

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan hasil uji coba yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi sistem informasi akuntansi yaitu *Java SE* dengan IDE yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi yaitu *Netbeans8.0* dan menggunakan *Database MySQL*.
2. Dengan adanya sistem informasi akuntansi maka perusahaan akan dengan mudah mengakses informasi-informasi yang diperlukan dalam pendataan keuangan khususnya dalam penyusutan nilai aset.
3. Dapat mempermudah dan mempercepat karyawan bagian *accounting* dalam melakukan pendataan aset perusahaan sehingga tidak perlu lagi melakukan pemeriksaan data secara berulang-ulang.
4. Minimnya kesalahan yang terjadi dalam pendataan keuangan khususnya pada nilai aset perusahaan seperti yang terjadi jika menggunakan cara manual.
5. Sistem keamanan pada sistem informasi akuntansi yang telah dirancang akan memberi kenyamanan kepada perusahaan dalam mengakses data yang berhubungan dengan data aset perusahaan.
6. Perusahaan akan lebih mudah dalam melihat transaksi keuangan dengan sistem yang telah dirancang sehingga meningkatkan kinerja perusahaan.

V. 2 Saran

Adapun saran yang dapat penulis sampaikan setelah menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang telah dirancang untuk mengetahui penyusutan nilai aset tersebut disarankan sebaiknya dalam menginputkan data harus dengan ketelitian, jangan sampai terjadi kesalahan penginputan, sebab data yang telah terinput atau di jurnal tidak dapat dihapus diprogram. Karena sudah menjadi hukum akuntansi bahwa tidak boleh menghapus atau merubah data transaksi yang telah di jurnal.
2. Sistem informasi yang dirancang harus dikembangkan lagi sehingga dapat diintegrasikan dengan sistem informasi lainnya seperti informasi akuntansi keuangan perusahaan.
3. Sistem informasi yang dirancang penulis belum membatasi hak akses *user* sehingga keseluruhan aplikasi dapat diakses oleh *user* yang lama, untuk itu sistem harus dikembangkan lagi sehingga aplikasi dapat membatasi hak akses setiap *user* (pemakai).