

ABSTRAK

Proses pembelajaran do'a sehari-hari, pada umumnya para guru menerapkan metode membaca berulang-ulang melalui media cetak kemudian dihafalkan oleh peserta didik. *Augmented Reality* (AR) merupakan teknologi yang menggabungkan objek dua dan tiga dimensi ke dalam suatu lingkungan nyata tiga dimensi lalu memproyeksikannya secara real-time. Penelitian dilakukan di TK Amaliyah yang beralamat di Jln.Ledja sujono Gg. Boyan No.1A Kec.Medan Tembung Kel.Bandar Selamat Kab.Kotamadya Medan. Perancangan aplikasi pembelajaran doa-doa pendek dengan tujuan menjadikan anak-anak benar-benar mengerti, memahami, pembelajaran agama sejak dini. Berdasarkan penjelasan diatas, maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran sangat penting untuk membantu masyarakat khususnya anak usia dini, permasalahan yang ditemukan oleh penulis dalam penelitian ini adalah belum berkembangnya aplikasi pembelajaran Doa-doa pendek pendek melalui media pembelajaran yang digunakan oleh anak usia dini dalam melihat doa-doa pendek yang biasanya hanya berdasarkan buku, dengan permasalahan tersebut maka penulis memberikan solusi untuk membangun suatu aplikasi yang dapat memudahkan anak usia dini dalam memahami informasi doa-doa pendek menggunakan android. Sistem ini mampu membangun media pembelajaran doa-doa pendek pada aplikasi *mobile* berbasis android menggunakan teknologi *augmented reality*, mampu membangun sebuah aplikasi *mobile* berbasis android yang dapat meningkatkan ketertarikan dan minat belajar anak usia dini dalam mempelajari dan menghafalkan doa-doa pendek dan mengetahui tingkat efektifitas aplikasi *mobile* dengan menggunakan konsep *Augmented reality* dalam menunjang perkembangan pembelajaran doa-doa pendek terhadap anak usia dini. Perangkat Lunak dengan spesifikasi Android Studio dan MySQL.

Kata Kunci : Aplikasi Pembelajaran Doa-Doa Pendek. Android.

ABSTRACT

In the daily prayer learning process, in general, teachers apply the method of reading repeatedly through print media and then memorizing it by students. Augmented Reality (AR) is a technology that combines two- and three-dimensional objects into a real three-dimensional environment and then projects them in real-time. The research was conducted at TK Amaliyah which is located at Jln. Ledja Sujono Gg. Boyan No.1A Kec. Medan Tembung Kel. Bandar Selamat Kab. Kotamadya Medan. The design of the application of learning short prayers with the aim of making children really understand, understand, religious learning from an early age. Based on the explanation above, it can be concluded that learning media is very important to help the community, especially early childhood, the problem found by the authors in this study is that the application of learning short short prayers through learning media is used by early childhood in seeing prayer. -Short prayers which are usually only based on books, with these problems the author provides a solution to build an application that can facilitate early childhood in understanding information on short prayers using Android. This system is able to build media for learning short prayers on android-based mobile applications using augmented reality technology, able to build an android-based mobile application that can increase interest and interest in early childhood learning in learning and memorizing short prayers and knowing the level of effectiveness of the application. mobile using the concept of Augmented reality in supporting the development of learning short prayers for early childhood. Software with Android Studio and MySQL specifications.

Keywords: Application of Learning Short Prayers. Android.