

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan data, penulis memperoleh kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian mengenai Ensiklopedia Tanaman Obat Berbasis Android sebagai berikut :

1. Aplikasi Ensiklopedia Tanaman Obat dirancang menggunakan UML (*Unified Model Language*) dan Android Studio karena sekarang banyak perangkat *mobile* yang mendominasi menggunakan Android. Selain itu, penulis merancang aplikasi ini sebagai pembelajaran untuk mengetahui tentang tanaman obat.
2. *User* dapat mengetahui dan memahami tentang tanaman obat dengan adanya fitur Kandungan zat, pengguna dapat mengetahui tumbuhan mana yang dibutuhkan tubuh akibat kekurangan zat. Adanya Khasiat dapat mengetahui satu tanaman obat dapat berguna ke berbagai penyakit. Dan adanya Cara pemakaian dapat menjadi pembelajaran *user* dalam meramu tanaman obat untuk kebutuhan yang diperlukan.

V.2. Saran

Agar proses pengenalan informasi dapat berjalan dengan baik dan tujuan yang diinginkan akan tercapai maka disarankan.

1. Diharapkan untuk penelitian kedepannya penulis dapat menambahkan fitur yang lebih lengkap seperti menu khasiat agar dapat mengetahui daftar penyakit apa yang ada di aplikasi ini.
2. Penulis mengharapkan adanya fitur pencarian tanaman obat melalui nama penyakit.
3. Penulis mengharapkan adanya suatu pengembangan kepada penelitian selanjutnya yang mungkin akan menambahkan fitur-fitur yang belum ada di aplikasi ini.