

BAB IV

PENGEMBANGAN DESAIN

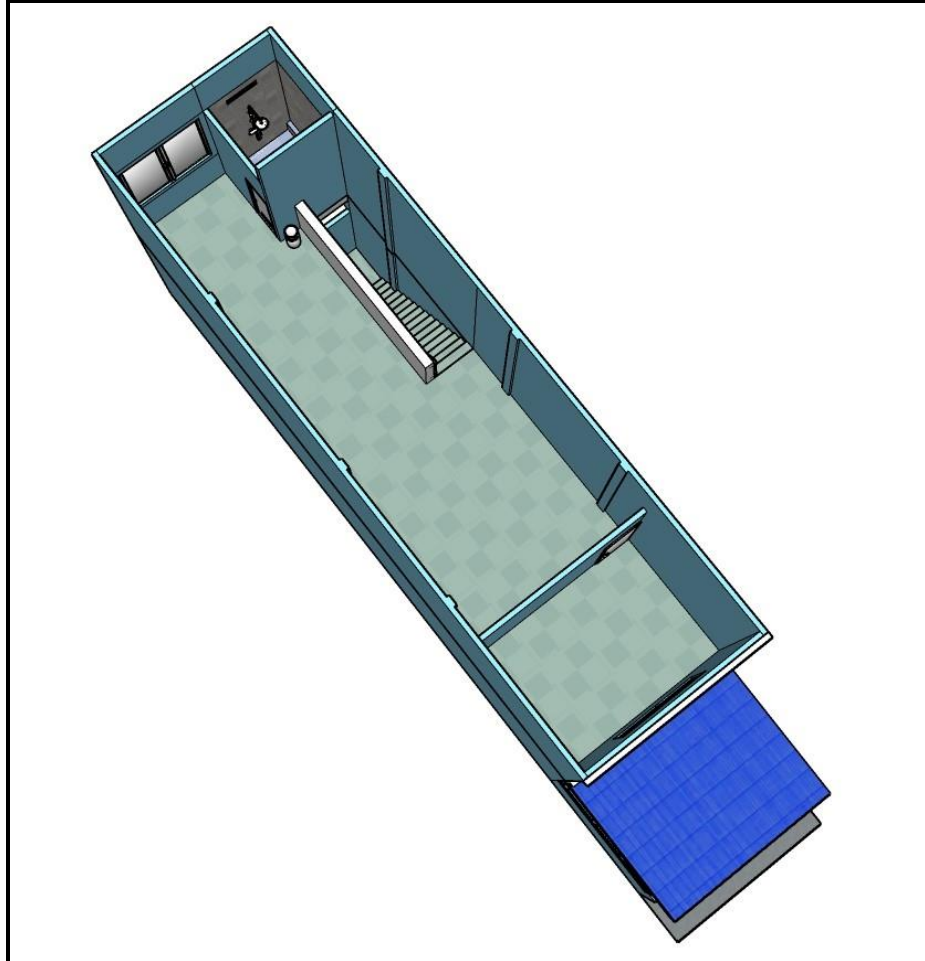
IV.1. Alternatif Desain

Ide-ide yang terbentuk dalam konsep desain akan dikembangkan lebih lanjut menjadi pilihan desain dan beberapa pilihan dianggap tepat untuk diterapkan pada desain interior Marelan *Pet Clinic*. Oleh karena itu, untuk dapat menguraikan ide, rumusan, dan memutuskan alternatif, perlu didefinisikan definisi objek yang akan dikerjakan. Berdasarkan langkah-langkah proses desain yang dipilih, analisis desain yang akan dipilih harus meliputi:

- a. Berpikirlah kreatif saat mengembangkan ide desain.
- b. Teliti dalam berbagai kemungkinan solusi desain untuk merancang alternatif.
- c. Mengingat keterbatasan terhadap kemungkinan-kemungkinan yang ada dari berbagai alternatif.
- d. Menentukan alternatifnya.

Berikut beberapa alternatif desain yang dibuat oleh penulis. Alternatif desain yang terpilih nantinya akan digunakan dalam perancangan desain interior Marelan *Pet Clinic*.

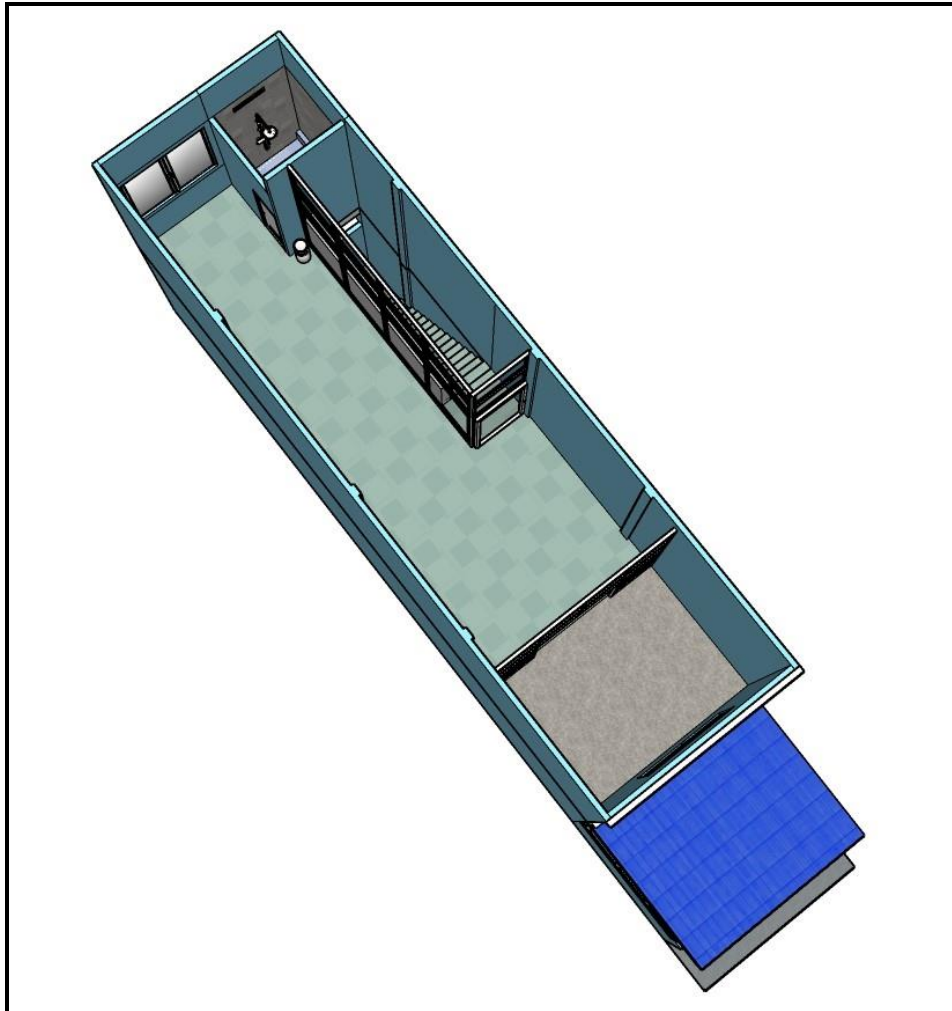
1. Alternatif Desain Pertama



Gambar IV.1. Alternatif Desain Pertama
(Sumber: Dokumentasi Pribadi, 2023)

Alternatif desain pertama, seperti terlihat pada gambar di atas, masih kurang memiliki konsep desain *one stop service* (layanan terpadu). Dan kesan yang diberikan ruangan tersebut seperti *Pet Clinic* pada umumnya. Untuk menciptakan pelayanan yang unik pada *Marelan Pet Clinic* dengan mewujudkan konsep desain minimalis, maka diusulkan alternatif desain kedua.

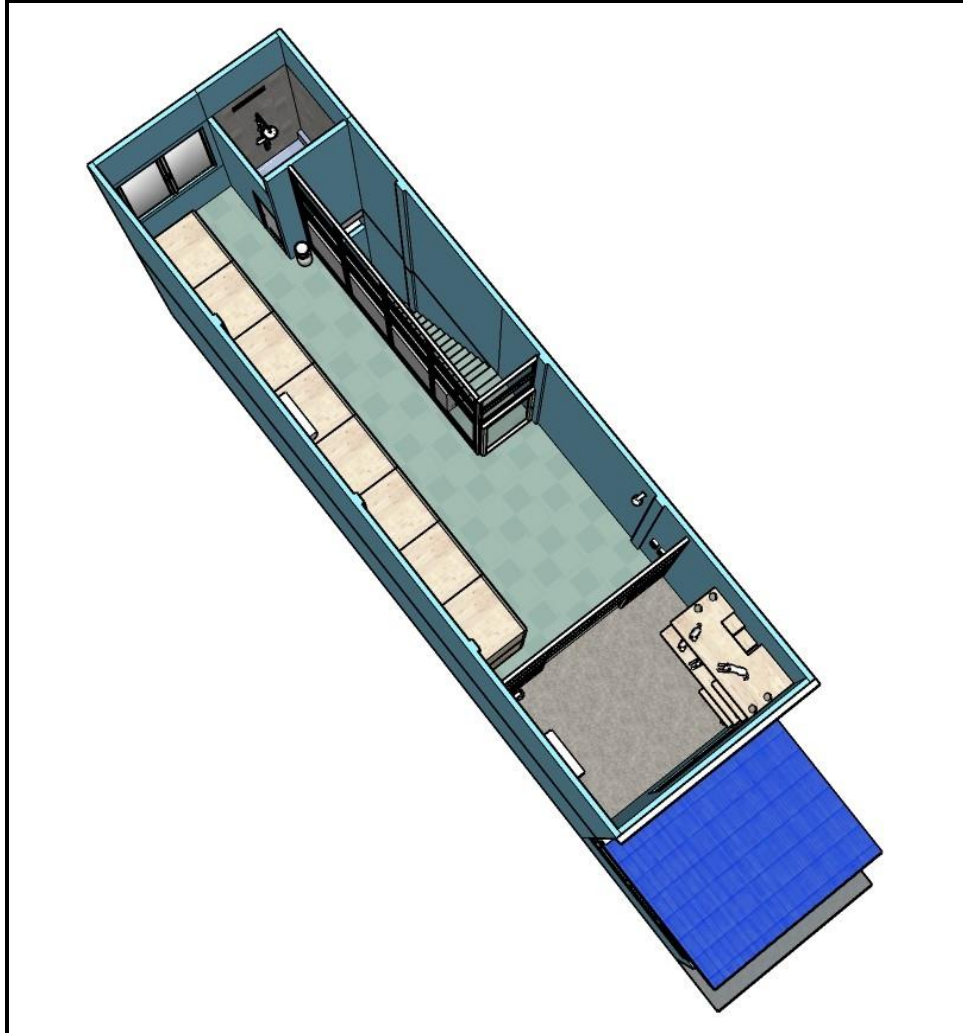
2. Alternatif Desain Kedua



Gambar IV.2. Alternatif Desain Kedua
(Sumber: Dokumentasi Pribadi, 2023)

Kita bisa melihat desain alternatif kedua telah menciptakan *one stop service* (layanan terpadu) atau layanan satu atap. Namun pada perwujudan kedua ini, terlalu banyak ruangan yang dianggap tidak berguna untuk *Pet Clinic*. Kemudian akan disederhanakan lagi pada alternatif desain ketiga.

3. Alternatif Desain Ketiga



Gambar IV.3. Alternatif Desain Ketiga
(Sumber: Dokumentasi Pribadi, 2023)

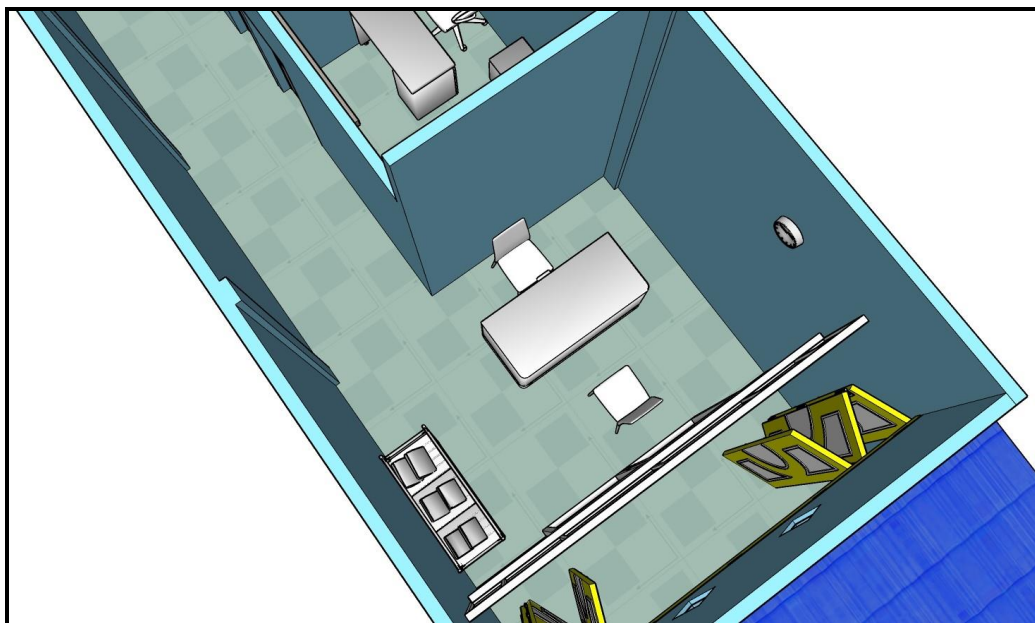
Alternatif desain ketiga ini adalah memperkecil ruang, sehingga *Pet Clinic* ini lebih *one stop service* (layanan terpadu) dan lebih bernuansa minimalis. Dan terlihat juga bahan yang digunakan kokoh dan lebih aman sehingga sesuai dengan standar desain yang nyaman digunakan. Perancangan alternatif ketiga ini merupakan rancangan akhir dan perancangan ini akan dilakukan oleh penulis. Perancangan ini mencakup seluruh alternatif desain yang telah diterapkan.

IV.1.1.1. Alternatif Estetika Ruang

Estetika adalah segala sesuatu yang dapat dirasakan dengan panca indera, sehingga estetika dalam arti etimologis merupakan suatu teori dari ilmu penginderaan. Penggunaan panca indera sebagai titik tolak pembahasan estetika didasarkan pada asumsi bahwa munculnya rasa keindahan yang sesungguhnya terjadi melalui rangsangan pada panca indera.

Alternatif estetika ruang di sini melibatkan elemen dekoratif yang dapat mendukung ide desain interior untuk diwujudkan. Estetika ruang sangat penting dalam sebuah desain. Namun dalam hal ini penulis hanya membahas pilihan estetika dan kebutuhan ruang. Alternatif desain berikut akan ditampilkan:

1. Alternatif Estetika Ruang Pertama

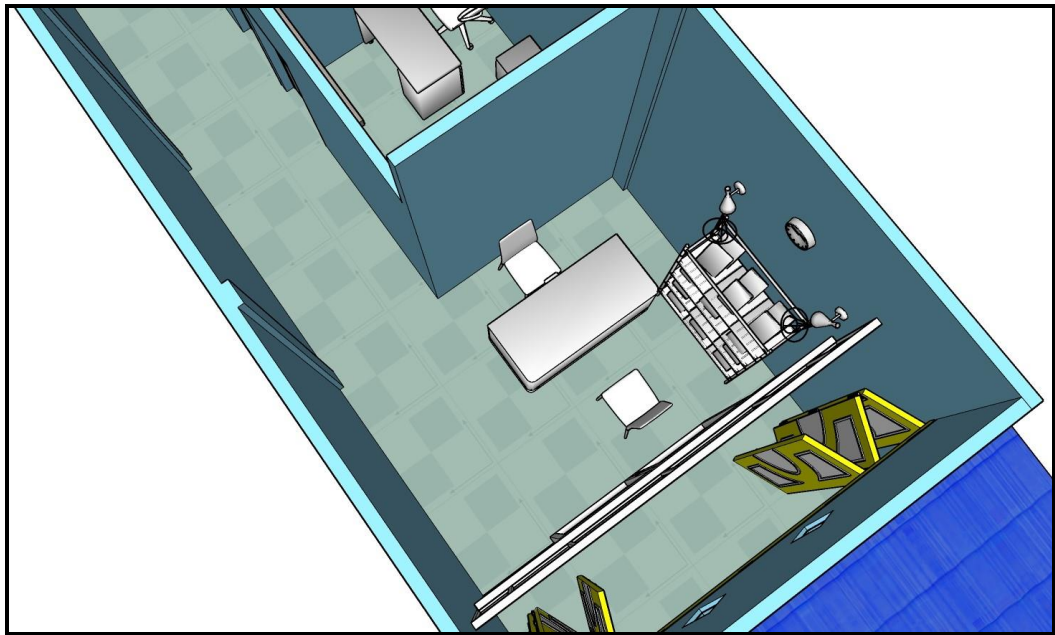


Gambar IV.4. Alternatif Estetika Ruang Pertama
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

Alternatif pertama hanya menampilkan meja resepsionis dalam lobby yang didesain sesuai dengan bentuk bangunan. Namun masih ada ruang kosong di

depan lobby. Ruang kosong tersebut dapat dilengkapi dengan furnitur pendukung lainnya, karena area lobby bukan hanya sebagai area pendaftaran dan informasi saja tetapi juga digunakan untuk *Petshop*.

2. Alternatif Estetika Ruang Kedua



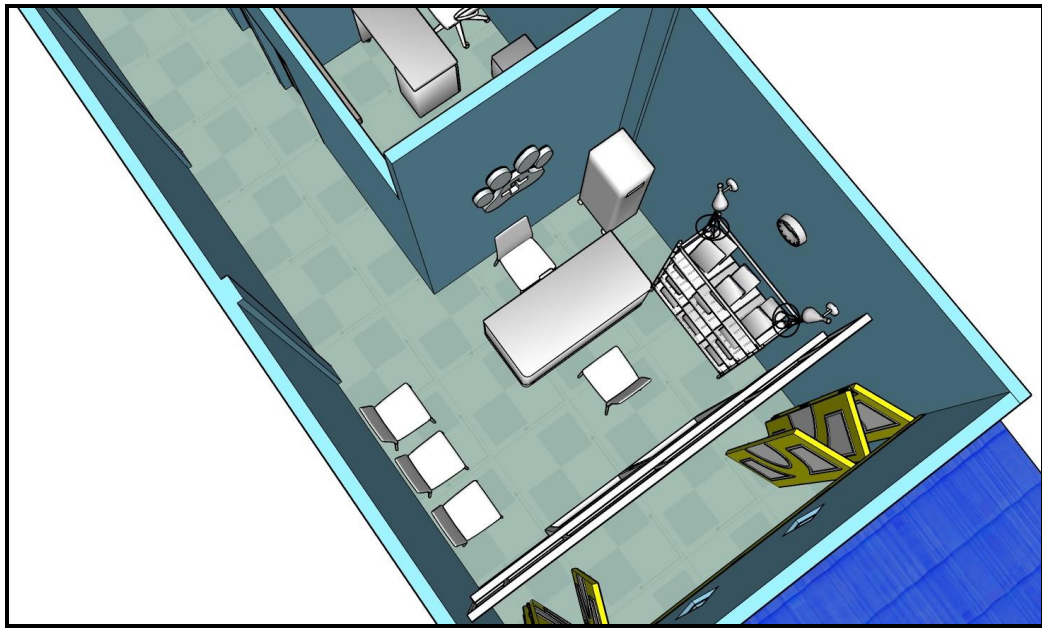
Gambar IV.5. Alternatif Estetika Ruang Kedua
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

Alternatif pertama hanya menampilkan meja resepsionis dalam lobby yang didesain sesuai dengan bentuk bangunan. Namun masih ada ruang kosong di depan lobby. Ruang kosong tersebut dapat dilengkapi dengan furnitur pendukung lainnya, karena area lobby bukan hanya sebagai area pendaftaran dan informasi saja tetapi juga digunakan untuk *Petshop*.

Pada alternative kedua adanya penambahan area display pada lobby namun masih terdapat kekurangan dan pemilihan furniture tidak sesuai dengan konsep yang digunakan yaitu minimanis. Pada alternative ketiga nantinya akan

disempurnakan sehingga mendekati sesuai dengan konsep desain yang diinginkan klain.

3. Alternatif Estetika Ruang tiga



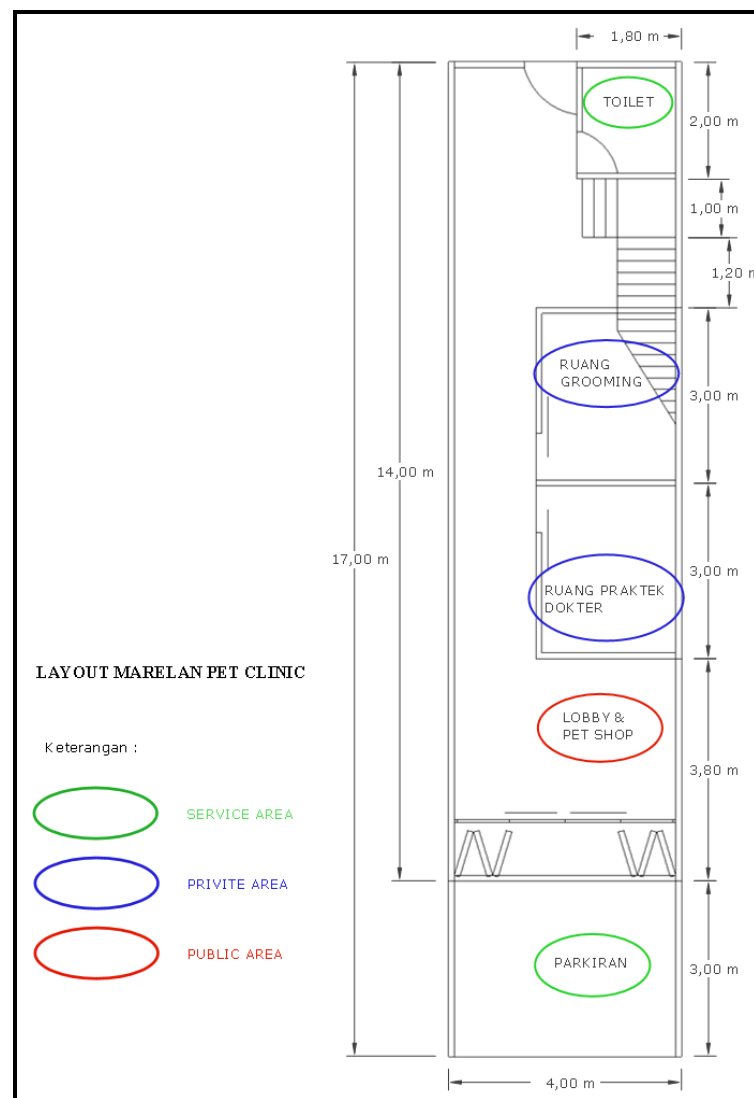
Gambar IV.6. Alternatif Estetika Ruang Ketiga
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

Alternatif ketiga sudah dilengkapi yang pemilihan rak display, lemari pada samping meja resepsionis dan kursi tunggu pada area lobby. Desain juga sudah disesuaikan dengan kebutuhan dan konsep desain yang digunakan. Alternatif ketiga ini merupakan desain terbaru dan desain inilah yang akan penulis kerjakan.

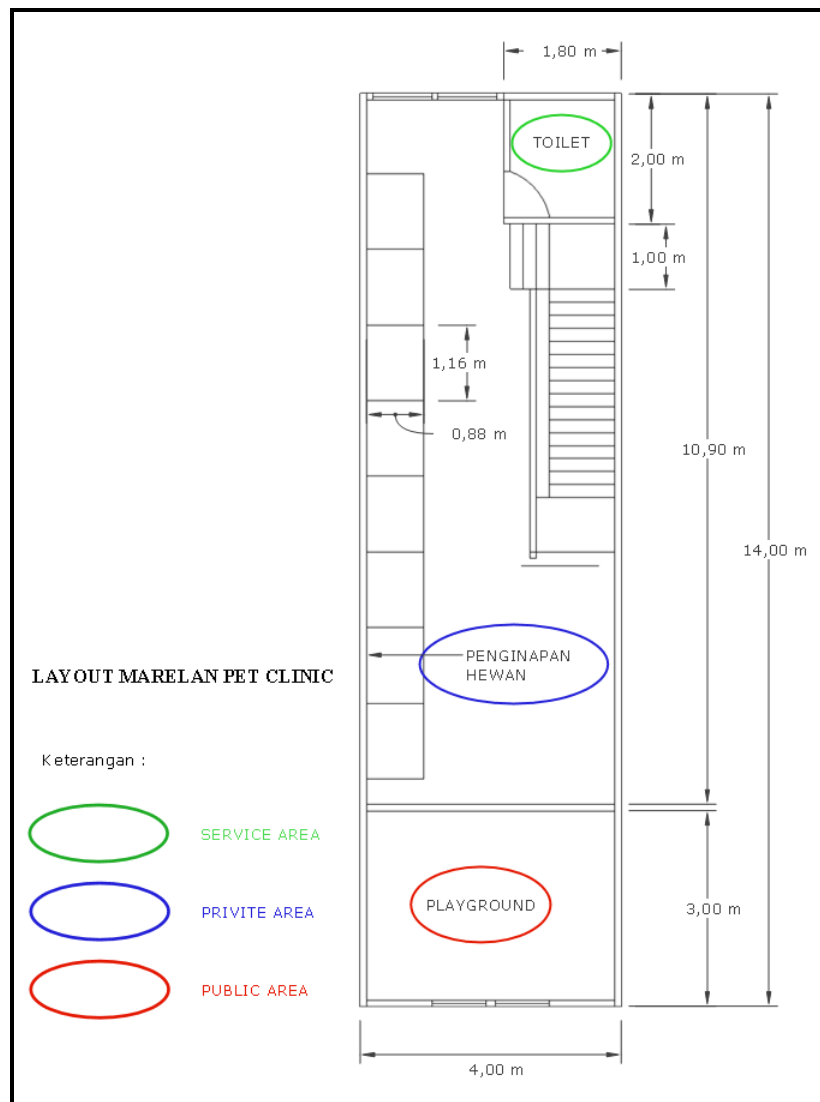
IV.1.2. Alternatif Tata Ruang

Alternatif ruang terkait zonasi, tata ruang, pola sirkulasi dan penataan ide desain interior akan diwujudkan di sini. Tata ruang berikut akan ditampilkan:

1. Zooning



Gambar IV.7. Desain Zooning Lantai 1 Marelan Pet Clinic
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)



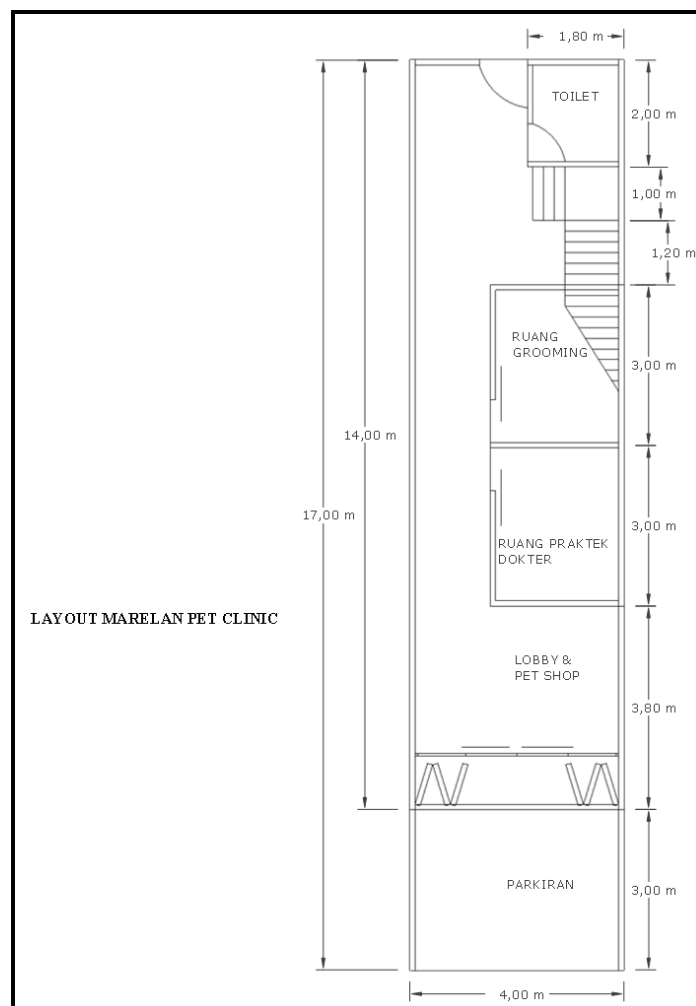
Gambar IV.7. Desain Zooning Lantai 2 Marelan Pet Clinic
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

Keterangan :

- = Private Area
- = Public Area
- = Service Area

Pada Café Waro Labuhan Batu Selatan ini membagi zona menjadi 3 zona yaitu zona Public Area, Service Area dan Private Area. Public Area terdapat pada Lobby & Petshop. Untuk zona Private Area yaitu pada Penginapan Hewan, Kamar Karyawan, Ruang *Grooming*. Sedangkan zona Service Area yaitu Toilet dan Parkiran, yaitu *area* penunjang yang dapat melayani aktivitas didalamnya.

2. Organisasi Ruang

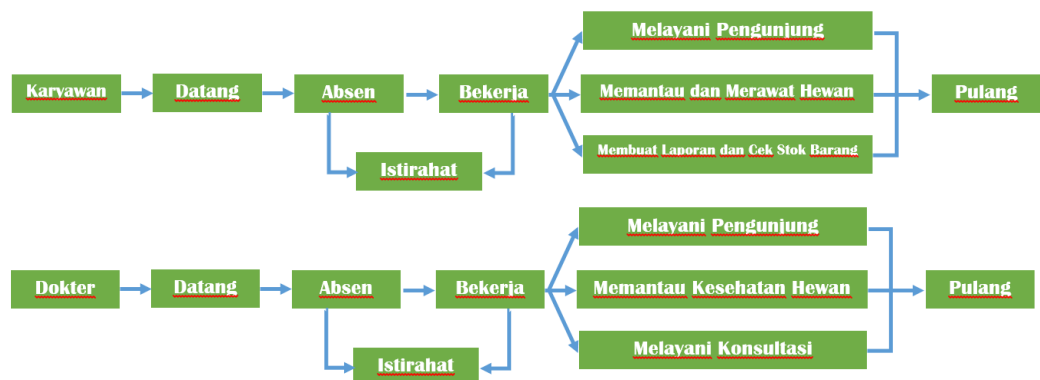


Gambar IV.8. Desain Organisasi Marelan Pet Clinic
(Sumber: Herdianto Sipayung-2023)

Marelan *Pet Clinic* menggunakan organisasi ruang type *linier*. Organisasi *linier* terdiri dari ruang-ruang berulang dengan ukuran, bentuk, dan fungsi yang serupa. Ruang-ruang yang memiliki kepentingan fungsional atau simbolis bagi organisasi dapat berada di mana saja sepanjang kontinum linear. Organisasi *linier* pada dasarnya mencakup serangkaian ruang. Ruang-ruang ini dapat dihubungkan secara langsung satu sama lain atau dihubungkan dengan ruang-ruang linier yang terpisah dan terpisah. Penggunaan organisasi *linier* karena struktur bangunan yang digunakan adalah Ruko dengan ukuran 4 x 11 meter.

3. Pola Sirkulasi

a. Pengelola



Gambar Skema IV.9. Skema Pola Kegiatan Pengelola
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

Dalam aktivitas pengguna ruang pada pengelola dibagi menjadi dua yaitu:

❖ Pemilik (Owner)

Aktivitas yang dilakukan adalah datang untuk bekerja melihat dan memantau perkembangan Marelan *Pet Clinic*, lalu istirahat dan kemudian pulang.

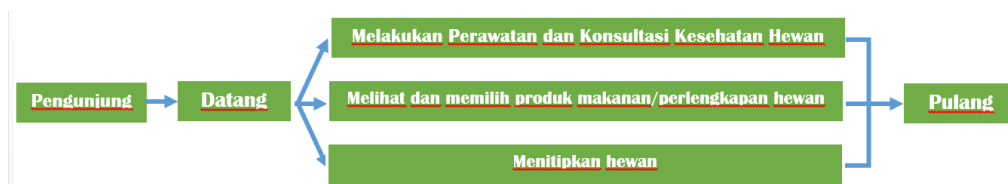
❖ Dokter Hewan

Aktivitas yang dilakukan adalah datang untuk bekerja melayani, memantau dan mengobati hewan, lalu istirahat dan kemudian pulang.

❖ Staff/Karyawan

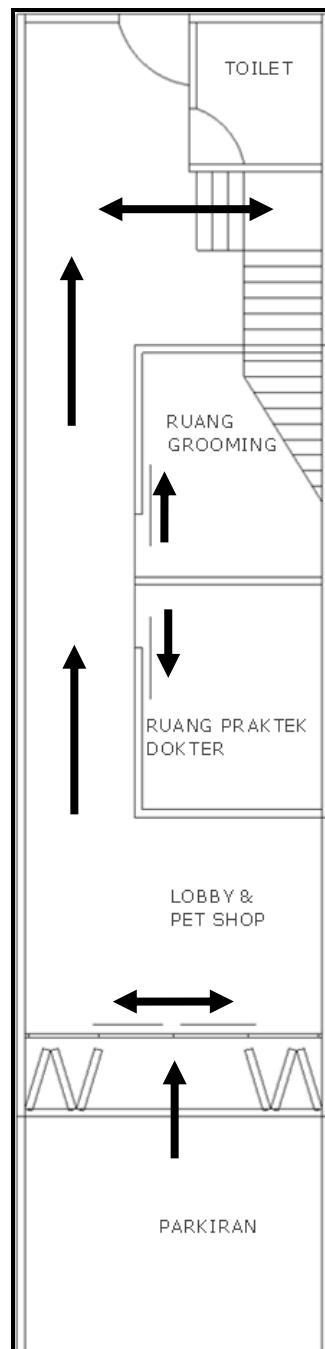
Aktivitas yang dilakukan adalah datang bekerja, istirahat dan lalu pulang.

b. Pengunjung



Gambar Skema IV.9. Skema Pola Kegiatan Pengunjung
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

Aktivitas yang dilakukan pengunjung adalah datang untuk membeli makanan dan perlengkapan hewan, *grooming*, menitipkan hewan, perawatan kesehatan hewan/konsultasi kesehatan, lalu istirahat dan kemudian pulang.

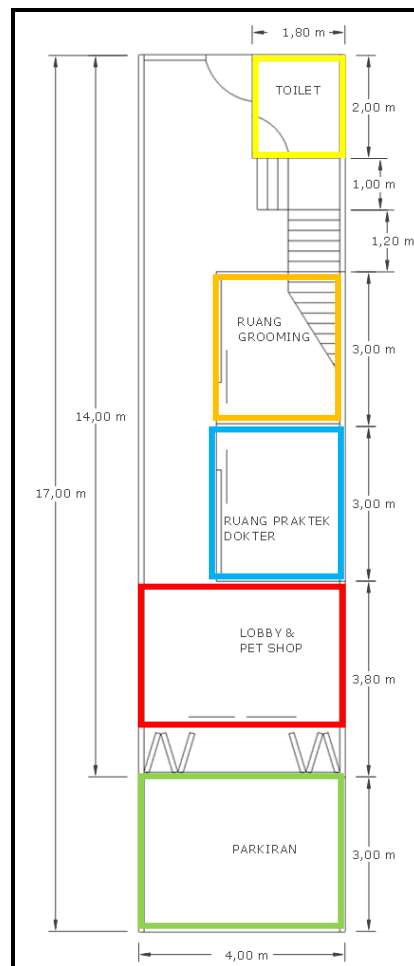


Gambar IV.12. Desain Pola Sirkulasi Pengelola dan Pengunjung
(Sumber: Dokumentasi-2023)

4. *Layout*

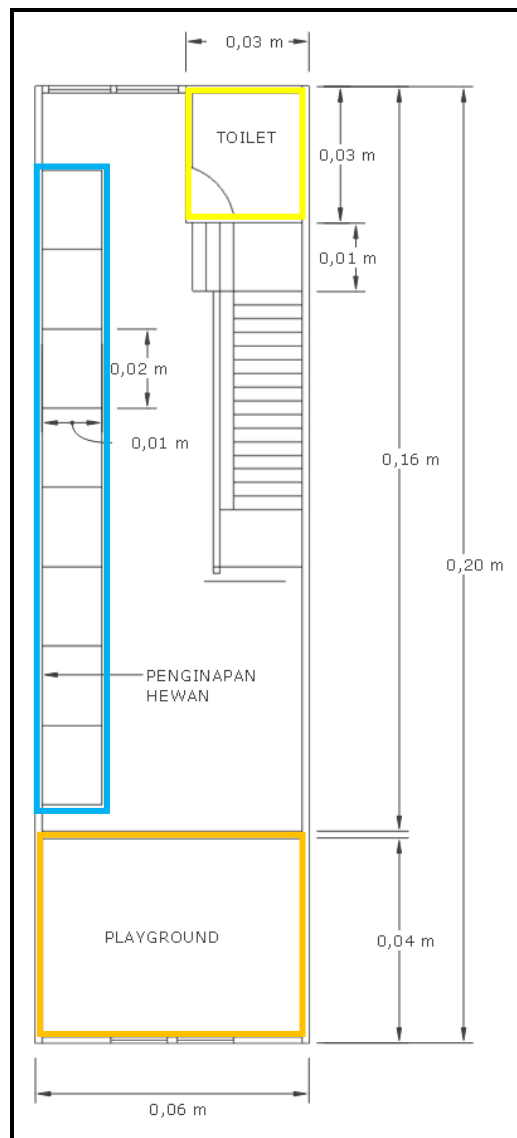
Layout merupakan salah satu keputusan operasional strategis yang menentukan kinerja jangka panjang perusahaan. *Layout* yang baik mewakili ciri

kesesuaian *Layout* fasilitas operasi dengan jenis produk atau jasa yang dihasilkan dan peralihannya.



Gambar IV.13. Desain Layout Lantai 1 Marelan Pet Clinic
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

- Lobby dan Petshop
- Ruang Praktek Dokter
- Ruang Grooming
- Toilet
- Parkiran



Gambar IV.13. Desain Layout Lantai 2 Marelan Pet Clinic
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

- Penginapan Hewan
- Playground
- Toilet

IV.1.3. Alternatif Unsur Pembentuk Ruang

Elemen interior meliputi penggunaan material, warna, *furniture* dan elemen lain yang diaplikasikan pada desain yang digarap, antara lain:

1. Lantai

Elemen lantai interior meliputi pembahasan penggunaan material dan kriteria material yang digunakan pada elemen lantai, yaitu:

Tabel III.1. Tabel Elemen Interior lantai
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

No	Elemen Interior	Gambar	Keterangan
1	lobby, medis, area penginapan hewan dan <i>petshop</i>		Lantai pada area ini menggunakan material jenis keramik tile dengan permukaan mengkilat sehingga memberikan kesan luas dan bersih yang sesuai dengan konsep minimalis.
2	Area Toilet		Lantai pada area ini menggunakan material jenis keramik tile dengan permukaan mengkilat sehingga memberikan kesan luas dan bersih yang sesuai dengan konsep minimalis.

3	Lantai playground.		Material lantai yang digunakan pada area menggunakan karpet rusfur.
---	--------------------	--	---

2. Dinding

Elemen Dinding Interior berisi pembahasan penggunaan bahan dan kriteria bahan yang digunakan pada elemen dinding yaitu:

Tabel III.2. Tabel Elemen Interior Dinding
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

Warna	Code	Efek Yang Ditimbulkan
	#a2f7fe	Sky blue digunakan hampir di semua tempat di dinding ruangan desain Marelan <i>Pet Clinic</i> . Warna sky blue menimbulkan kesan nyaman, tenang, luas dan dapat dipadukan dengan warna apapun. Pemilihan warna sky blue ini juga sesuai dengan konsep desain yang akan diterapkan yaitu minimalis.
		Dinding pada area toilet menggunakan material keramik tile dengan permukaan mengkilat dan bercorak.

3. Plafon

Elemen Plafon Interior berisi pembahasan mengenai penggunaan material dan kriteria material yang digunakan pada elemen plafon, yaitu:

Tabel III.3. Tabel Elemen Interior Plafon
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

No	Elemen Interior	Gambar	Keterangan
1	Plafon Keseluruhan		Desain Plafon Marelan <i>Pet Clinic</i> material <i>plafon</i> menggunakan bahan <i>gypsumboard</i> warna putih memberi kesan suasana ruangan menjadi lebih cerah dan bersih.

IV.1.4. Alternatif Properti Ruang

Alternatif properti ruang di sini berkaitan dengan furnitur dan aksesoris dari ide desain interior yang akan kami kerjakan. Properti ruang yang akan ditampilkan sebagai berikut:

1. *Furniture*

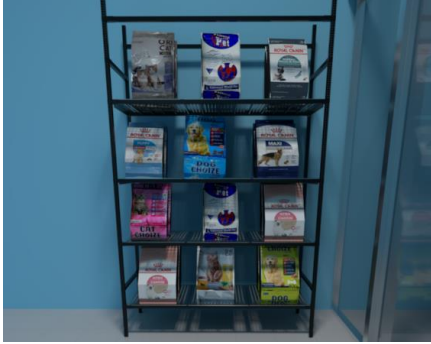
Elemen *furniture* meliputi pembahasan penggunaan bahan dan kriteria bahan yang digunakan pada item *furniture* yaitu:

Tabel IV.3. Tabel Elemen Interior *Furniture*
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

No	Elemen Interior	Gambar	Keterangan
1	Meja Resepsionis		Meja Resepsionis digunakan untuk menerima dan memberikan informasi pada saat tamu datang. Biasanya perlengkapan kantor ini terletak di bagian depan dan di lobi kantor, dekat gerbang utama. Material yang digunakan untuk meja resepsionis ini adalah kayu. Bahan ini mudah dibentuk dan terdiri dari dua jenis kayu. Ada kayu olahan, seperti perabot bekas, juga bisa dimanfaatkan. Jauh lebih murah

			dibandingkan kayu langsung hasil penebangan namun ramah lingkungan.
2	Meja dan kursi Dokter	 The image shows a modern, light blue desk with a white top and a white chair with a black backrest. The desk is positioned against a blue wall, and there is a small white cabinet next to it. The floor is light blue.	Bahan meja dokter ini sama dengan bahan Meja Resepsionis yaitu kayu. Bahan ini mudah dibentuk dan terdiri dari dua jenis kayu. Ada kayu olahan, seperti perabot bekas, juga bisa dimanfaatkan. Jauh lebih murah dibandingkan kayu langsung hasil penebangan namun ramah lingkungan. Meja dan kursi ini digunakan dokter saat bekerja di ruang praktek.

3	Meja pemeriksaan hewan		Bahan pemeriksaan hewan ini sama dengan bahan Meja Resepsionis yaitu kayu. Bahan ini mudah dibentuk dan terdiri dari dua jenis kayu. Ada kayu olahan, seperti perabot bekas, juga bisa dimanfaatkan. Jauh lebih murah dibandingkan kayu langsung hasil penebangan namun ramah lingkungan. Meja pemeriksaan hewan ini digunakan untuk pemeriksaan hewan.
---	------------------------	---	---

4	Kandang Hewan		Kandang kucing yang terletak di tempat penampungan atau tempat penitipan kucing yang sama menawarkan pemisahan spesies yang baik dan lingkungan yang tidak menimbulkan stres bagi kucing serta cara yang efektif untuk merawat populasi kucing. Kandang ganda ini memiliki ukuran yang cukup besar yaitu 116 cm x 88 cm x 118 cm.
5	Rak display <i>petshop</i>		Rak display ini terletak di area <i>petshop</i> dan berfungsi sebagai etalase khusus untuk menjual perlengkapan dan makanan hewan peliharaan. Bahan

			yang digunakan adalah besi hollow
6	Lemari peralatan klinik		Lemari ini digunakan untuk menyimpan obat-obatan dan peralatan yang digunakan dalam perawatan hewan. Obat-obatan sering kali disusun dan dikelompokkan dengan rapi untuk memudahkan akses dan identifikasi.
7	Kursi Pengunjung		Kursi Pengunjung. Model minimalis menjadi pilihan dalam desain kursi ini.

8	Kabinet Lemari		Lemari merupakan salah satu perabot yang dapat digunakan untuk menyimpan arsip yaitu segala sesuatu yang penting dan perlu disimpan.
9	Cat Tree		Cat tree ini adalah furniture yang digunakan untuk bermain hewan. Bahan yang digunakan tahan lama dan kuat.

2. *Equipment*

Perlengkapan yang diperlukan pada setiap ruangan *Pet Clinic* dengan konsep minimalis berbeda-beda sesuai dengan kebutuhan ruangan. Setiap ruangan di Marelان *Pet Clinic* memerlukan peralatan berikut:

Tabel IV.4. Tabel *Equipment*
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

No	Ruangan	<i>Equipment</i>
1	Lobby & Pet Shop	• Meja dan kursi kerja / resepsionis • Rak display • Kabinet lemari • Kursi tunggu
2	Ruang Praktek Dokter	• Meja & kursi kerja Dokter • Meja pemeriksaan hewan

		• Washtafel • Kabinet lemari
3	Ruang Grooming	• Meja cukur • Lemari alat grooming • Kabinet lemari
4	Penginapan Hewan	• Kandang kompartemen ganda atas bawah
5	Playground	• Cat tree
6	Toilet	• Closet • Wastafel • Bathtub

IV.1.5.Alternatif Situasi Ruang

Situasi ruang alternatif disini terkait pencahayaan, penghawaan, HVAC, ME dalam konsep desain interior akan terwujud. Berikut beberapa kondisi ruang yang akan digunakan:

1. Pencahayaan

Dalam desain interior, banyak *mood* yang diinginkan dapat diciptakan melalui pencahayaan terang dan cahaya putih yang akan memberikan nuansa modern. Efek pencahayaan ruangan adalah menciptakan *mood* (suasana *ambien*) yang diinginkan, mengorientasikan atau memfokuskan ruangan, mengatur warna dan bayangan (detail kontur), menciptakan tekanan atau mengubah persepsi terhadap ruangan. Berikut jenis lampu yang digunakan di Marelان *Pet Clinic*:

- a. *General Lighting* atau penerangan merata yang terdapat pada area lobby & petshop, ruang grooming, ruang praktek dokter, kamar tidur karyawan, penginapan hewan dan toilet.

- b. *Decorative Lighting* merupakan penerangan tambahan yang berperan dalam segi estetika yang terdapat pada bagian display yaitu petshop dan penginapan hewan.

2. Penghawaan

Penghawaan merupakan suatu usaha untuk mendinginkan udara dalam ruangan melalui buatan dan alami dengan pengaturan sebaik-baiknya dengan harapan tercapainya tujuan kesehatan dan kenyamanan dalam ruangan. Secara umum sistem penghawaan yang digunakan pada desain interior *Marelan Pet Clinic* sistem ventilasi buatan yaitu air conditioning (AC), dan jenis AC yang digunakan pada *Marelan Pet Clinic* adalah *AC split*. *AC split* bisa dipasang pada ruangan yang tidak terkena udara luar secara langsung, misalnya pada ruangan yang terletak di tengah gedung. Karena kondensor luar dapat ditempatkan di tempat yang langsung terkena udara luar, maka suara yang dihasilkan AC jenis ini tidak terlalu keras. Dan pada area penginapan hewan menggunakan jenis penghawaan *Exhaust Fan* yang dipasang di plafon dengan tujuan bebas bau dan dan panas.

Tabel IV.5. Tabel Jenis Penghawaan yang digunakan
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

No	Nama	Gambar	Spessifikasi
1	<i>AC split</i>		Filter PM 2.5 Ex : Premium Inverter

2.	<i>Exhaust Fan</i>		Ukuran <i>Exhaust fan</i> yaitu 8, 10, 12 inci
3.	<i>AC Standing</i>		Ukuran <i>AC Standing</i> yaitu 510 x 315 x 1,750 mm dan memiliki kapasitas 2 PK

IV.2. Evaluasi Pemilihan Desain

Desain yang dipilih dari berbagai alternatif disajikan sebagai alternatif ketiga, yaitu desain yang telah ditentukan sebelumnya. Desain ini dibuat menggunakan aplikasi SketchUp. Dengan merender layout 2D dan gambar perspektif 3D yang mengandung elemen desain interior. Perangkat lunak SketchUp digunakan untuk membuat denah lantai, tampilan bagian, dan detail khusus untuk bangunan 2D. Ini juga digunakan untuk membuat perspektif bangunan yang berisi furnitur, peralatan, dan semua elemen interior dalam 3D.

IV.3. Hasil Desain

Hasil desain merupakan hasil dari pemilihan desain alternatif sebelumnya yang telah dirincikan dan dikembangkan menjadi desain yang sepenuhnya digarap. Hasil desain memberikan gambaran keseluruhan desain yang merupakan

perwujudan ide/gagasan solusi desain. Hasil desain yang telah selesai kemudian akan disajikan pada saat Sidang akhir di Universitas Potensi Utama.

IV.3.1. Rendering Perspektif

Rendering perspektif berisi gambar desain yang dirender dan merupakan hasil akhir dari desain yang sedang di kerjakan. Berikut gambar desain Marelana *Pet Clinic*:

1. *Layout Lobby & Petshop*



Gambar IV.15. *Layout Lobby & Petshop*
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

2. *Layout Ruang Praktek Dokter*



Gambar IV.16. *Layout Ruang Praktek Dokter*
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

3. *Ruang Grooming*



Gambar IV.17. *Ruang Grooming*
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

4. Area Penginapan Hewan



Gambar IV.18. Area Penginapan Hewan
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

5. Toilet



Gambar IV.19. *Layout Toilet lt.1*
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)



Gambar IV.20. *Layout Toilet lt.2*
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

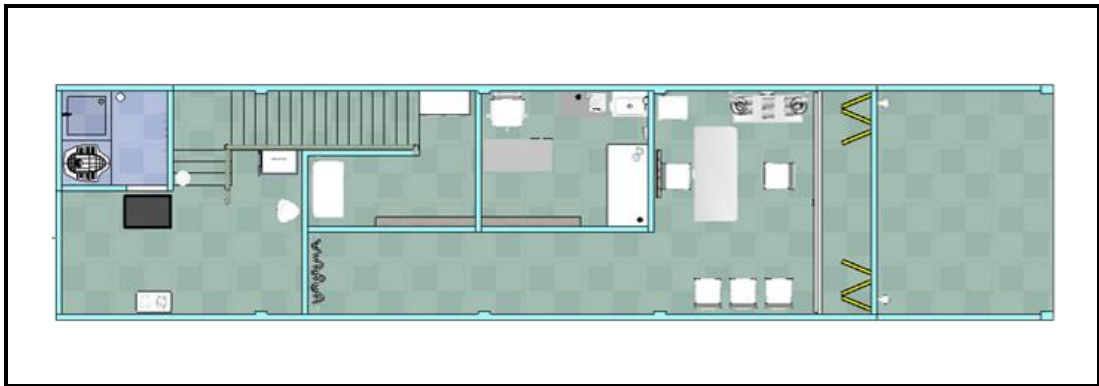
6. Playground



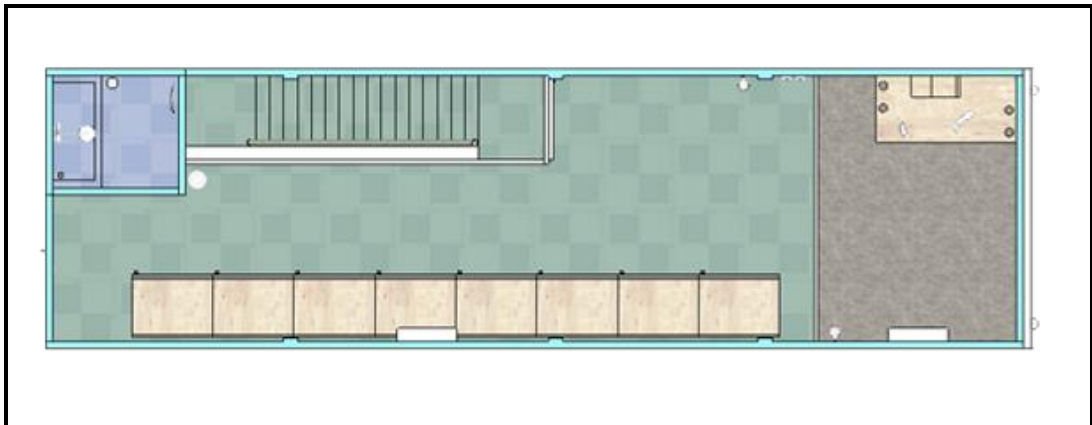
Gambar IV.21. *Layout Playground*
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

IV.3.2. Layout

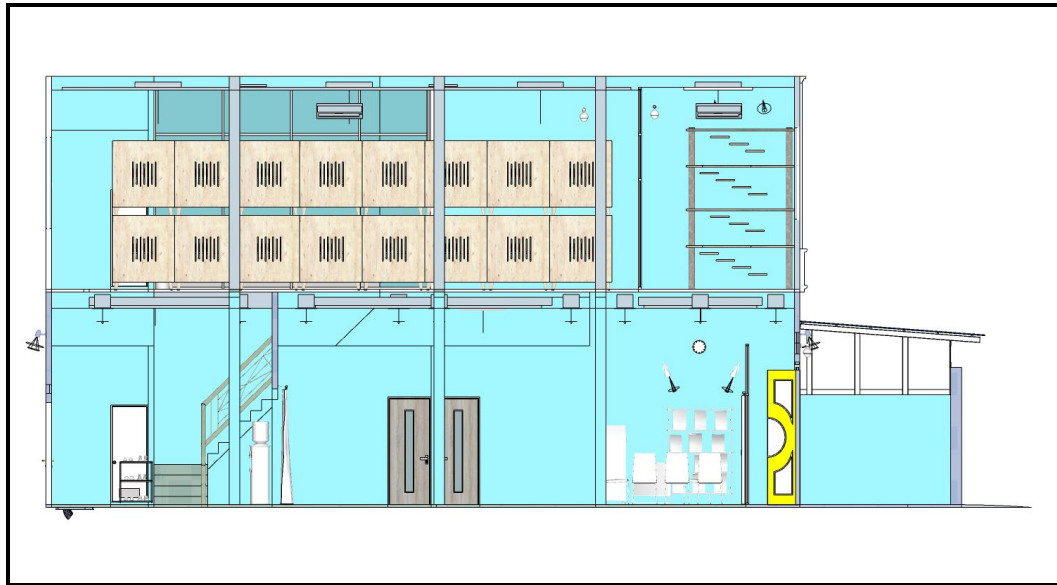
Gambar *Layout* dari keseluruhan ruang yang didesain dalam bentuk 2D. Gambar layout ini berupa gambar presentasi layout yang bisa ditambahkan pewarnaan agar diketahui karakter bahan, komposisi warna, dll.



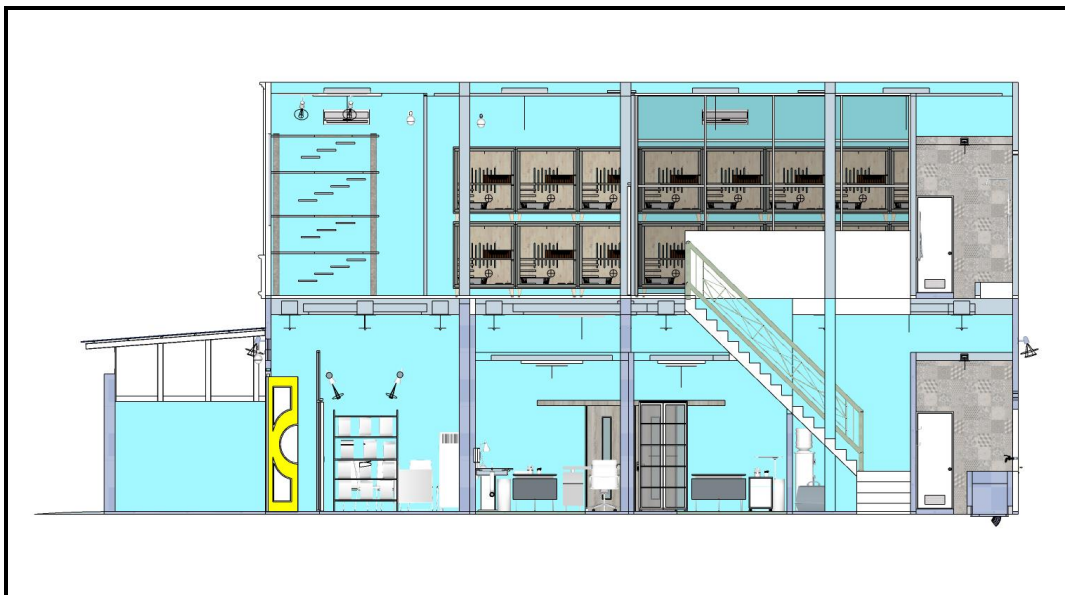
Gambar IV.27. *Layout Lt.1*
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)



Gambar IV.27. *Layout Lt.2*
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)



Gambar IV.27. Tampak Potongan A
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)



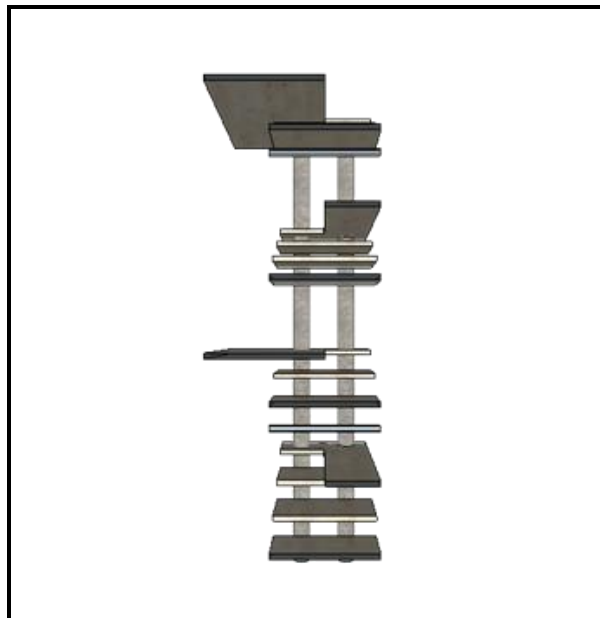
Gambar IV.27. Tampak Potongan B
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)

IV.3.3. Detail Khusus

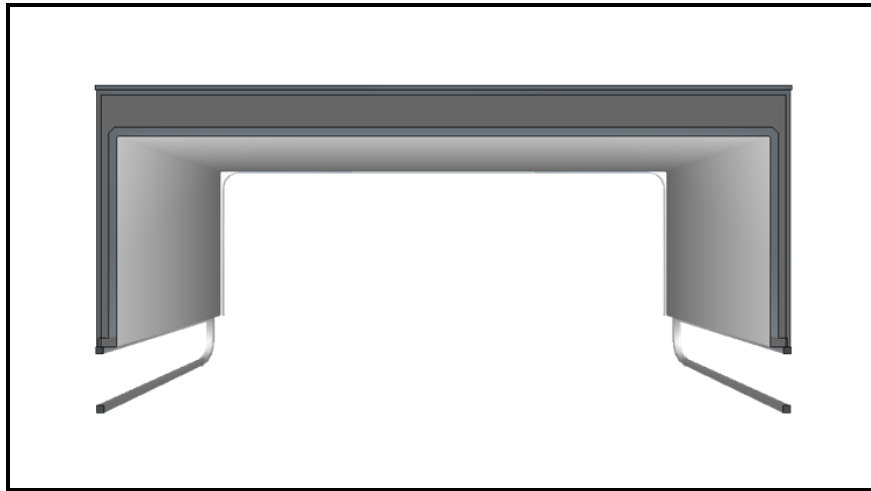
Gambar Detail Khusus dari beberapa furniture atau Potongan gambar yang didesain secara khusus / *custom*. Namun disini hanya akan menampilkan detail *furniture* dan potongan pada setiap ruangan *Marelan Pet Clinic*.



Gambar IV.29. Detail Penginapan Hewan
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)



Gambar IV.30. Detail Cat Tree
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)



Gambar IV.31. Detail Meja Resepsionis
(Sumber: Dokumentasi Pribadi-2023)