

ABSTRAK

Sahara, Anggi Yana. 1932000003. *Meningkatkan Penguasaan Kosakata Siswa dengan Menggunakan Metode Permainan Pesawat Masalah di Kelas VIII SMP Swasta Al-Washliyah 26 Medan*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Bahasa Inggris. Fakultas Ilmu Pengetahuan Sosial Dan Pendidikan. Universitas Potensi Utama Medan. 2023. Dosen Pembimbing: Ashari P. Swondo, M.Hum.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menyelidiki apakah dengan menggunakan Metode Permainan Pesawat Masalah dapat secara signifikan meningkatkan penguasaan kosakata siswa dengan melakukan Penelitian Tindakan Kelas. Subjek penelitian ini adalah 30 siswa kelas VIII-1 SMP Swasta Al-Washliyah 26 Medan yang dilaksanakan dalam dua siklus. Instrumen pengumpulan data berupa data kuantitatif dan data kualitatif (lembar observasi). Nilai Kriteria Ketuntasan Minimal yang mendasari penelitian ini adalah >75. Berdasarkan analisis data, nilai Metode Permainan Pesawat Masalah mengalami peningkatan pada setiap tes. Hasil tes siswa menunjukkan nilai rata-rata pre-test adalah 58,1. Rata-rata nilai post-test siklus I adalah 72,3. Nilai rata-rata post-test siklus II adalah 83. Berdasarkan lembar observasi, diketahui bahwa proses belajar mengajar berjalan dengan baik. Setelah dilakukan pengajaran dengan menggunakan Metode Permainan Pesawat Masalah, penguasaan kosakata siswa meningkat. Penerapan Metode Permainan Pesawat Masalah dapat meningkatkan penguasaan kosakata siswa khususnya siswa kelas VIII-1 SMP Swasta Al-Washliyah 26 Medan.

Kata kunci : Penguasaan Kosakata, Metode Permainan Pesawat Masalah.