

ABSTRAK

Buah-buahan merupakan makanan yang bermanfaat, salah satunya yaitu untuk melengkapi gizi dalam tubuh agar terhindar dari masalah gizi. Sejak usia dini, anak-anak harus diberi tahu mengenai pentingnya buah-buahan serta manfaatnya. Hal tersebut bertujuan untuk meningkatkan kesadaran mereka akan pentingnya buah-buahan bagi tubuh mereka. Ada banyak cara untuk memperkenalkan manfaat buah-buahan, seperti melalui buku, video, dan game. Pada perancangan ini, target utamanya yaitu anak-anak usia 6-12 tahun. Anak-anak dengan umur 6-12 tahun memerlukan media pembelajaran yang menarik agar edukasi dapat diterima dengan mudah. Salah satu media pembelajaran tersebut ialah *Board Game*. *Board Game* memiliki beberapa kelebihan yang tidak ada pada jenis game lainnya seperti aturan pada permainan yang membuat anak belajar menaati aturan yang ada dan belajar kedisiplinan, memicu interaksi sosial antar pemain, serta mendapat edukasi yang ada di dalam komponen permainan tersebut. Perancangan *Board game* mengenai manfaat buah-buahan ini diharapkan mampu memberi edukasi yang dapat meningkatkan kesadaran anak-anak mengenai pentingnya mengkonsumsi buah-buahan agar terhindar dari masalah gizi.

Kata kunci : *Boardgame*, buah-buahan, edukasi anak

ABSTRACT

Fruits are beneficial foods, one of which is to supplement nutrients in the body to avoid nutritional problems. From an early age, children should be informed about the importance of fruits and their benefits. This aims to increase their awareness of the importance of fruits for their bodies. There are many ways to introduce the benefits of fruits, such as through books, videos, and games. In this design, the main target is children aged 6-12 years. Children aged 6-12 years old need interesting learning media so that education can be received easily. One of these learning media is board games. Board games have several advantages that do not exist in other types of games such as rules in the game that make children learn to obey existing rules and learn discipline, trigger social interaction between players, and get education in the game components. The design of this board game about the benefits of fruits is expected to provide education that can increase children's awareness about the importance of consuming fruits in order to avoid nutritional problems.

Keywords: Board game, fruits, children education