

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1. Analisis Masalah

Pemesanan alat kesehatan pada PT.Murti Indah Sentosa masih dilakukan secara manual, konsumen datang secara langsung pada lokasi untuk melakukan pembelian dan pemesanan dari alat kesehatan dan pelanggan kurang mengetahui kesediaan dari alat kesehatan yang diinginkan oleh pelanggan sehingga sering terjadi penurunan omset dikarenakan beberapa masalah yaitu kurangnya pelanggan yang mengetahui jenis – jenis produk yang dijual oleh perusahaan khususnya PT. Murti Indah Sentosa. Proses pemesanan alat kesehatan yang manual mengakibatkan proses pemesanan alat kesehatan membutuhkan waktu yang cukup lama dan laporan pemesanan alat kesehatan yang diperoleh kurang akurat.

III.1.1. Analisa Input

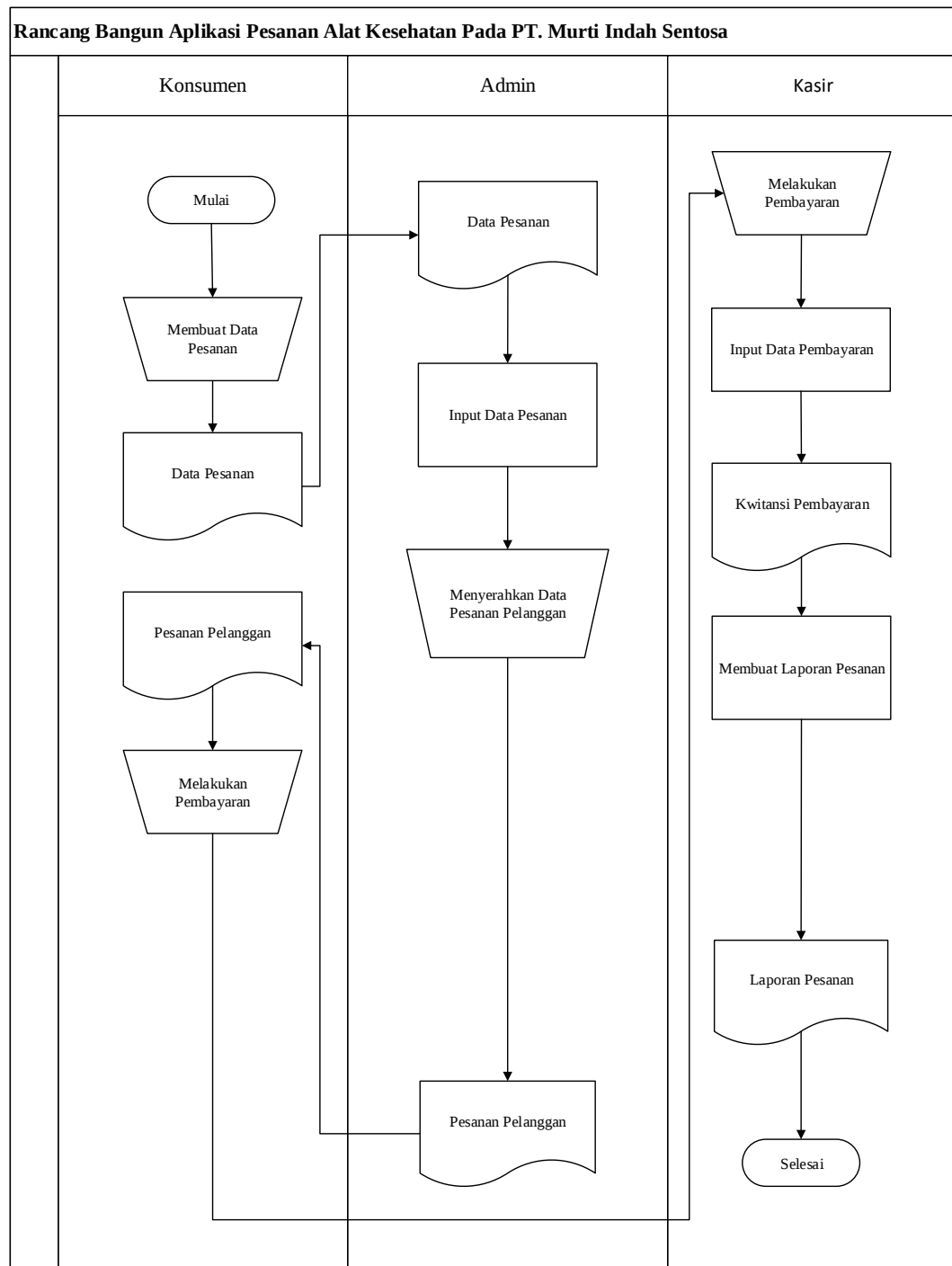
Dalam penelitian ini yang menjadi data input dalam proses pemesanan alat kesehatan adalah sebagai berikut :

NO	Nama Produk	Merk	Jenis Produk	Satuan	Harga e-Catalogue Include PPN (Rp)
1	BELMONT Surgical Operating Table (DR-2600) - Basic	BELMONT	Operating tables and accessories and operating chairs and accessories	Unit	Rp116,000,000.00
2	BELMONT Surgical Operating Table (DR-2600) with Backrest Extension	BELMONT	Operating tables and accessories and operating chairs and accessories	Unit	Rp101,600,000.00
3	CUSTO MED Automated Blood Pressure Monitor (Custo Screen 300)	CUSTOMED	Non Invasive Blood Pressure Measurement System	Unit	Rp39,200,000.00
4	CUSTO MED Electrocardiograph (Custo Guard 1)	CUSTOMED	Electrocardiograph	Unit	Rp26,400,000.00
5	CUSTO MED Hulse ECG (Custo Flexi 518)	CUSTOMED	Electrocardiograph	Unit	Rp130,400,000.00
6	CUSTO MED Racing/Screen Test ECG (Custo Centra 100)	CUSTOMED	Electrocardiograph	Unit	Rp96,000,000.00
7	CUSTO MED Racing/Screen Test ECG (Custo Centra 100ST)	CUSTOMED	Electrocardiograph	Unit	Rp80,000,000.00
8	ENRAF NONIUS 950+	ENRAF NONIUS	Microwave Diathermy	Unit	Rp144,800,000.00
9	EN SONOPULS 992 / 692V	ENRAF NONIUS	Ultrasound and Muscle Stimulator	Unit	Rp100,800,000.00
10	ENRAF NONIUS CUKAPULS 970 Continuous and Pulsed Shortwave Therapy	ENRAF NONIUS	Shortwave Diathermy	Unit	Rp233,600,000.00
11	ENRAF NONIUS ELTRAC 471 Traction Unit	ENRAF NONIUS	Power Traction Equipment	Unit	Rp231,300,000.00
12	ENRAF Ultrasound Therapy (Sonotulus 4905)	ENRAF NONIUS	Ultrasound and Muscle Stimulator	Unit	Rp99,600,000.00
13	ENRAF - NONIUS EN - STIM 4 Channel Unit for Electro Therapy	ENRAF NONIUS	Powered Muscle Stimulator	Unit	Rp25,320,000.00
14	PO YE Digital Panoramic X-Ray Unit (EXPERT P-E)	POYE	External Source X-Ray System	Unit	Rp461,880,000.00
15	PO YE Panoramic and Cephalometric Dental X-Ray (EXPERT CP)	POYE	External Source X-Ray System	Unit	Rp357,840,000.00
16	TOITU Doppler Fetus Detector (FD-491)	TOITU	Fetal Ultrasound Monitor and Accessories	Unit	Rp24,320,000.00
17	CANON 1.3 MRI System (Vantage IIan MRT- 2020)	CANON	Magnetic Resonance Diagnostic Device	Unit	Rp21,557,600,000.00

Gambar III.1. Analisa Input Data Pemesanan Pada PT. Murti Indah Sentosa
Sumber : PT. Murti Indah Sentosa

III.1.2. Analisa Proses

Flow of Document adalah alat pembuatan model yang memungkinkan professional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai satu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu dengan yang lainnya dengan alur data baik secara manual maupun secara komputerisasi. Adapun gambar FOD dari Sistem ini:



Gambar III.2. FOD Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Pemesanan Alat Kesehatan Pada PT. Murti Indah Sentosa

III.1.3. Analisa Output

Analisa output bertujuan untuk menghasilkan output yang bermanfaat, setelah selesai analisa input dan analisa proses maka dalam analisa output di lakukan berdasarkan data yang di input dan di olah dalam pembuatan laporan. Analisa output yang di hasilkan adalah laporan pemesanan alat yang di peroleh dari pemesanan dari pelanggan.

III.2. Perancangan

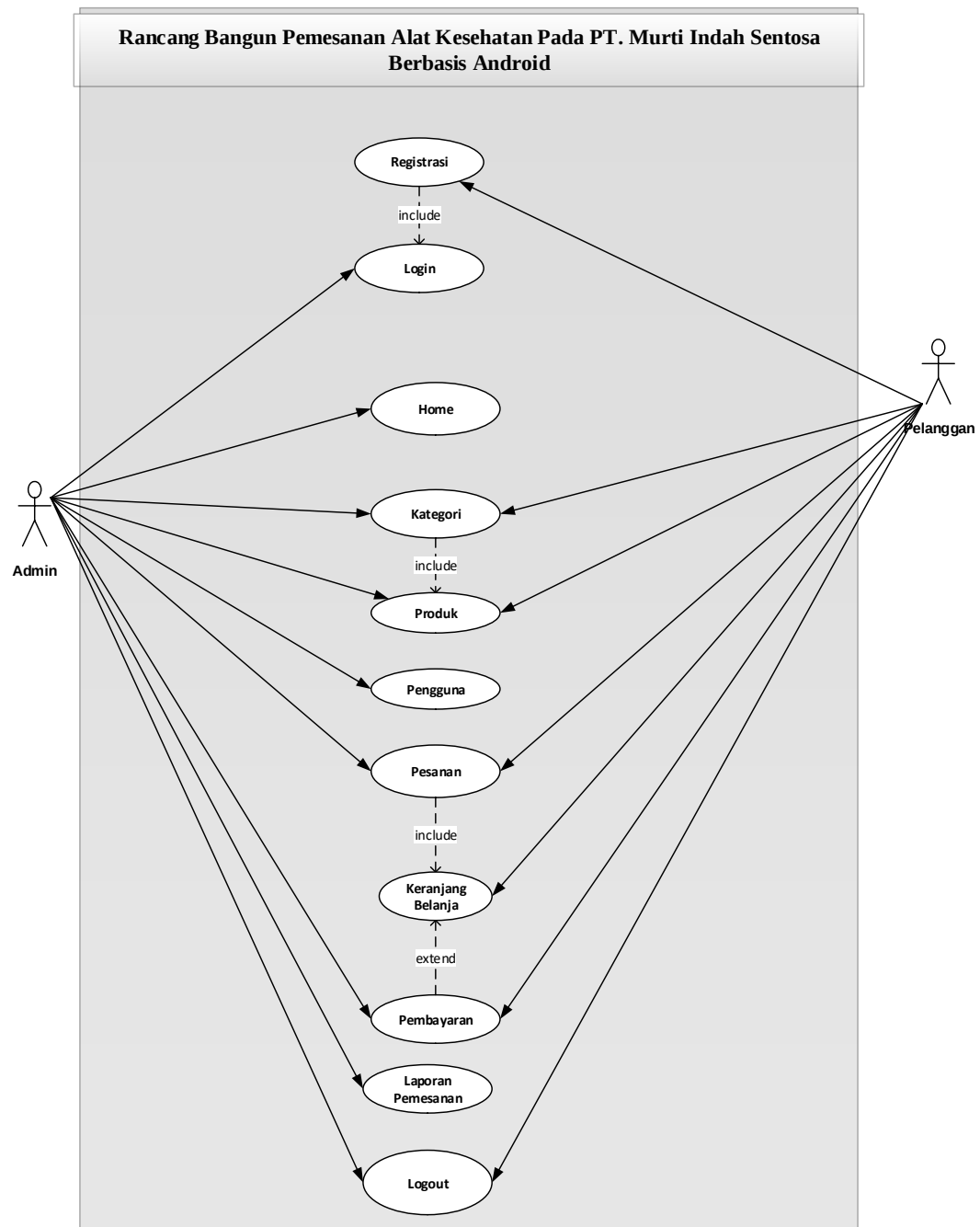
Desain sistem pada penelitian ini dibagi menjadi dua desain, yaitu desain sistem secara global untuk penggambaran model sistem secara garis besar dan desain sistem secara detail untuk membantu dalam pembuatan sistem.

III.2.1. Desain Sistem Secara Global

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.2.1.1. Usecase Diagram

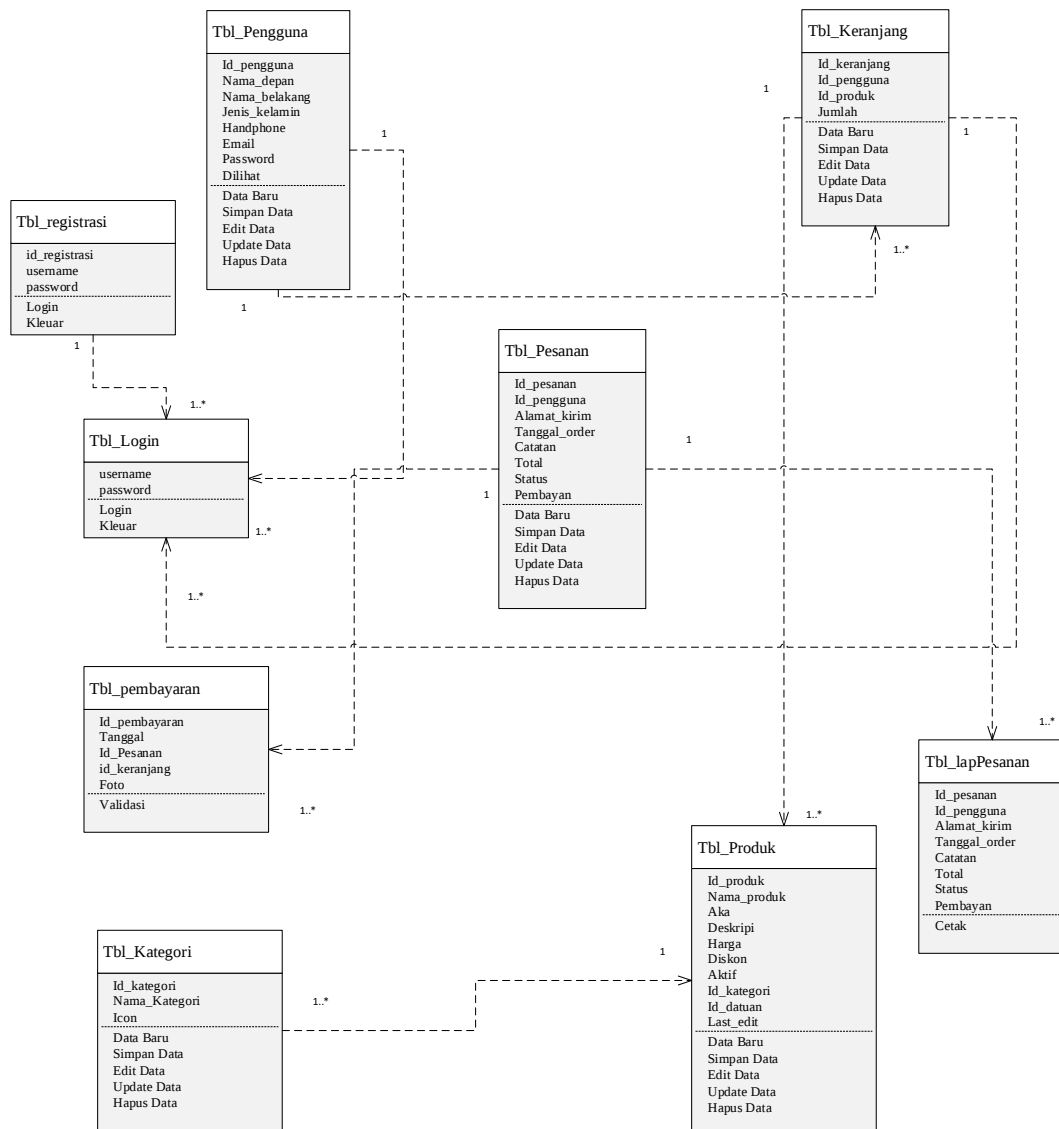
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.3 berikut :



Gambar III.3. Use Case Diagram Rancang Bangun Pemesanan Alat Kesehatan Pada PT. Murti Indah Sentosa Berbasis Android

III.2.2.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.4:



Gambar III.4 Class Diagram Rancang Bangun Pemesanan Alat Kesehatan Pada PT. Murti Indah Sentosa Berbasis Android

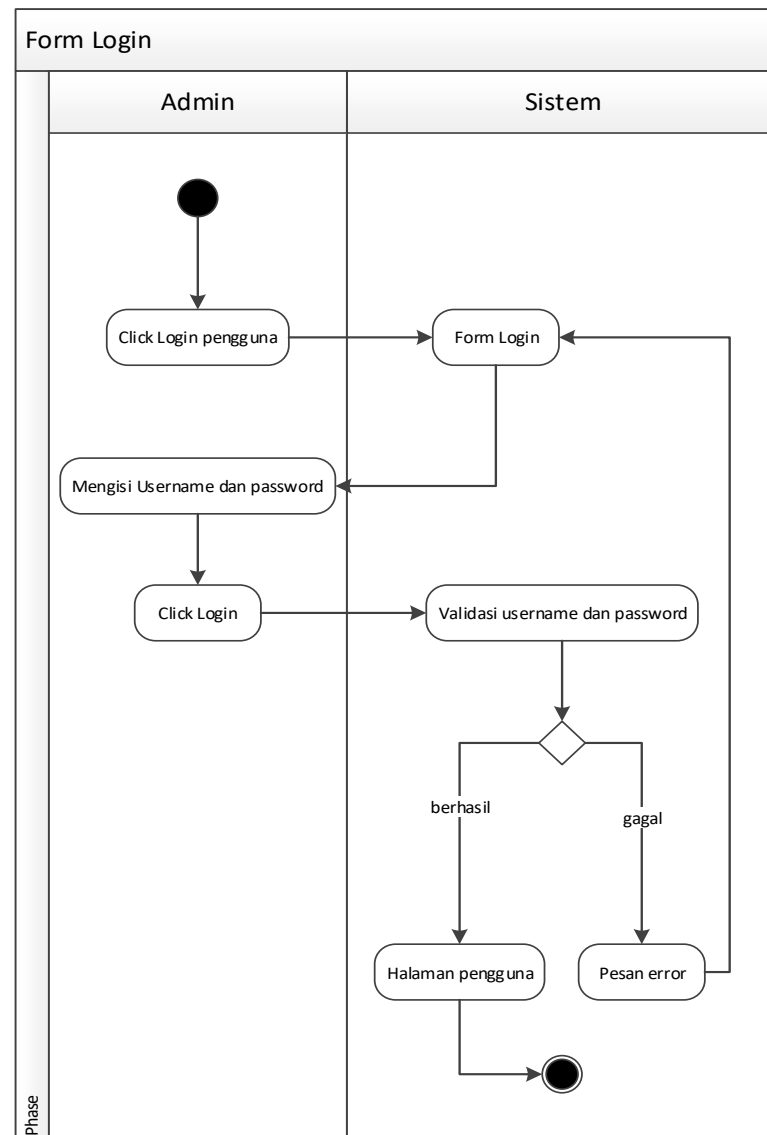
III.2.2.3. Activity Diagram

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *use case diagram* dijabarkan dengan *Activity diagram* :

III.2.2.3.1. Activity Diagram Admin

1. Activity Diagram Login

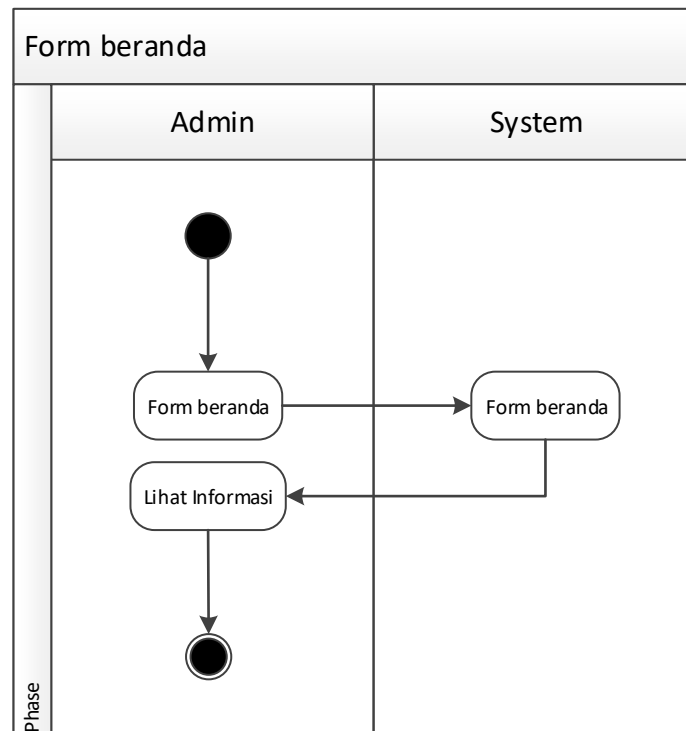
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.6. Activity Diagram Login

2. *Activity Diagram Home*

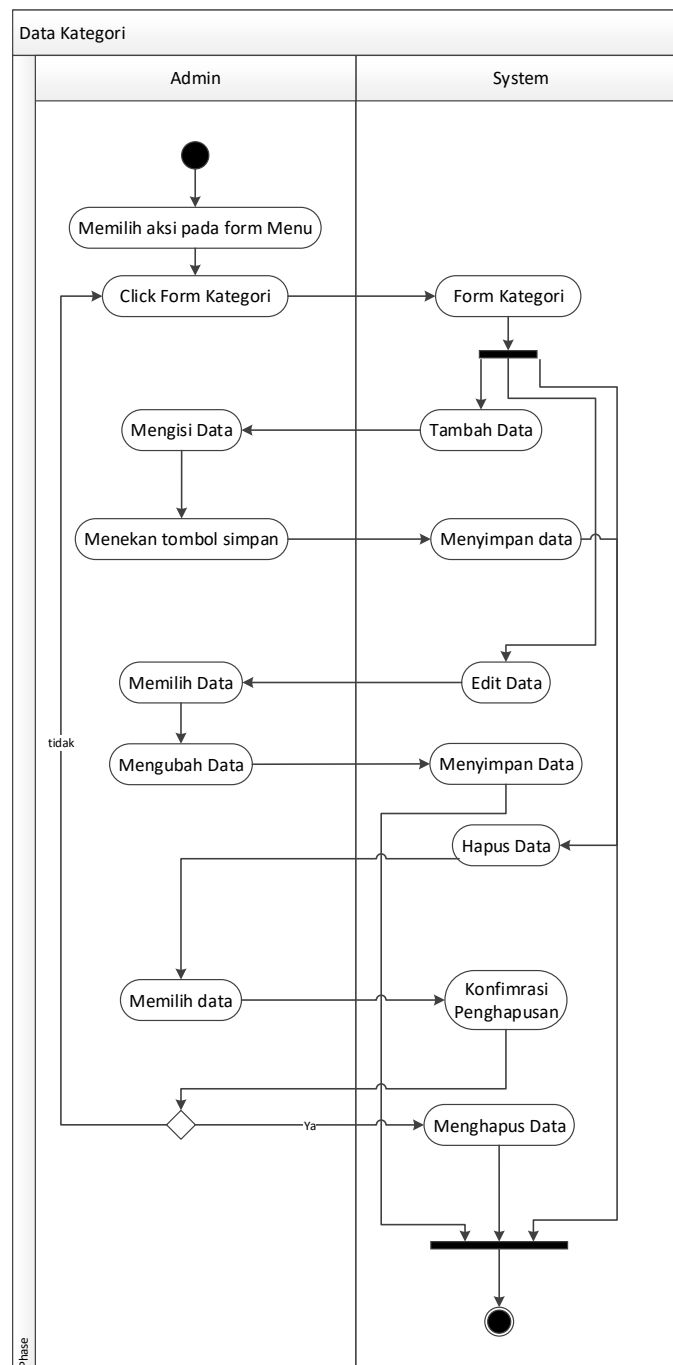
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7 berikut :



Gambar III.7. Activity Diagram Form Home

3. *Activity Diagram Kategori*

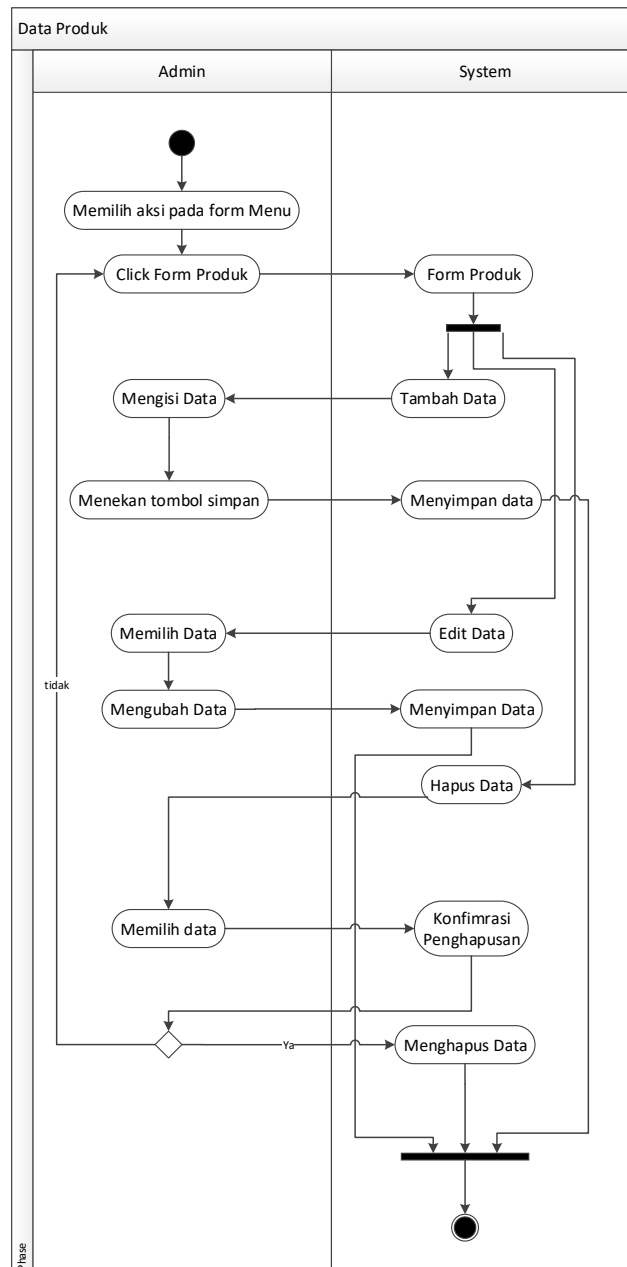
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.8 berikut :



Gambar III.8. Activity Diagram Kategori

4. Activity Diagram Produk

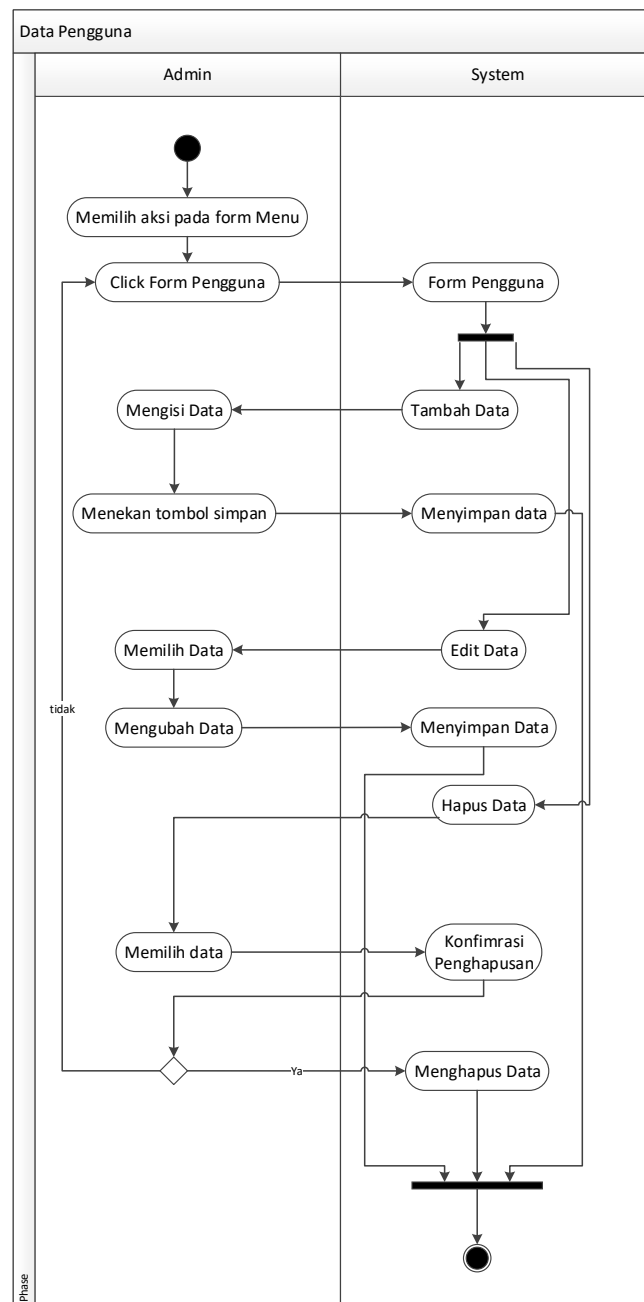
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.9 berikut :



Gambar III.9. Activity Diagram Produk

5. Activity Diagram Pengguna

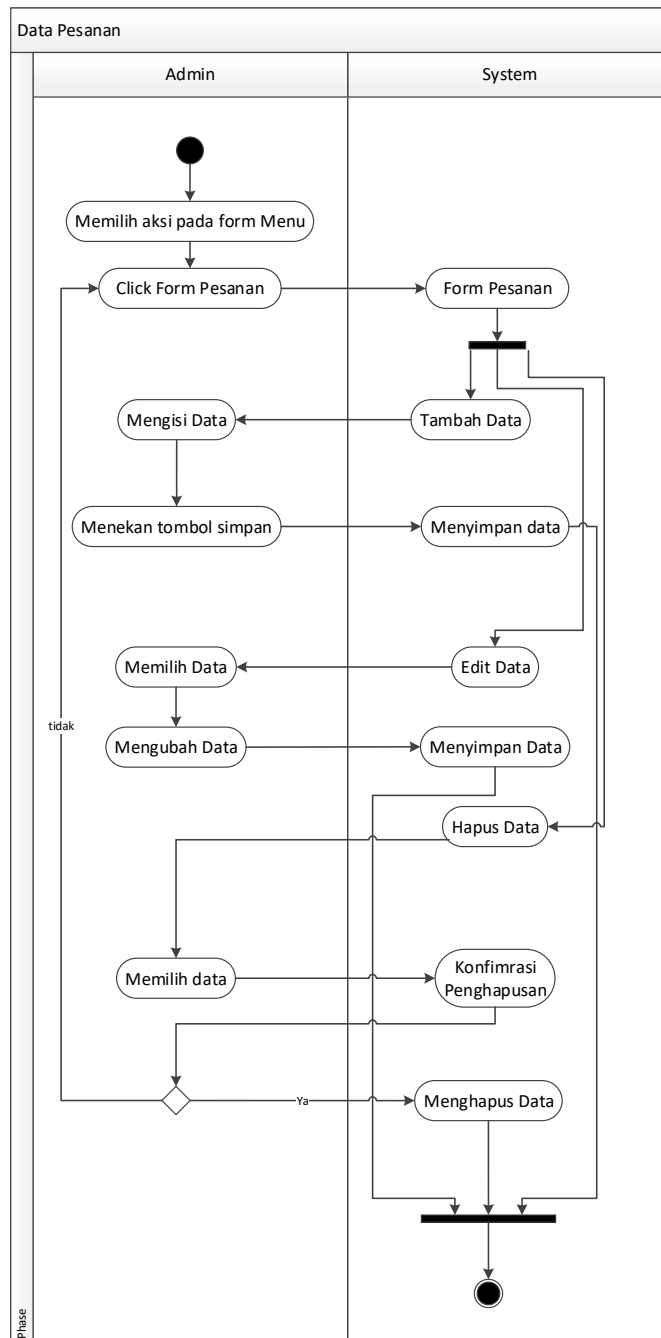
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.10 berikut :



Gambar III.10. Activity Diagram Pengguna

6. Activity Diagram Pesanan

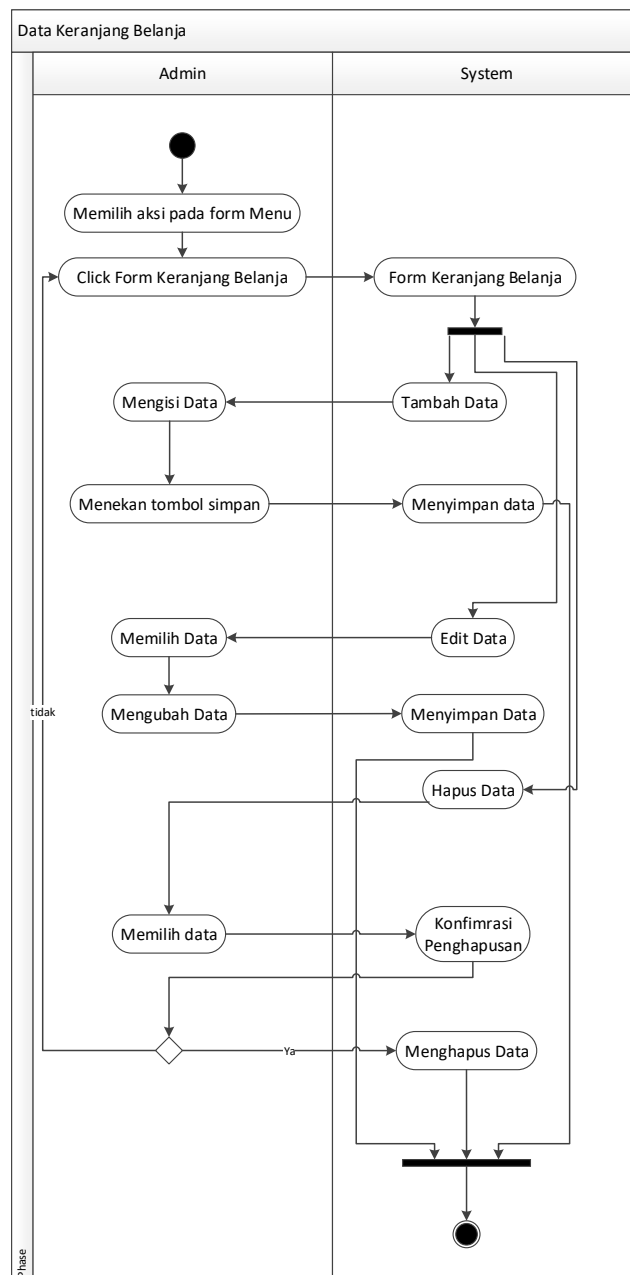
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.11 berikut :



Gambar III.11. Activity Diagram Pesanan

7. Activity Diagram Keranjang Belanja

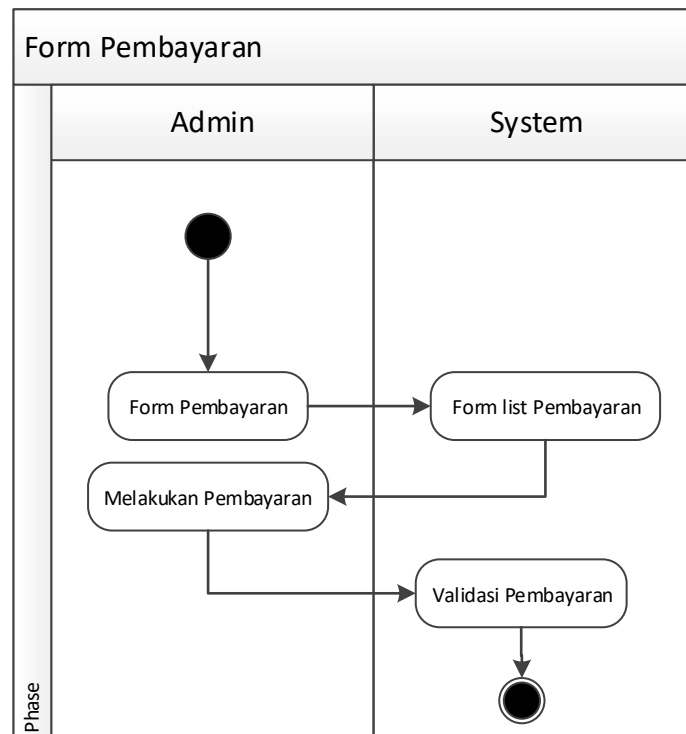
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan keranjang belanja dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.12 berikut :



Gambar III.12. Activity Diagram Keranjang Belanja

8. Activity Diagram Pembayaran

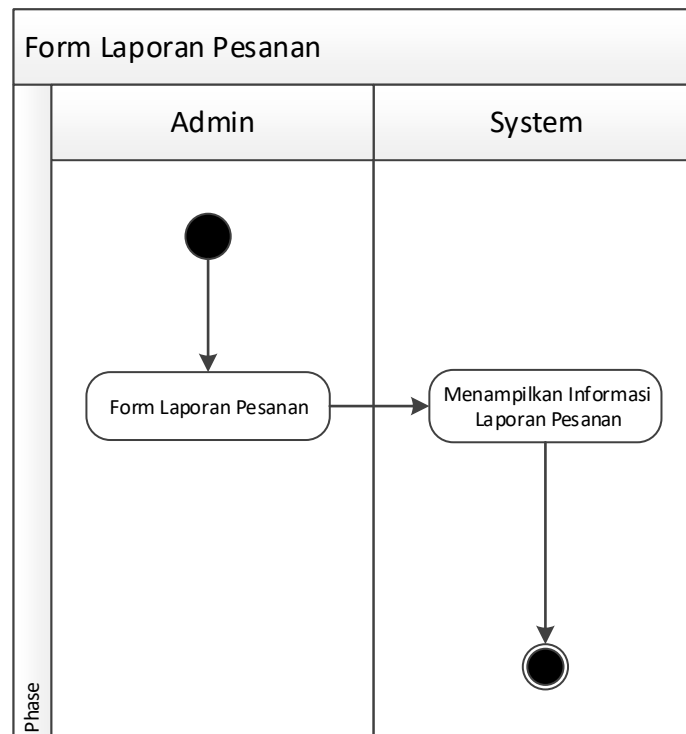
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.13 berikut :



Gambar III.13. Activity Diagram Form Pembayaran

9. Activity Diagram Laporan Pesanan

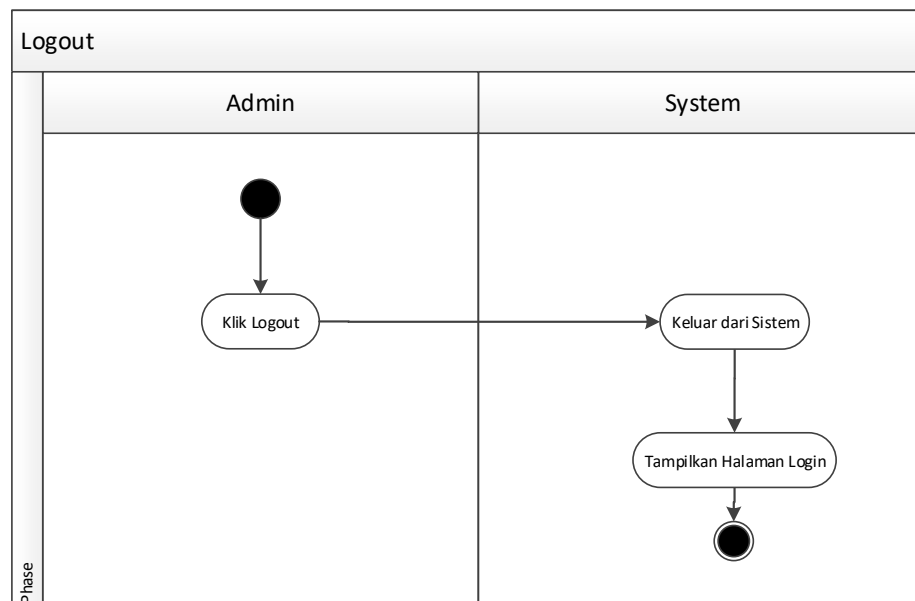
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* laporan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.14 berikut :



Gambar III.14. Activity Diagram Form Laporan Pesanan

10. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.15 :

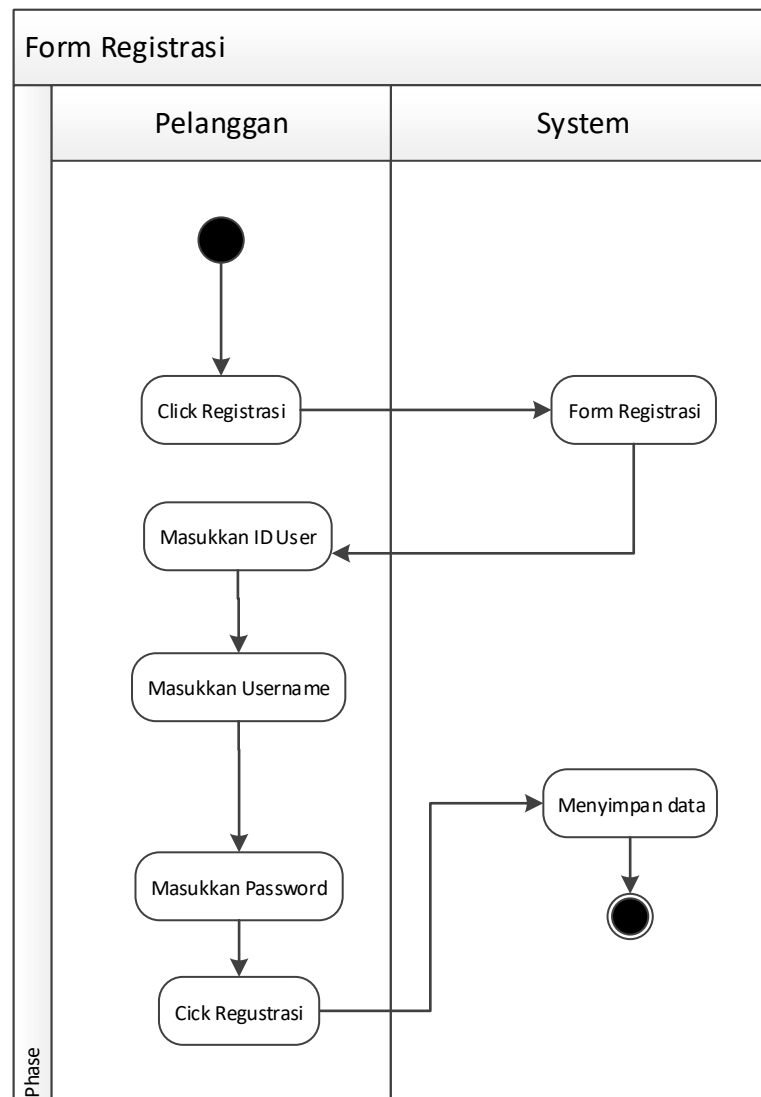


Gambar III.15 Activity Diagram Logout

III.2.2.3.1. Activity Diagram Pelanggan

1. Activity Diagram Registrasi

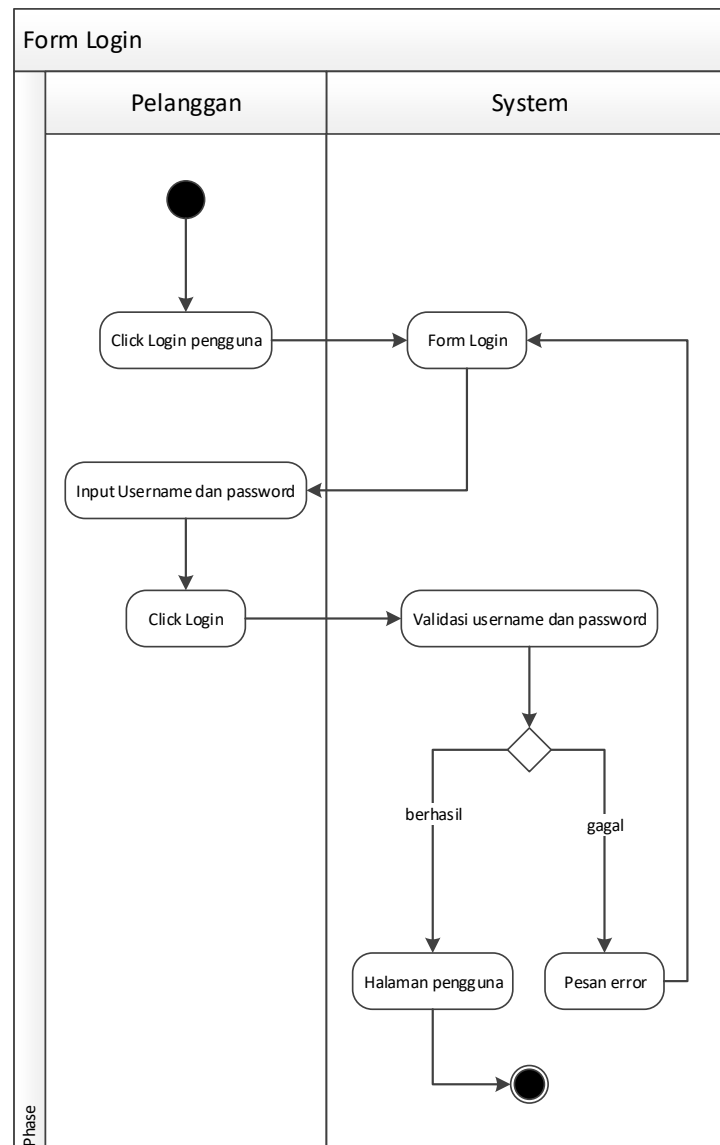
Aktivitas *register* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.16. Activity Diagram Registrasi

2. Activity Diagram Login

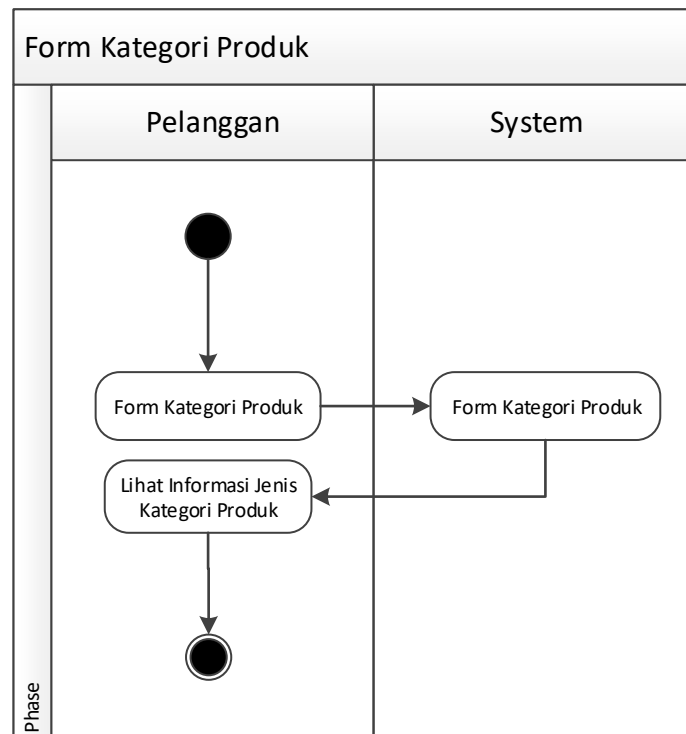
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.17. Activity Diagram Login

3. Activity Diagram Kategori

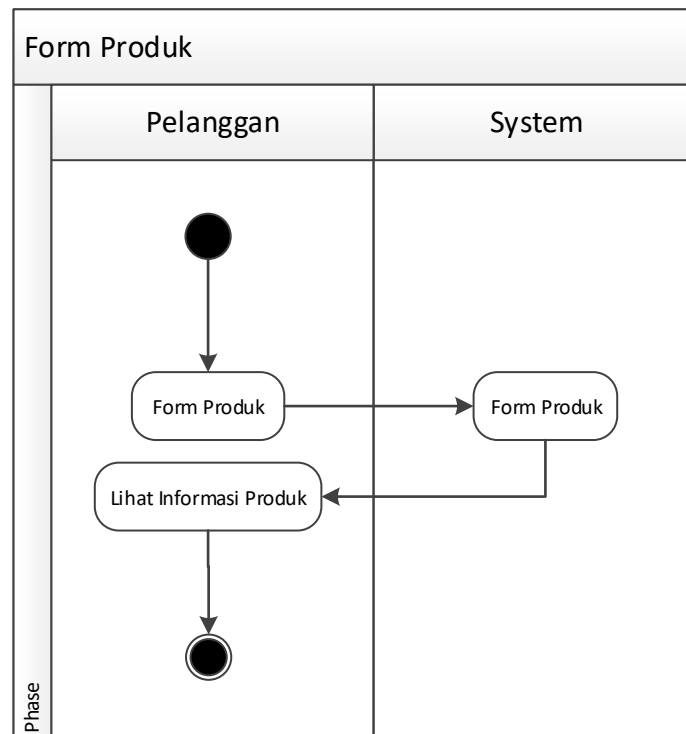
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.18 berikut :



Gambar III.18 Activity Diagram Kategori

4. Activity Diagram Produk

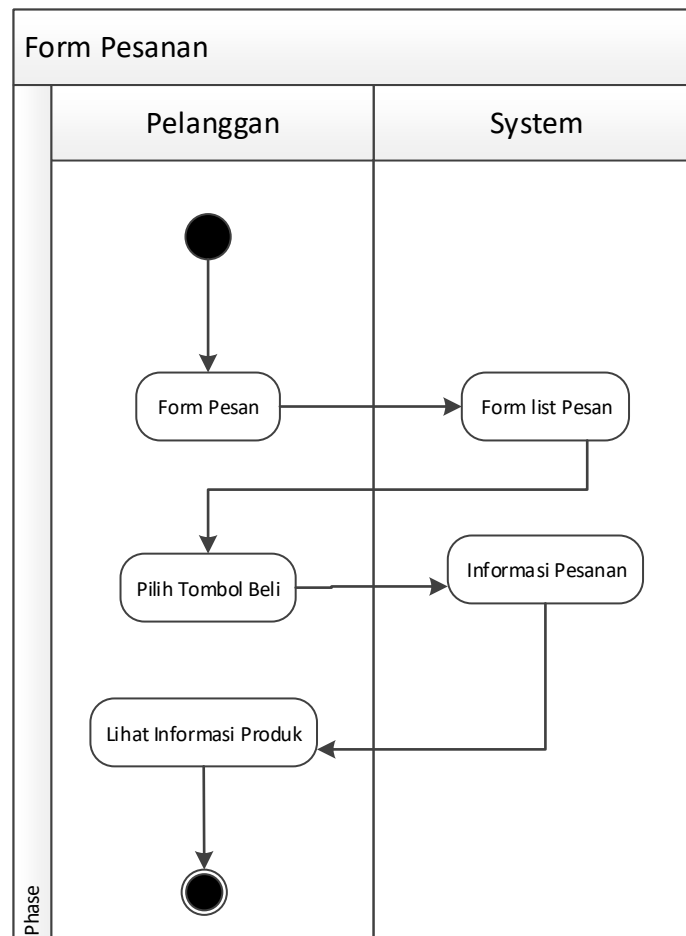
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.19 berikut :



Gambar III.19 Activity Diagram Produk

5. Activity Diagram Pesanan

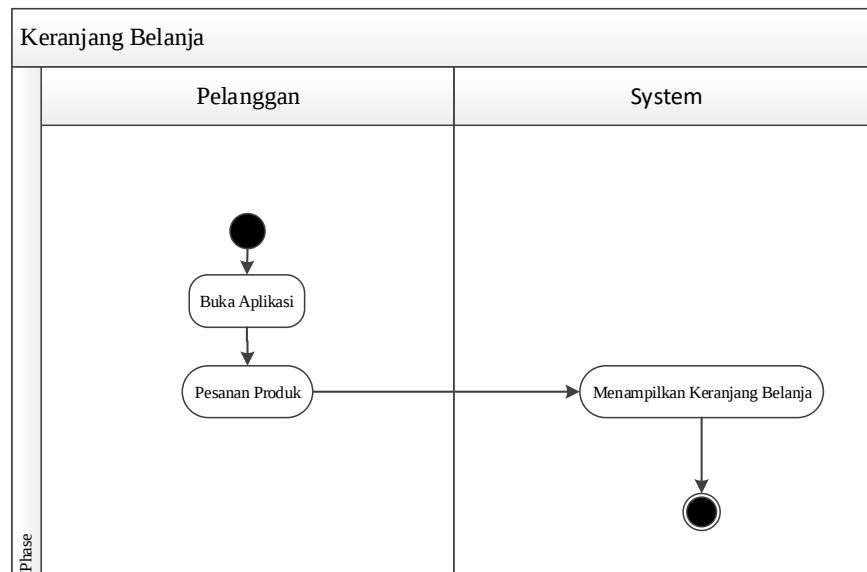
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.20 berikut :



Gambar III.20 Activity Diagram Form Pesanan

6. Activity Diagram Keranjang Belanja

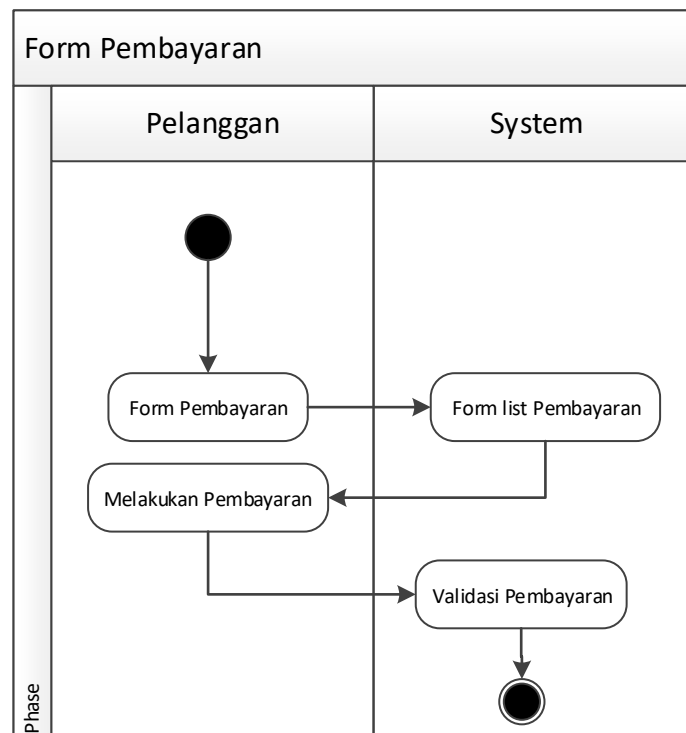
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan keranjang belanja dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.21 berikut :



Gambar III.21. Activity Diagram Keranjang Belanja

7. Activity Diagram Pembayaran

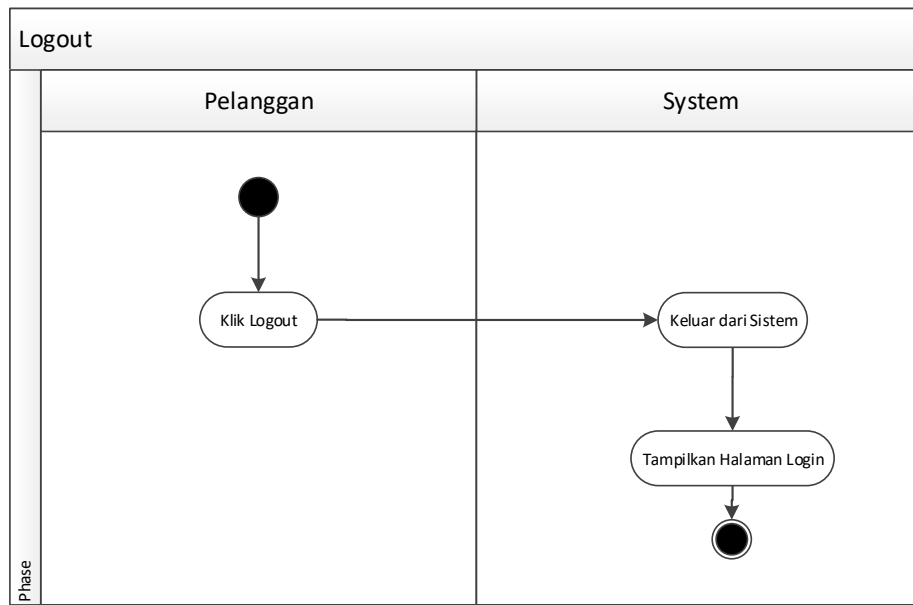
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.22 berikut :



Gambar III.22. Activity Diagram Form Pembayaran

8. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.23 :



Gambar III.23 Activity Diagram Logout

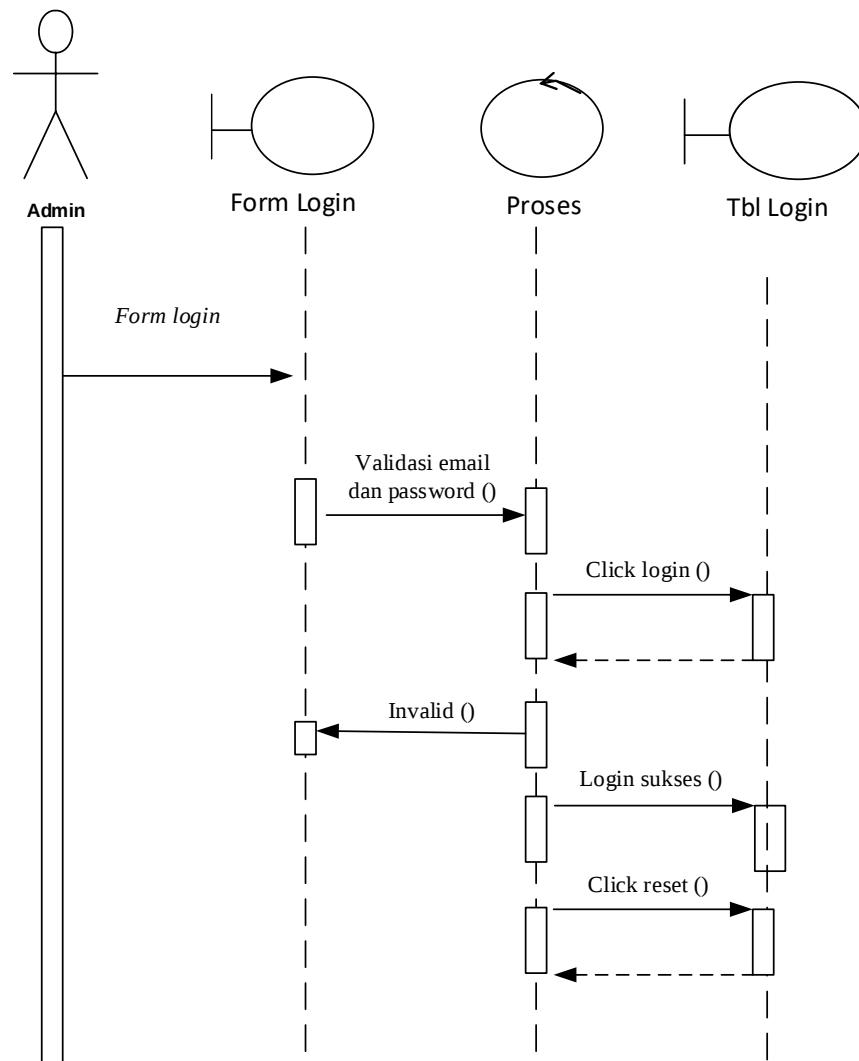
III.3.2.3. Sequence Diagram

Sequence Diagram diawali dari apa yang me-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan.

III.3.2.3. Sequence Diagram Admin

1. Sequence Diagram Login

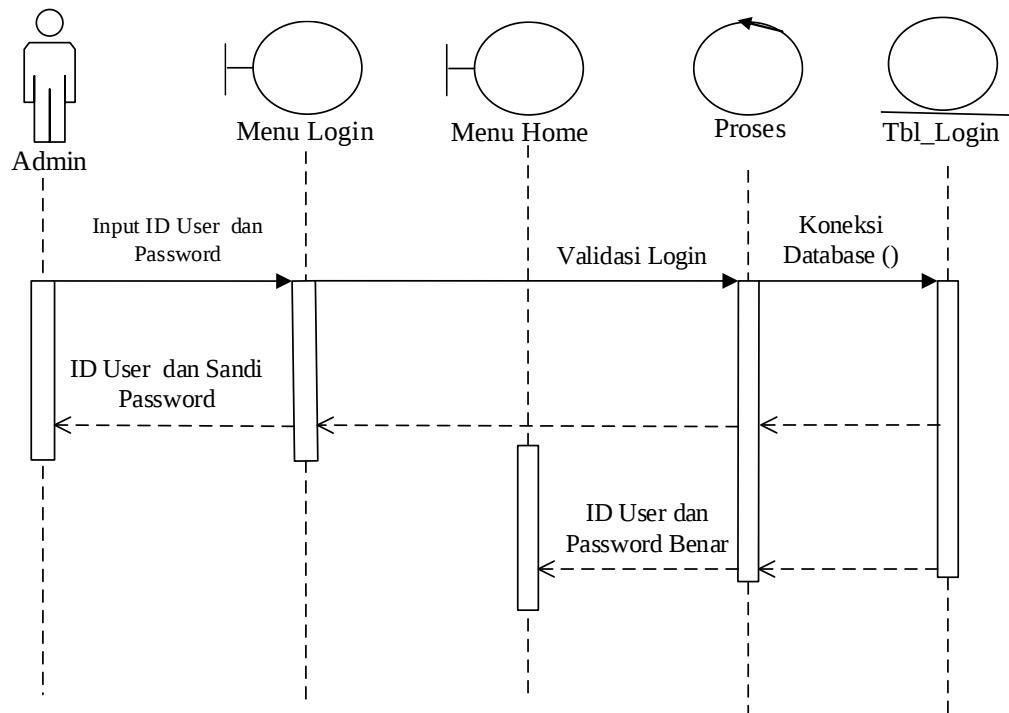
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.24. Sequence Diagram Login

2. Sequence Diagram Home

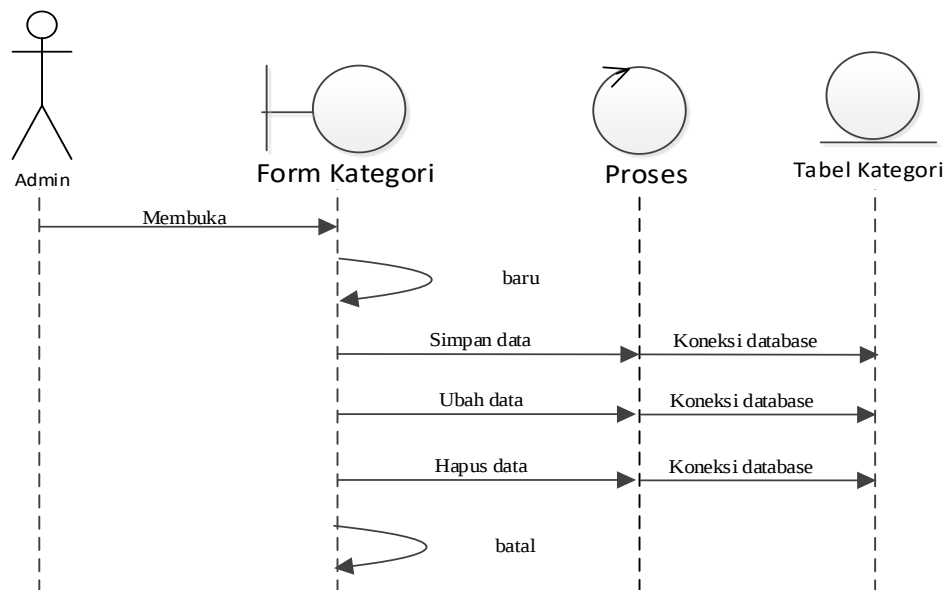
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.25 berikut :



Gambar III.25 Sequence Diagram Form Home

3. Sequence Diagram Kategori

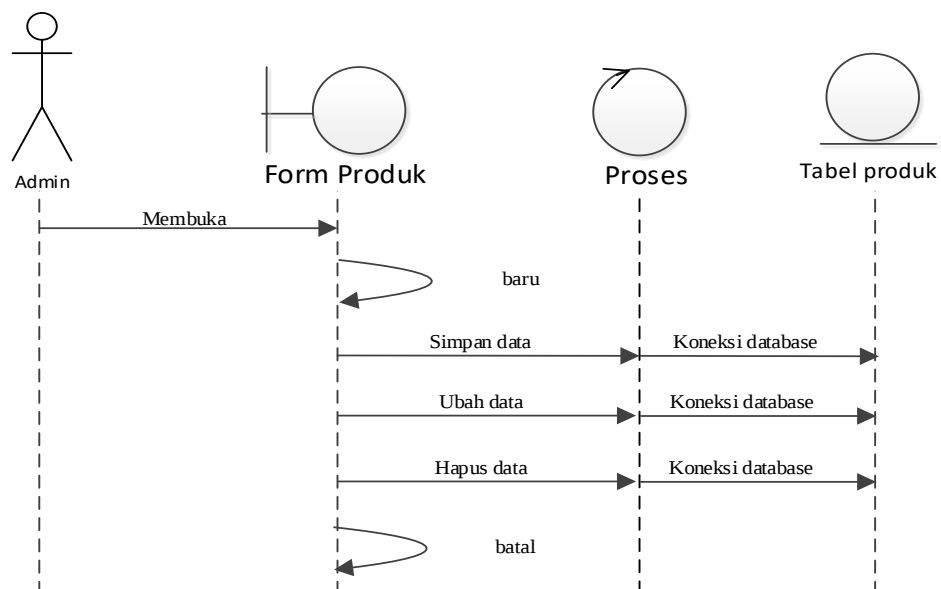
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.26 berikut :



Gambar III.26. Sequence Diagram Kategori

4. Sequence Diagram Produk

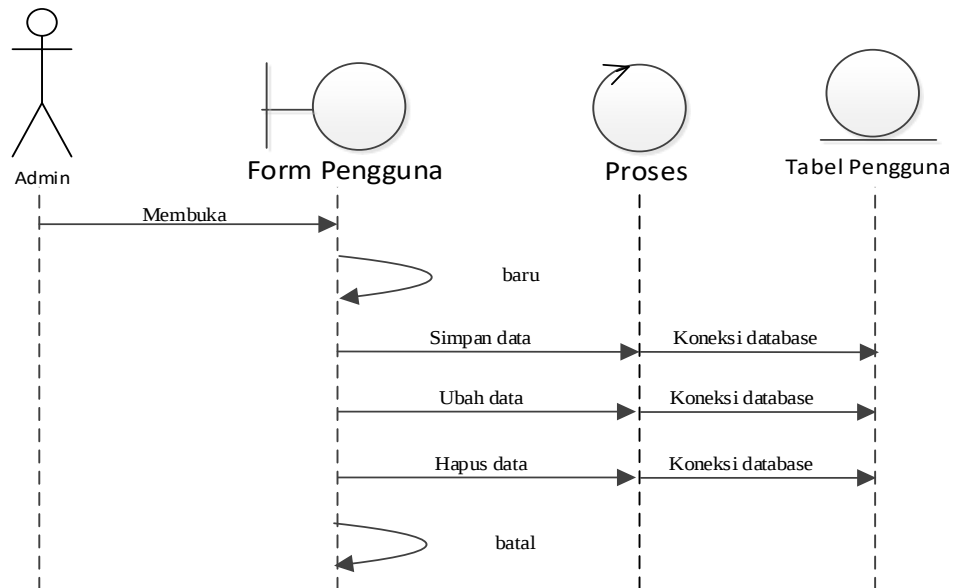
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.27 berikut :



Gambar III.27. Sequence Diagram Produk

5. Sequence Diagram Pengguna

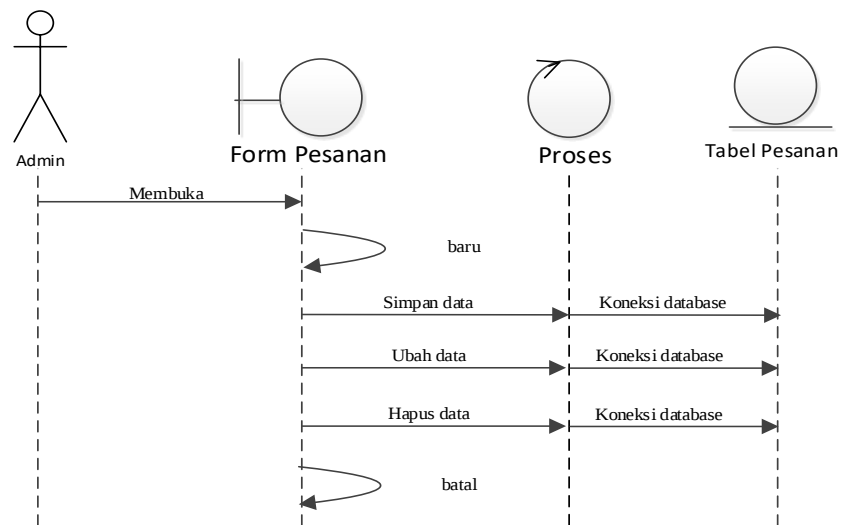
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.28 berikut :



Gambar III.28. Sequence Diagram Pengguna

6. Sequence Diagram Pesanan

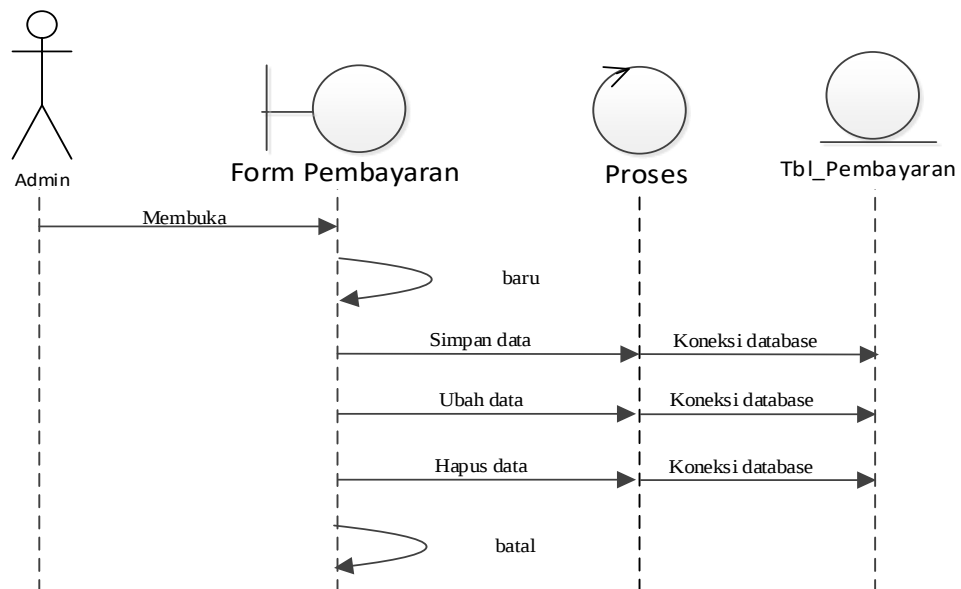
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.29 berikut :



Gambar III.29. Sequence Diagram Pesanan

7. Sequence Diagram Pembayaran

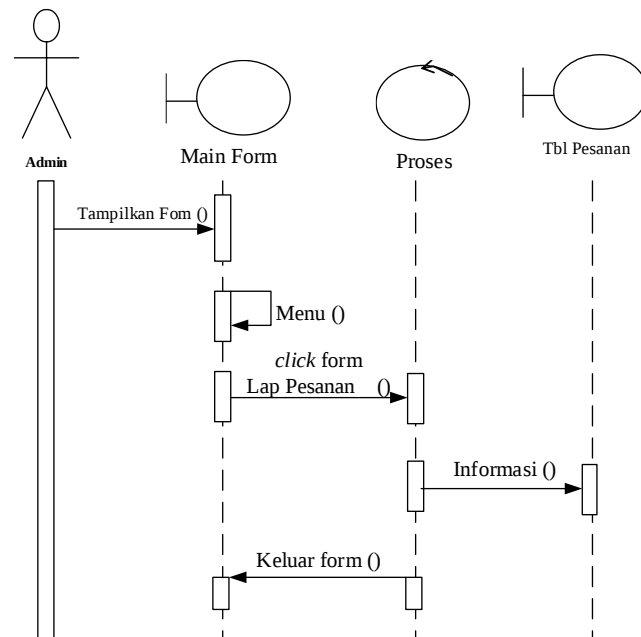
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.30 berikut :



Gambar III.30. Sequence Diagram Pembayaran

8. Sequence Diagram Laporan pesanan

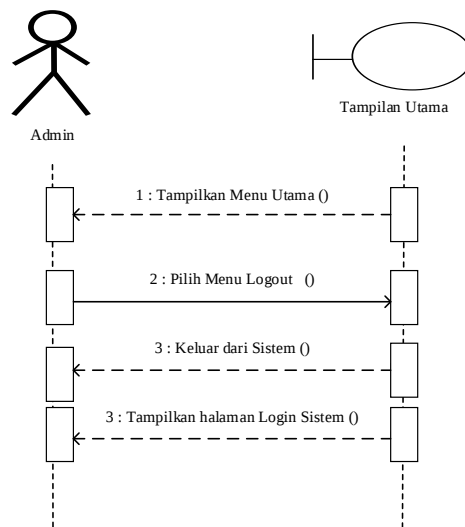
Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.31 berikut :



Gambar III.31. Sequence Diagram Laporan Pesanan

9. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.32 :

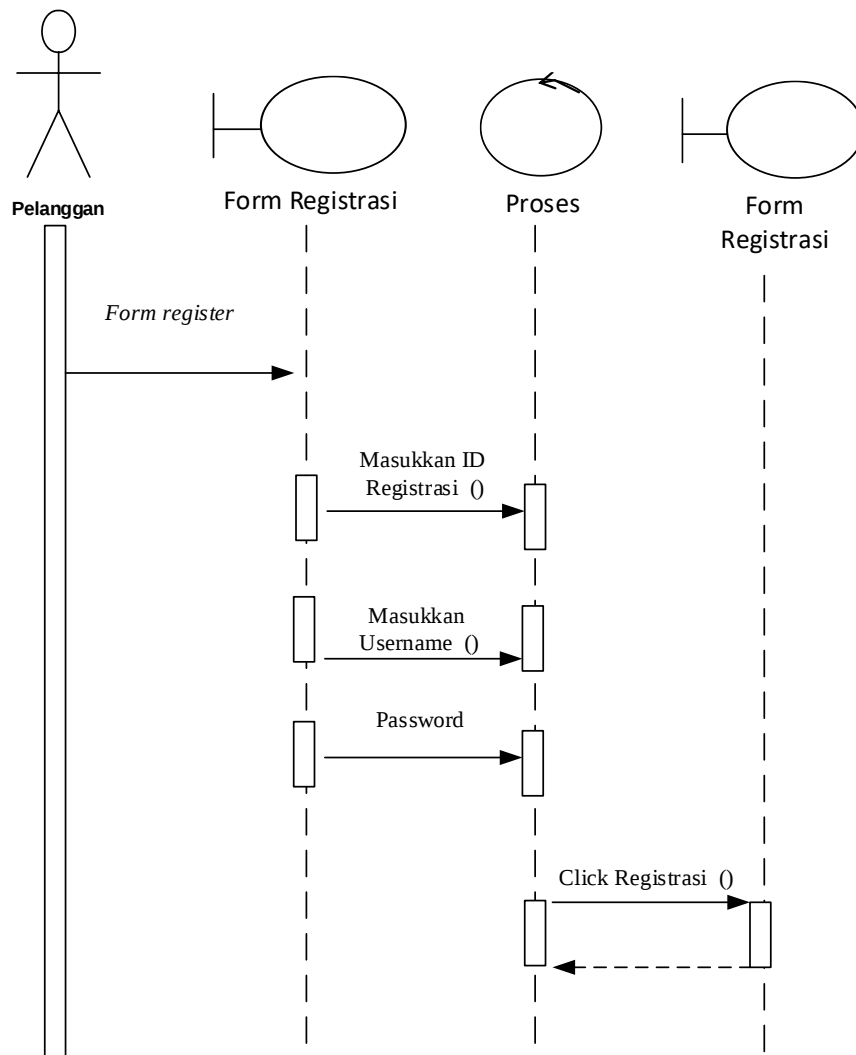


Gambar III.32. Sequence Diagram Logout

III.3.2.3. Sequence Diagram Pelanggan

a. Sequence Diagram Registrasi

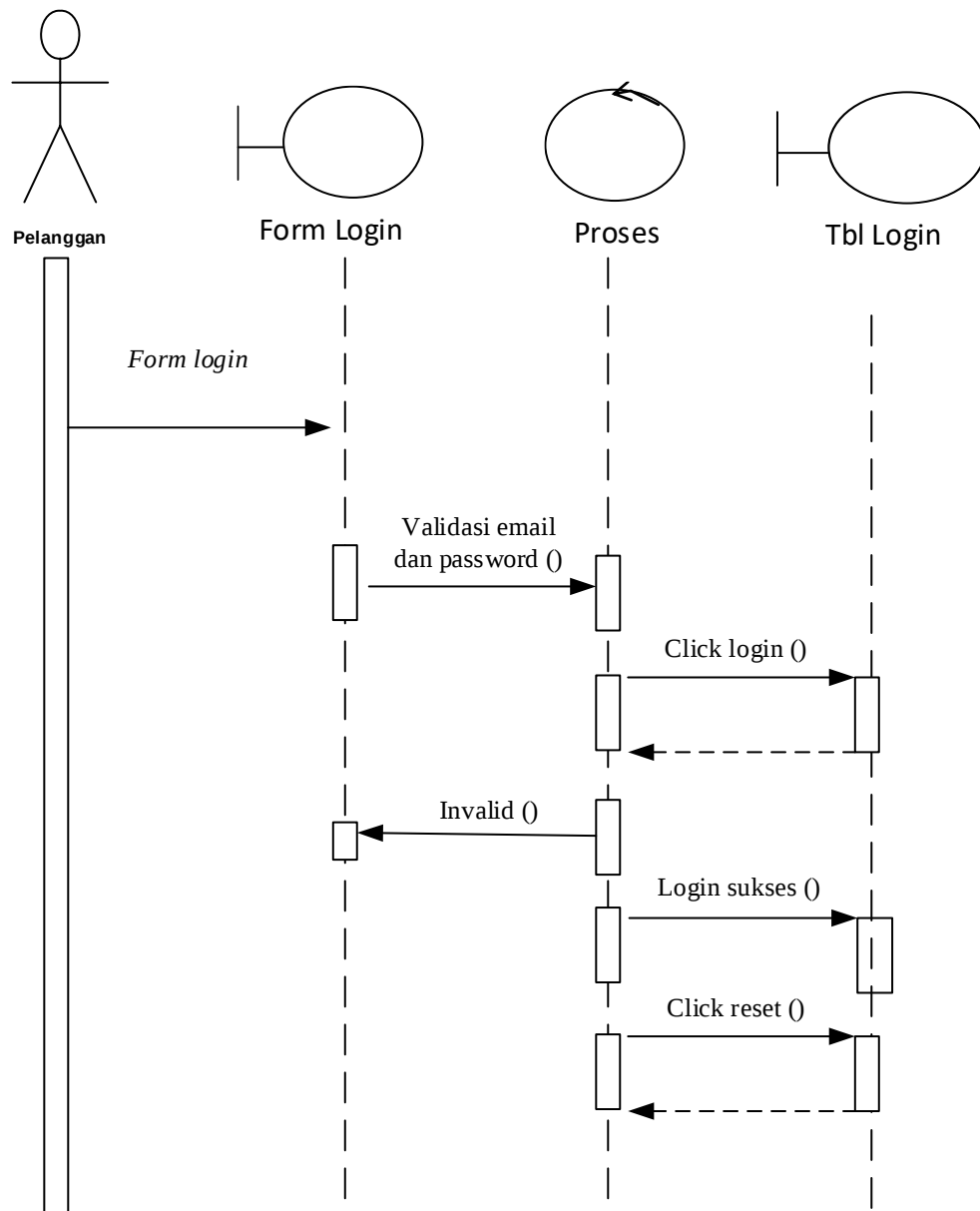
Serangkaian kegiatan *registrasi* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.33. Sequence Diagram Registrasi

b. *Sequence Diagram Login*

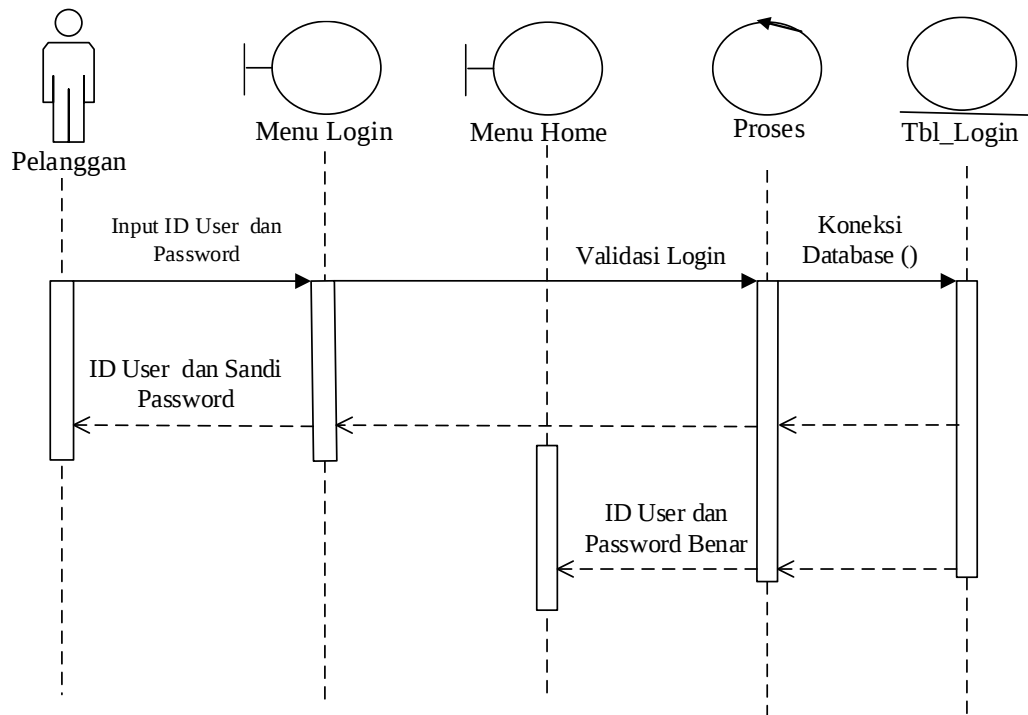
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.34. Sequence Diagram Login

c. *Sequence Diagram Home*

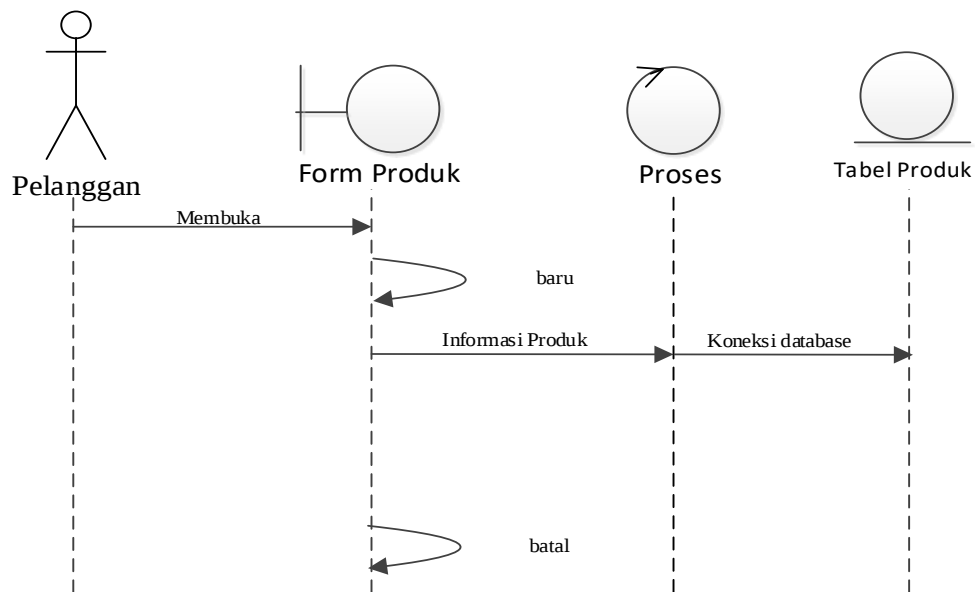
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.35 berikut :



Gambar III.35. Sequence Diagram Form Home

d. Sequence Diagram Produk

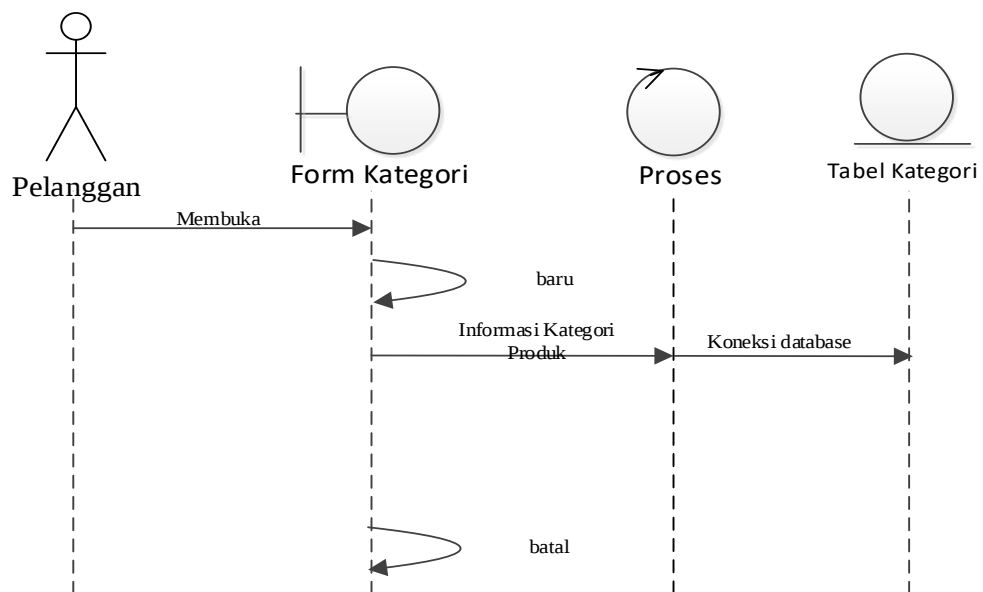
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.36 berikut :



Gambar III.36. Sequence Diagram Produk

e. Sequence Diagram Kategori

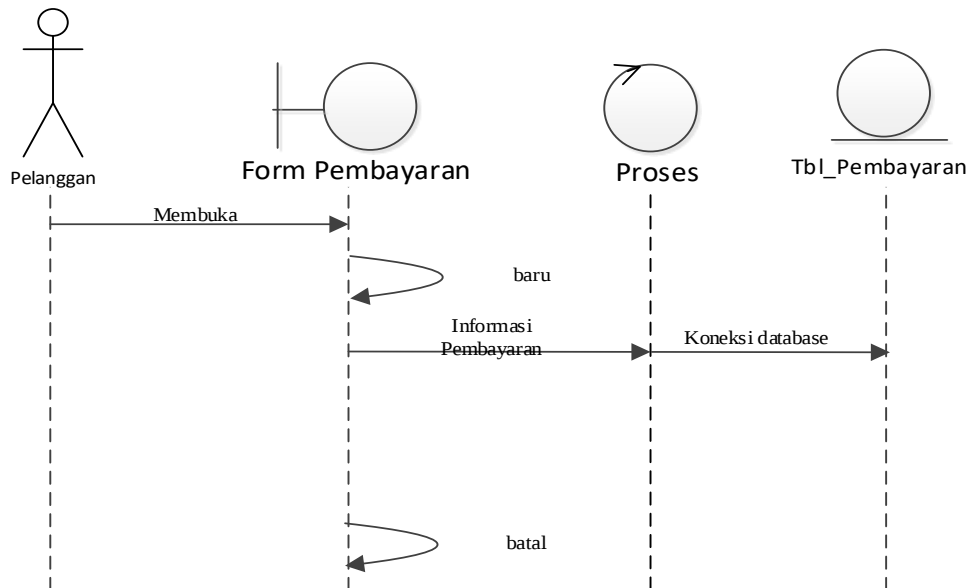
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.37 berikut :



Gambar III.37. Sequence Diagram Kategori

f. Sequence Diagram Pembayaran

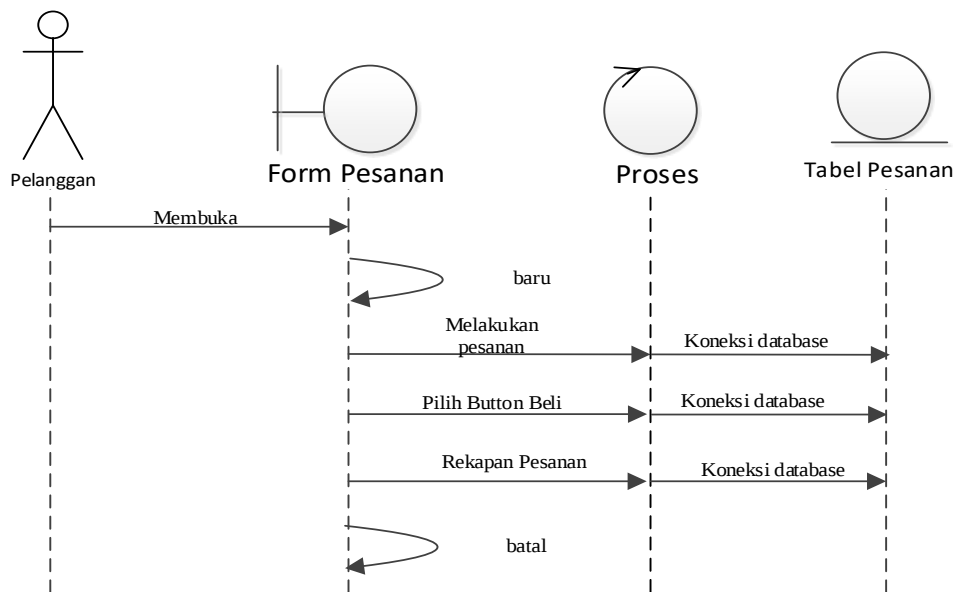
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.38 berikut :



Gambar III.38 Sequence Diagram Pembayaran

g. Sequence Diagram Pesanan

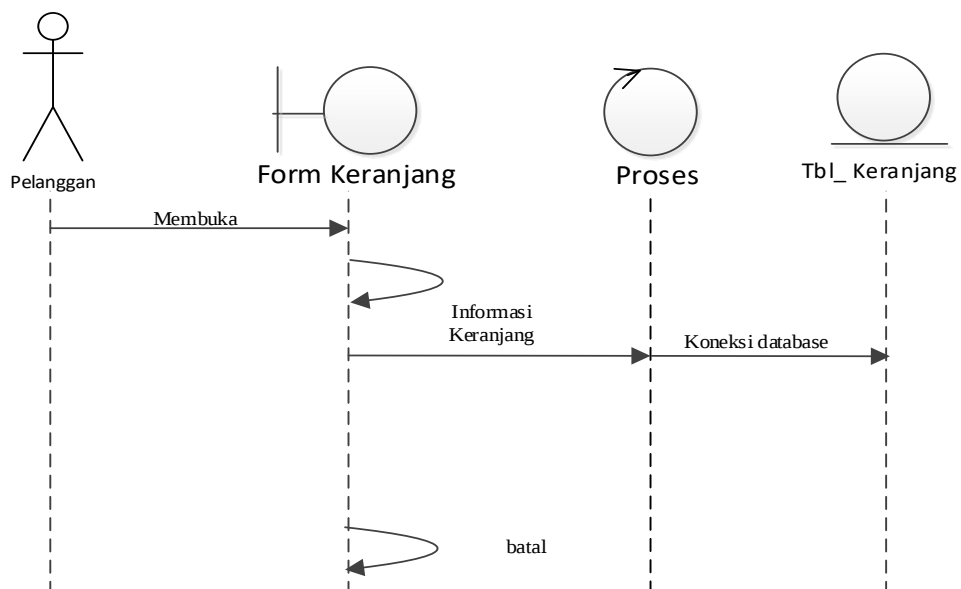
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.39 berikut :



Gambar III.39. Sequence Diagram Pesanan

h. Sequence Diagram Keranjang

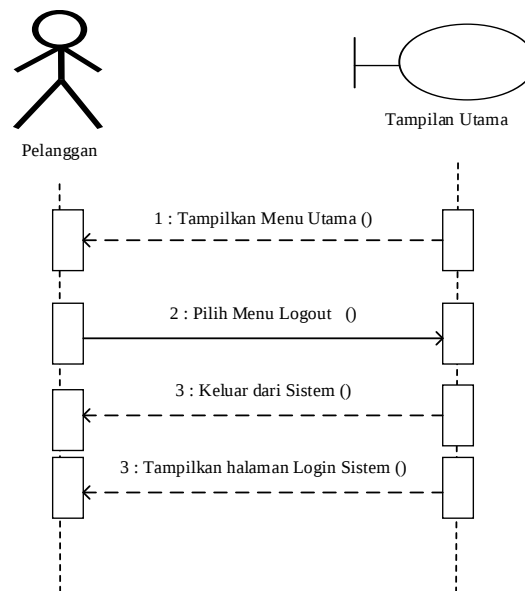
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan keranjang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.40 berikut :



Gambar III.40. Sequence Diagram Keranjang

i. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.41 :



Gambar III.41. Sequence Diagram Logout

III.3.1. Desain Tabel

Tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut :

1. Struktur Tabel Registrasi

Tabel registrasi digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini:

Tabel III.1 Rancangan Tabel Registrasi

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_registrasi	Int (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Username	Varchar (10)	Tidak	-
	Password	varchar(18)	Tidak	-

2. Struktur Tabel Login

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini:

Tabel III.1 Rancangan Tabel Login

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Username	Varchar (10)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Password	varchar(18)	Tidak	-

3. Struktur Tabel Detail Pesanan

Tabel detail Pesanan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.3 di bawah ini:

Tabel III.3 Rancangan Tabel Detail Pesanan

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pesanan	int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_produk	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Nama_produk	Varchar (50)	Tidak	-
4.	Berat	Varchar (20)	Tidak	-
6.	Harga	Double	Tidak	-
7.	Diskon	Int (11)	Tidak	
8.	Jumlah	Int (11)	Tidak	

9.	Saubtotal	Double	Tidak	
10	Gambar	Text	Tidak	

4. Struktur Tabel Kategori

Tabel kategori Produk digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5 di bawah ini:

Tabel III.5 Rancangan Tabel Kategori

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_kategori	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_Kategori	Varchar (20)	Tidak	<i>Unique</i>
3.	Icon	Text	Tidak	

5. Struktur Tabel Keranjang

Tabel Keranjang digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Keranjang

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_keranjang	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Id_produk	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
4.	Jumlah	Int (11)	Tidak	-

6. Struktur Tabel Pengguna

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

Tabel III.7 Rancangan Tabel Pengguna

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_depan	Varchar (20)	Tidak	<i>Unique</i>
3.	Nama_belakang	Varchar (20)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
4.	Jenis_kelamin	Varchar (9)	Tidak	-
5.	Handphone	Varchar (20)	Tidak	
6.	Email	Varcjar (50)	Tidak	
7.	Password	Char (40)	Tidak	
8.	Dilihat	Int (11)	Tidak	

7. Struktur Tabel Pesanan

Tabel pesanan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.8 di bawah ini:

Tabel III.8 Rancangan Tabel Pesanan

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pesanan	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Alamat_kirim	Text	Tidak	
4.	Tanggal_order	Datetime	Tidak	-
5.	Catatan	Text	Tidak	
6.	Kurir	Varchar (100)	Tidak	
7.	Ongkir	Bigint	Tidak	
8.	Total	Double	Tidak	
9.	Status	Varchar (20)	Tidak	
10.	Pembayaran	Varchar (2000)	Tidak	

8. Struktur Tabel Produk

Tabel Produk digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.9 di bawah ini:

Tabel III.9 Rancangan Tabel Produk

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_produk	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_produk	Varchar (50)	Tidak	
3.	Deskripsi	Text	Tidak	-
4.	Harga	Bigint (20)	Tidak	
5.	Id_kategori	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
6.	Berat	Int (11)	Tidak	

9. Struktur Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk Mengkonfirmasi data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.12 di bawah ini:

Tabel III.12 Rancangan Tabel Pembayaran

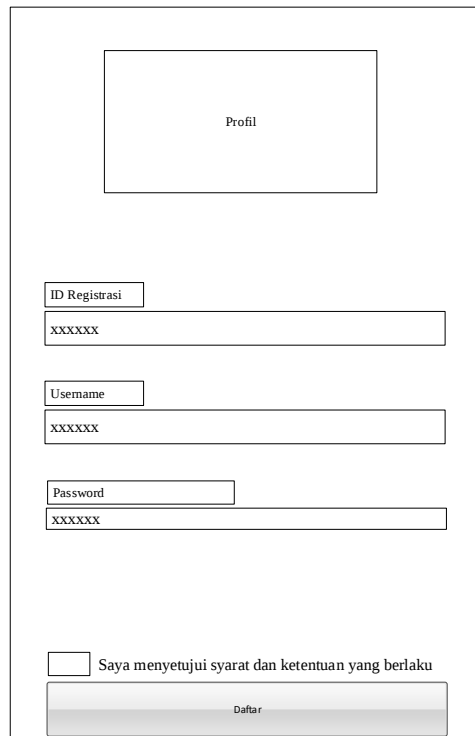
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pembayaran	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal	DateTime	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Id_Pesanan	Int(11)	Tidak	
4.	Foto	Text	Tidak	-

III.4. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

1. Tampilan *Form Registrasi*

Tampilan sistem *Registrasi* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

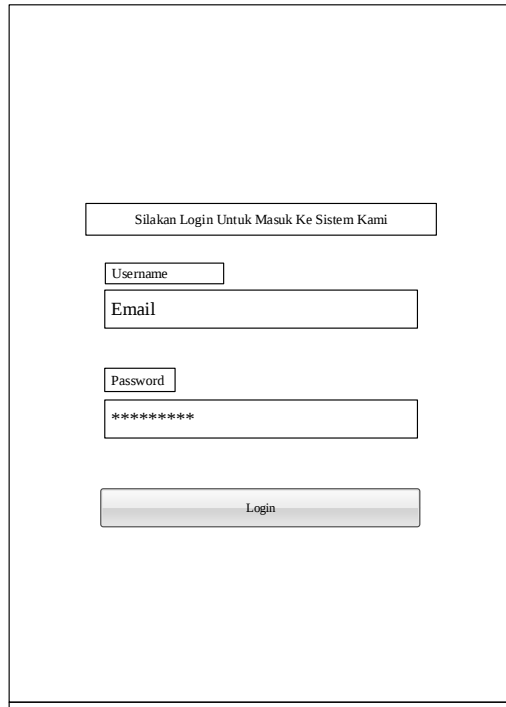


The image shows a registration form interface. At the top, there is a box labeled "Profil". Below this, there are three input fields: "ID Registrasi", "Username", and "Password". Each input field has a placeholder text "xxxxxx". Below the "Password" field, there is a checkbox and the text "Saya menyetujui syarat dan ketentuan yang berlaku". At the bottom, there is a button labeled "Daftar".

Gambar III.39. Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



The image shows a login form within a rectangular frame. At the top, a message box contains the text "Silakan Login Untuk Masuk Ke Sistem Kami". Below this, there are three input fields: "Username", "Email", and "Password". The "Password" field is masked with asterisks. At the bottom, there is a "Login" button.

Silakan Login Untuk Masuk Ke Sistem Kami

Username

Email

Password

Login

Gambar III.40. Tampilan *Form Login*

9. Desain *Form* Produk

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.42 berikut :

The wireframe shows a product form layout. At the top, there is a long input field labeled 'Nama Produk'. Below it is a smaller input field labeled 'Hasil Pencarian'. The main content area is divided into two columns. Each column contains a box labeled 'Produk'. Below each 'Produk' box is a smaller box containing the text 'Nama Produk :' and 'Harga Rp :'. At the bottom of each column is a button labeled 'Beli'.

Gambar III.42. Desain *Form Produk*

10. Desain *Form Keranjang Belanja*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Keranjang Belanja dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.43 berikut :

The wireframe shows a shopping cart form layout. At the top, there is a long input field labeled 'Keranjang Belanja'. Below it is a smaller input field labeled 'Isi Keranjang Belanja Anda'. The main content area is divided into two columns. The left column contains a box labeled 'Produk'. The right column contains a box labeled 'Nama Produk :' and 'Harga Rp :'. Below these columns is a long input field labeled 'Sub Total Rp' with a small 'X' icon on the right. At the bottom, there is a long input field labeled 'Total Harga Rp' and a button labeled 'Proses Pesanan'.

Gambar III.43. Desain *Form Keranjang Belanja*

6. Desain *Form* Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.45 berikut :

Detail Pesanan
No Pesanan :
Total Pembayaran
Ditansfer Ke bank
BCA : 732-022-2433 BNI : 1000-111-215 BRI : 3388-01-028-216-53-3 Cimb Niaga : 335-302-79-79
Foto Struk Transfer
FOTO
Kirim

Gambar III.45. Desain *Form* Pembayaran