



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian penulis, maka dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Membangun aplikasi *Augmented Reality* pembelajaran pengenalan komponen jaringan berbasis android.
2. Pengimplementasian *Markerless Augmented Reality* pada pengembangan media pembelajaran pengenalan komponen jaringan dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan tujuan yang telah ditentukan.
3. Aplikasi *Markerless Augmented Reality* Pembelajaran Pengenalan Komponen Jaringan dapat membantu guru di SMK Taman Siswa Medan dalam menjadikan proses belajar mengajar tidak statis dan lebih menyenangkan kepada siswa/siswi di sekolah.

V.2. Saran

Adapun saran-saran yang dapat dikemukakan adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menyediakan beberapa fitur yang lebih interaktif seperti menambahkan materi pembelajaran dengan objek marker 3D animasi bergerak yang dapat di-*download* pada aplikasi.

2. Diharapkan dapat dilakukan pengembangan dalam pembuatan desain objek 3D yang lebih baik dengan menambahkan fitur objek suara otomatis yang dapat digunakan secara *online*.
3. Diharapkan dapat dilakukan pengembangan selanjutnya pada aplikasi berupa penambahan fitur tugas dan *game*.