

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dirancang dapat memberikan media pembelajaran Animasi kepada siswa – siswa pada SMK Telkom Sandhy Putra Medan berbasis Android.
2. Sistem yang dirancang menggunakan aplikasi Java, PHP dan database Mysql.
3. Sistem media pembelajaran dapat menampilkan ujian tentang Animasi dan menampilkan hasil scor dari ujian yang dilakukan.
4. Aplikasi ini menerapkan hasil scor dalam bentuk sertifikat yang dapat diunduh oleh pengguna.

V.2. Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi pada waktu mendatang adalah:.

1. Untuk kedepannya dilakukan pengembangan sistem media pembelajaran Animasi dengan menggunakan pembelajaran praktikum secara virtual.
2. Sebaiknya dilakukan Ujian pengenalan Animasi secara virtual khususnya.

3. Pada aplikasi ini perlu adanya pengembangan fitur seiring dengan perkembangan teknologi terus menerus dan beberapa perbaikan *User Interface* yang lebih baik guna mempermudah penggunaan aplikasi ini dengan menggunakan *native apps* atau dengan *framework* yang lebih responsive