

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

PT. Pir Jaya Perkasa adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa anti rayap (termite control), Pengendalian hama (Pest control), Fumigasi (Fumigation) dan Cleaning Service, untuk membantu masyarakat atau konsumen yang mempunyai masalah dengan kehadiran hama dalam lingkungan atau tempat tinggal mereka. Permasalahan yang terjadi pada sistem penggajian PT. Pir Jaya Perkasa saat ini antara lain data tidak tersimpan dengan baik karena belum menggunakan basis data, data gaji karyawan harus diperiksa berulang kali pada kolom-kolom yang diisi dalam program bantu *MS. Excel* yang digunakan, terjadinya kesalahan perhitungan gaji karyawan, dan proses cetak slip gaji yang memakan waktu yang lama. Selain itu dalam pembuatan laporan penerimaan gaji setiap bulannya bagian keuangan harus merekap dan memisahkan data gaji karyawan tetap dan karyawan kontrak yang kemudian diinput menjadi laporan gaji setiap bulannya. Aplikasi perhitungan dan perincian gaji berbasis web menggunakan framework CodeIgniter adalah salah satu solusi yang ditawarkan untuk membantu pengolahan data karyawan, perhitungan dan perincian detail gaji. Framework CodeIgniter dipilih dalam perancangan aplikasi ini karena memiliki kelebihan yaitu waktu eksekusi yang cepat, fungsi keamanan yang baik, konfigurasi yang simple serta penanganan error yang lebih mudah.

Dengan permasalahan yang telah dijabarkan, penulis tertarik mengangkat judul skripsi **“Rancang Bangun Aplikasi Penggajian Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : PT. Pir Jaya Perkasa)”**.

I.2. Ruang lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Sehubungan dengan penjelasan diatas dan berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis, maka penulis mencoba untuk mengidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Data gaji karyawan harus diperiksa berulang kali pada kolom-kolom yang diisi dalam program bantu *MS. Excel* yang digunakan.
2. Data tidak tersimpan dengan baik karena belum menggunakan basis data.
3. Proses pencetakan slip gaji karyawan masih dilakukan secara manual sehingga membutuhkan waktu yang lama.
4. Sering terdapat kesalahan dalam pembuatan laporan penggajian karyawan.

I.2.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang berdasarkan identifikasi masalah yang terdapat pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi penggajian menggunakan Framework Codeigniter?

2. Bagaimana perancangan sistem ini dapat untuk transaksi penggajian karyawan sampai dengan proses cetak penggajian?
3. Bagaimana menerapkan Framework Codeigniter ke dalam aplikasi yang akan membantu *user* mendapatkan informasi yang dibutuhkan dengan efisien?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini yaitu :

Dalam penelitian ini, penulis banyak menemukan masalah yang harus diselesaikan, maka penulis mengambil sebuah batasan dari permasalahan – permasalahan yang ada. Adapun batas masalahnya yaitu:

1. Data yang di input adalah : Data User, Data Karyawan, Data Jabatan, Data Absensi
2. Data Output adalah : Laporan Data Karyawan, Laporan Absensi Karyawan, Laporan Gaji Karyawan.
3. Bahasa pemograman yang akan diterapkan di perusahaan adalah *PHP*.
4. Penggunaan Database untuk menyimpan data hasil dari inputan yaitu menggunakan *MySQL*.
5. Aplikasi yang dibangun difokuskan untuk dapat dilihat dan digunakan menggunakan *software Web Browser* pada komputer.
6. Aplikasi menggunakan Framework Codeigniter.

7. Model perancangan sistem yang akan dihasilkan menggunakan UML.

I.3. Tujuan Dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan membangun aplikasi penggajian karyawan di PT Pir Jaya Perkasa.
2. Menyelesaikan permasalahan sistem penggajian manual yang memungkinkan terjadi kesalahan masukan data.
3. Menghasilkan suatu aplikasi yang dapat membantu dan mempermudah pengolahan gaji.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Memperoleh hasil laporan penggajian yang lebih efisien dan efektif.
2. Proses terciptanya sistem aplikasi penggajian pada PT.Pir Jaya Perkasa berbasis web dengan menggunakan framework codeigniter
3. Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi bagi peneliti lain yang akan membangun sebuah aplikasi penggajian berbasis web.

I.4. Metodologi Penelitian

Proses analisis pada penelitian ini menggunakan 3 (tiga) metode pengumpulan data yang dilaksanakan oleh peneliti, yaitu :

1. Studi Lapangan

Metode Lapangan adalah metode yang dilakukan dengan cara pengumpulan data di lapangan seperti pengamatan langsung (*Observasi*), dan Sampel (*Sampling*). Pengamatan (*Observasi*), Wawancara (*Interview*). Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah:

a. Pengamatan (*Observasi*)

Peneliti melaksanakan pengamatan secara langsung terhadap objek yang sedang diteliti dan diamati, untuk dapat lebih mengetahui masalah apa saja yang sedang terjadi pada sistem yang sedang digunakan pada PT Pir Jaya Perkasa khususnya pada penggajian. Oleh karena itu, dibutuhkan data-data yang diperlukan untuk menyempurnakan sistem yang sedang berjalan.

b. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara (*interview*) langsung dengan Ibu Dini, bagian keuangan pada PT. Pir Jaya Perkasa,. untuk menyakinkan bahwa data yang diperoleh atau dikumpulkan benar-benar akurat. Adapun beberapa pertanyaan yang penulis ajukan kepada Ibu Dini dalam wawancara adalah sebagai berikut :

Jabatan	Pertanyaan	Jawaban
Kepala Bagian Keuangan	Bagaimana sistem penggajian pada PT. Pir Jaya Perkasa?	Sistem penggajian saat ini harus menghitung gaji karyawan sesuai dengan golongan jabatan dan itu masih melihat catatan keuangan perusahaan. Media yang digunakan masih menggunakan alat bantu MS. Excel.
	Apa saja yang menjadi kendala dalam proses penggajian yang ada pada PT. Pir Jaya Perkasa?	kendala yang dihadapi selama ini adalah kurang efektifnya sistem yang berjalan dalam membuat laporan penggajian yaitu data tidak tersimpan dengan baik karena data gaji karyawan harus diperiksa berulang kali pada kolom-kolom yang diisi dalam program bantu MS. Excel yang digunakan, terjadinya kesalahan perhitungan gaji karyawan, dan proses cetak slip gaji yang memakan waktu yang lama.

	Apa saja yang membuat proses kerja menjadi lama?	pembuatan laporan penerimaan gaji setiap bulannya bagian keuangan harus merekap dan memisahkan data gaji karyawan tetap dan karyawan kontrak yang kemudian diinput menjadi laporan gaji setiap bulannya.
--	--	--

c. Sampel (*Sampling*)

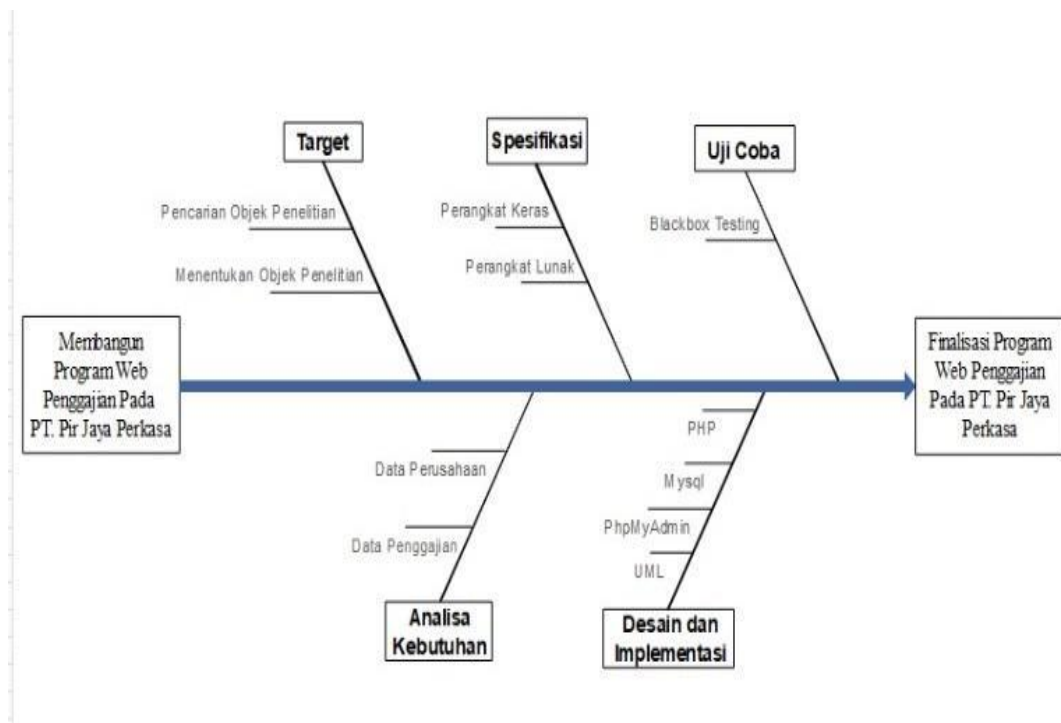
Peneliti mengumpulkan beberapa data yang berkaitan dengan penelitian yaitu aplikasi penelitian terdahulu dan skripsi penelitian terdahulu untuk dijadikan sampel pada penelitian ini

2. Studi Perpustakaan (*Library Research*)

Peneliti melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penelitian skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti : buku aplikasi pemrograman web dinamis dengan php dan mysql, *database systems all in one*, *framework codeigniter* dan lain-lain.

3. Web Browsing, yaitu peneliti mencari data-data yang mendukung penulisan skripsi dan materi metode melalui *internet* berupa jurnal-jurnal nasional tentang penelitian terkait sebelumnya, definisi dari berbagai sumber di *website*.

Pada perancangan sistem yang ada membahas tata cara atau langkah-langkah yang dilakukan untuk mencapai tujuan penelitian pada proposal skripsi. Diperlihatkan pada gambar berikut :



Gambar I.1. Diagram Fish Bone

Keterangan :

1. Target

Target penelitian ini yaitu merancang aplikasi menentukan kualitas ban untuk standar ekspor pada PT. Pir Jaya Perkasa.

2. Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah data pada PT. Pir Jaya Perkasa.

3. Spesifikasi

Spesifikasi *hardware* yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi sistem pendukung keputusan ini adalah :

1. *Personal computer*
2. Hardisk minimal 320 GB
3. RAM minimal 2GB

Spesifikasi *software* pendukung yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 2010 Pro
2. Appserv
3. Menggunakan bahasa pemrograman PHP

4. Desain dan Implementasi

Setelah jelas spesifikasi dan desain, selanjutnya dilakukan pembuatan aplikasi dengan memanfaatkan masing-masing komponen. Untuk mengetahui apakah pemanfaat masing-masing komponen sudah dapat bekerja dengan baik perlu dilakukan verifikasi. Tahapan desain yang akan dilakukan dalam pembuatan sistem dan aplikasi yang akan dirancang adalah:

- a. Mendesain sistem dengan menggunakan PHP.
- b. Membutuhkan *software* Sistem Operasi *Windows*, Sistem Aplikasi *PhpMyAdmin* dan *MySQL*.
- c. Mendesain sistem dengan menggunak UML (*Unified Modeling Language*).

5. Uji Coba

Pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan pengujian ketahanan sistem. Pengujian secara black box (interface) yaitu pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja. Pengetahuan khusus dari kode aplikasi/ struktur internal dan pengetahuan pemrograman pada umumnya tidak diperlukan, pengujian tersebut untuk masing-masing blok peralatan yang dirancang.

6. Finalisasi

Pada finalisasi perancangan sistem informasi akan di bahas tentang simpulan, keterbatasan serta saran yang diperlukan untuk pengembangan program selanjutnya.

I.5. Kontribusi Penelitian

Kontribusi keilmuan dari penelitian ini yaitu :

1. Memberikan temuan aplikasi berbasis web dalam penggajian pada PT. Pir Jaya Perkasa.
2. Menjadikan bahan acuan untuk penelitian selanjutnya.
3. Dapat menambah pengetahuan peneliti dan dapat memberikan kontribusi bagi perkembangan teori khususnya mengenai masalah penggajian.

I.6. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di PT. Pir Jaya Perkasa yang beralamat di Jl. Karya Gg. Kartini No.33 Medan Barat.

I.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisikan tentang studi literature dan dasar teori yang digunakan sebagai penunjang serta referensi dalam pembangunan sistem pendukung keputusan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini mengemukakan tentang analisa sistem yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan dan desain sistem secara detail.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini menerangkan hasil dari pembahasan program yang dirancang serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan penulisan dan saran dari penulis sebagai perbaikan di masa yang akan datang untuk sistem.