk Lokasi Titik SBNP :". The map shows a coastal area with labels "AJUNG BARU" and "REJAWAN TAM" and a thick black line indicating a path or boundary.

Gambar IV.6. Tampilan Halaman Tambah Data

### IV.1.7. Tampilan Edit Data SBNP

Berikut ini adalah tampilan Edit Data SBNP yang penulis buat seperti pada gambar IV.7.



Gambar IV.7. Tampilan Edit Data

### IV.2. Uji COBa

Dalam Aplikasi ini penulis menggunakan *Dreamweaver* dalam perancangan Sistem Informasi Sarana Bantu Navigasi Pelayaran (SBNP) di Alur Perairan Belawan. Penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Mysql* sebagai databasenya. Program yang penulis buat terbilang cukup sederhana dan

mudah untuk digunakan karena admin hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai dengan kebutuhan dan *user* pun dapat dengan mudah mendapatkan informasi mengenai lokasi Sarana Bantu Navigasi Pelayaran (SBNP) di alur perairan Belawan. Alasan diatas dapat menjadi tujuan untuk mempermudah pengguna dalam menerima informasi yang ada.

Pada tahap ini juga menjelaskan mengenai bagaimana hasil evaluasi sistem yang dilakukan. *Black box* testing adalah metode pengujian yang digunakan. Dimana penilaian terhadap aplikasi bukan terletak pada spesifikasi logika/fungsi aplikasi tersebut, tetapi dengan input dan output. Dengan input yang diberikan akan dievaluasikan apakah suatu sistem/aplikasi dapat memberikan output yang sesuai dengan harapan penguji.

Adapun uji coba yang penulis lakukan mengenai beberapa hal seperti yang terlihat pada table IV.1. berikut ini.

Uji Coba	Hasil Uji Coba		
	Baik	Cukup	Kurang
Tampilan Web	-	✓	-
Tampilan Informasi	✓	-	-
Keamanan Dari Sistem	-	✓	-
Akses Data	✓	-	-
Perpaduan Warna	-	✓	-

**Tabel IV.1. Tabel Uji Coba**

Dari uji coba diatas maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa program mengenai sistem informasi geografis sarana bantu navigasi pelayaran (SBNP) di alur perairan Belawan yang telah dibuat sudah hampir memenuhi kebutuhan yang diperlukan oleh pengguna dan dapat menutupi kelemahan yang ada pada sistem penyampaian informasi yang kurang efektif pada sistem yang lama.

### **IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem yang dirancang**

Sistem yang dibangun tidak terlepas dari kelebihan dan kekurangan yang akan muncul dari sistem yang dirancang.

#### **1. Kelebihan dari sistem yang dibuat**

- a. Sistem yang dibuat berbasis *web* sehingga akan dapat dengan mudah diakses oleh siapapun untuk mengetahui letak SBNP.
- b. Ketika ada pembaharuan data, lebih dinamis dalam pemakaiannya dan pengolahan datanya serta lebih mudah dalam memberikan informasinya.
- c. Aplikasi ini sangat mudah dimengerti dan mudah digunakan oleh *user*.

#### **2. Kekurangan dari sistem yang dibuat**

- a. Dari sisi *interface* masih sederhana bila dibandingkan dengan sistem-sistem yang lain dan masih memerlukan banyak pengembangan lagi.
- b. Informasi yang akan ditampilkan adalah lokasi wilayah perairan Belawan saja.