

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama pembuatan aplikasi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut;

1. Aplikasi permainan “*Game* tebak gambar komponen-komponen komputer” yang dibuat sebagai media pembelajaran dan media hiburan dalam mengenal komponen-komponen komputer
2. Permainan ini mudah untuk dimainkan hanya dengan menjawab pertanyaan yang ada di dalam kuis dan menjawab nama dari komponen-komponen komputer
3. Pemain tidak hanya mendapatkan kesenangan tetapi juga dapat menambah pengetahuan tentang komponen-komponen komputer
4. Pembuatan *game* ini menggunakan *Unity Engine* yang dibuat secara bertahap dimulai dari menu utama, pengaturan, info, *volume*, pilih *level*

V.2. Saran

1. Untuk pengembangan lebih lanjut permainan dapat dikembangkan dengan tampilan yang lebih menarik dan menambah level lebih banyak lagi.
2. Untuk pengembangan *game* lebih lanjut diharapkan dapat menambahkan objek dalam bentuk *3D* tidak hanya *2D*

3. Dalam aplikasi *game* ini sebaiknya ditambahkan *fiture save score*
4. Pembuatan *game* ini harus memperhatikan *resource* gambar dan suara yang memiliki ukuran lebih kecil dengan kualitas yang lebih baik
5. Sebagai pengembang *developer game* memungkinkan untuk menjadi bisnis, karena kemajuan perkembangan *game* kini semakin meningkat