

BAB IV

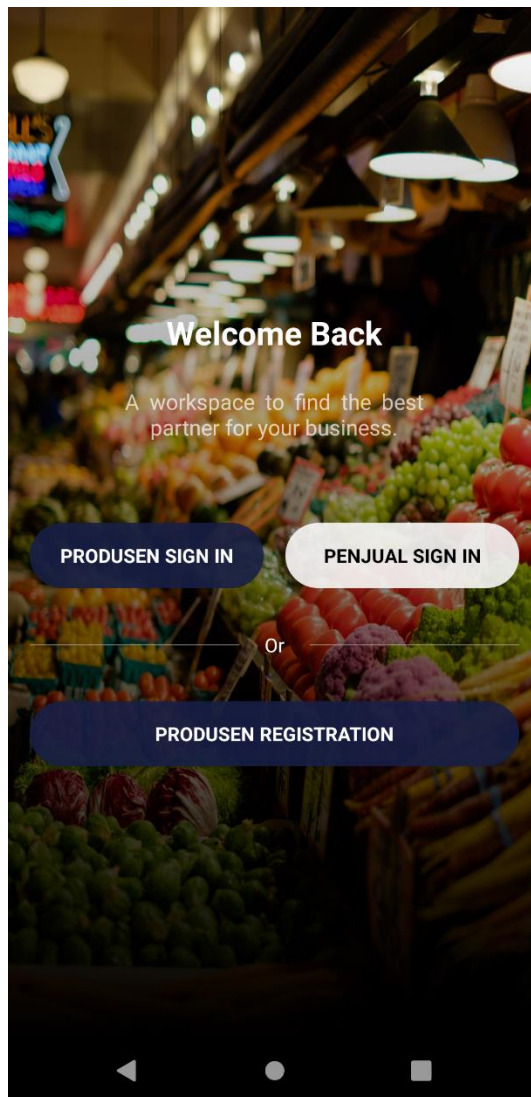
HASIL DAN UJI COBA

IV.1 Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada perancangan aplikasi bisnis UMKM konsinyasi berbasis android. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1 Tampilan Awal

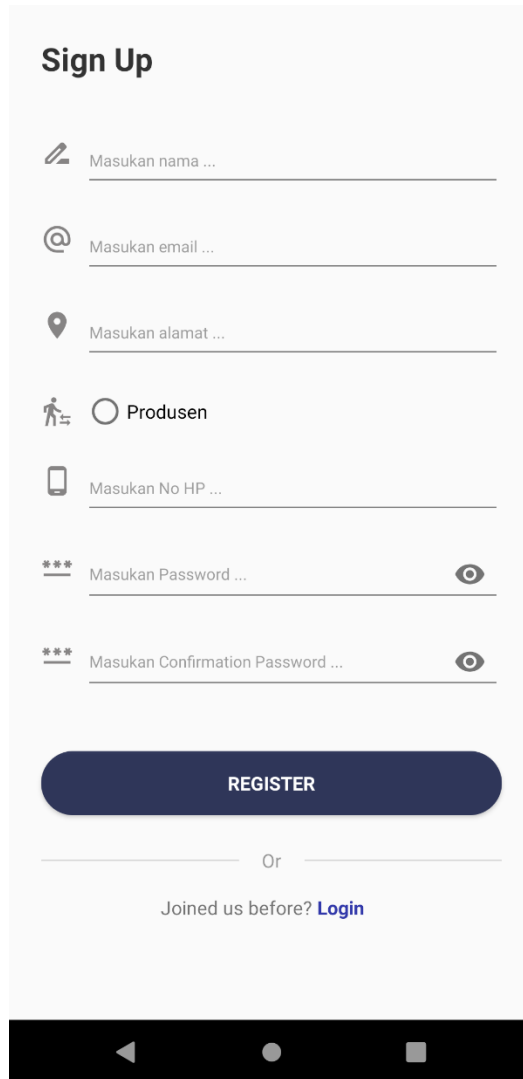
Halaman ini adalah tampilan utama saat pengguna baru saja membuka aplikasi tersebut. Didalam halaman ini pengguna akan dimelakukan pemilihan login sebagai apa di karenakan didalam aplikasi ini memiliki 3 aktor yang berbeda. Tampilan awal dapat dilihat pada gambar IV.1 berikut ini.



Gambar IV. 1 Halaman Awal

IV.1.2 Tampilan Halaman Registrasi Produsen

Pada tampilan registrasi ini pengguna diminta untuk mendaftarkan akun namun hanya bagian produsen sedangkan pendaftaran akun untuk penjual harus melalui admin. Dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut.



The image shows a mobile application interface for a 'Sign Up' page, specifically for a 'Producer' (Produsen). The form is titled 'Sign Up' in bold black text. It contains several input fields with icons: a pencil icon for 'Masukan nama ...', an '@' icon for 'Masukan email ...', a location pin icon for 'Masukan alamat ...', a person icon for 'Masukan No HP ...', and two password fields with three asterisks for 'Masukan Password ...' and 'Masukan Confirmation Password ...'. Each password field has an eye icon to toggle visibility. A radio button is selected next to the 'Produsen' label. Below the form is a dark blue rounded button labeled 'REGISTER'. Underneath the button is a horizontal line with the word 'Or' in the center. Below that is the text 'Joined us before?' followed by a blue 'Login' link. At the bottom of the screen is a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a circle, and a square.

Sign Up

Masukan nama ...

Masukan email ...

Masukan alamat ...

☒ Produsen

Masukan No HP ...

Masukan Password ...

Masukan Confirmation Password ...

REGISTER

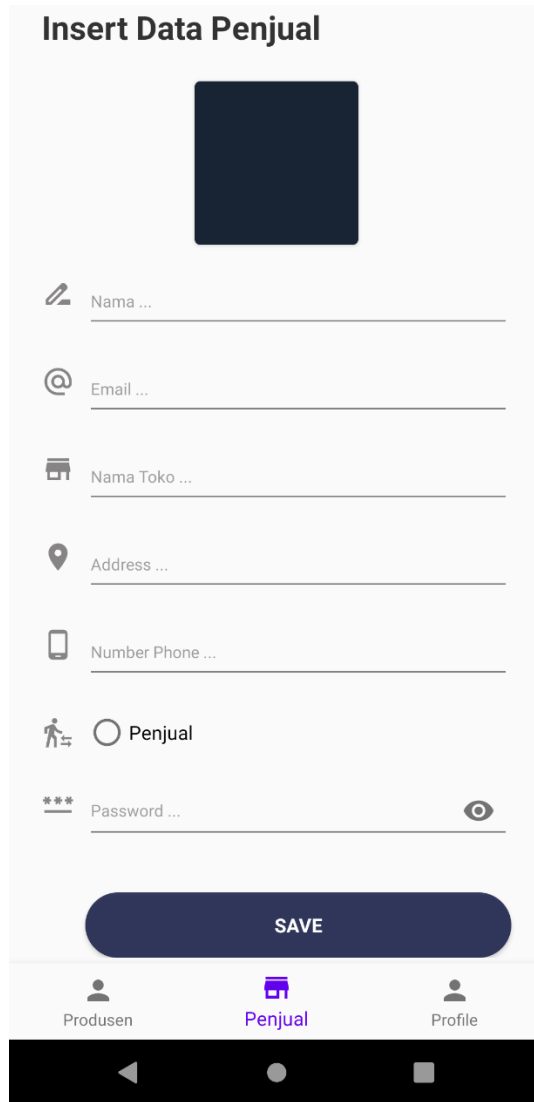
Or

Joined us before? [Login](#)

Gambar IV. 2 Registrasi Produsen

IV.1.3 Tampilan Halaman Registrasi Penjual (Admin)

Pada tampilan halaman registrasi untuk penjual, dalam aplikasi ini melalui admin untuk mendaftarkan penjual.



The screenshot displays a mobile application interface for registering a seller. At the top, the title "Insert Data Penjual" is centered. Below it is a dark blue square placeholder for a profile picture. The form consists of several input fields, each preceded by a small icon: a pencil for "Nama ...", an email symbol for "Email ...", a storefront for "Nama Toko ...", a location pin for "Address ...", a phone for "Number Phone ...", a person with a plus sign for "Penjual" (which is also a radio button), and three asterisks for "Password ...". A toggle icon (an eye) is visible to the right of the password field. A large, dark blue "SAVE" button is positioned below the form fields. At the bottom, there is a navigation bar with three icons: a person for "Produsen", a storefront for "Penjual" (which is highlighted in purple), and a person for "Profile". The entire interface is set against a light gray background.

Gambar IV. 3 Halaman Registrasi Penjual Oleh Admin

IV.1.4 Tampilan Login

Pada Tampilan Login ini ada tiga pilihan yaitu produsen, penjual, dan admin namun untuk bagian admin dapat masuk ke bagian halaman login produsen dan untuk penjual dapat masuk ke halaman penjual. Kedua tampilanya dapat di lihat pada gambar IV.4 dan IV.5 berikut.



Login

@ Email ID

🔒 Password 

LOGIN

Or

New to Partner? [Register](#)



Gambar IV. 4 Halaman Login Produsen



Login



Password



LOGIN

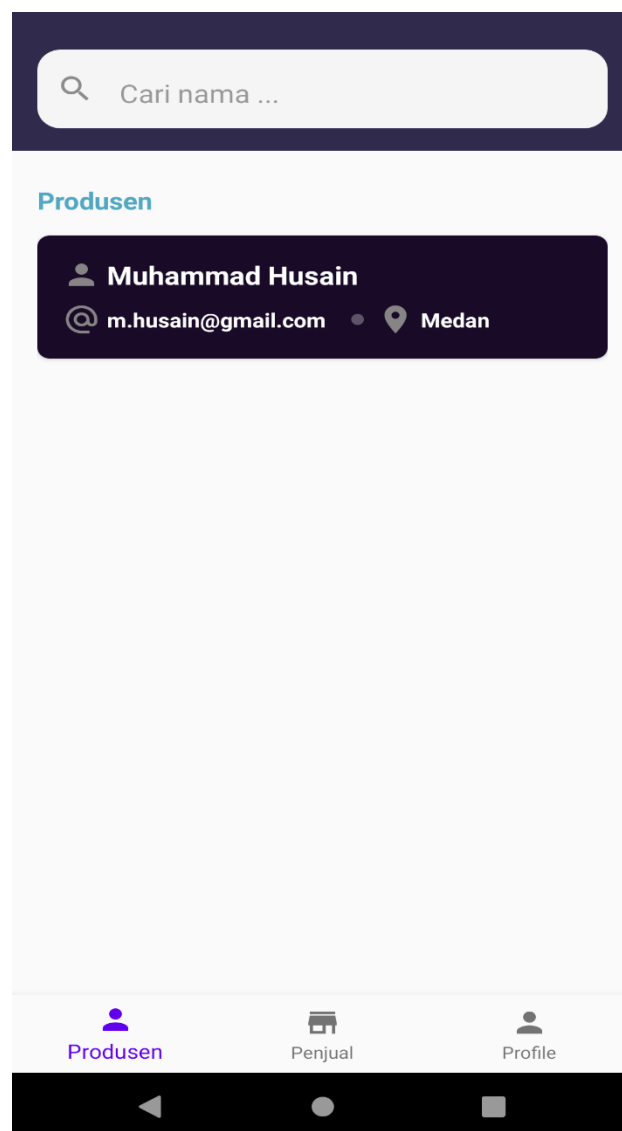


Gambar IV. 5 Halaman Login Penjual

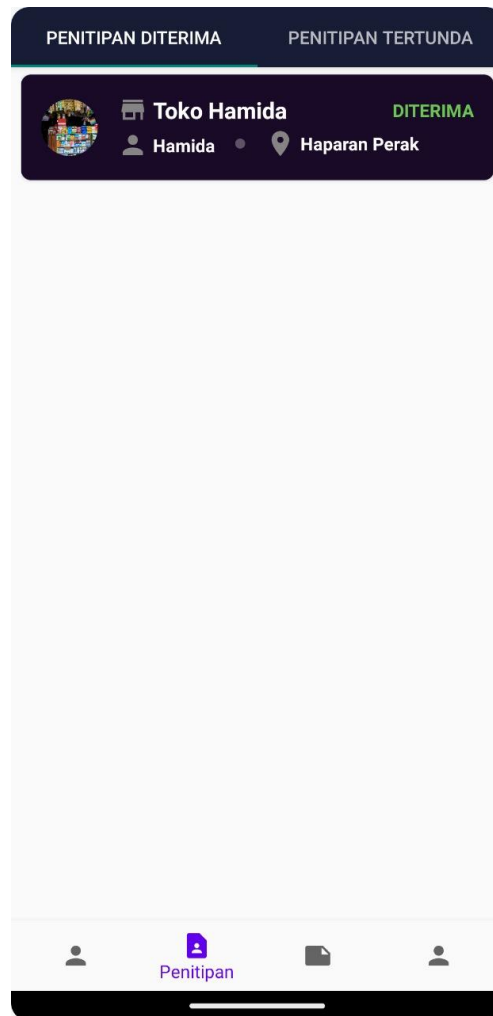
IV.1.5 Tampilan Halaman Utama

Pada tampilan utama ini cukup berbeda pada admin, penjual, dan produsen namun akan di satuin, untuk bagian admin fitur yang ada adalah dapat melihat jumlah produsen yang daftar pada aplikasi, dapat mendaftarkan penjual kedalam aplikasi dan dapat melihat *Usert Profile*, Selanjutnya bagian produsen akan di

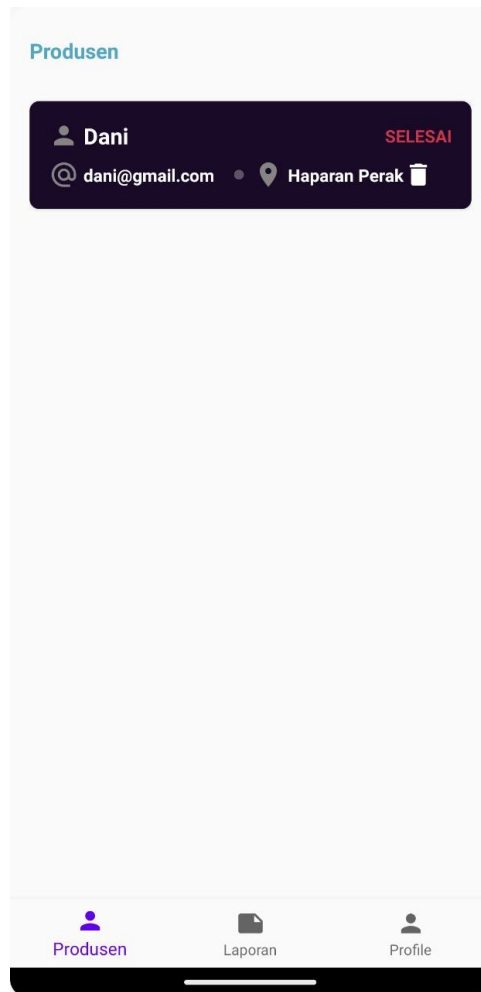
tampilkan list dari penjual yang ada pada aplikasi tersebut dan dapat merequest produk untuk di jualkan oleh penjual, ada fitur laporan yang berguna untuk melihat data pengambilan barang yang telah selesai di ambil dari penjual, dan ada juga bagian *user profile*, selanjutnya pada bagian penjual memiliki fitur sama seperti produsen namun untuk tampilan utamanya adalah tampilan produsen yang menitipkan produknya ke penjual dan data produsen yang menginginkan menitipkan produk ke penjual. Dapat di lihat pada gambar IV.6 , IV.7 dan IV.8 berikut.



Gambar IV. 6 Halaman Utama Admin



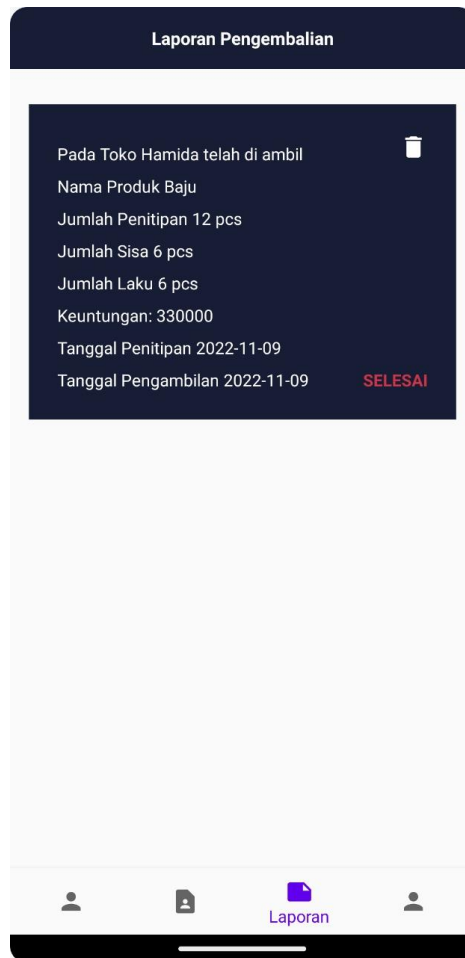
Gambar IV. 7 Halaman Utama Produsen



Gambar IV. 8 Halaman Utama Penjual

IV.1.6 Halaman Laporan

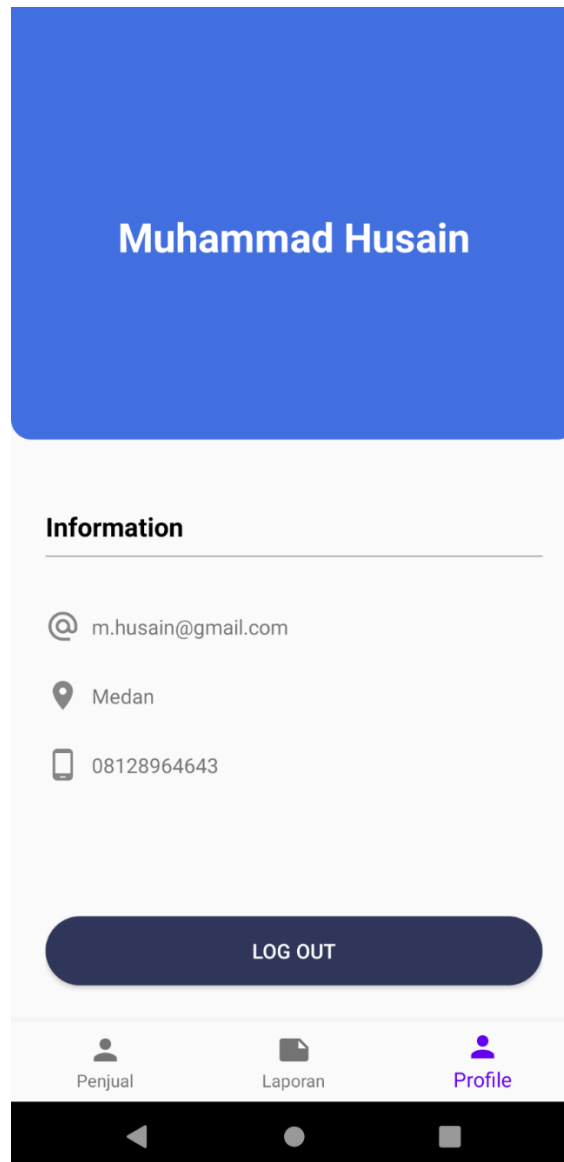
Pada halaman laporan ini akan terdapat pada akun Penjual dan akun produsen dikarenakan admin tidak punya hak untuk melihat data yang dimiliki kedua aktor tersebut. Dapat dilihat pada gambar IV.9 berikut ini.



Gambar IV. 9 Halaman Laporan

IV.1.7 Halaman User Profile

Pada halaman *user profile* ini dimiliki oleh ketiga pengguna yaitu produsen, penjual dan admin, didalamnya terdapat keterangan profile yang dimiliki. Untuk bagian *log out* juga dapat langsung dari *user profile*. Dapat dilihat pada gambar IV.10 berikut ini.



Gambar IV.10 Halaman User Profile

IV.2 Hasil Uji Coba

Penulis melakukan pengujian terhadap aplikasi menggunakan metode *Blackbox* dimana aplikasi yang diuji akan berfungsi terhadap fungsi – fungsi sistem pada aplikasi tersebut dan mengabaikan struktur pada sistem seperti code pada pemograman. Nantinya akan digunakan untuk mengetahui hasil dari proses

perancangan antar muka saat aplikasi dijalankan pada smartphone android. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel IV.1.

Tabel IV. 1 Hasil Uji Coba

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Membuka Aplikasi	Aplikasi memproses dan menampilkan halaman awal.	Sesuai yang diharapkan	Valid
2.	Klik produsen registrasi	Aplikasi memproses dan menampilkan form pendaftaran untuk produsen setelah itu menyimpan data produsen.	Sesuai yang diharapkan	Valid
3.	Klik login produsen	Aplikasi memproses dan menampilkan form email dan password, jika password benar akan masuk jika password salah akan ada pringatan.	Sesuai yang diharapkan	Valid

4.	Klik login penjual	Aplikasi memproses dan menampilkan data penjual dan form password untuk diisi.	Sesuai yang diharapkan	Valid
5.	Halaman Produsen	Setelah Login penjual masuk ke halaman yang isinya produsen yang ingin menitipkan produk.	Sesuai yang diharapkan	Valid
6.	Klik Halaman Laporan	Aplikasi memproses dan menampilkan data laporan hasil penitipan yang dapat dilihat pada produsen dan Penjual.	Sesuai yang diharapkan	Valid
7.	Klik halaman <i>user profile</i>	Aplikasi memproses dan menampilkan data user profile yang berisikan informasi user.	Sesuai yang diharapkan	Valid
8.	Halaman Penjual	Aplikasi memproses dan menampilkan data penjual yang terdapat pada aplikasi.	Sesuai yang diharapkan	Valid

9.	Klik salah satu penjual	Aplikasi memproses dan menampilkan form yang berisikan informasi produk yang ingin dititipkan.	Sesuai yang diharapkan	Valid
10.	Klik produsen yang ingin menitip	Aplikasi memproses dan menampilkan produsen yang menitipkan produk ke penjual.	Sesuai yang diharapkan	Valid
11.	Klik menerima dan menolak titipan	Aplikasi memproses dan menampilkan tombol menerima dan menolak titipan.	Sesuai yang diharapkan	Valid
12.	Klik selesai menitip	Aplikasi memproses dan menampilkan form keterangan produk yang telah dititip.	Sesuai yang diharapkan	Valid
13.	Klik Logout	Aplikasi memproses dan kembali ke menu awal.	Sesuai yang diharapkan	Valid

IV.2.1 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapat yaitu :

1. Saat produsen dan penjual login jika ada salah satu form salah maka aplikasi akan tetap dibagian form login tidak akan masuk ke dalam aplikasi.
2. Saat produsen menawarkan produk dan mengisi form penawaran ada salah satu form tidak terisi maka tidak berhasil mengirim data.
3. Setelah pengembalian produk penjual akan mengisi form pengembalian dan jika ada salah satu form tidak terisi maka tampilan akan tetap berada pada form pengembalian.
4. Setelah melakukan pengembalian data akan masuk ke bagian laporan.
5. Aplikasi yang sederhana dapat mempermudah pengguna dalam mempelajari sistem.

IV.2.2 Kelebihan

Kelebihan dari hasil aplikasi bisnis UMKM konsinyasi berbasis android yang telah dibangun dapat penulis simpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi memiliki interface baik dan mudah digunakan.
2. Terdapat penjual yang bersedia menerima titipan.
3. Aplikasi menyediakan laporan yang berisi detail penitipan.

IV.2.3 Kekurangan

1. Data penjual yang disediakan terbatas.
2. Pada bagian informasi user profil pada aplikasi ini tidak dapat diubah.
3. Aplikasi yang dihasilkan masih sederhana.