

## **BAB III**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN**

#### **III.1. Analisis Masalah**

CV.Perbengkelan Krakatau merupakan suatu bengkel yang masuk kedalam kategori usaha kecil-menengah yang menjual berbagai produk bangunan seperti lift cor semen, molen beton dan lain sebagainya. Adapun permasalahan yang dihadapi oleh CV.Perbengkelan Krakatau selama ini adalah proses penjualan lift cor semen dilakukan secara manual yaitu bagian penjualan melakukan penjualan lift cor semen dengan *Via Call* sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pelaksanaan penjualan produk lift cor semen. Proses penjualan lift cor semen yang manual mengakibatkan proses penjualan membutuhkan waktu yang cukup lama dan laporan penjualan yang diperoleh kurang akurat.

#### **III.2. Perancangan**

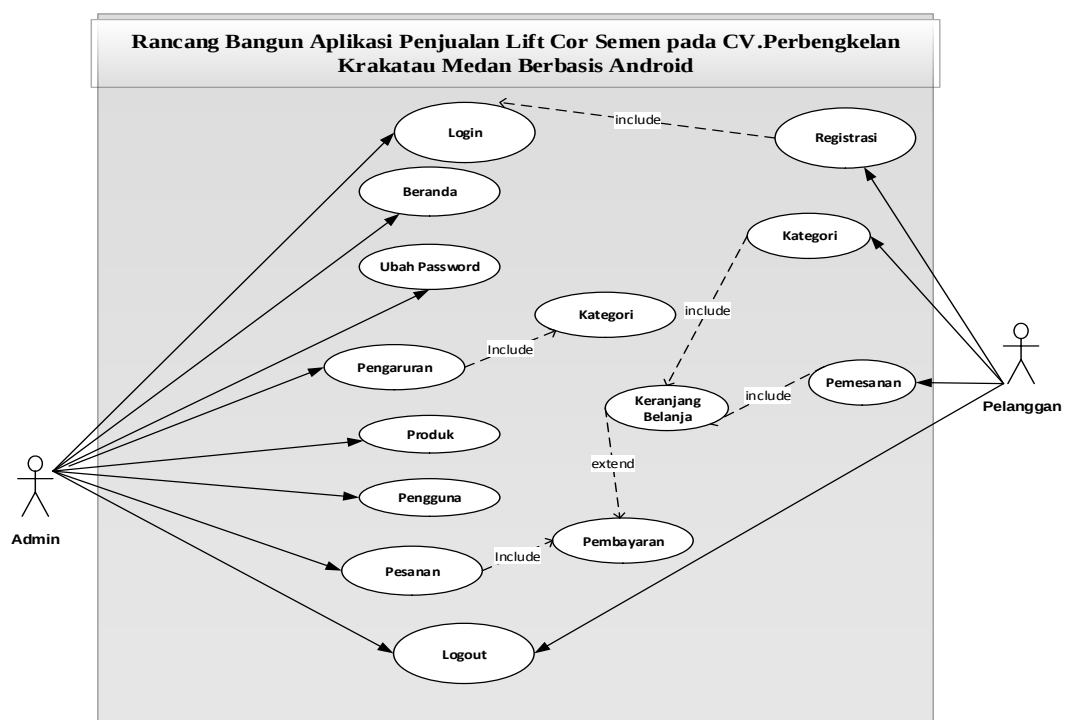
Desain sistem pada penelitian ini dibagi menjadi dua desain, yaitu desain sistem secara global untuk penggambaran model sistem secara garis besar dan desain sistem secara detail untuk membantu dalam pembuatan sistem.

##### **III.2.1.Desain Sistem Secara Global**

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

### III.2.1.1. Usecase Diagram

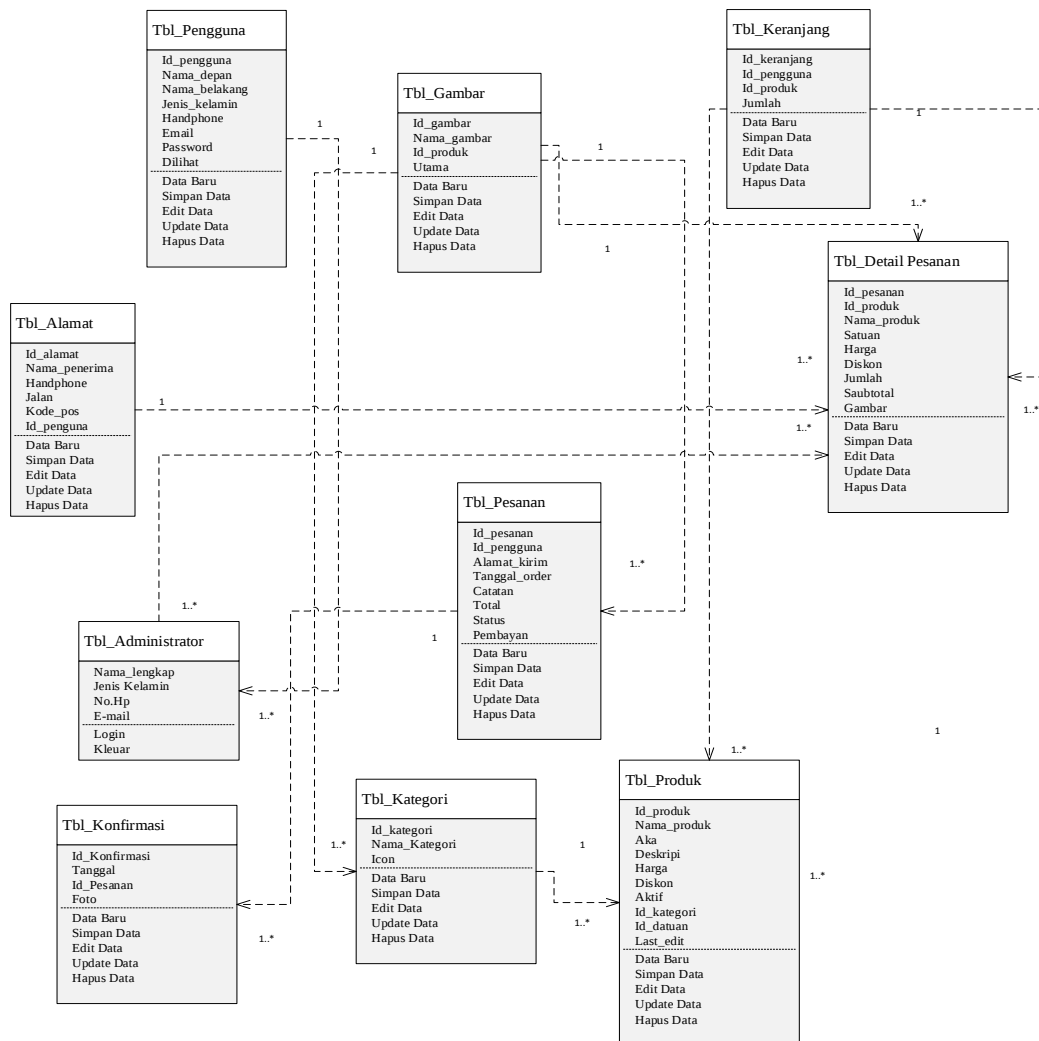
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarkanlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.1 berikut :



**Gambar III.1. Use Case Diagram Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Lift Cor Semen pada CV.Perbengkelan Krakatau Medan Berbasis Android**

### III.2.1.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.2 :



**Gambar III.2. Class Diagram Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Lift Cor Semen pada CV.Perbengkelan Krakatau Medan Berbasis Android**

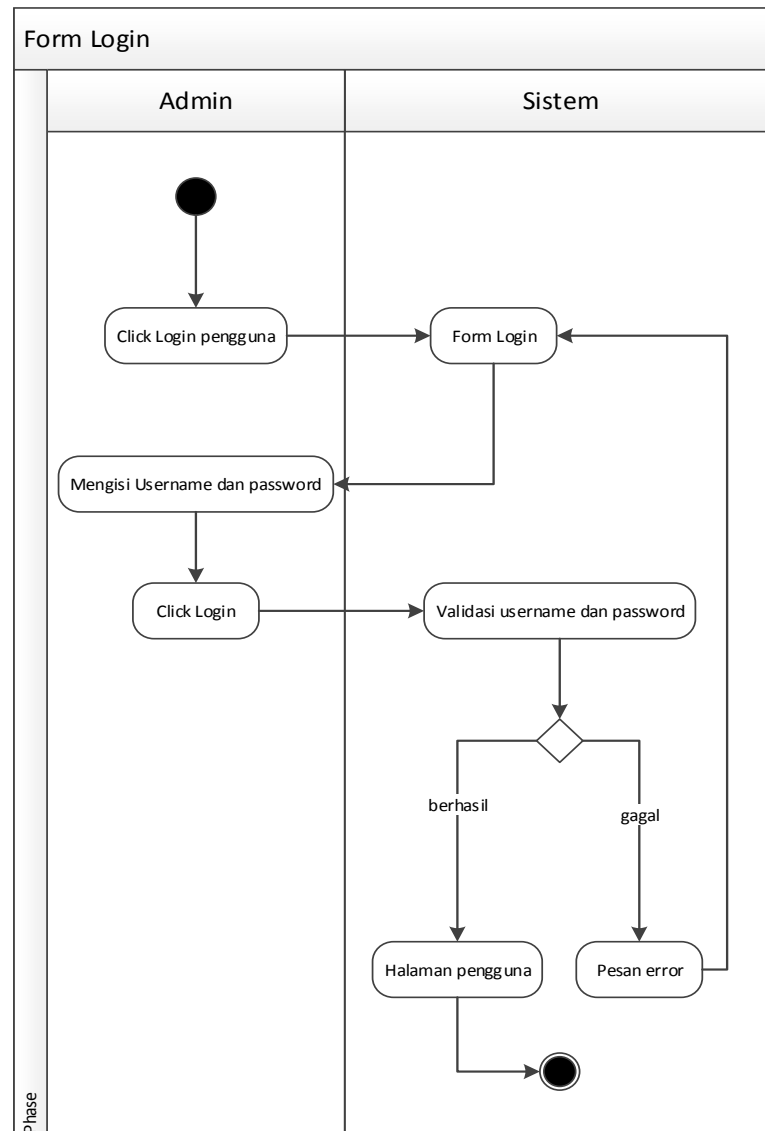
### III.2.1.3. Activity Diagram

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *use case diagram* dijabarkan dengan *Activity diagram* :

#### III.2.1.3.1. Activity Diagram Admin

##### 1. Activity Diagram Login

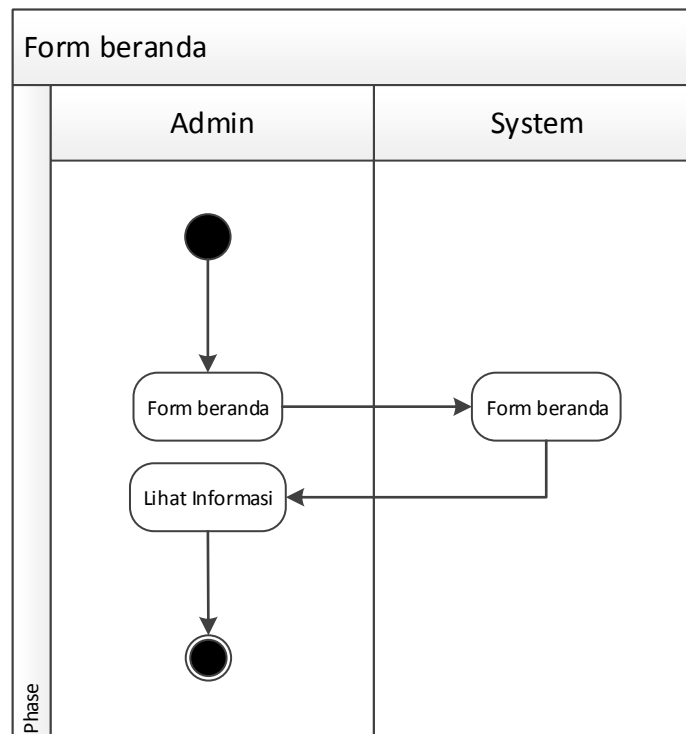
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.3. Activity Diagram Login**

## 2. Activity Diagram Home

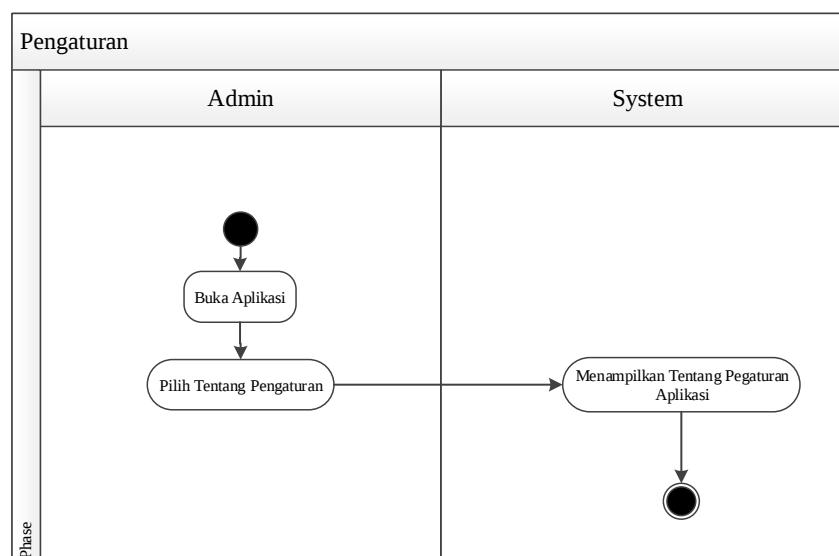
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.4 berikut :



**Gambar III.4. Activity Diagram Form Home**

### 3. Activity Diagram Pengaturan

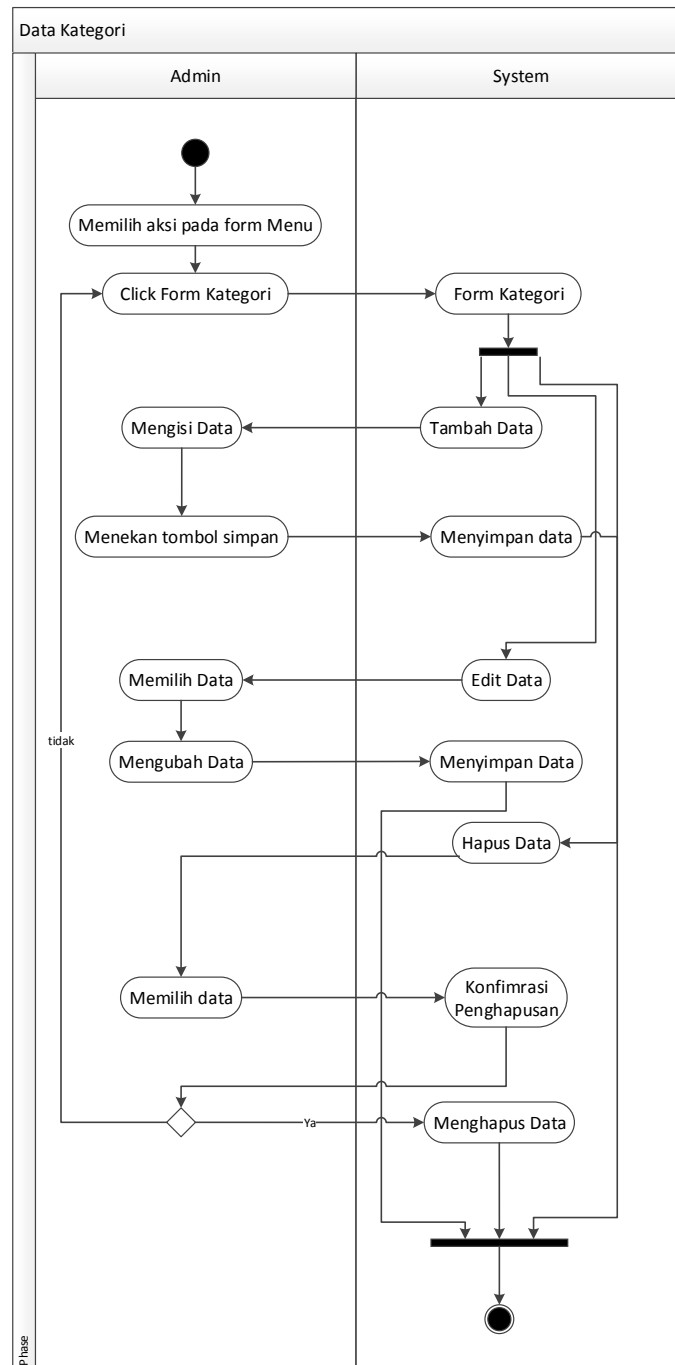
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengaturan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.5 berikut :



**Gambar III.5. Activity Diagram Pengaturan**

#### 4. Activity Diagram Kategori

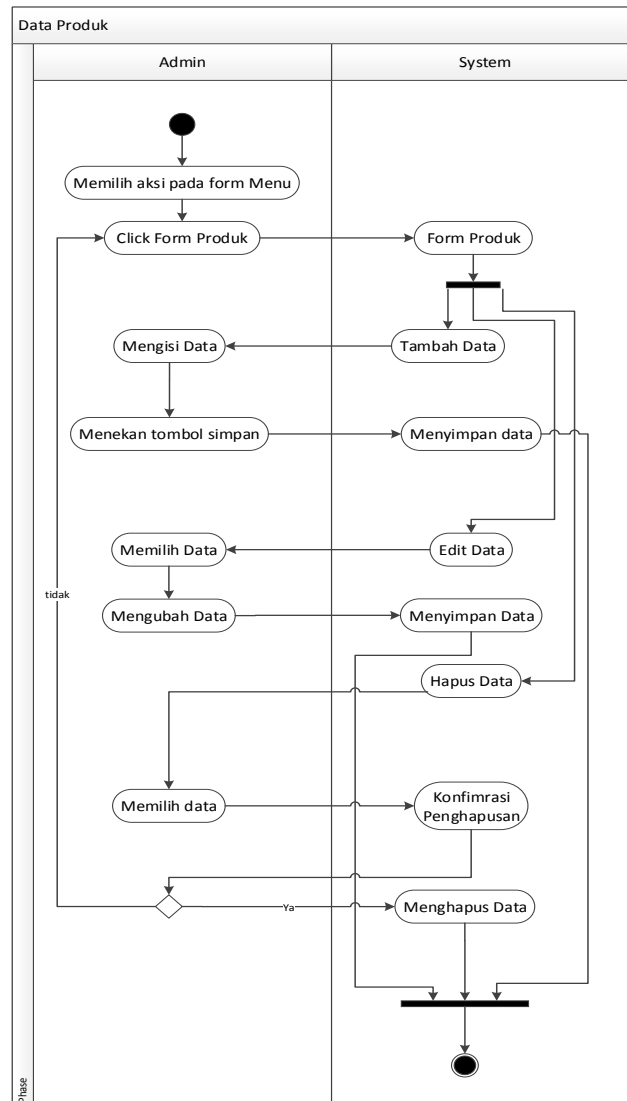
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.6 berikut :



**Gambar III.6. Activity Diagram Kategori**

### 5. Activity Diagram Produk

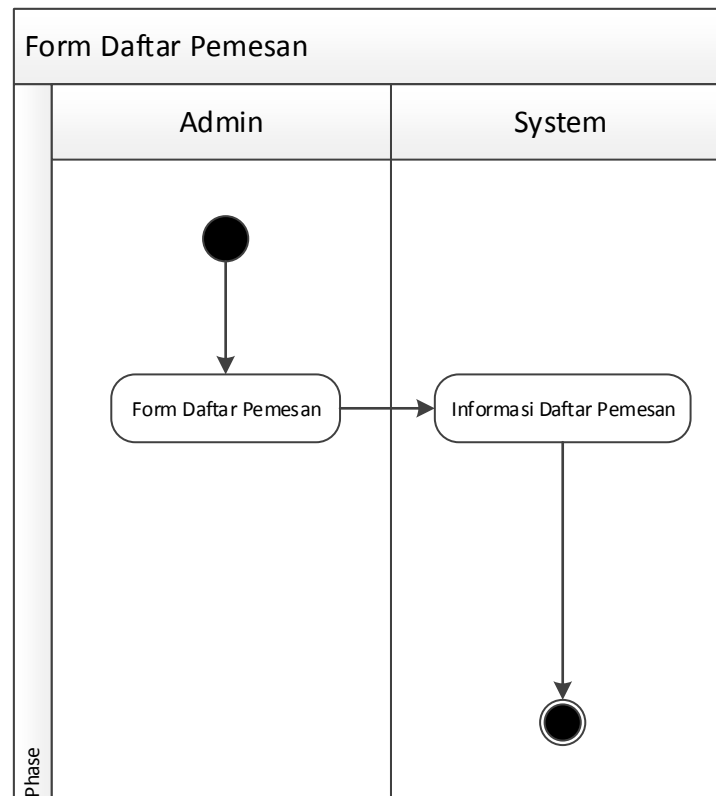
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7 berikut :



**Gambar III.7. Activity Diagram Produk**

## 6. *Activity Diagram* Daftar Pemesan

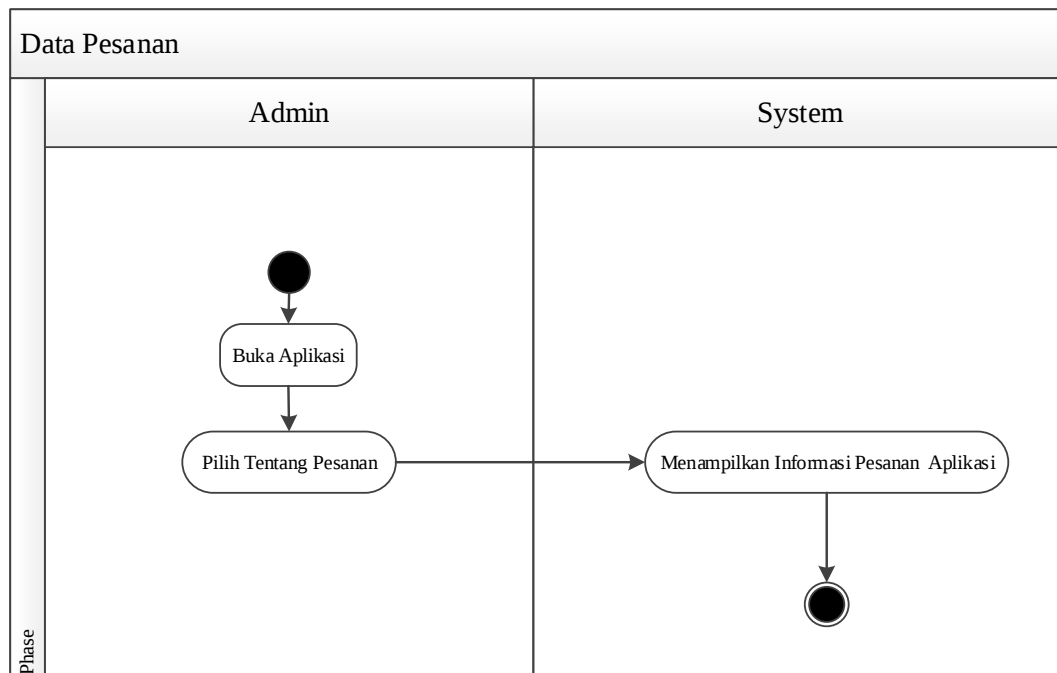
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan daftar pemesan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.8 berikut :



**Gambar III.8. *Activity Diagram* Daftar Pemesan**

## 7. *Activity Diagram* Pemesanan

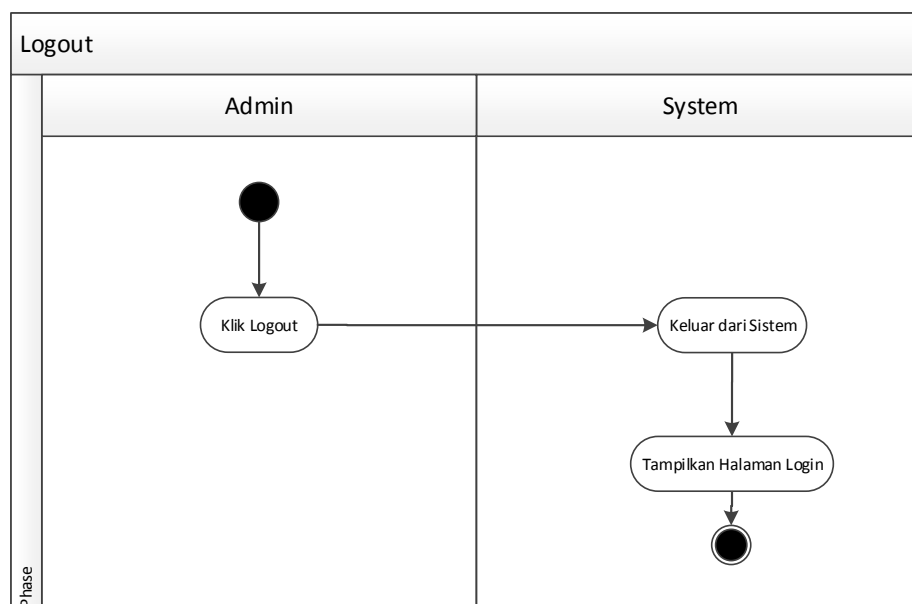
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.9 berikut :



**Gambar III.9. Activity Diagram Pemesanan**

#### 8. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.10 :

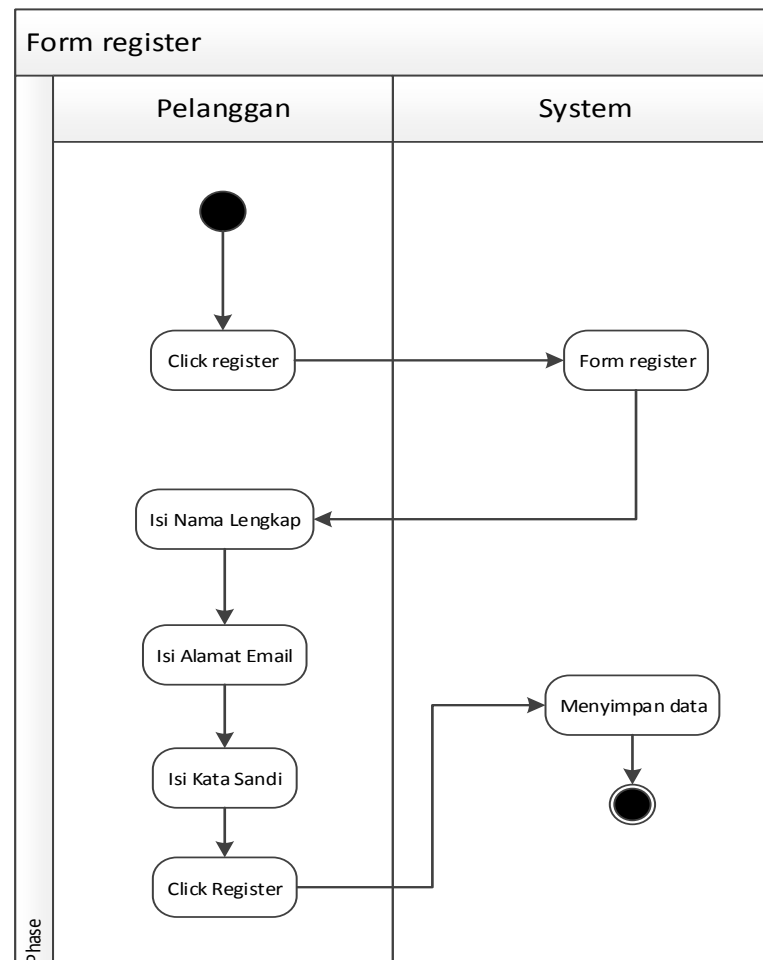


**Gambar III.10 Activity Diagram Logout**

### III.2.1.3.2. Activity Diagram Pelanggan

#### 1. Activity Diagram Registrasi

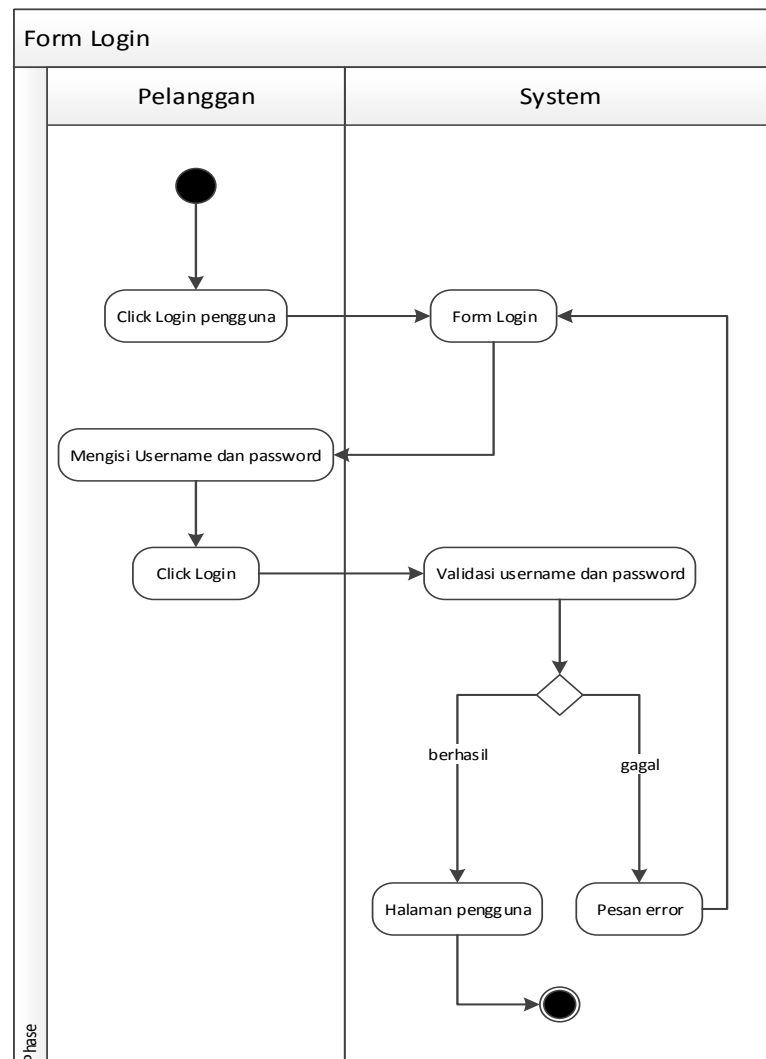
Aktivitas *register* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.11. Activity Diagram Registrasi**

#### 2. Activity Diagram Login

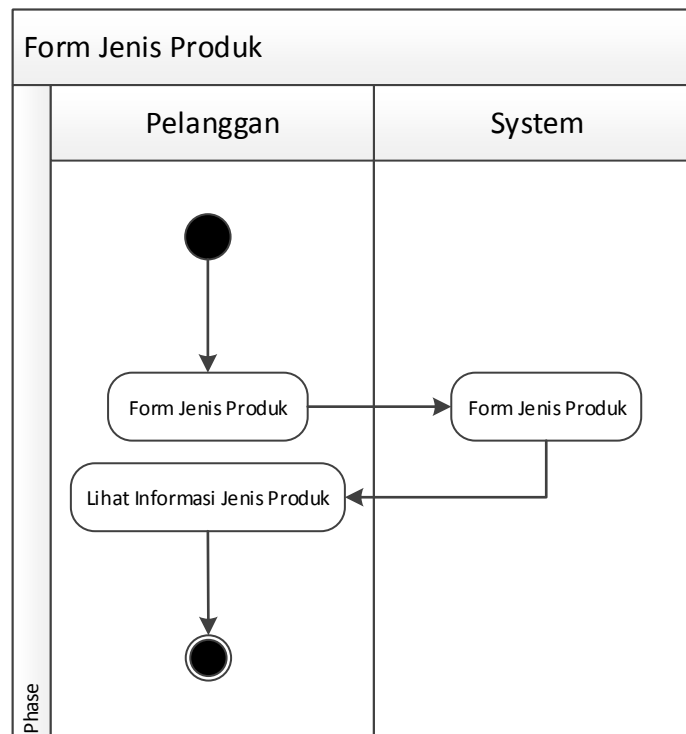
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.12. Activity Diagram Login**

### 3. Activity Diagram Jenis Produk

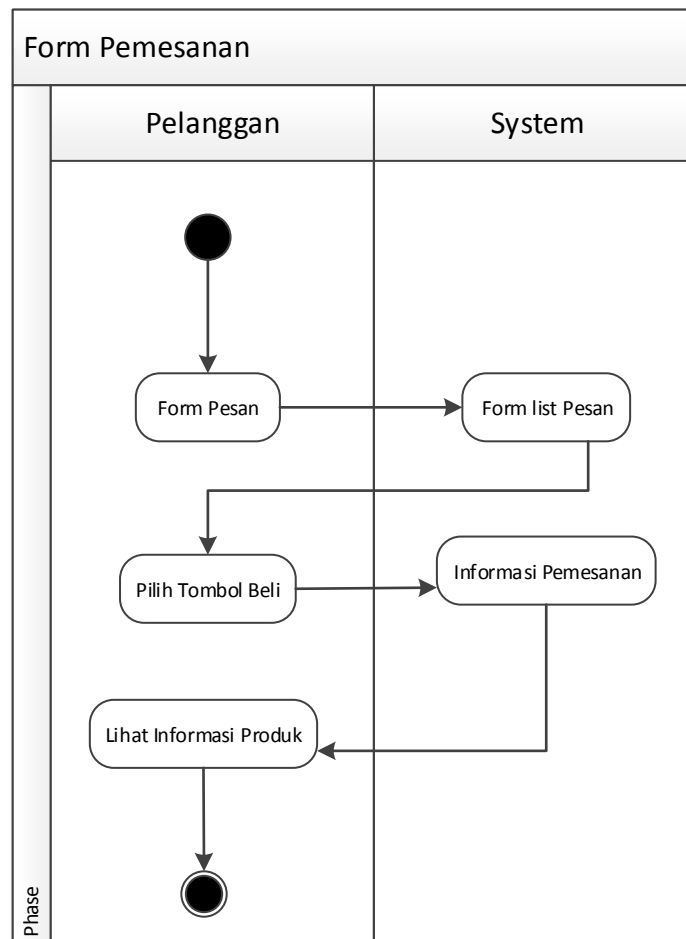
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan jenis produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.13 berikut :



**Gambar III.13 Activity Diagram Jenis Produk**

#### 4. Activity Diagram Pemesanan

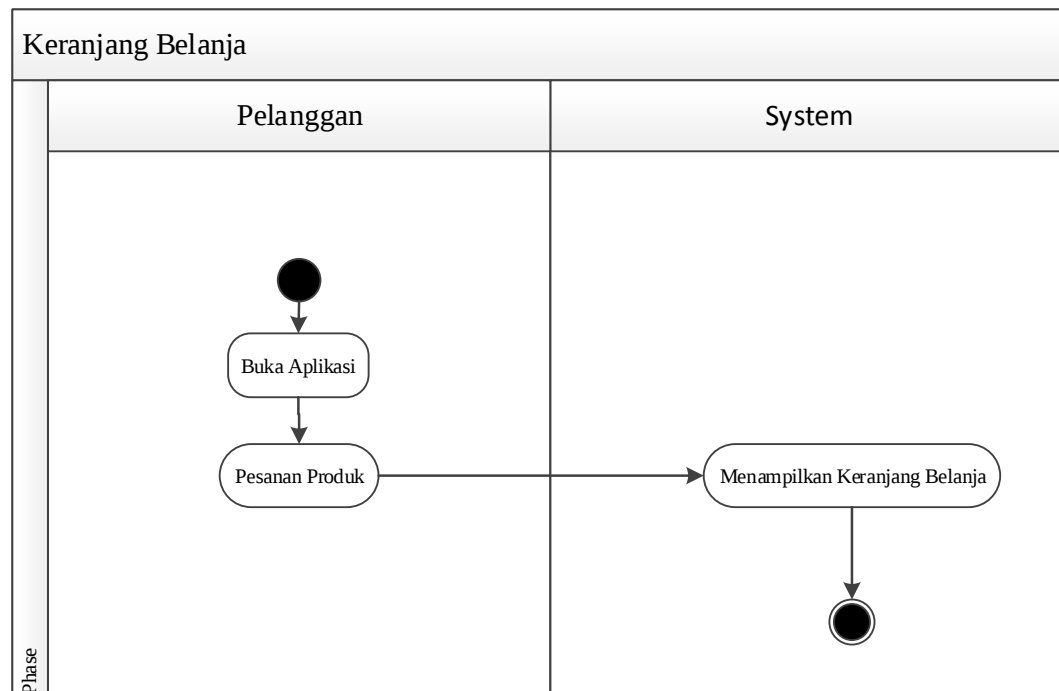
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.14 berikut :



**Gambar III.14 Activity Diagram Form Pemesanan**

##### 5. Activity Diagram Keranjang Belanja

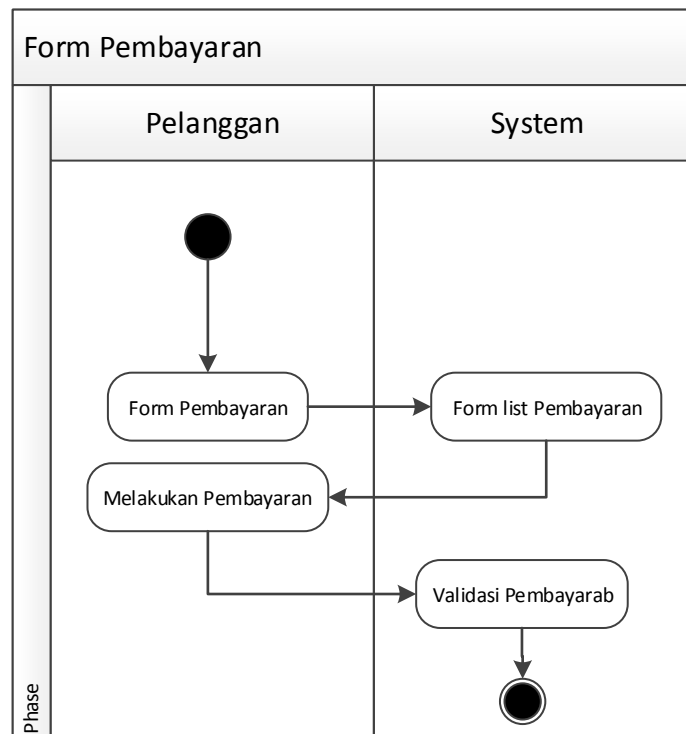
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan keranjang belanja dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.15 berikut :



**Gambar III.15. Activity Diagram Keranjang Belanja**

#### 6. Activity Diagram Pembayaran

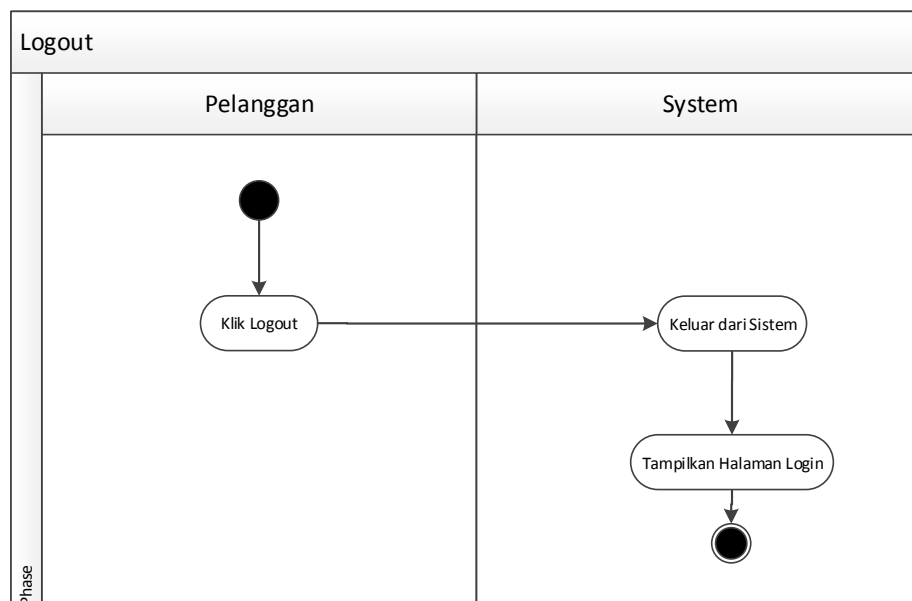
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.16 berikut :



**Gambar III.16. Activity Diagram Form Pembayaran**

#### 7. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.17 :



**Gambar III.17 Activity Diagram Logout**

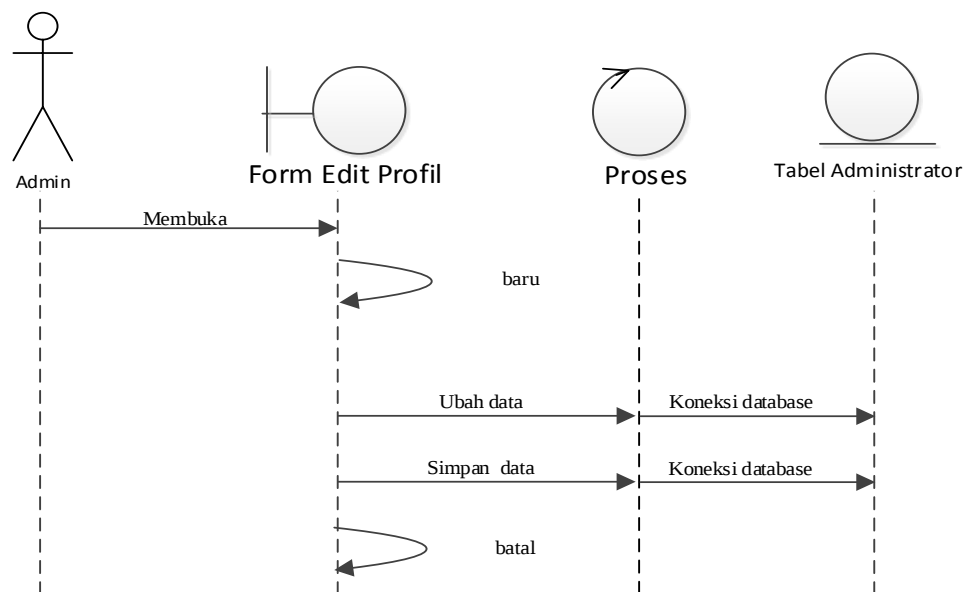
### III.2.1.4. Sequence Diagram

*Sequence Diagram* diawali dari apa yang me-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan

#### III.2.1.4.1. Sequence Diagram Admin

##### 1. Sequence Diagram edit Profil

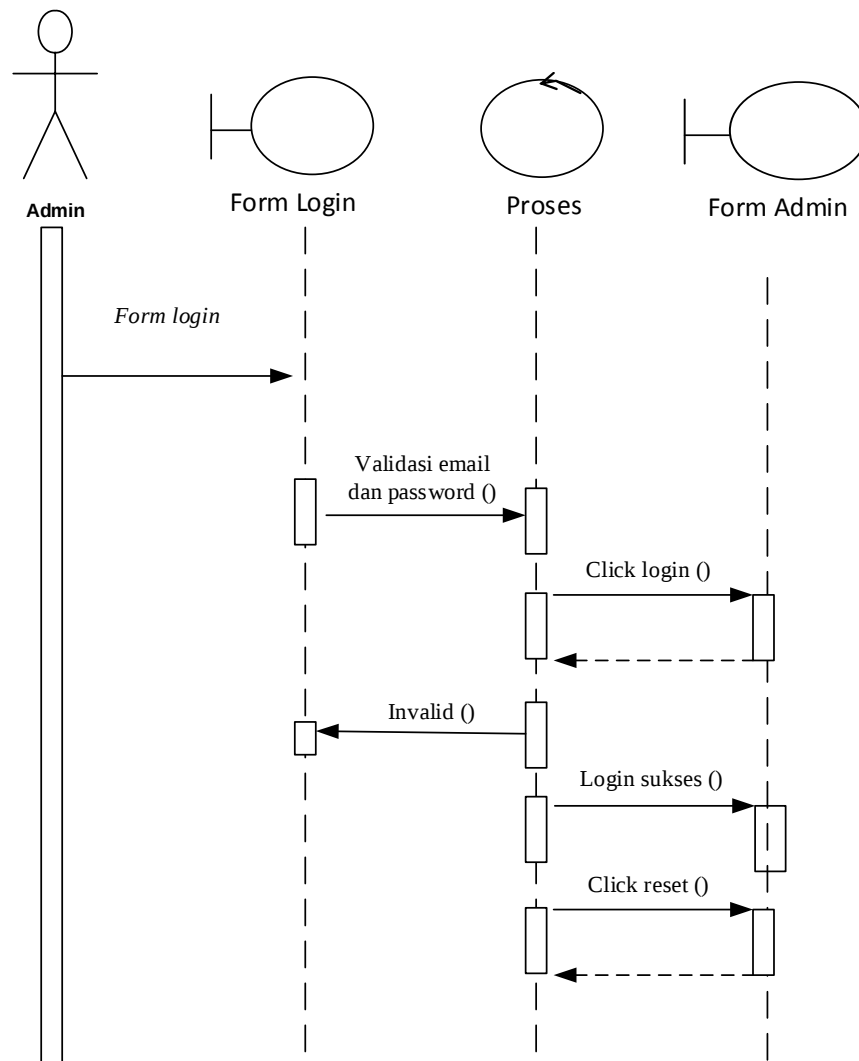
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan edit profil dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.18 berikut :



**Gambar III.18. Sequence Diagram Edit Profil**

##### 2. Sequence Diagram Login

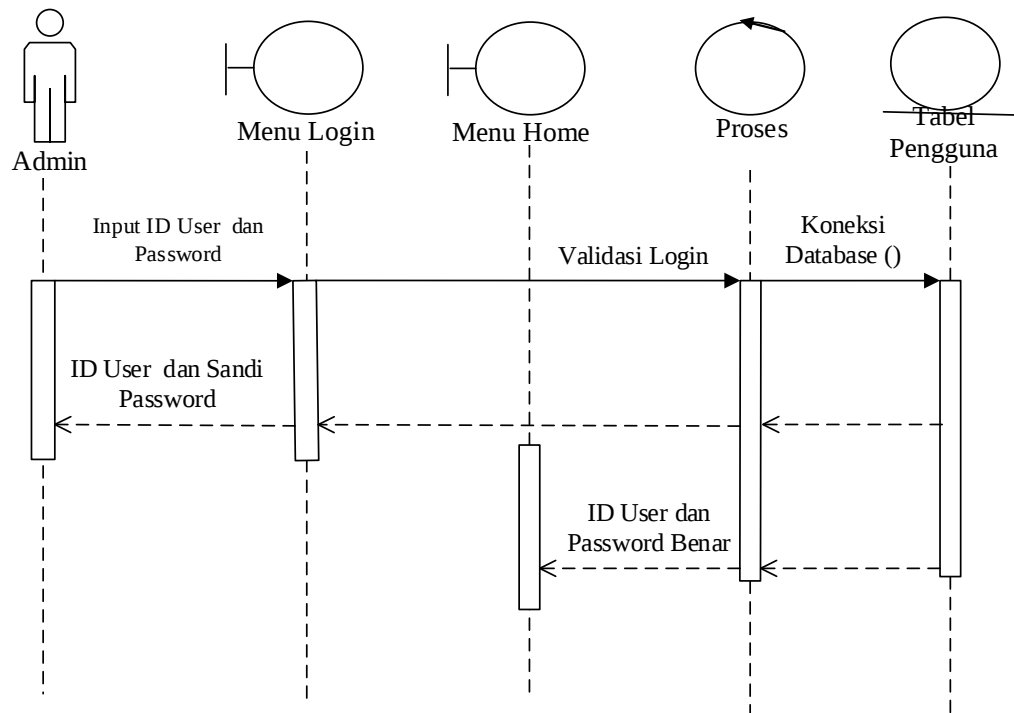
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.19. Sequence Diagram Login**

### 3. Sequence Diagram Home

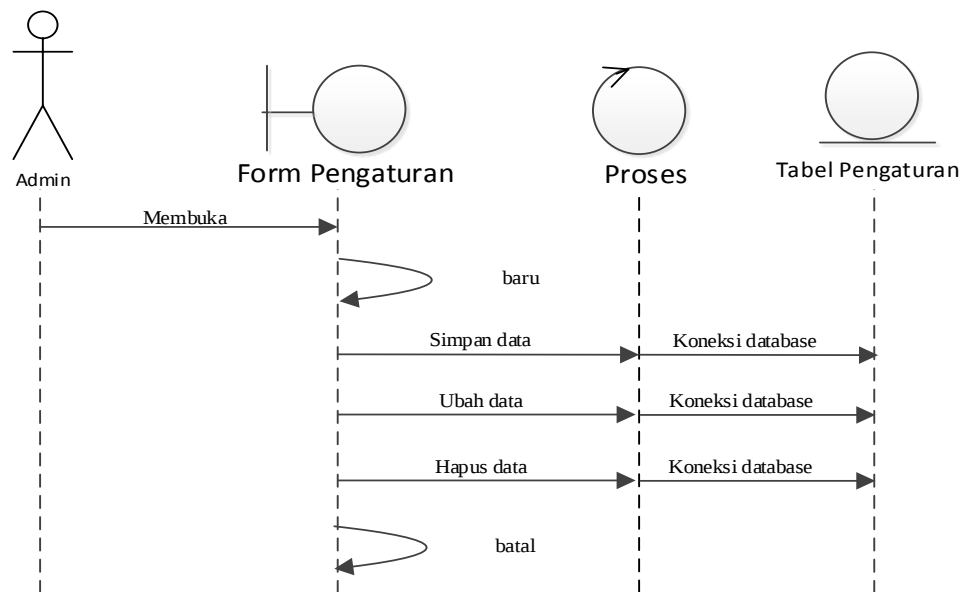
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.20 berikut :



**Gambar III.20 Sequence Diagram Form Home**

#### 1. Sequence Diagram Pengaturan

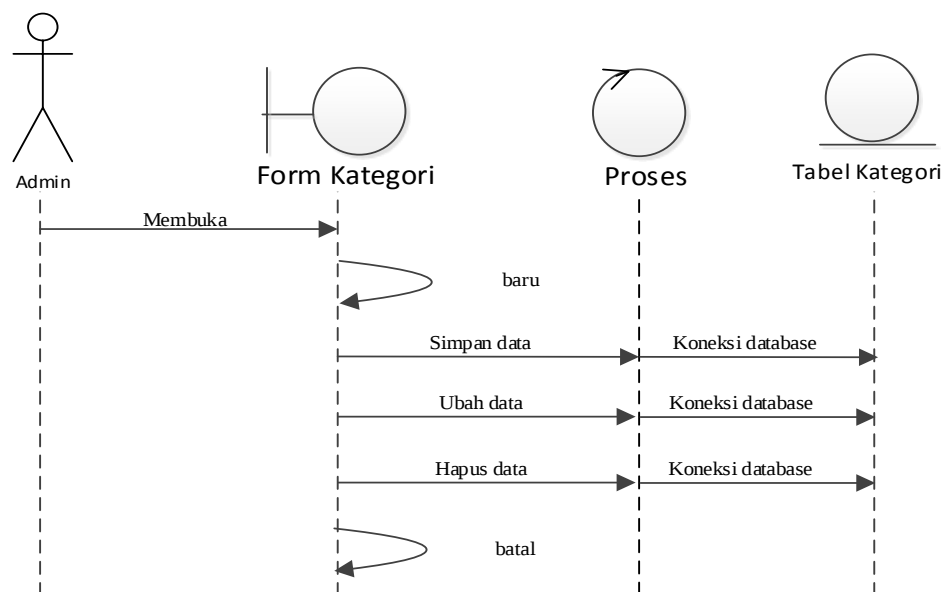
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pengaturan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.21 berikut :



**Gambar III.21. Sequence Diagram Pengaturan**

## 2. Sequence Diagram Kategori

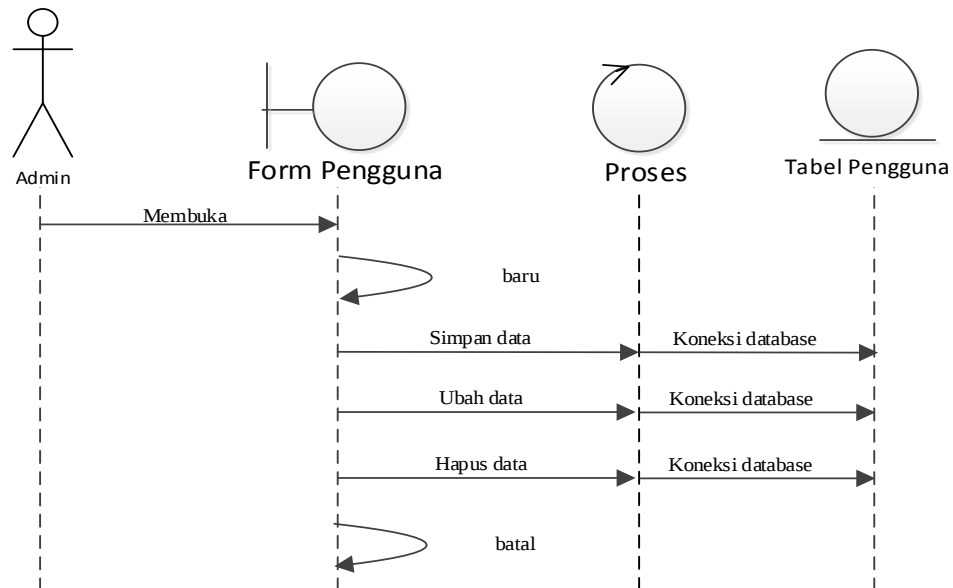
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.22 berikut :



**Gambar III.22. Sequence Diagram Kategori**

### 3. *Sequence Diagram Pengguna*

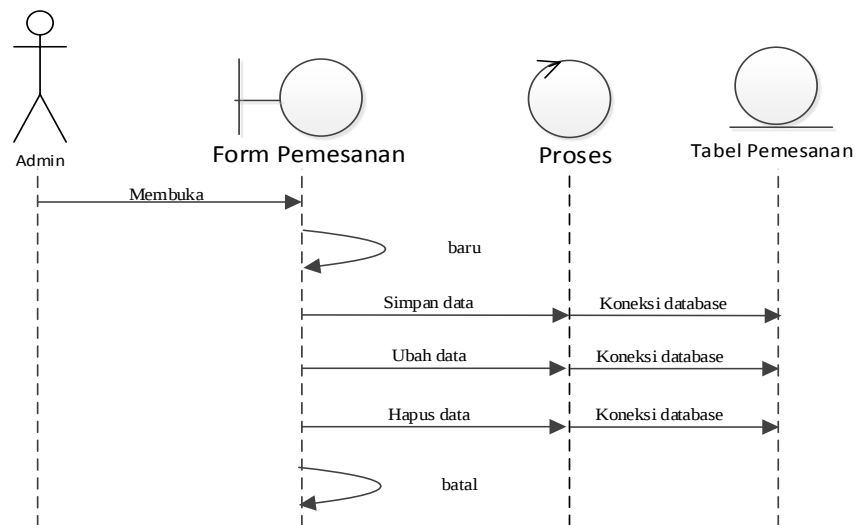
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.23 berikut :



**Gambar III.23. *Sequence Diagram Pengguna***

### 4. *Sequence Diagram Pemesanan*

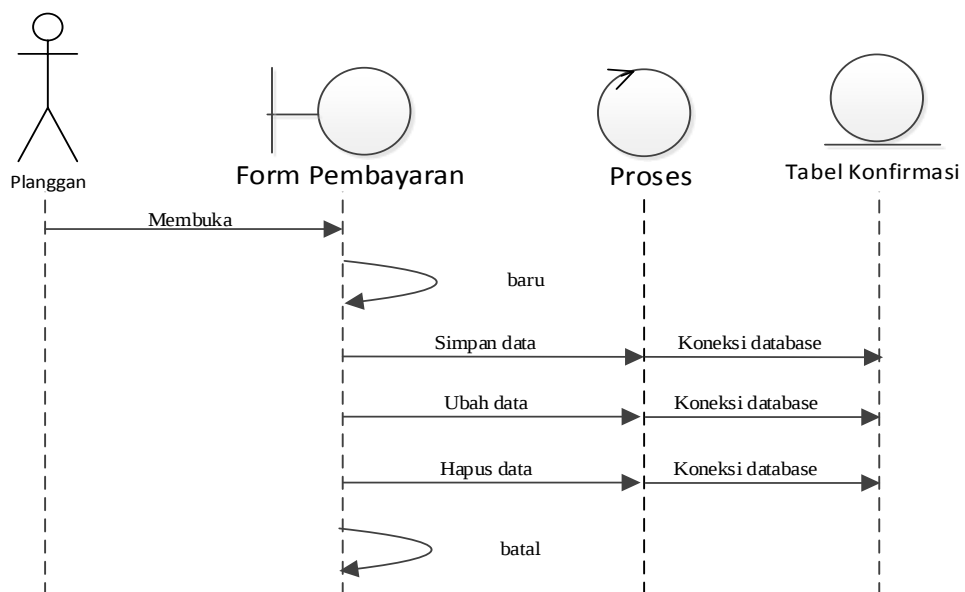
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.24 berikut :



**Gambar III.24. Sequence Diagram Pemesanan**

#### 5. Sequence Diagram Pembayaran

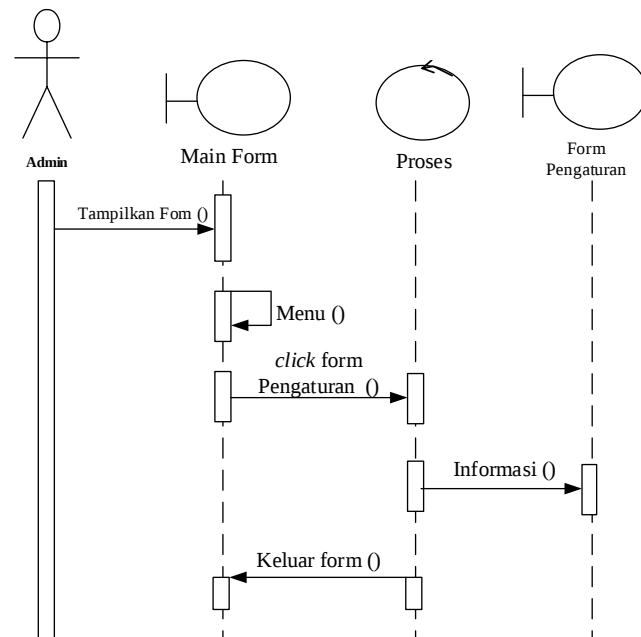
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.25 berikut :



**Gambar III.25. Sequence Diagram Pembayaran**

## 6. *Sequence Diagram* Pengaturan

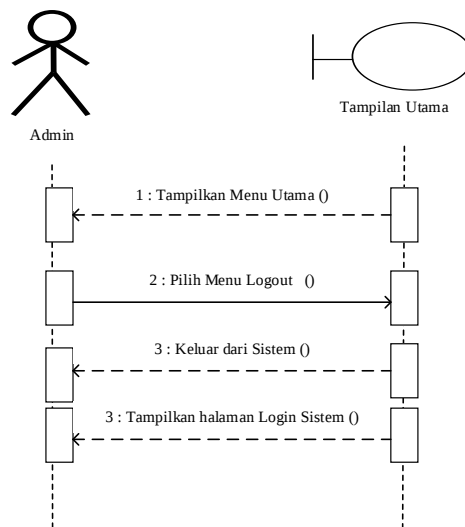
Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengaturan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.26 berikut :



**Gambar III.26. *Sequence Diagram* Pengaturan**

## 7. *Sequence Diagram* Logout

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.27 :

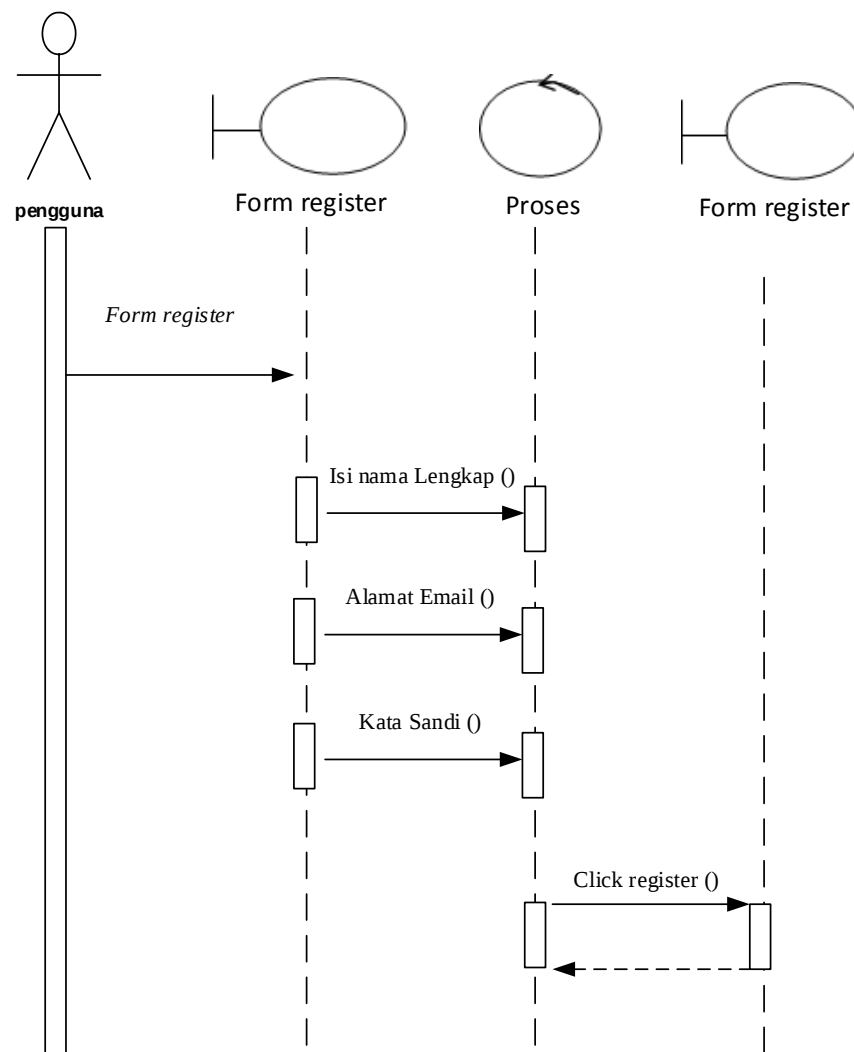


**Gambar III.27. Sequence Diagram Logout**

#### III.2.1.4.2. Sequence Diagram Pelanggan

##### 1. Sequence Diagram Register

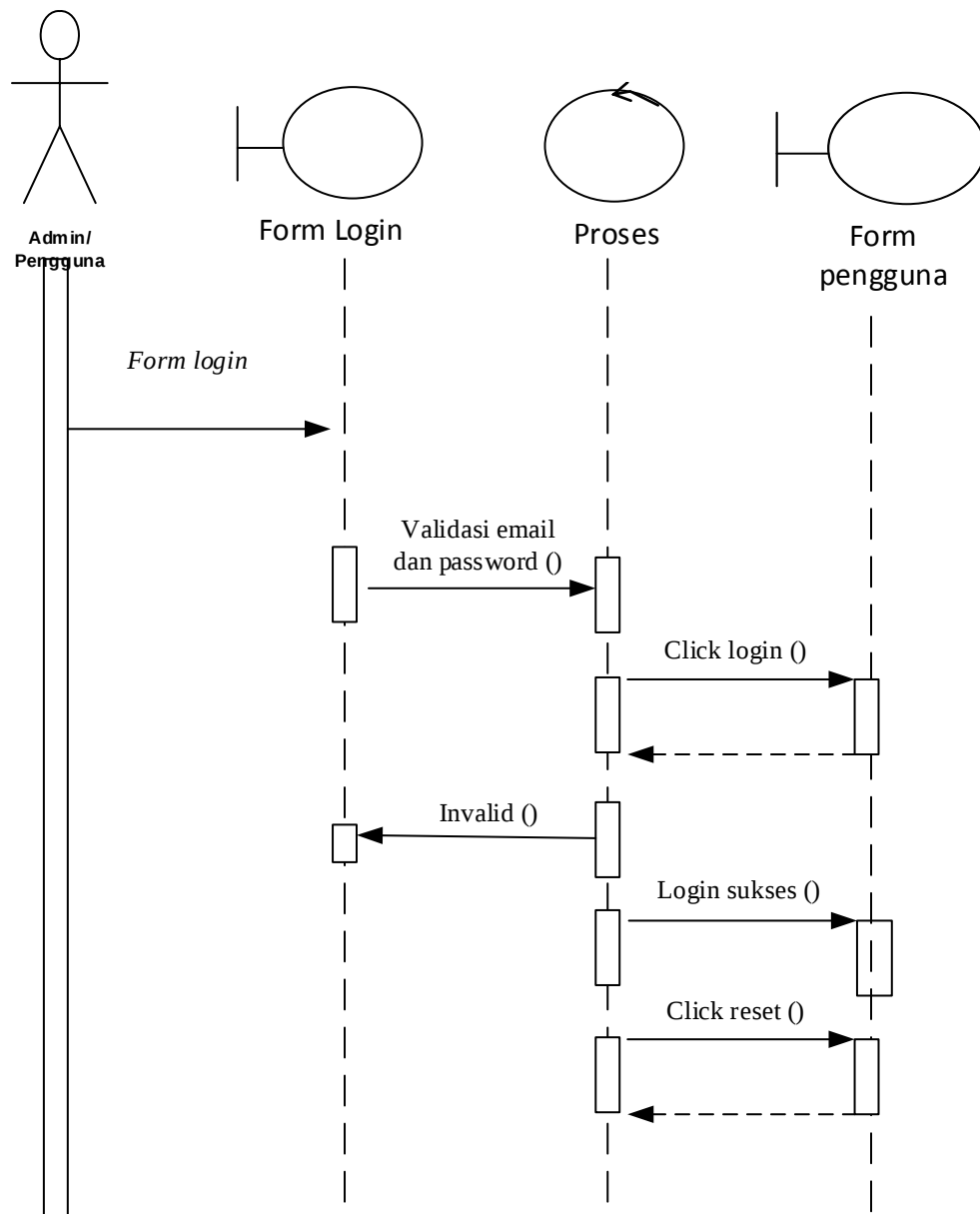
Serangkaian kegiatan *register* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.28. Sequence Diagram Register**

## 2. Sequence Diagram Login

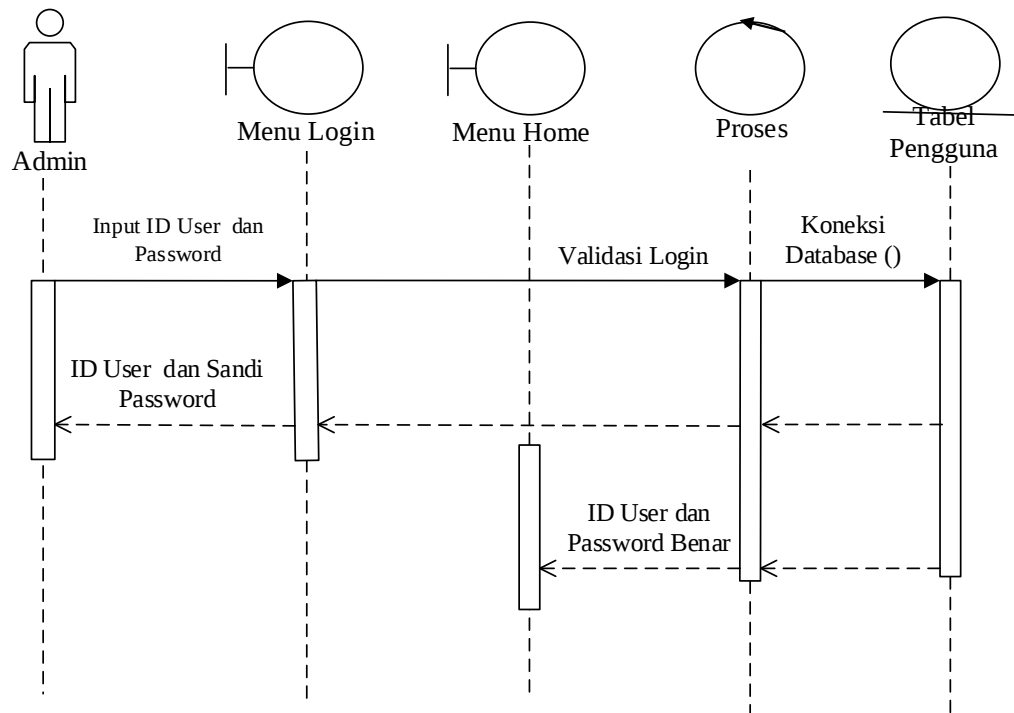
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.29. Sequence Diagram Login**

### 3. Sequence Diagram Home

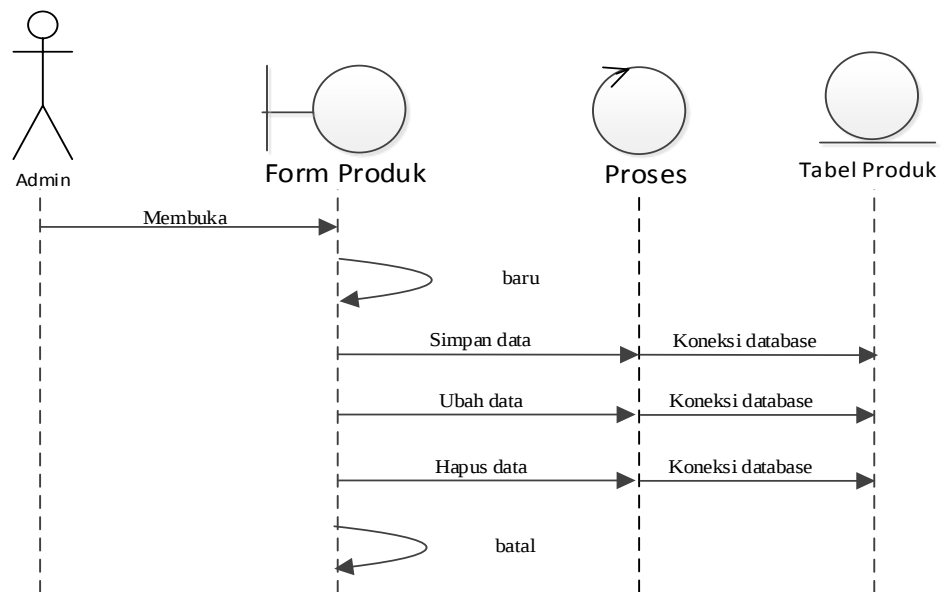
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.30 berikut :



**Gambar III.30. Sequence Diagram Form Home**

#### 4. Sequence Diagram Produk

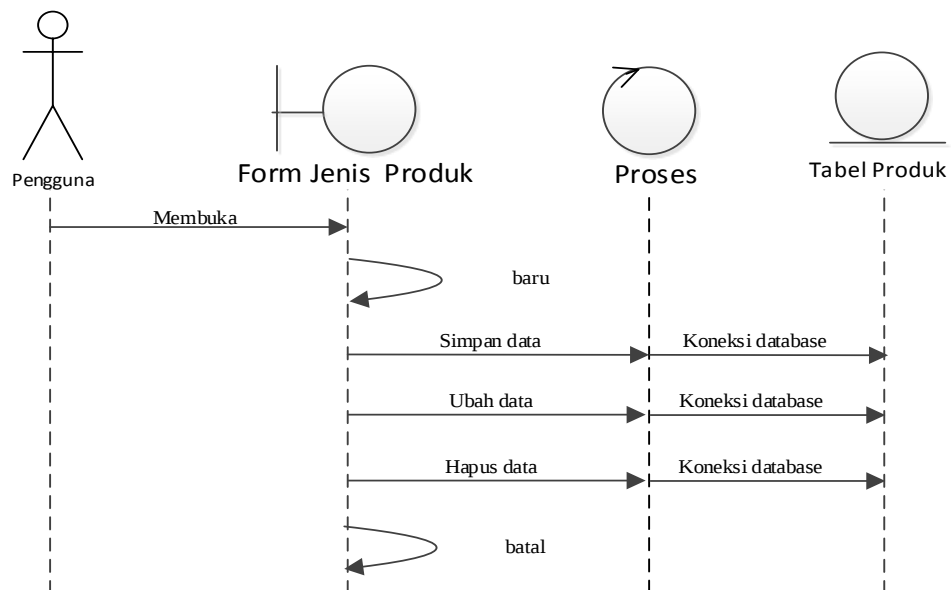
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.31 berikut :



**Gambar III.31. Sequence Diagram Produk**

#### 5. Sequence Diagram Jenis Produk

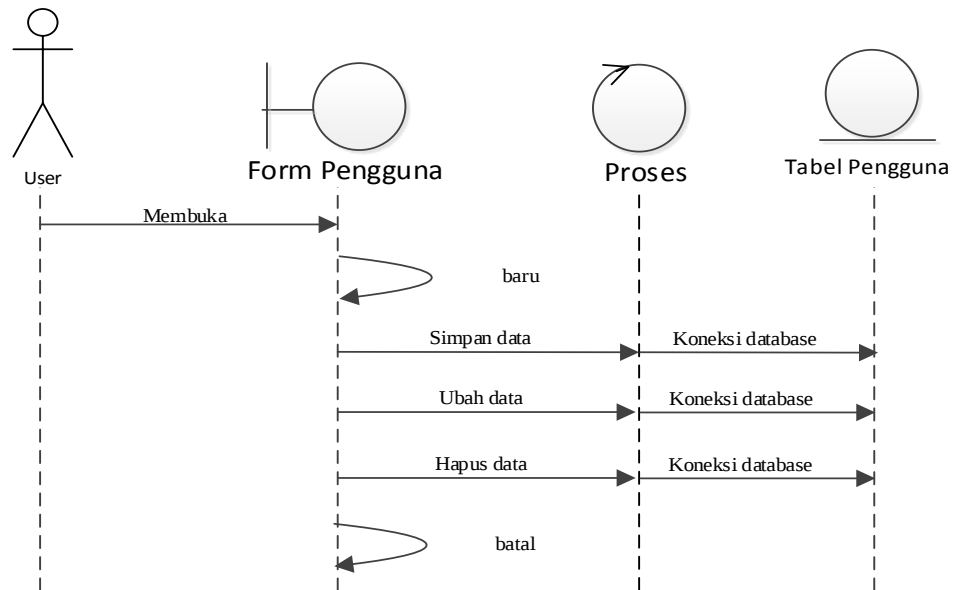
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan jenis produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.32 berikut :



**Gambar III.32. Sequence Diagram Jenis Produk**

## 6. Sequence Diagram Pengguna

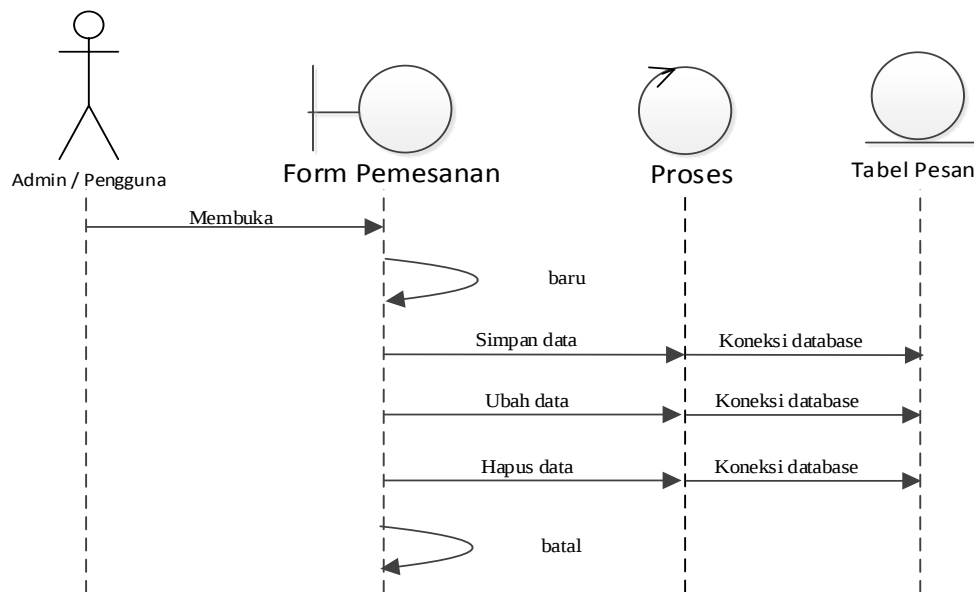
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pennguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.33 berikut :



**Gambar III.33. Sequence Diagram Pengguna**

## 7. Sequence Diagram Pemesanan

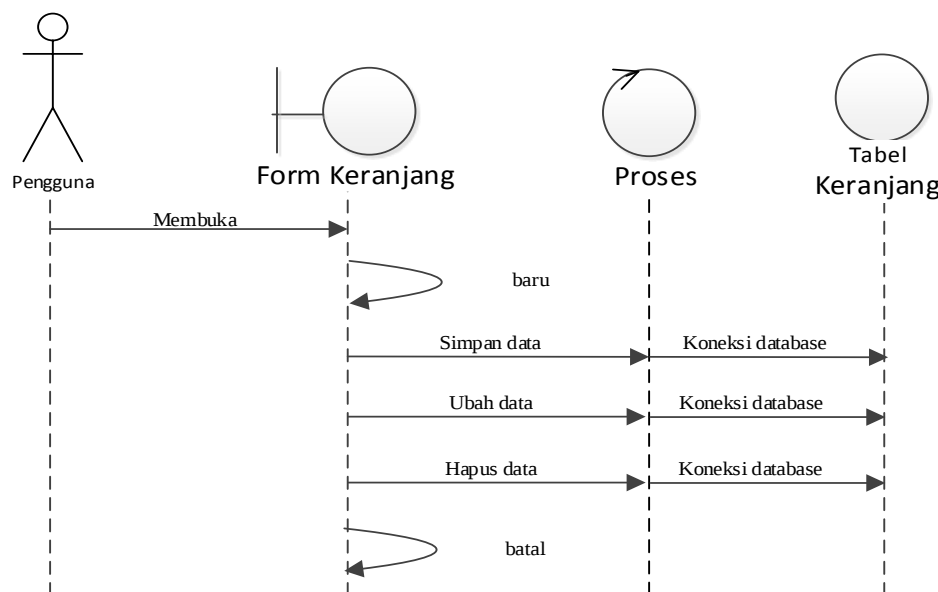
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.34 berikut :



**Gambar III.34. Sequence Diagram Pemesanan**

#### 8. Sequence Diagram Keranjang

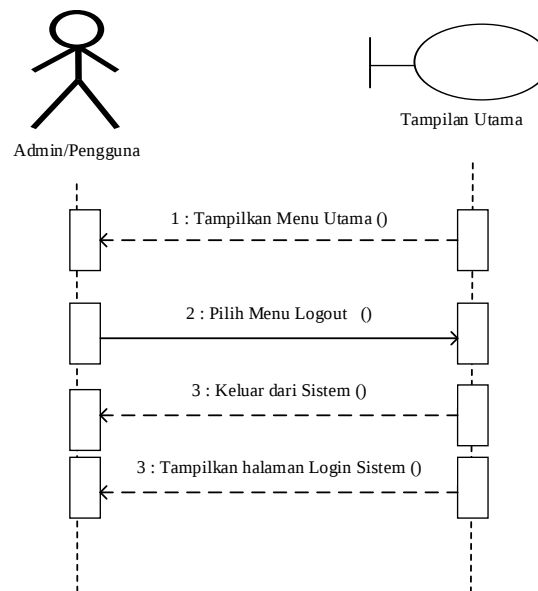
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan keranjang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.35 berikut :



**Gambar III.35. Sequence Diagram Keranjang**

### 9. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.36 :



**Gambar III.36. Sequence Diagram Logout**

#### III.3.1. Desain Tabel

Tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut :

##### 1. Struktur Tabel Administrator

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini:

Tabel III.1 Rancangan Tabel Administrator

| Nama <i>Database</i> |                  | Perbengkelan  |              |                    |
|----------------------|------------------|---------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |                  | Administrator |              |                    |
| No                   | Nama Field       | Tipe Data     | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_administrator | Int (11)      | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Nama             | varchar(30)   | Tidak        | -                  |
| 3.                   | Username         | Varchar (10)  | Tidak        | -                  |
| 4.                   | Password         | varchar(18)   | Tidak        | -                  |

## 2. Struktur Tabel Alamat

Tabel alamat digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.2 di bawah ini:

Tabel III.2 Rancangan Tabel Alamat

| Nama <i>Database</i> |               | Perbengkelan |              |                    |
|----------------------|---------------|--------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |               | Alamat       |              |                    |
| No                   | Nama Field    | Tipe Data    | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_alamat     | Int (11)     | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Nama_penerima | Varchar (50) | Tidak        | -                  |
| 3.                   | Handphone     | Varchar (15) | Tidak        | -                  |
| 4.                   | Jalan         | Text         | Tidak        | -                  |
| 5.                   | Kode_pos      | Char (5)     | Tidak        | -                  |
| 6.                   | Id_penguna    | Int (11)     | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |

## 3. Struktur Tabel Detail Pesanan

Tabel detail Pesanan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.3 di bawah ini:

Tabel III.3 Rancangan Tabel Detail Pesanan

| Nama <i>Database</i> |             | Perbengkelan   |              |                    |
|----------------------|-------------|----------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |             | Detail Pesanan |              |                    |
| No                   | Nama Field  | Tipe Data      | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_pesanan  | int(11)        | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Id_produk   | Int (11)       | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |
| 3.                   | Nama_produk | Varchar (50)   | Tidak        | -                  |
| 4.                   | Berat       | Varchar (20)   | Tidak        | -                  |
| 6.                   | Harga       | Double         | Tidak        | -                  |
| 7.                   | Diskon      | Int (11)       | Tidak        |                    |
| 8.                   | Jumlah      | Int (11)       | Tidak        |                    |
| 9.                   | Subtotal    | Double         | Tidak        |                    |
| 10                   | Gambar      | Text           | Tidak        |                    |

#### 4. Struktur Tabel Gambar Produk

Tabel gambar Produk digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.4 di bawah ini:

Tabel III.4 Rancangan Tabel Gambar Produk

| Nama <i>Database</i> |             | Perbengkelan  |              |                    |
|----------------------|-------------|---------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |             | Gambar Produk |              |                    |
| No                   | Nama Field  | Tipe Data     | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_gambar   | Int (11)      | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Nama_gambar | Text          | Tidak        | <i>Unique</i>      |
| 3.                   | Id_produk   | Int (11)      | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |
| 4.                   | Utama       | Int (11)      | Tidak        | -                  |

### 5. Struktur Tabel Kategori

Tabel kategori Produk digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5 di bawah ini:

Tabel III.5 Rancangan Tabel Kategori

| Nama <i>Database</i> |               | Perbengkelan |              |                    |
|----------------------|---------------|--------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |               | Kategori     |              |                    |
| No                   | Nama Field    | Tipe Data    | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_kategori   | Int (11)     | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Nama_Kategori | Varchar (20) | Tidak        | <i>Unique</i>      |
| 3.                   | Icon          | Text         | Tidak        |                    |

### 6. Struktur Tabel Keranjang

Tabel Keranjang digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Keranjang

| Nama <i>Database</i> |              | Perbengkelan |              |                    |
|----------------------|--------------|--------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |              | Keranjang    |              |                    |
| No                   | Nama Field   | Tipe Data    | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_keranjang | Int (11)     | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Id_pengguna  | Int (11)     | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |
| 3.                   | Id_produk    | Int (11)     | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |
| 4.                   | Jumlah       | Int (11)     | Tidak        | -                  |

### 7. Struktur Tabel Pengguna

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

Tabel III.7 Rancangan Tabel Pengguna

| Nama <i>Database</i> |               | Perbengkelan |              |                    |
|----------------------|---------------|--------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |               | Pengguna     |              |                    |
| No                   | Nama Field    | Tipe Data    | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_pengguna   | Int (11)     | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Nama_depan    | Varchar (20) | Tidak        | <i>Unique</i>      |
| 3.                   | Nama_belakang | Varchar (20) | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |
| 4.                   | Jenis_kelamin | Varchar (9)  | Tidak        | -                  |
| 5.                   | Handphone     | Varchar (20) | Tidak        |                    |
| 6.                   | Email         | Varcjar (50) | Tidak        |                    |
| 7.                   | Password      | Char (40)    | Tidak        |                    |
| 8.                   | Dilihat       | Int (11)     | Tidak        |                    |

#### 8. Struktur Tabel Pesanan

Tabel pesanan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.8 di bawah ini:

Tabel III.8 Rancangan Tabel Pesanan

| Nama <i>Database</i> |               | Perbengkelan  |              |                    |
|----------------------|---------------|---------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |               | Pesanan       |              |                    |
| No                   | Nama Field    | Tipe Data     | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_pesanan    | Int (11)      | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Id_pengguna   | Int (11)      | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |
| 3.                   | Alamat_kirim  | Text          | Tidak        |                    |
| 4.                   | Tanggal_order | Datetime      | Tidak        | -                  |
| 5.                   | Catatan       | Text          | Tidak        |                    |
| 6.                   | Kurir         | Varchar (100) | Tidak        |                    |

|     |            |                |       |  |
|-----|------------|----------------|-------|--|
| 7.  | Ongkir     | Bigint         | Tidak |  |
| 8.  | Total      | Double         | Tidak |  |
| 9.  | Status     | Varchar (20)   | Tidak |  |
| 10. | Pembayaran | Varchar (2000) | Tidak |  |

### 9. Struktur Tabel Produk

Tabel Produk digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.9 di bawah ini:

Tabel III.9 Rancangan Tabel Produk

| Nama <i>Database</i> |             | Perbengkelan |              |                    |
|----------------------|-------------|--------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |             | Produk       |              |                    |
| No                   | Nama Field  | Tipe Data    | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_produk   | Int (11)     | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Nama_produk | Varchar (50) | Tidak        |                    |
| 3.                   | Deskripsi   | Text         | Tidak        | -                  |
| 4.                   | Harga       | Bigint (20)  | Tidak        |                    |
| 5.                   | Id_kategori | Int (11)     | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |
| 6.                   | Berat       | Int (11)     | Tidak        |                    |

### 10. Struktur Tabel Konfirmasi

Tabel pesanan digunakan untuk Mengkonfirmasi data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.10 di bawah ini:

Tabel III.10 Rancangan Tabel Konfirmasi

| Nama <i>Database</i> |               | Perbengkelan |              |                    |
|----------------------|---------------|--------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |               | Pesanan      |              |                    |
| No                   | Nama Field    | Tipe Data    | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_Konfirmasi | Int (11)     | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Tanggal       | DateTime     | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |
| 3.                   | Id_Pesanan    | Int(11)      | Tidak        |                    |
| 4.                   | Foto          | Text         | Tidak        | -                  |

#### III.4. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

##### 1. Tampilan *Form Registrasi*

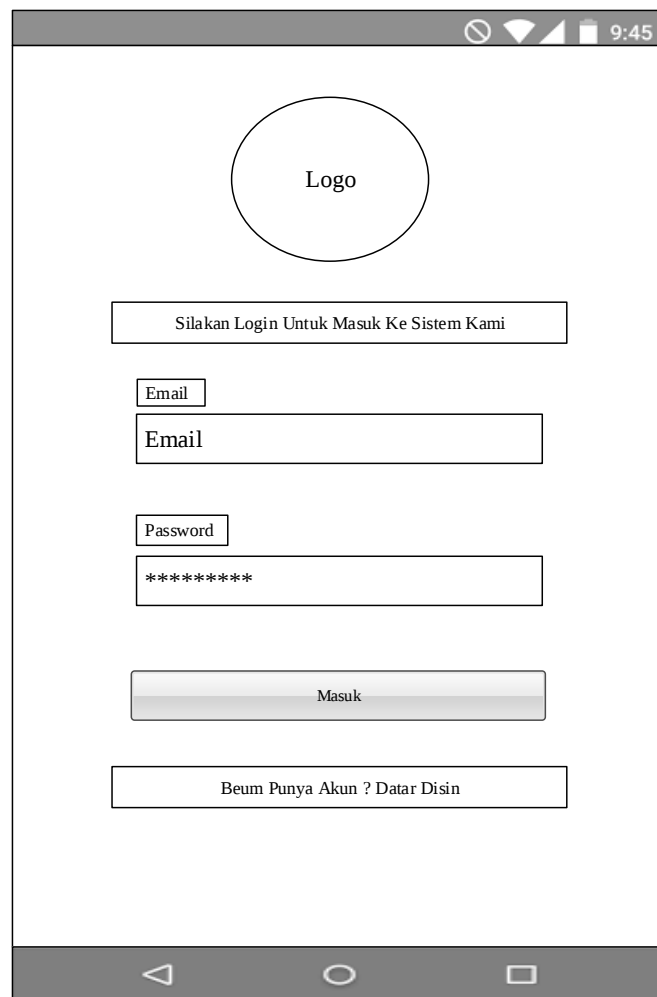
Tampilan sistem *Registrasi* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

The image shows a mobile application interface for a registration form. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, battery, and the time 9:45. Below the status bar is a header area with a grey background and a white circle icon. The main content area is white and contains a large grey circle icon representing a user profile. Below this icon is a button labeled 'Input Biodata Anda'. The form consists of several input fields and buttons: 'Nama Depan' (with a sub-field 'Nama Depan Anda'), 'Nama Belakang' (with a sub-field 'Nama Belakang anda (boleh dikosongkan)'), 'Jenis Kelamin' (with radio buttons for 'Laki – Laki' and 'Perempuan'), 'No Handphone' (with a sub-field 'NO Handphone Anda'), 'Email' (with a sub-field 'Alamat Email Anda'), 'Password Baru' (with a sub-field 'Ketik Ulang Password Baru'), and a 'Daftar' button at the bottom. The bottom of the screen features a grey navigation bar with three white icons: a triangle, a circle, and a square.

**Gambar III.37. Tampilan *Form Registrasi***

## 2. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



The image shows a mobile application interface for a login form. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a large circle containing the word "Logo". Underneath the logo is a rectangular box with the text "Silakan Login Untuk Masuk Ke Sistem Kami". Below this box are two input fields: the first is labeled "Email" and the second is labeled "Email". Below the email fields is a password field labeled "Password" with a masked input (\*\*\*\*\*). Below the password field is a button labeled "Masuk". At the bottom of the form is a rectangular box with the text "Beum Punya Akun ? Datar Disin". The interface is framed by a dark grey border at the top and bottom, with navigation icons (back, home, recent apps) visible at the bottom.

**Gambar III.38. Tampilan *Form Login***

### 3. Tampilan *Form Home*

Tampilan sistem *Home* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

**Gambar III.39. Tampilan *Form Home***

#### 4. Desain *Form* Hasil Pencarian Produk

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Hasil Pencarian Produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.40 berikut :

The image shows a mobile application interface for displaying search results. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a header area with a hamburger menu icon on the left and a vertical ellipsis icon on the right. The main content area contains a search bar labeled "Nama Produk" and a results list labeled "Hasil Pencarian". The results list displays two product cards. Each card has a placeholder image labeled "Produk", followed by the text "Nama Produk :" and "Harga Rp :". Below each card is a button labeled "Beli". At the bottom of the screen is a navigation bar with three icons: a back arrow, a home circle, and a recent apps square.

**Gambar III.40. Desain *Form* Hasil Pencarian Produk**

#### 5. Desain *Form* Keranjang Belanja

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Keranjang Belanja dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.41 berikut :

Keranjang Belanja

Isi Keranjang Belanja Anda

Produk

Nama Produk :  
Harga Rp :

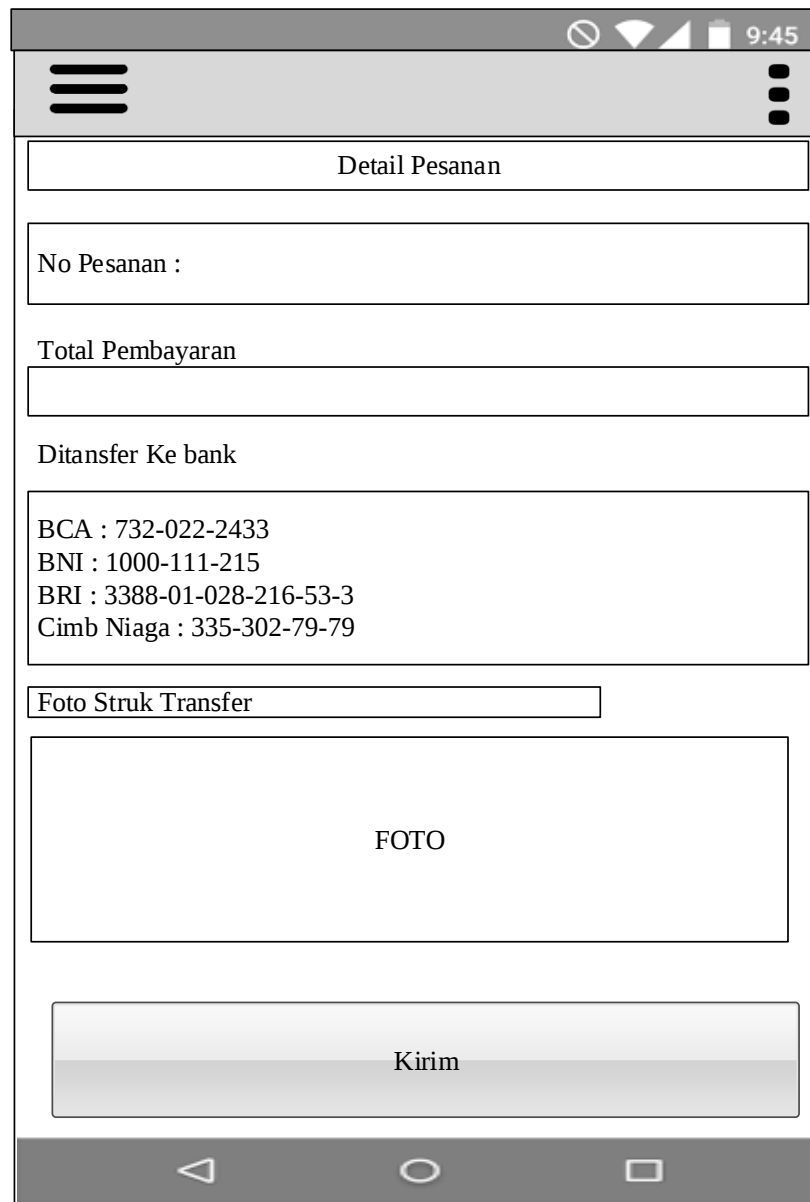
Sub Total Rp X

Total Harga Rp Proses Pesanan

**Gambar III.41. Desain *Form* Keranjang Belanja**

#### 6. Desain *Form* Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.42 berikut :



The image shows a mobile application interface for a payment form. At the top is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, battery, and the time 9:45. Below this is a header bar with a hamburger menu icon on the left and three dots on the right. The main content area consists of several sections: a 'Detail Pesanan' section, a 'No Pesanan :' label, a 'Total Pembayaran' label, a 'Ditansfer Ke bank' label, a list of bank accounts (BCA, BNI, BRI, Cimb Niaga) with their respective numbers, a 'Foto Struk Transfer' label, a large rectangular area labeled 'FOTO', and a 'Kirim' button. The bottom of the screen features a standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

9:45

Detail Pesanan

No Pesanan :

Total Pembayaran

Ditansfer Ke bank

BCA : 732-022-2433  
BNI : 1000-111-215  
BRI : 3388-01-028-216-53-3  
Cimb Niaga : 335-302-79-79

Foto Struk Transfer

FOTO

Kirim

**Gambar III.42. Desain *Form* Pembayaran**