

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut adalah tampilan hasil dan pembahasan dari Rancang Bangun Aplikasi Jasa Penyediaan Pelayanan Perawatan Perbaikan Menggunakan Metode Agile Berbasis Android pada PT. Otani.

IV.1.1. Tampilan Halaman *Login*

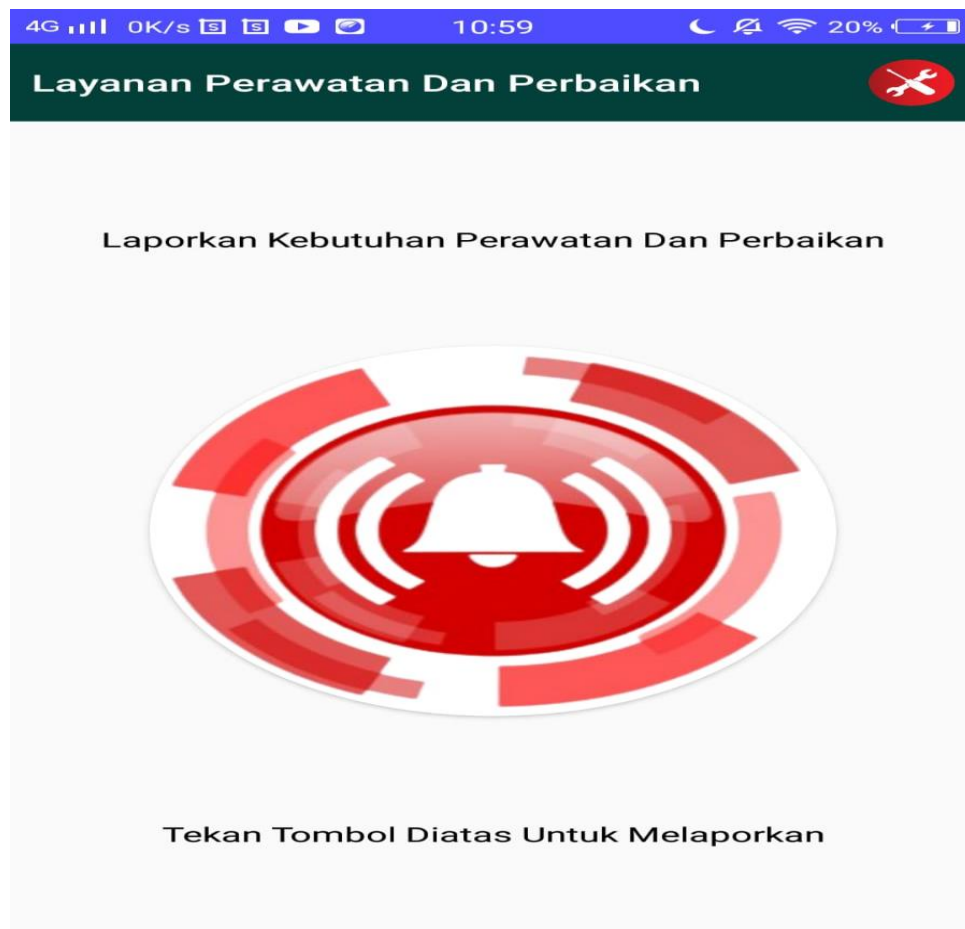
Tampilan *login* yang berfungsi sebagai *form* untuk masuk ke sistem menu utama, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan Halaman *Login*

IV.1.2. Tampilan Halaman *Panic Button*

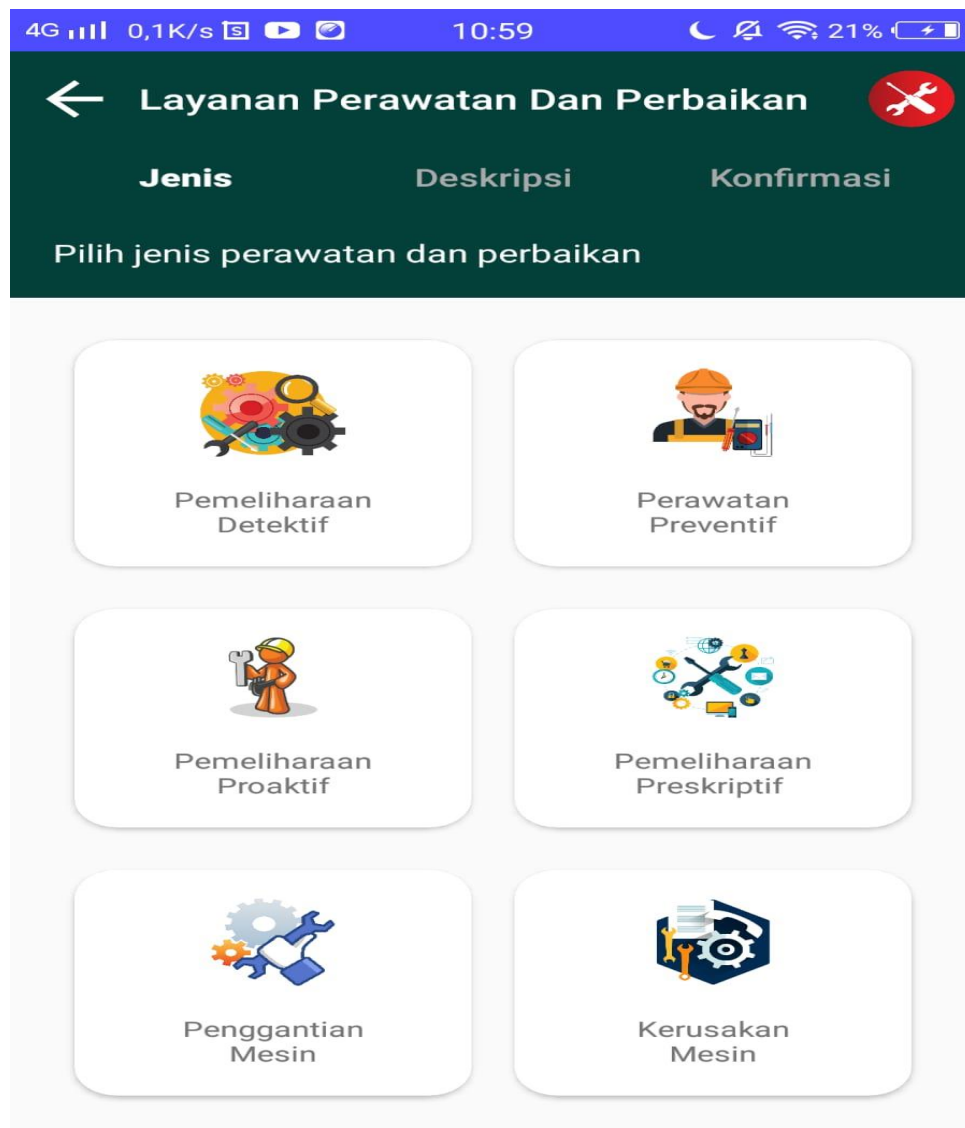
Tampilan halaman ini adalah untuk melaporkan jenis perawatan dan perbaikan sesuai kerusakan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan Halaman *Panic Button*

IV.1.3. Tampilan Halaman Jenis Perawatan Dan Perbaikan

Tampilan halaman adalah untuk melihat jenis perawatan dan perbaikan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan Halaman Jenis Perawatan Dan Perbaikan

IV.1.4. Tampilan Input Data Perawatan Dan Perbaikan

Tampilan halaman ini adalah untuk menginputkan perawatan dan perbaikan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.4.

4G 16,6K/s 10:59 21%

← Layanan Perawatan Dan Perbaikan

Jenis Deskripsi Konfirmasi

Silahkan masukkan deskripsi dengan detail

 Pemeliharaan Detektif

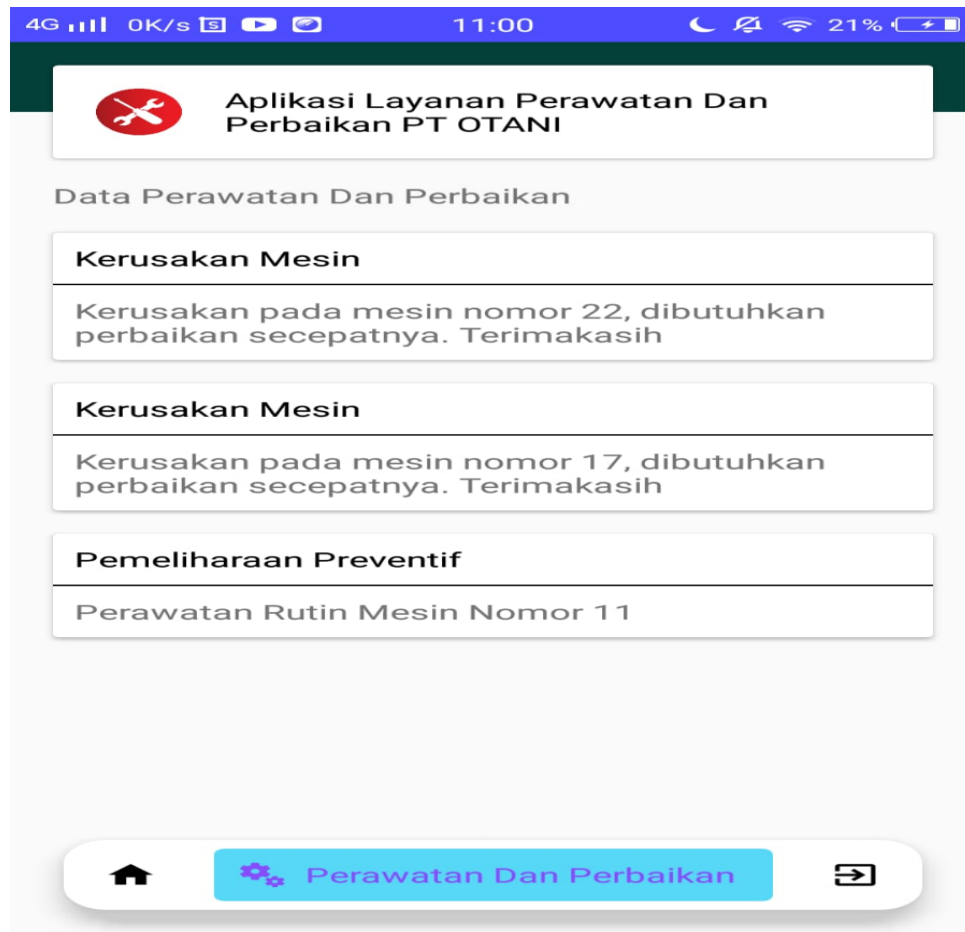
Silahkan isi informasi yang dibutuhkan terkait dengan laporan ini

SELANJUTNYA

Gambar IV.4. Tampilan Halaman Input Data Perawatan Dan Perbaikan

IV.1.5. Tampilan Halaman Data Perawatan Dan Perbaikan

Tampilan halaman ini menampilkan *form* data perawatan dan perbaikan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.5.



Gambar IV.5. Tampilan Halaman Data Perawatan Dan Perbaikan

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a) *Memory* 8 GB
 - b) *Hardisk* 320 GB
 - c) *Processor Intel(R) Core i5.*

2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. *Android Studio 4.0*
- b. *Firebase.*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. *Instrument* yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu :

1. Pengujian Sistem *Login*

a) Kasus hasil uji (Data normal)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	Masuk <i>form</i> menu	Dapat masuk ke tampilan <i>form</i> menu	[✓] diterima [] ditolak

b) Kasus hasil uji (Data salah)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	Tidak dapat <i>login</i> dan masuk pesan <i>error</i>	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.1. Pengujian Sistem *Login*

2. *Blackbox Testing Form Menu Devisi*

<i>Form Menu Devisi</i>	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form Panic Button</i>	Sistem akan menampilkan <i>form Panic Button</i> .	[✓] Valid

Klik <i>Form</i> Jenis Perawatan Dan Perbaikan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Jenis Perawatan Dan Perbaikan	[✓] Valid
Klik <i>Form</i> Input Data Perawatan Perbaikan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Input Data Perawatan Perbaikan	[✓] Valid
Klik Keluar	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama	[✓] Valid

Tabel. IV.2. Blackbox Testing Form Menu Devisi

3. Blackbox Testing Form Menu Teknisi

Form Menu Teknisi	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Data Perawatan Dan Perbaikan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Data Perawatan Dan Perbaikan	[✓] diterima [] ditolak
Klik Keluar	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama	[✓] diterima [] ditolak

Tabel. IV.3. Blackbox Testing Form Menu Teknisi

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Perancangan pada aplikasi telah sesuai dengan hasil pembahasan teori.
2. Sistem dapat menyediakan *informasi* lebih cepat dan tepat
3. Aplikasi yang telah dibuat berjalan dengan baik.
4. Aplikasi yang dibangun menggunakan *android*.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Sistem yang dibangun memudahkan perusahaan dalam melakukan jasa pelayanan perbaikan dengan cepat dan efisien karena selama ada koneksi internet sistem ini dapat diakses dimana saja dan kapan saja dan aplikasi ini dapat diakses melalui perangkat *mobile*.
2. Aplikasi ini memudahkan admin dalam melakukan pelayanan terhadap kerusakan, sehingga pelayanan dapat berlangsung dengan cepat dan menjadi lebih akurat.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang dibangun belum memiliki fasilitas *backup* data, sehingga jika terjadi kerusakan pada *server* data akan terhapus.
2. Aplikasi yang dibangun ini harus membutuhkan koneksi internet yang mendukung untuk dapat mengakses aplikasi ini.

