

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

II.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian terkait bertujuan untuk mendapatkan bahan perbandingan dan acuan. Selain itu, untuk menghindari anggapan kesamaan dengan penelitian ini. Maka dalam tinjauan pustaka ini peneliti mencantumkan hasil-hasil penelitian terdahulu sebagai berikut :

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Febrian Hidayat, Muhamad Sadali dan Aris Sudioanto (2022) dengan judul penelitian “Aplikasi Titip Online Produk UMKM Berbasis Android”. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi yang nantinya mampu untuk menampung segala bentuk produk para pelaku UMKM di Kecamatan Selong yang tentunya dengan aplikasi ini akan mampu untuk menguntungkan kedua belah pihak, yaitu masyarakat sebagai pelanggan dapat mencari produk - produk UMKM favoritnya melalui smartphone. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi android yang menampung segala jenis produk UMKM dikota Selong.

Adapun perbedaan dari penelitian yang sedang peneliti lakukan adalah peneliti bertujuan untuk membuat aplikasi yang dapat mempercepat proses penitipan tidak, dan sangat berbeda dengan penelitian yang dilakukan oleh Febrian Hidayat, dkk yang bertujuan membuat e- commerce untuk menampung segala jenis produk UMKM dikota Selong.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan Sukma Fitria Putri dan Widi Fathiyah Rahim (2022) dengan judul “Perancang Dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Konsinyasi Berbasis Web Pada UMKM Permata Kurma”. Sistem merupakan gabungan dari berbagai elemen yang saling berkesinambungan untuk mencapai tujuan tertentu. Karakteristik sistem meliputi komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolah sistem dan sasaran sistem. Perancangan merupakan prosedur yang dilakukan setelah adanya analisis sistem. Tahapan ini dilakukan untuk membangun sebuah sistem untuk mengatasi kelemahan pada sistem sebelumnya. Penelitian ini menghasilkan *website* yang dapat mengelolah produk UMKM Permata Kurma.

Adapun perbedaan penelitian yang sedang peneliti lakukan adalah peneliti tidak membuat sistem pengelolaan data produk didalam aplikasi ini dan hanya membuat aplikasi yang dapat mempercepat proses penitipan, berbeda dengan penelitian yang dilakukan oleh Sukma Fitria Putri dan Widi Fathia Rahim yang bertujuan menghasilkan *website* yang dapat mengelolah produk UMKM Permata Kurma.

II.2 Bisnis

Bisnis adalah kegiatan yang dilakukan oleh individu dan kelompok orang atau organisasi yang menciptakan nilai melalui penciptaan suatu produk dan jasa untuk memenuhi kebutuhan masyarakat dan memperoleh keuntungan yang sesuai.

Istilah bisnis pada umumnya ditekankan pada 3 hal yaitu : usaha - usaha perorangan kecil - kecilan dalam bidang barang maupun jasa, usaha perusahaan besar seperti pabrik, transportasi, hotel maupun wisata. (Harkim Simamora, 2022)

II.3 UMKM

UMKM dikenal sebagai akronim dari Usaha Mikro Kecil Menengah. Peran UMKM dalam mendorong pergerakan dan pembangunan di daerah sangatlah penting dan mampu untuk menekan jumlah pengangguran tidak hanya itu UMKM juga tidak tergantung dengan investor. (Febrian, dkk ; 1 : 2022).

UMKM memiliki 3 karakteristik untuk mengetahui usaha yang dapat dikatakan sebagai salah satu jenis UMKM diantaranya barang bisa berganti-ganti, lokasi bisa berpindah-pindah dan belum mempunyai administrasi organisasi. Untuk mengetahui bahwa suatu kegiatan usaha dapat dikategorikan sebagai UMKM, maka pemerintah pusat mengeluarkan sebuah Undang-Undang yang menetapkan kriteria dari UMKM yakni Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2008. Kriteria tersebut mengacu kepada kekayaan bersih dan hasil penjualan tahunan yang dimiliki oleh pelaku usaha (Sukma Fitria Putri dan Widi Fathiyah Rahim ; 2 : 2022).

II.4 Konsinyasi

konsinyasi merupakan penyerahan barang oleh pemilik barang kepada pihak lain yang bertindak sebagai agen yang diatur dalam sebuah perjanjian. Terkait pelaksanaan penjualan konsinyasi yang dibuat dan disetujui oleh kedua belah pihak. Pihak yang dititipkan berhak mendapatkan komisi (Vicky, dkk ; 2 : 2020).

karakteristik penjualan konsinyasi diantaranya adalah konsinyasi memiliki jangkauan pemasaran yang lebih luas, konsinyasi terkhususkan pada bidang penjualan, dan pihak consignor mengendalikan harga eceran barang (Sukma Fitria Putri dan Widi Fathiyah Rahim ; 2 : 2022).

II.5 Android

Android adalah sebuah sistem operasi untuk ponsel yang berbasis Linux. *Android SDK (Software Development Kit)* menyediakan tools dan *API (Application Programming Interface)* yang diperlukan bagi para pengembang untuk membuat dan mengembangkan aplikasi yang digunakan pada ponsel bersistem operasi Android. Untuk bahasa pemrograman yang dapat di jalankan di android ini ada beberapa yang paling umum adalah Java, Kotlin dan Flutter. Android juga memiliki beberapa versi yaitu : *Android 1.0 (Alpha)*, *Android 1.1 (Beta)*, *Android 1.5 (Cupcake)*, *Android 1.6 (Donut)*, *Android 2.0 – 2.1 (Eclair)*, *Android 2.2 (Frozen Yoghurt – Froyo)*, *Android 2.3 (Gingerbread)*, *Android 3.0 – 3.2 (Honeycomb)*, *Android 4.0 (Ice Cream Sandwich)*, *Android 4.1 – 4.3 (Jelly Bean)*, *Android 4.4 (KitKat)*, *Android 5.0 (Lollipop)*, *Android 6.0 (Marshmallow)*, *Android 7.0 – 7.1 (Nougat)*, *Android 8.0 – 8.1 (Oreo)*, *Android 9 (Pie)*, *Android 10 (Android Q)*, *Android 11* dan yang terbaru saat ini adalah *Android 12 (Snow Cone)* (Febrian, dkk ; 4 : 2022).

II.6 Kotlin

Kotlin merupakan sebuah bahasa pemrograman dengan pengetikan statis yang berjalan pada *Java Virtual Machine (JVM)* ataupun menggunakan *compiler LLVM* yang dapat pula dikompilasikan ke dalam bentuk kode sumber *Javascript*.

Kotlin merupakan bahasa pemrograman modern yang mudah untuk dipelajari, sederhana, dan efisien. *Kotlin* menjadi bahasa native untuk pembuatan aplikasi mobile android pada tahun 2017. (Fety Fatimah, dkk ; 3 : 2022).

II.7 Android Studio

Android Studio adalah *IDE (Integrated Development Environment)* resmi untuk pengembangan aplikasi *Android* dan bersifat *open source* atau gratis. Peluncuran *Android Studio* ini diumumkan oleh *Google* pada 16 Mei 2013 pada event *Google I/O Conference* untuk tahun 2013. Sejak saat itu, *Android Studio* menggantikan *Eclipse* sebagai *IDE* resmi untuk mengembangkan aplikasi *Android*. (Febrian Hidayat, dkk ; 6 : 2022).

II.8 PHP

Script *PHP* adalah bahasa program yang berjalan pada sebuah webserver, atau sering disebut server-side. System kerja dari *PHP* diawali dengan permintaan yang berasal dari halaman website oleh browser. Berdasarkan *URL* dalam jaringan internet, browser akan menemukan sebuah alamat dari webserver, mengidentifikasi halaman yang dikehendaki, lalu menyampaikan segala informasi yang dibutuhkan oleh webserver. *PHP* menjadi bahasa pemograman yang umum di gunakan di bagian backend, tidak hanya dapat di gunakan diweb namum *PHP* dapat di gunakan untuk pembuatan *API*. (Tristiano, Chrisantus ; 10 : 2018).

II.9 Laravel

Laravel merupakan framework PHP dengan *ciriopen source*. Dengan desain *Model-ViewController (MCV)* yang dipakai agar membangun aplikasi *website*.

Framework ini pertama sekali diciptakan oleh Taylor Otwell pada tanggal 22 Februari 2012 . *Laravel* membantu pengembang dalam membuat code program php agar lebih mudah dan cepat dalam proses pembuatanya. (Geubrina Rizka Utami Sinaga dan Samsudin ; 3 : 2021).

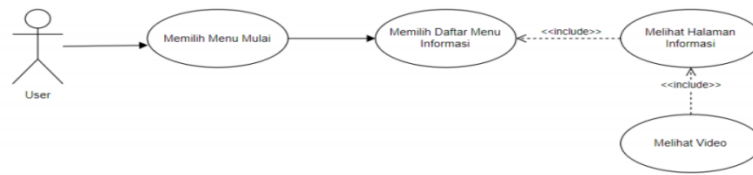
II.10 UML (Unified Modelling Language)

Dalam merancang suatu sistem hal pertama yang harus di siapkan adalah disain sistem itu sendiri seperti memakai *flow cart*, *use case diagram* dan *squence diagram* sebagai acuan pembuatan sistem dan mempermudah pembuatan sistem yang sedang peneliti lakukan.

Proses pemodelan UML ini dimulai dengan menganalisis kebutuhan sistem dan diimplementasikan pada *usecase diagram* lalu dilanjutkan dengan membuat *class diagram*, *sequence diagram*, dan *activity diagram*. Pemodelan perangkat lunak UML juga memberikan kemudahan dalam pengembangan perangkat lunak serta mampu mengetahui alur atau flow sistem yang diharapkan (Setiaji dan Ricki Sastra ; 1 : 2021).

Berikut penjelasan dari *use case*, *class diagram*, *squence diagram* dan *activity diagram* :

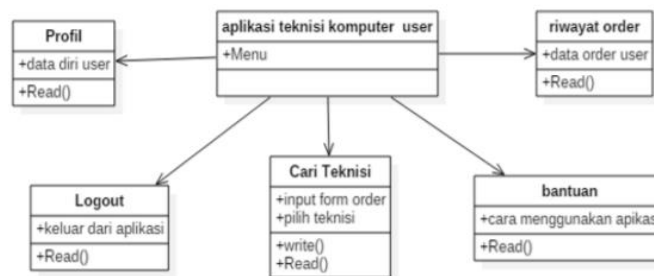
1. *Use case* adalah salah satu dari bagian UML yang sangat penting di karenakan *usecase* lah yang menggambarkan hubungan sistem dengan actor (pengguna) berbentuk peta yang dapat di pahami. Berikut contoh dari *usecase*



Gambar II. 1 Contoh Usecase

(Sumber : Muhamad Alfajri dan Vega Valentine ; 6 : 2021)

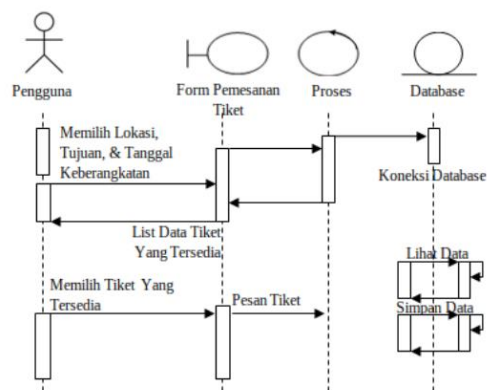
2. *Class diagram* adalah adalah jenis diagram struktur statis dalam UML yang menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan sistem *class*, atributnya, metode, dan hubungan antar objek. Contoh dari *class diagram* :



Gambar II. 2 Contoh Class Diagram

(Sumber : Obie Jagad Prakoso, dkk ; 6 :2020)

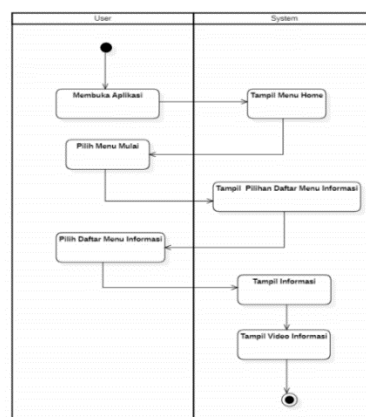
3. *Sequence diagram* menggambarkan perilaku pada sebuah objek di dalam aplikasi secara mendetail agar mudah di pahami. Contoh dari *Sequence Diagram*.



Gambar II. 3 Contoh Sequence Diagram

(Sumber : Muhammad Zakaria Chan, dkk ; 5 : 2020)

4. *Activity diagram* adalah diagram yang menunjukkan aktifitas apa saja yang dapat di gunakan oleh pengguna dan sistem. Contoh *Activity Diagram* :



Gambar II. 4 Contoh Activity Diagram

(Sumber : Muhamad Alfajri dan Vega Valentine ; 6 : 2021)

II.11 Database

Database atau basis data adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer dan dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi. Pendefinisian

basis data meliputi spesifikasi berupa tipe data, struktur, dan juga batasan-batasan data yang akan disimpan. Basis data merupakan aspek yang sangat penting dalam sistem informasi dimana basis data merupakan gudang penyimpanan data yang akan diolah lebih lanjut. Basis data menjadi penting karena dapat menghindari duplikasi data, hubungan antar data yang tidak jelas, organisasi data, dan juga *update* yang rumit (Chrisantus Trisianto ; 4 : 2018).

II.12 MySql

Disini peneliti menggunakan *Mysql* untuk database yang ingin peneliti buat, *MySQL* adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL (database management system)* atau *DBMS* yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. *MySQL AB* membuat *MySQL* tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi *GNU General Public License (GPL)*, tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan *GPL*.

MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu *SQL (Structured Query Language)*. *SQL* adalah sebuah konsep pengoperasian *database*, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis. (Chrisantus Trisianto ; 5 : 2018).