



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Pengenalan *Landmark* Seluruh Provinsi Di Indonesia Berbasis *Android* yang telah diuraikan pada bab terdahulu, maka dapat diambil beberapa kesimpulan dari aplikasi yang telah dibangun adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi pembelajaran pengenalan *landmark* seluruh provinsi Indonesia yang berbasis *Android*, sekolah dasar terbantu dalam mengajarkan kepada siswa/i mengenai *landmark* yang ada di seluruh provinsi Indonesia beserta sejarahnya. Aplikasi ini dirancang menggunakan *software Android Studio* untuk penyajian informasi berbasis *Android* sekaligus menjadi *web server* untuk sebagai pengelolaan data informasi.
2. Aplikasi dilengkapi dengan gambar-gambar, audio, teks, dan tombol-tombol interaktif yang di dalamnya berisi penjelasan mengenai 34 materi sejarah *Landmark*, sehingga informasi mudah untuk dicerna dan dipahami oleh para siswa sekolah dasar.

V.2. Saran

Adapun saran yang diberikan penulis untuk pengembangan dan perbaikan pada sistem ini selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Landmark Seluruh Provinsi Di Indonesia ini masih mengutip data informasi landmark dari internet, sehingga dapat dikembangkan dengan mengutip dari beberapa jurnal untuk memperbanyak data informasi.
2. Diharapkan adanya pembaruan pada kuis dalam aplikasi Pengenalan *Landmark* Seluruh Provinsi Di Indonesia ini, seperti dengan menambahkan tingkat kesulitan kuis atau memperbanyak jumlah pertanyaan didalamnya.
3. Diharapkan adanya pengembangan dengan menambah fitur pencarian pada setiap kategori Landmark Seluruh Provinsi Di Indonesia agar memudahkan pengguna untuk mencari Landmark Seluruh Provinsi Di Indonesia yang diinginkan.
4. Aplikasi yang dibangun hanya dapat digunakan pada *smartphone android*, diharapkan untuk adanya pengembangan sehingga dapat berjalan dalam berbagi platform, seperti *iOS* dan lainnya.