

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil studi literatur, analisis perancangan, implementasi dan pengujian pada perancangan aplikasi *augmented reality* pengenalan komponen sepeda motor berbasis android, yang telah dibuat, maka didapatkanlah kesimpulan seperti berikut ini :

1. Dengan menggunakan teknologi *augmented reality* aplikasi pengenalan komponen sepeda motor yang telah dibuat mempermudah meningkatkan pengenalan komponen sepeda motor.
2. Aplikasi yang di rancang dapat menampilkan objek pengenalan komponen sepeda motor berbasis *android* dengan berbagai objek 3D, beserta informasi dari komponen sepeda motor yang dideteksi *marker*.
3. Sistem yang di rancang menggunakan *unity* dan *vuforia* dalam pengenalan komponen sepeda motor berbasis *android*.

V.2. Saran

Adapun saran yang diberikan penulis untuk pengembangan dan perbaikan pada sistem ini selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengubah objek 3d Komponen sepeda motor menambahkan lebih banyak lagi jenis objek 3D yang ditampilkan menjadi lebih menarik.

2. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menambahkan jarak deteksi kamera pada marker lebih jauh.
3. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat memperindah tampilan dari aplikasi pembelajaran pengenalan Komponen sepeda motor yang telah dibuat agar menjadi lebih menarik