

BAB IV

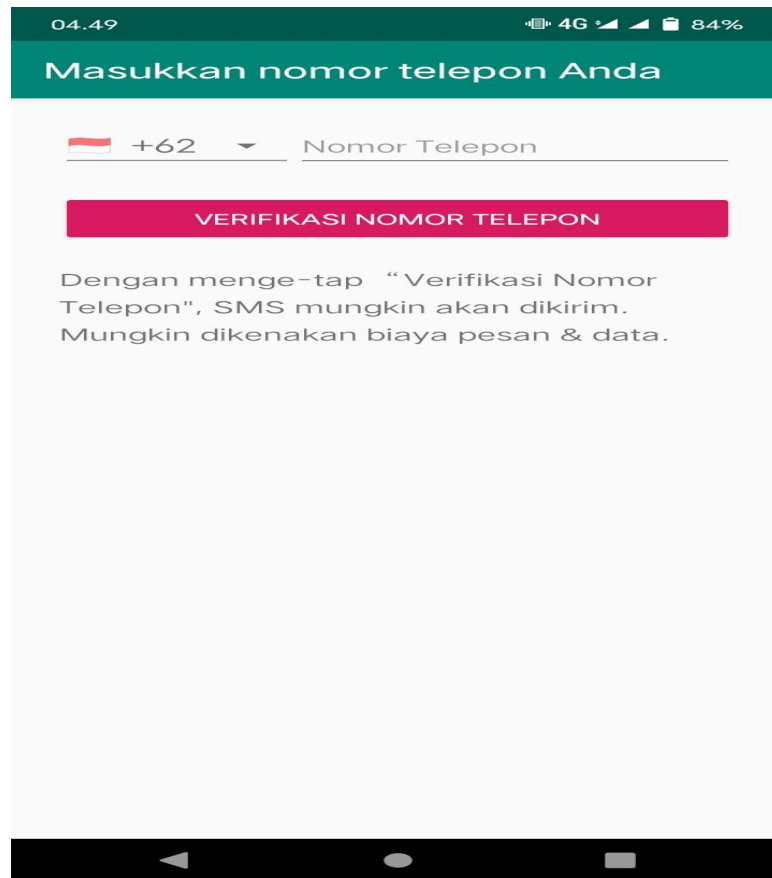
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut adalah tampilan hasil dan pembahasan dari Perancangan Aplikasi Penjualan Minuman Boba Berbasis Android. Dalam tahapan bab ini menjelaskan hasil dari perancangan sistem serta uji coba yang telah dilakukan dari sistem yang telah selesai dirancang dan dapat digunakan. Hasil sistem yang dibuat merupakan sebuah aplikasi Penjualan Minuman Boba untuk penggunaan pada mobile phone android. Aplikasi yang dirancang akan mempunyai tahapan dalam menjalankannya mulai dari login ke dalam aplikasi serta memilih interface yang tersedia. Adapun tampilan hasil dan implementasi dari aplikasi yang dihasilkan dapat dijelaskan pada beberapa bagian berikut ini :

IV.1.1. Tampilan Halaman *Login Admin*

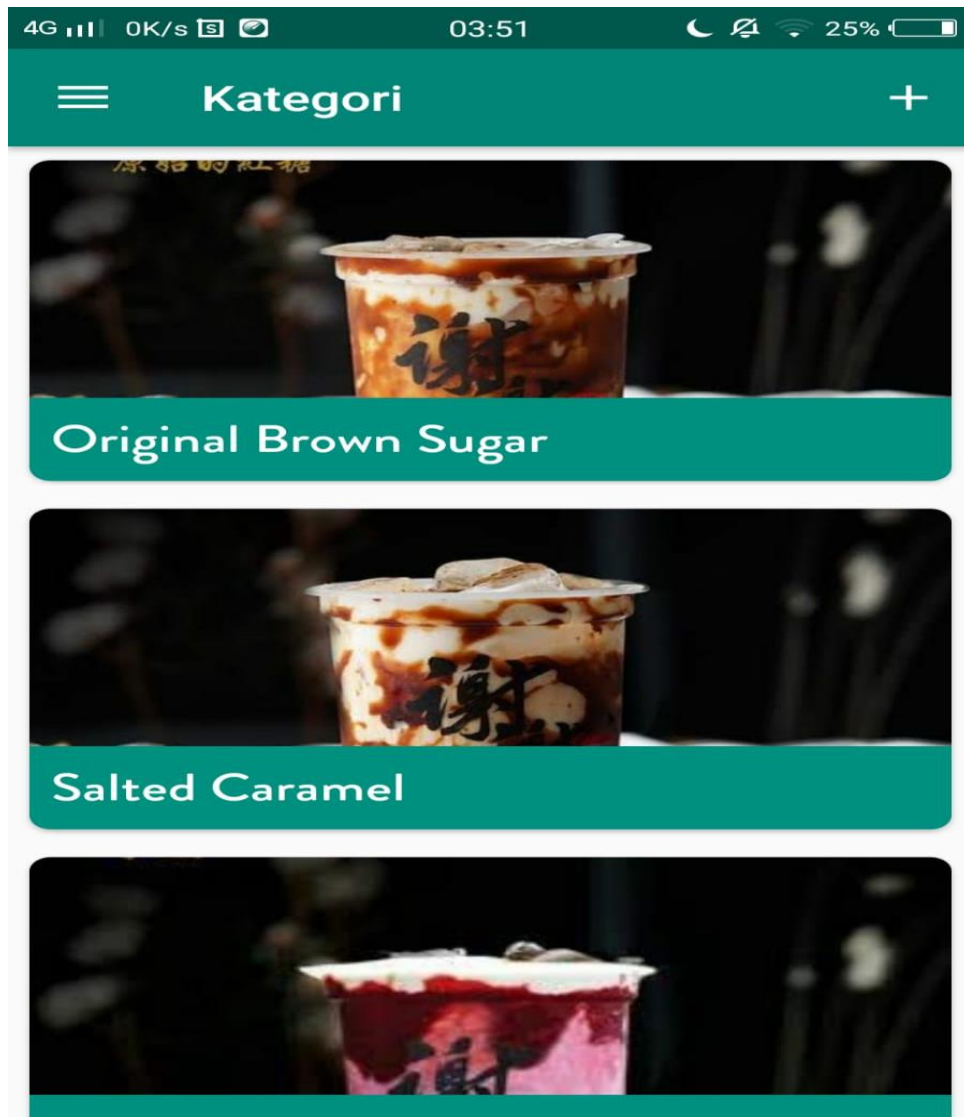
Tampilan *login* yang berfungsi sebagai *form* untuk masuk ke sistem menu utama admin, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan Halaman *Login Admin*

IV.1.2. Tampilan Halaman Kategori

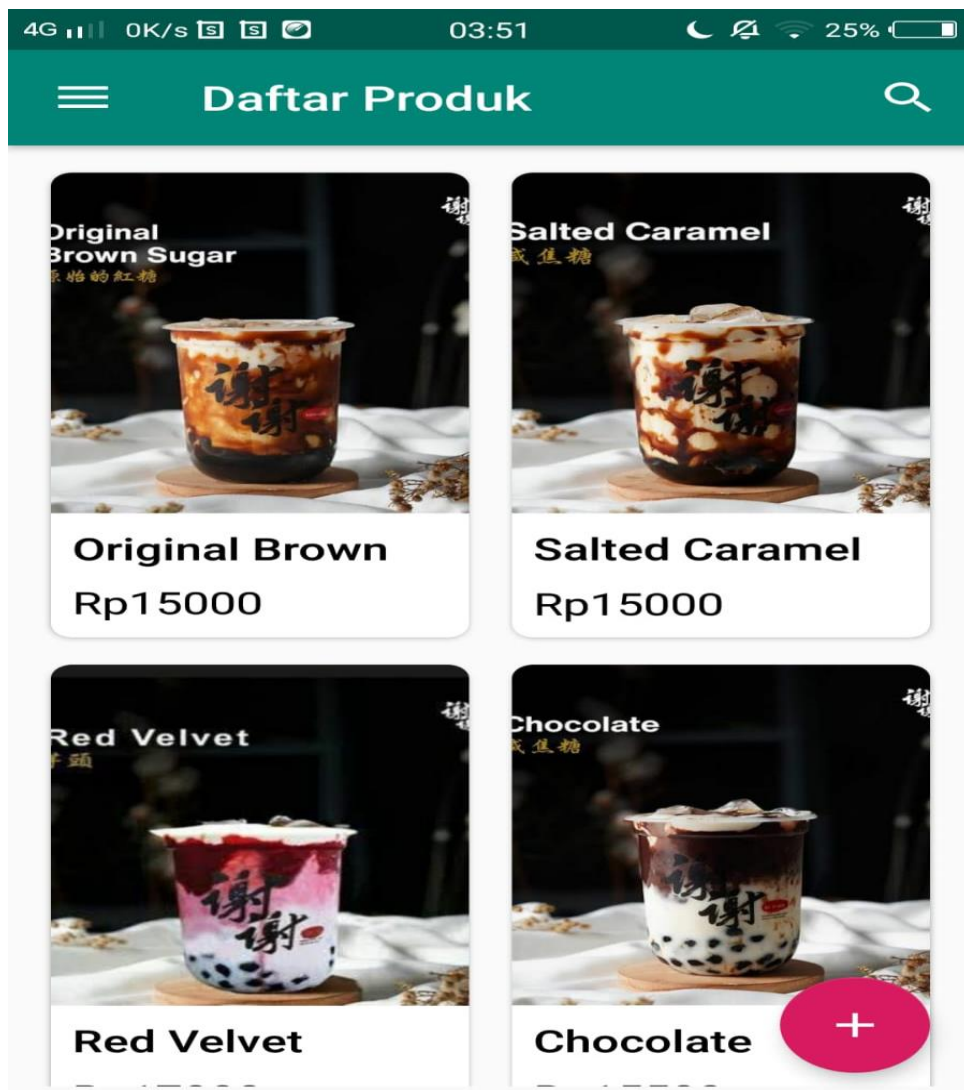
Tampilan halaman ini adalah tugas admin untuk menambahkan jenis kategori barang, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.3.



Gambar IV.2. Tampilan Halaman Kategori

IV.1.3. Tampilan Halaman Produk

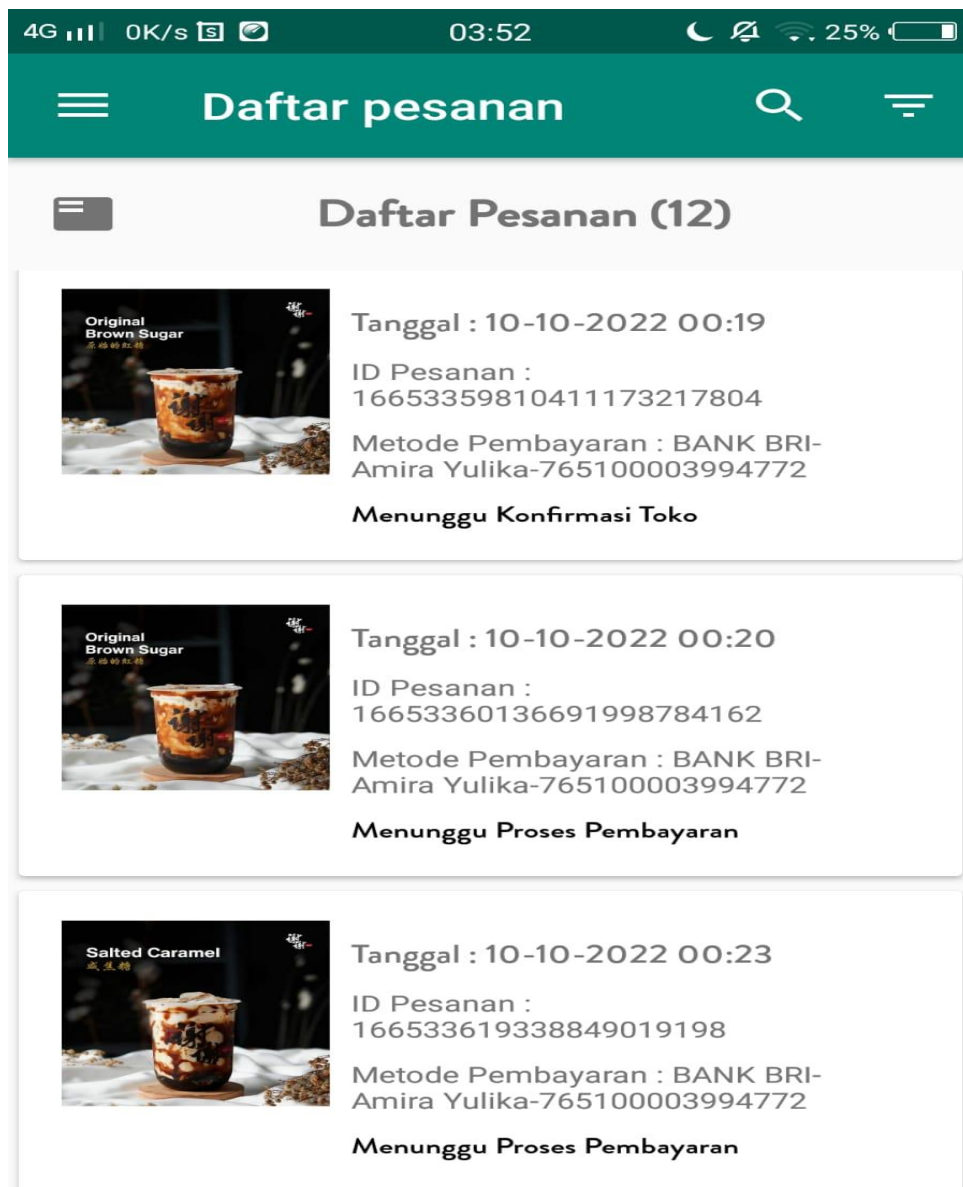
Tampilan halaman ini adalah tugas admin untuk menambahkan daftar produk, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan Halaman Produk

IV.1.3. Tampilan Data Pesanan

Tampilan halaman ini adalah tugas admin untuk melihat daftar pesanan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.4.



Gambar IV.4. Tampilan Halaman Data Pesanan

IV.1.5. Tampilan Halaman Rekapitulasi Penjualan

Tampilan halaman adalah tugas admin untuk melihat hasil rekapitulasi penjualan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.5.



Gambar IV.5. Tampilan Halaman Rekapitulasi Penjualan

IV.1.6. Tampilan Halaman Toko Saya

Tampilan halaman ini menampilkan toko saya yang dapat dilakukan oleh admin, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.6.

4G 0,1K/s 03:57 25%

< Informasi Toko Saya

i Informasi Kontak

Email*	cs@bobakita.com
Nomor Handphone*	8112222333

📍 Alamat Toko

Alamat Lengkap

jalan marelan raya pasar 1 depan MCD, Medan, Indone

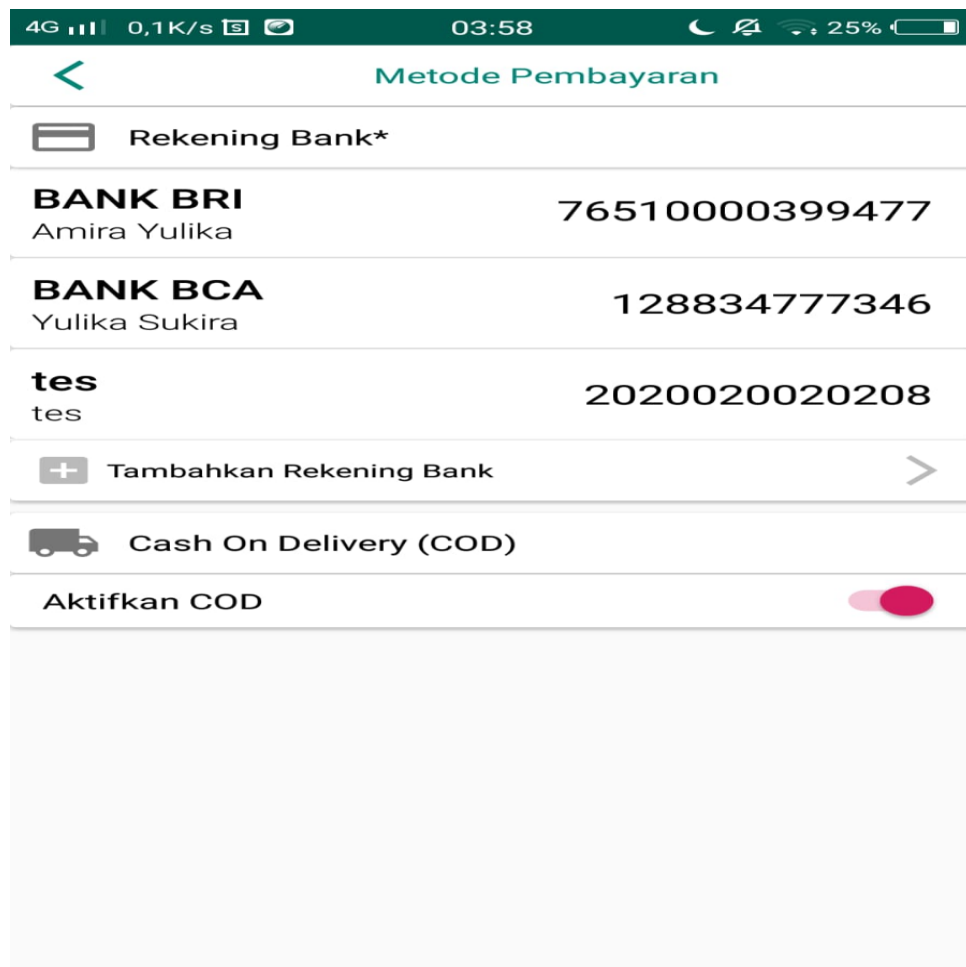
Titik Koordinat Lokasi* 3.6376967999999974 | 98.66

Simpan

Gambar IV.6. Tampilan Halaman Toko Saya

IV.1.7. Tampilan Halaman Metode Pembayaran

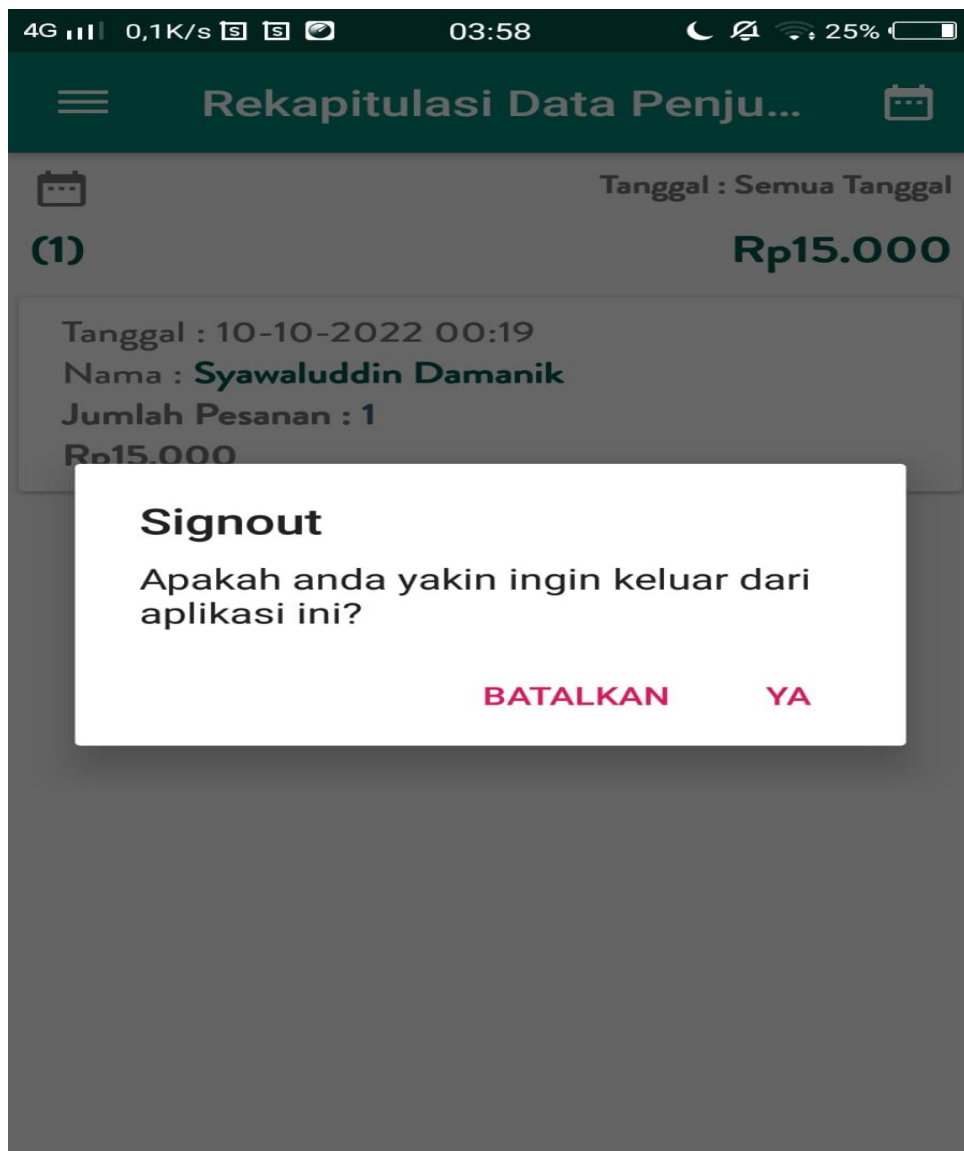
Tampilan halaman ini melihat metode pembayaran yang dapat dilakukan oleh admin, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.7.



Gambar IV.7. Tampilan Halaman Metode Pembayaran

IV.1.8. Tampilan Halaman Log Out

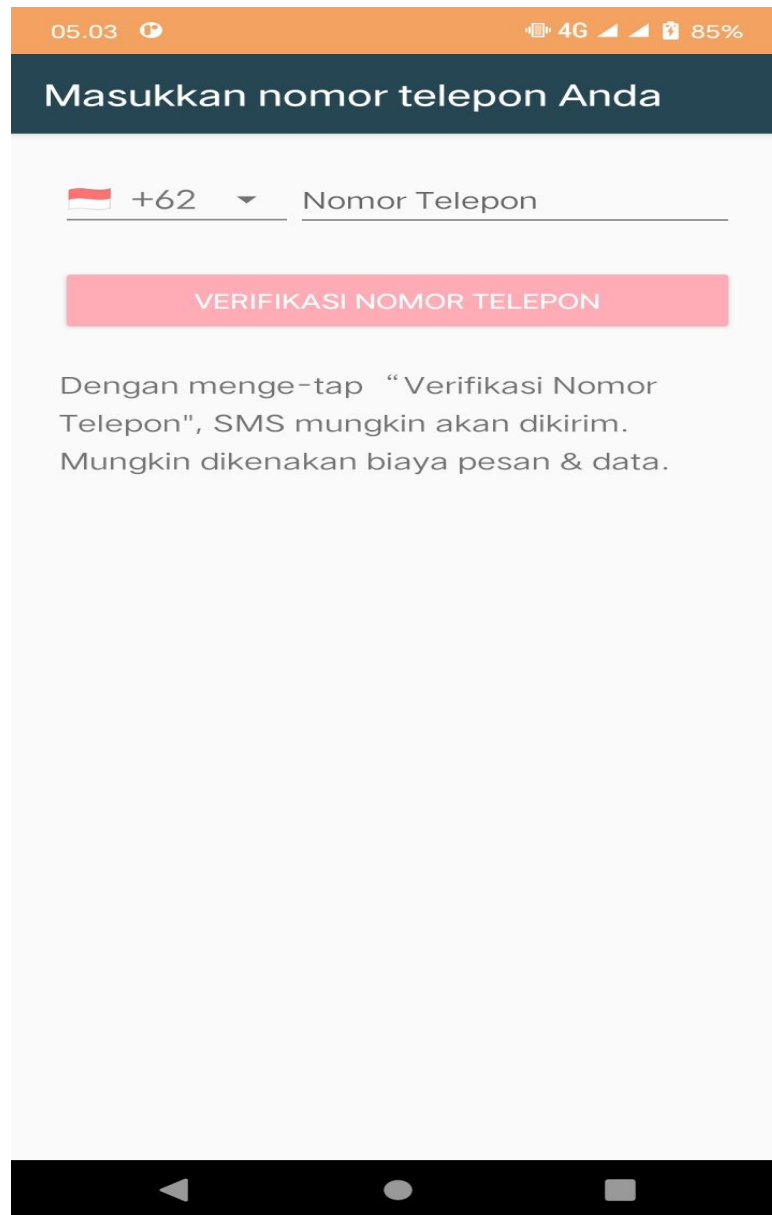
Tampilan halaman ini log out yang dapat dilakukan oleh admin, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.8.



Gambar IV.8. Tampilan Halaman Log Out

IV.1.9. Tampilan Halaman *Login User*

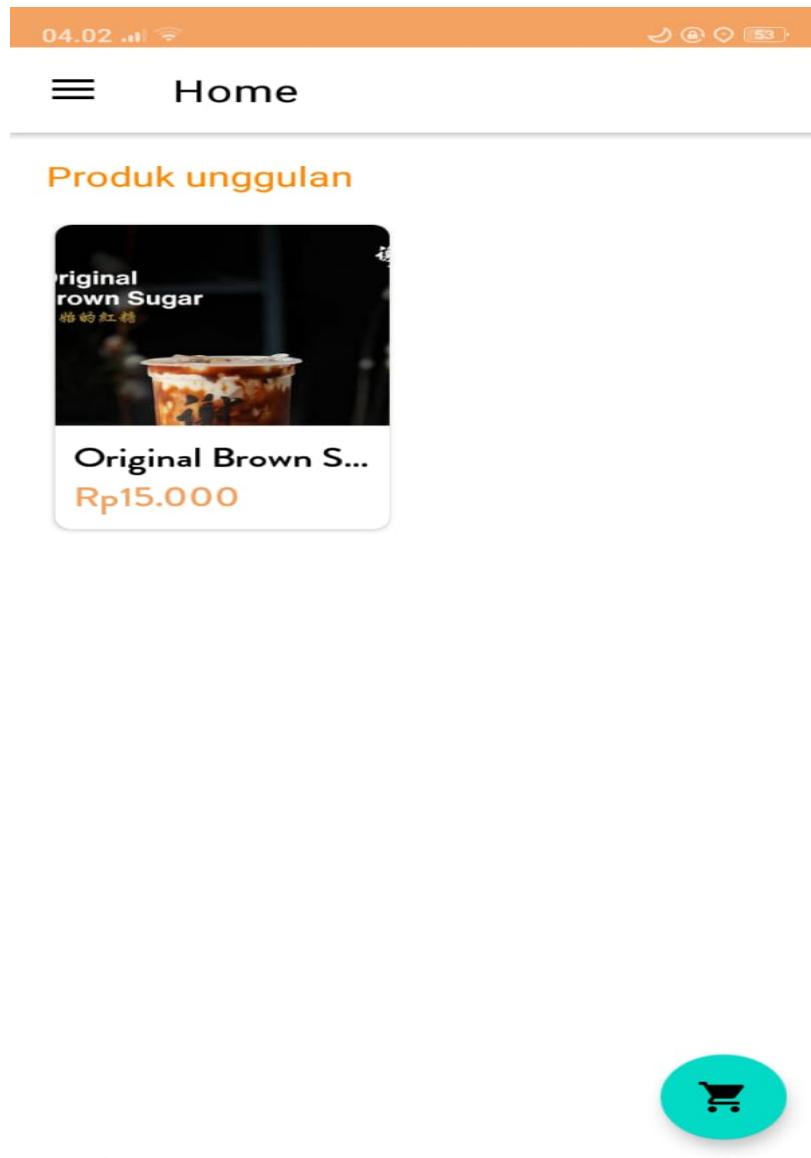
Tampilan halaman ini *user* dapat melakukan login terlebih dahulu untuk masuk kepusat sistem, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.9.



Gambar IV.9. Tampilan Halaman *Login User*

IV.1.10. Tampilan Halaman Menu Utama

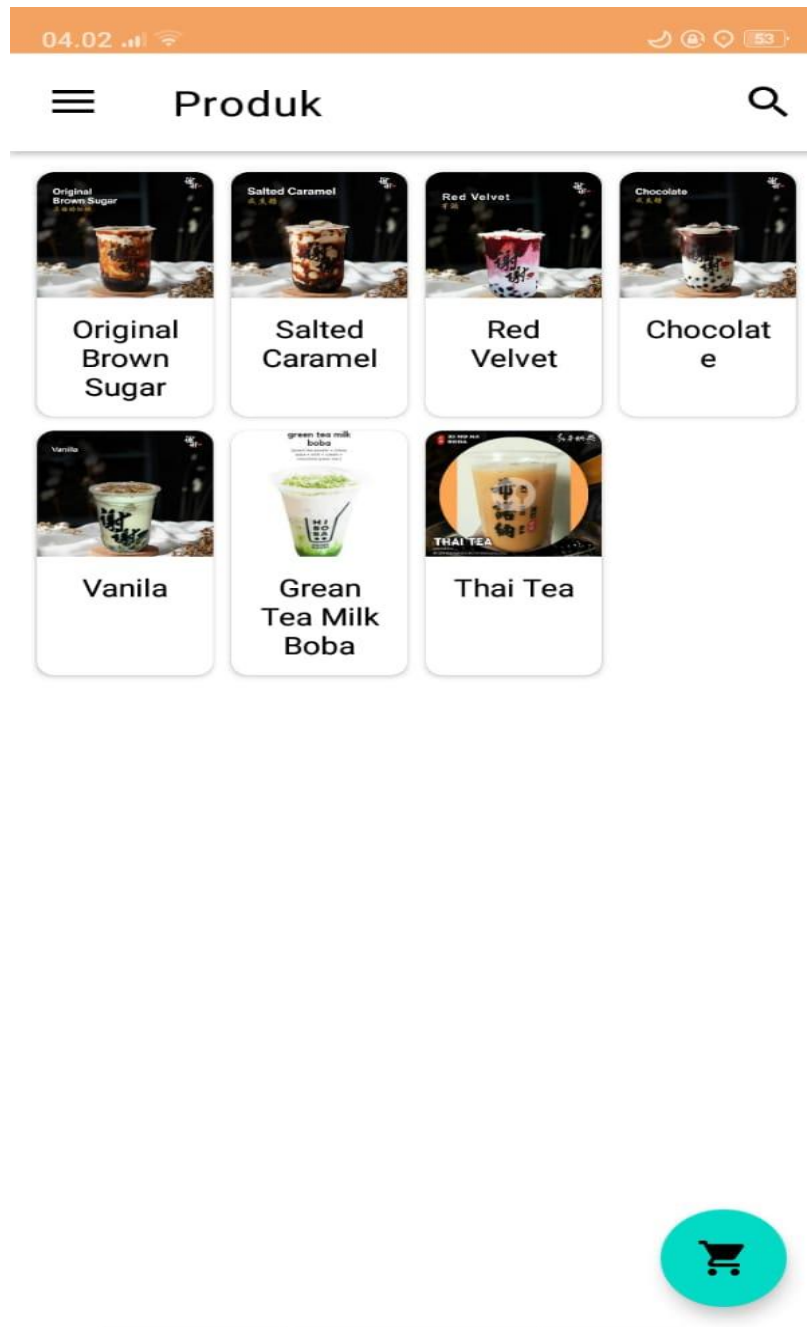
Tampilan halaman ini menampilkan menu utama, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.10.



Gambar IV.10. Tampilan Halaman Menu Utama

IV.1.11. Tampilan Halaman Produk

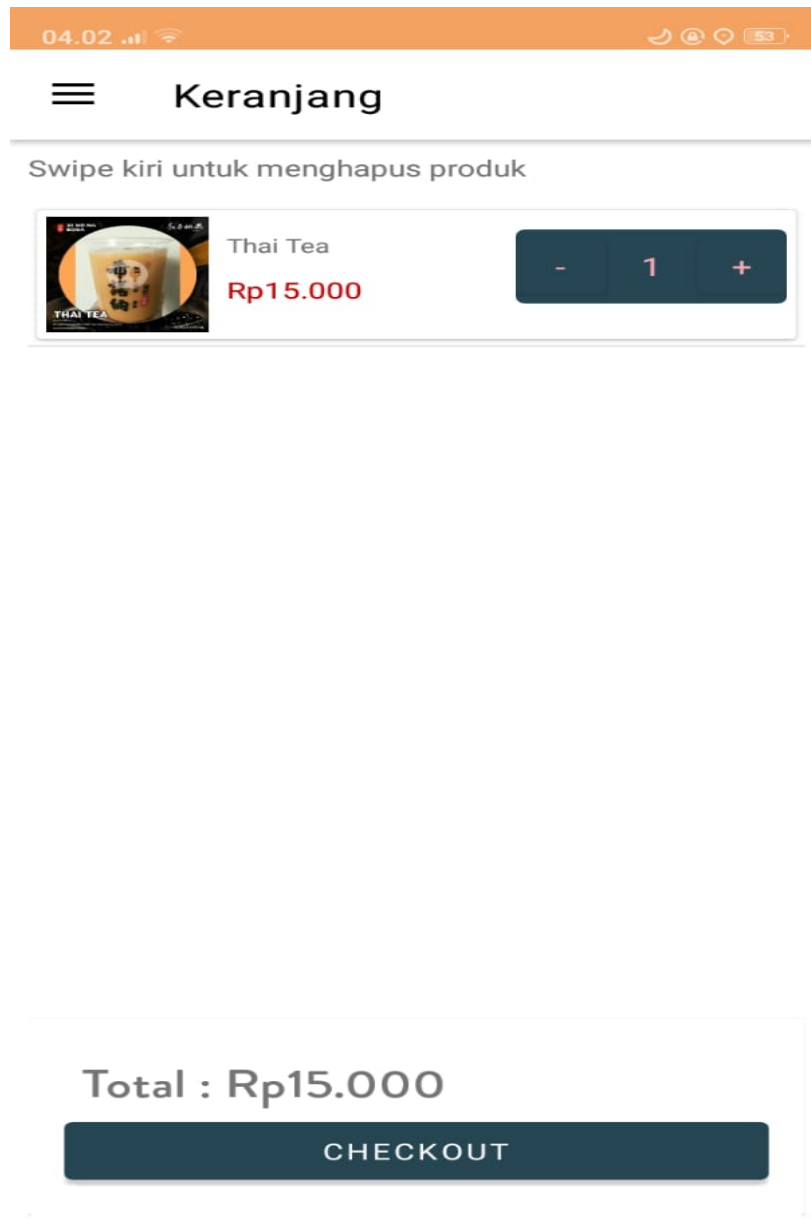
Tampilan halaman ini menampilkan produk yang dapat dikelola oleh user, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.11.



Gambar IV.11. Tampilan Halaman Produk

IV.1.12. Tampilan Halaman Keranjang Belanja

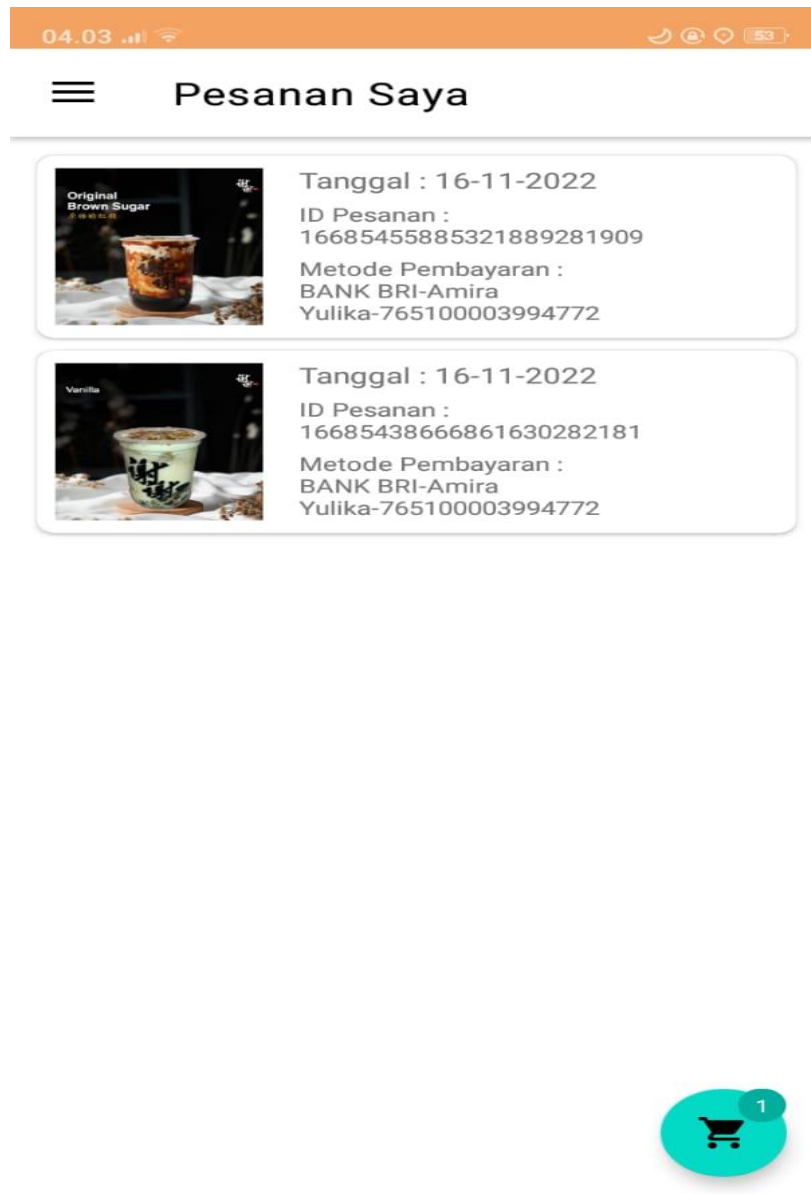
Tampilan halaman ini menampilkan keranjang belanja user, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.12.



Gambar IV.12. Tampilan Halaman Keranjang Belanja

IV.1.13. Tampilan Halaman Pesanan Saya

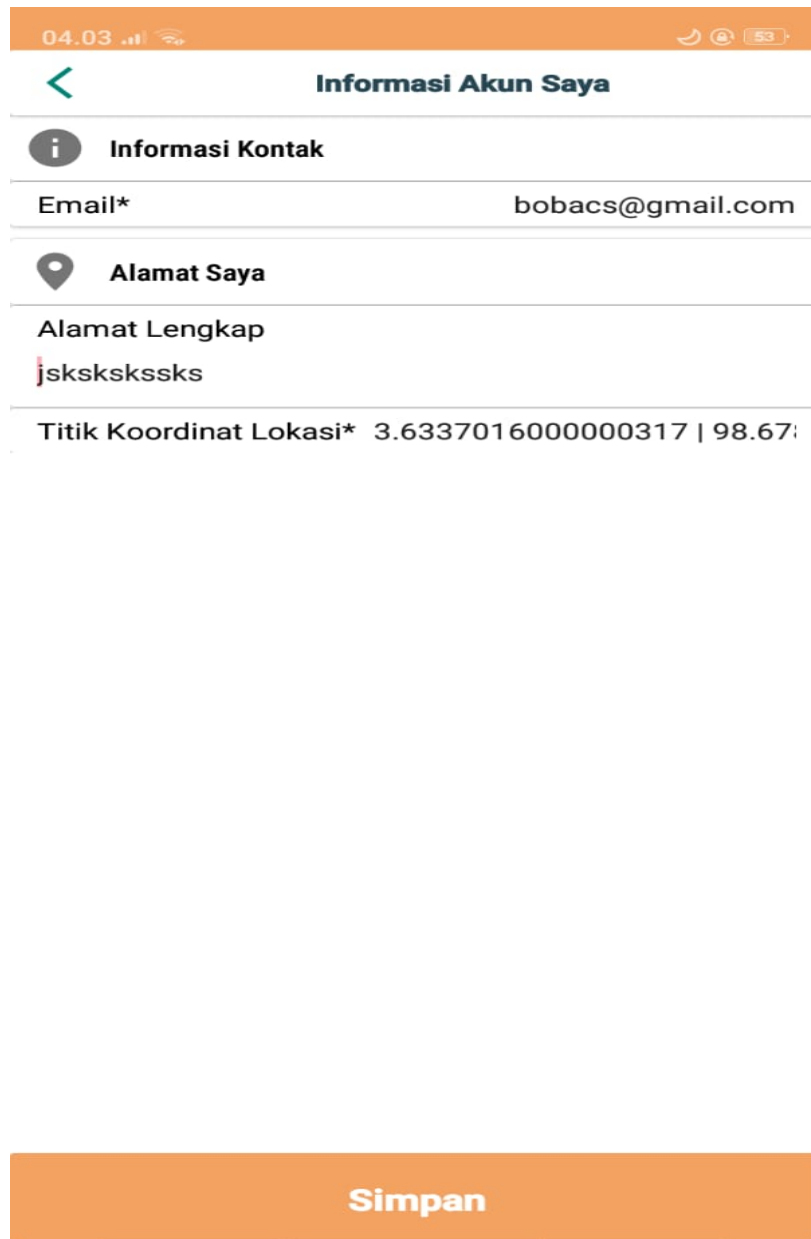
Tampilan halaman ini menampilkan pesanan saya yang dapat dilakukan oleh client, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.13.



Gambar IV.13. Tampilan Halaman Pesanan Saya

IV.1.14. Tampilan Halaman Alamat Saya

Tampilan halaman ini menampilkan alamat saya client, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.14.



04.03

< Informasi Akun Saya

i Informasi Kontak

Email* bobacs@gmail.com

📍 Alamat Saya

Alamat Lengkap
jskskskssks

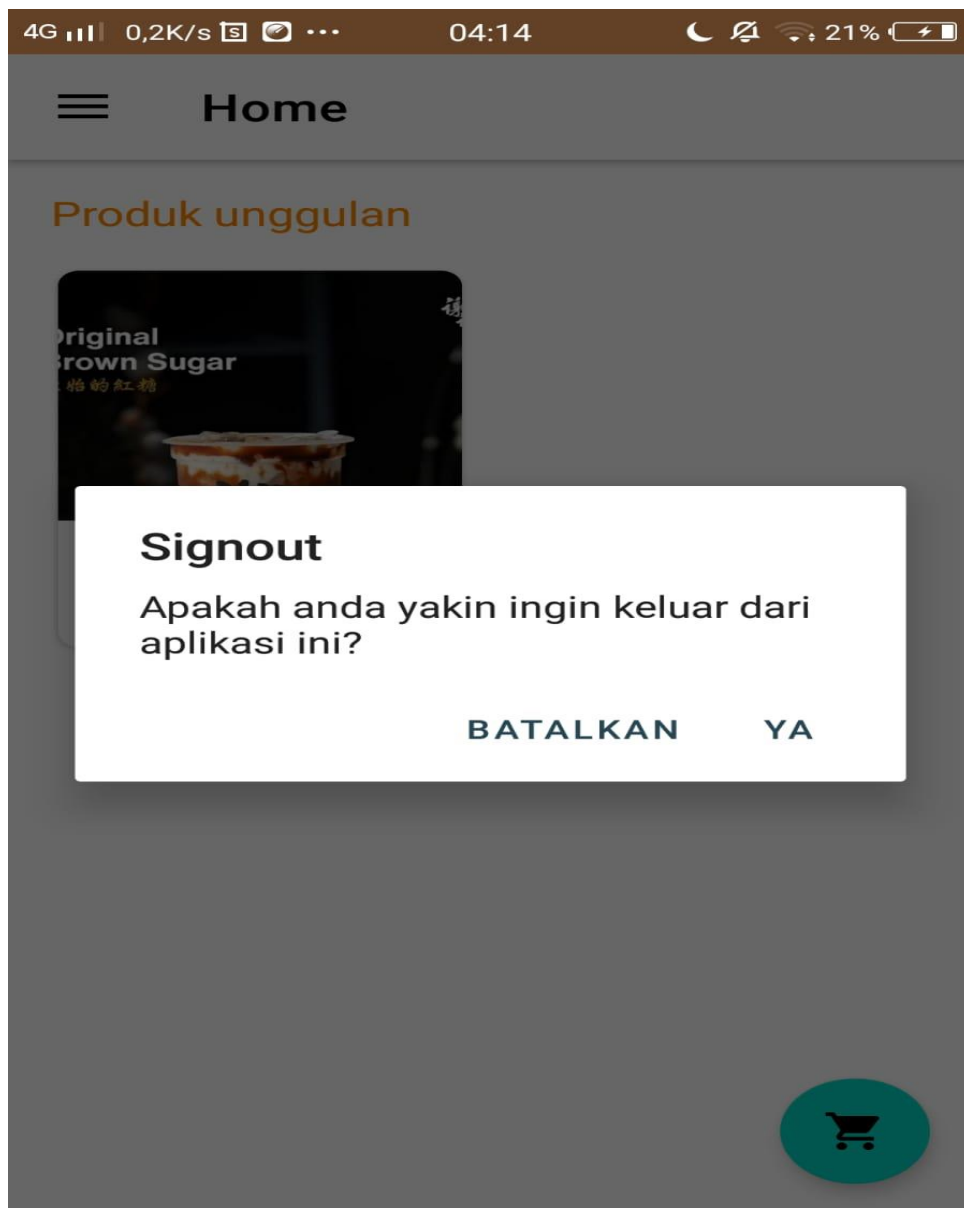
Titik Koordinat Lokasi* 3.6337016000000317 | 98.671

Simpan

Gambar IV.14. Tampilan Halaman Alamat Saya

IV.1.15. Tampilan Halaman Log Out

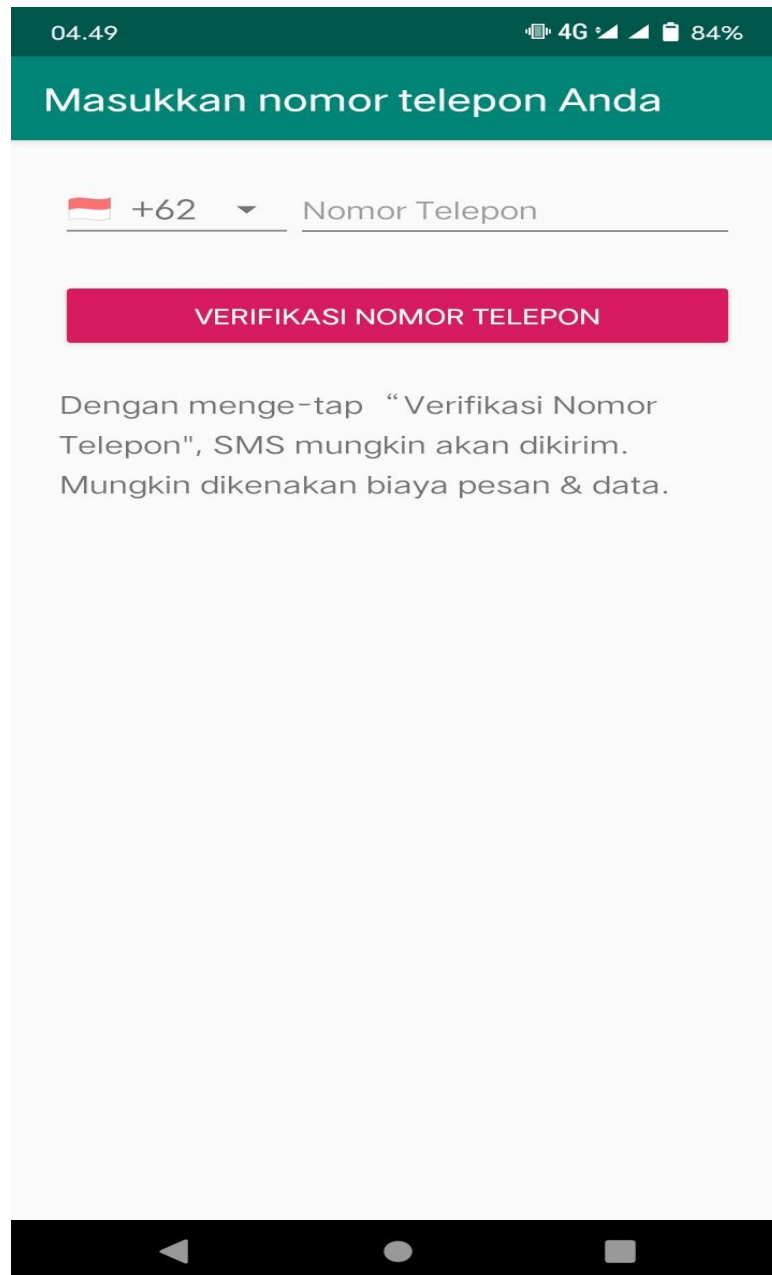
Tampilan halaman ini log out yang dapat dilakukan oleh user, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.15.



Gambar IV.15. Tampilan Halaman Log Out

IV.1.16. Tampilan *Login* Kurir

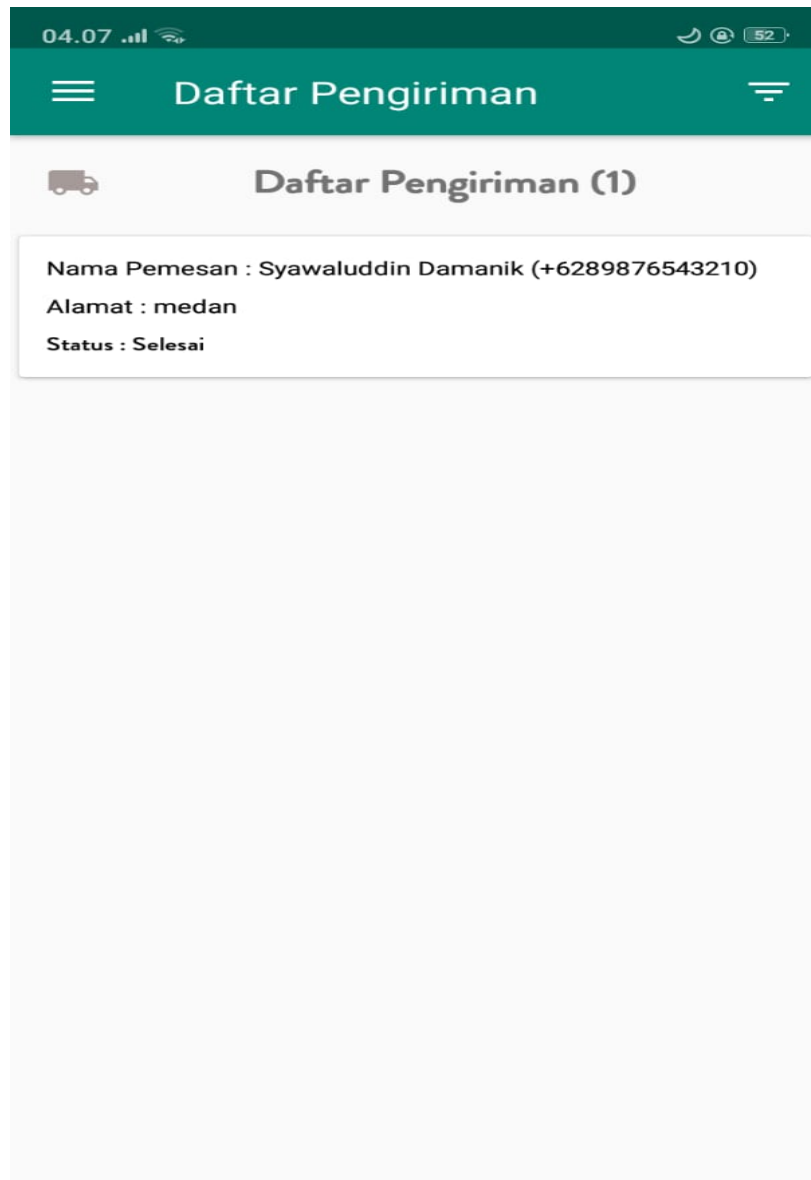
Tampilan *login* Kurir untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.16.



Gambar IV.16. Tampilan *Login* Kurir

IV.1.17. Tampilan Halaman Daftar Pengiriman

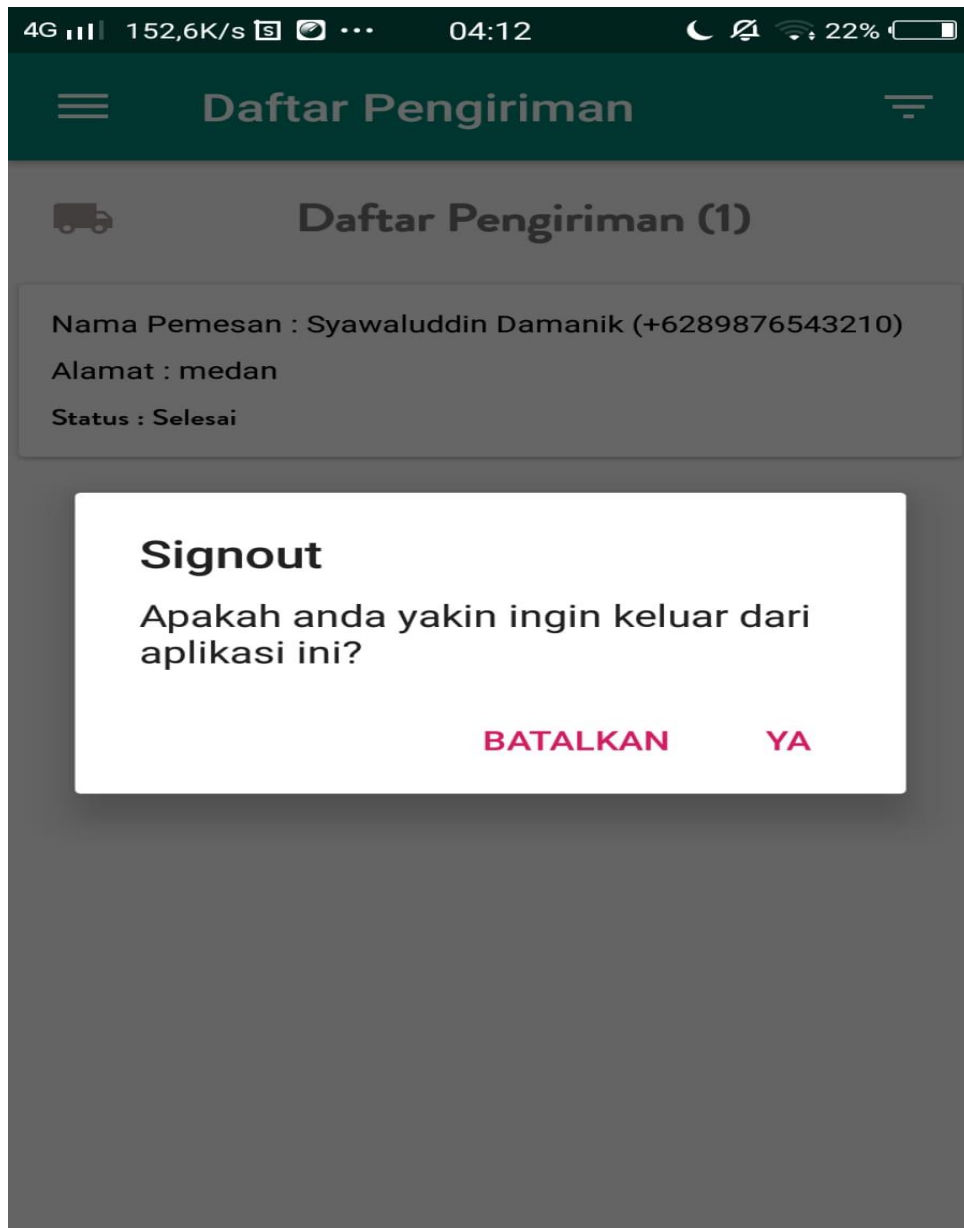
Tampilan halaman ini melihat daftar pengiriman yang akan dilakukan oleh kurir, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.17.



Gambar IV.17. Tampilan Halaman Daftar Pengiriman

IV.1.18. Tampilan Halaman Log Out

Tampilan halaman ini log out yang dapat dilakukan oleh kurir, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.18.



Gambar IV.18. Tampilan Halaman Log Out

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a) *Memory* 8 GB
- b) *Hardisk* 320 GB
- c) *Processor Intel(R) Core i5.*

2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. *Android Studio 4.0*
- b. *Firebase.*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. *Instrument* yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu :

1. Pengujian Sistem *Login*

a) Kasus hasil uji (Data normal)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	Masuk <i>form</i> menu utama	Dapat masuk ke tampilan <i>form</i> menu utama	[✓] diterima [] ditolak

b) Kasus hasil uji (Data salah)

Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	Tidak dapat <i>login</i> dan masuk pesan <i>error</i>	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.1. Pengujian Sistem *Login*

2. Blackbox Testing Form Menu Utama Admin

Form Menu Utama	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Kategori	Sistem akan menampilkan <i>form</i> kategori	[✓] Valid
Klik <i>Form</i> Produk	Sistem akan menampilkan <i>form</i> produk	[✓] Valid
Klik <i>Form</i> Daftar Pesanan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> daftar pesanan	[✓] Valid
Klik <i>Form</i> Rekapitulasi Penjualan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> rekapitulasi penjualan	[✓] Valid
Klik <i>Form</i> Toko Saya	Sistem akan menampilkan <i>form</i> toko saya	[✓] Valid
Klik <i>Form</i> Metode Pembayaran	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pembayaran	[✓] Valid
Klik Keluar	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama	[✓] Valid

Tabel. IV.2. Blackbox Testing Form Menu Utama Admin

3. Blackbox Testing Form Daftar Kategori Admin

Form Daftar Produk Admin	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah produk	Sistem menampilkan form tambah kategori	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>button</i> edit produk	Sistem mengubah isi kategori dan mengubah data yang ada pada <i>database</i>	[✓] diterima [] ditolak
Pilih <i>button</i> hapus	Sistem menghapus isi yang terdapat di <i>form</i> kategori melalui table yang ada di <i>database</i>	[✓] diterima [] ditolak

Tabel. IV.3. Blackbox Testing Form Kategori Admin

4. Blackbox Testing Form Produk Admin

Form Data Produk Admin	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah produk	Sistem menampilkan form tambah produk	[✓] diterima [] ditolak
Klik <i>button</i> edit produk	Sistem mengubah isi data produk dan mengubah data yang ada pada	[✓] diterima [] ditolak

Pilih <i>button</i> hapus	Sistem menghapus isi data produk melalui <i>table</i> yang ada di <i>database</i>	[✓] diterima [] ditolak
---------------------------	---	----------------------------

Tabel. IV.4. Blackbox Testing Form Data Produk Admin

5. Blackbox Testing Form Menu Utama Client

Form Menu Utama	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Menu Utama	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Menu Utama	[✓] Valid
Klik <i>Form</i> Produk	Sistem akan menampilkan <i>form</i> produk	[✓] Valid
Klik <i>Form</i> Keranjang	Sistem akan menampilkan <i>form</i> keranjang	[✓] Valid
Klik <i>Form</i> Pesanan Saya	Sistem akan menampilkan <i>form</i> pesanan saya	[✓] Valid
Klik <i>Form</i> Alamat Saya	Sistem akan menampilkan <i>form</i> alamat saya	[✓] Valid
Klik Keluar	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama	[✓] Valid

Tabel. IV.5. Blackbox Testing Form Menu Utama Client

6. Blackbox Testing Form Menu Utama Kurir

Form Menu Utama Kurir	Keterangan	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Daftar Pengiriman	Sistem akan menampilkan <i>form</i> daftar pengiriman	[✓] diterima [] ditolak
Klik Keluar	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama	[✓] diterima [] ditolak

Tabel. IV.6. Blackbox Testing Form Menu Utama Kurir

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Perancangan pada aplikasi telah sesuai dengan hasil pembahasan teori.
2. Sistem dapat menyediakan *informasi* lebih cepat dan tepat
3. Aplikasi yang telah dibuat berjalan dengan baik.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang dibangun dapat mempermudah dalam melakukan penjualan serta pemesanan boba secara langsung, sehingga bisa menjadi salah satu aplikasi yang dapat memberikan kemudahan bagi setiap pengguna.
2. Aplikasi ini adalah aplikasi penjualan boba yang dapat digunakan menggunakan smartphone android.
3. Aplikasi ini dapat diubah datanya jika sewaktu-waktu dibutuhkan dalam pengubahan data.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang dibangun belum memiliki fasilitas *backup* data, sehingga jika terjadi kerusakan pada *server* data akan terhapus.
2. Aplikasi yang dirancang belum sepenuhnya memiliki akun didalam android.
3. Aplikasi yang dibangun ini harus membutuhkan koneksi internet yang mendukung untuk dapat mengakses aplikasi ini.