

ABSTRAK

Biota Laut ialah beraneka makhluk hidup yang ada di lautan, Secara umumnya, biota laut dibagi menjadi 3 bagian besar yakni plankton, nekton dan bentik. Sekolah Menengah Negeri Pertama belum secara serius menerapkan tema-tema yang berkaitan dengan kelautan dan lingkungan laut, Hal itu terjadi dikarenakan sulit dan tidak mungkin pengenalan menggunakan biota laut asli serta kurangnya media pengenalan yang interaktif sehingga siswa/i sulit memahaminya. Dalam hal ini penggunaan AR berbasis Android tentunya dapat mempermudah dalam memahami suatu bidang keilmuan, seperti dalam bidang pendidikan contohnya pengenalan biota laut kepada siswa/i SMP Bina Satria Medan yang dilakukan hanya dengan menggunakan media gambar 2D. Augmented reality (AR) adalah sebuah teknologi yang menggabungkan dunia maya dengan dunia nyata di mana pengguna dapat menjelajahi dunia nyata dengan lebih menarik. Tentunya dengan pengenalan jenis ini dapat memberikan informasi yang praktis, mudah dipahami, dan menggambarkan informasi dengan jelas.

Kata kunci : Biota Laut, Augmented Reality, Android, Plankton, Nekton, Bentik