

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

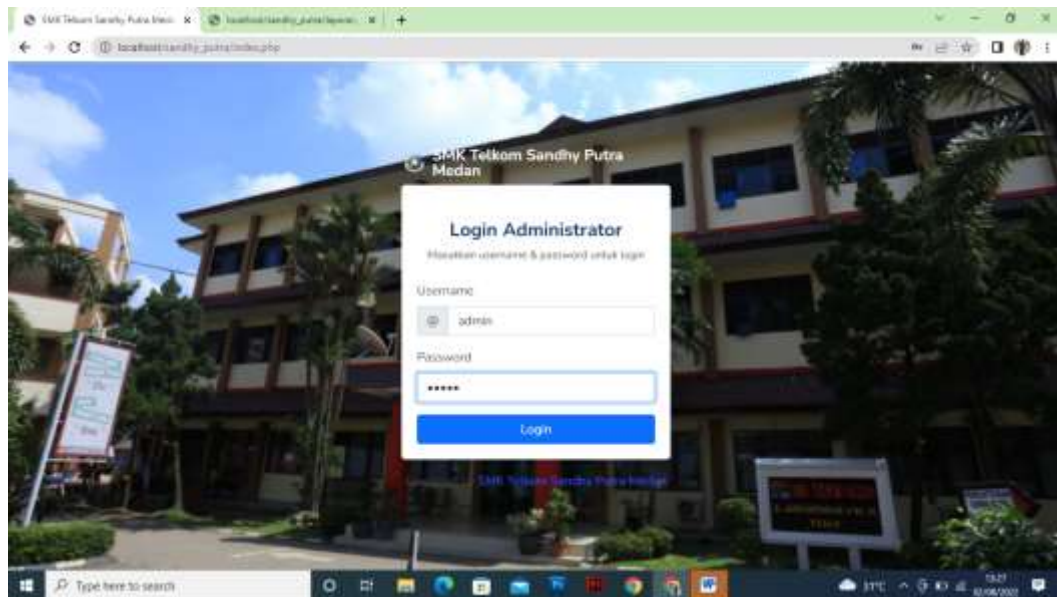
IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Animasi Pada SMK Telkom Sandhy Putra Medan Berbasis Android. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

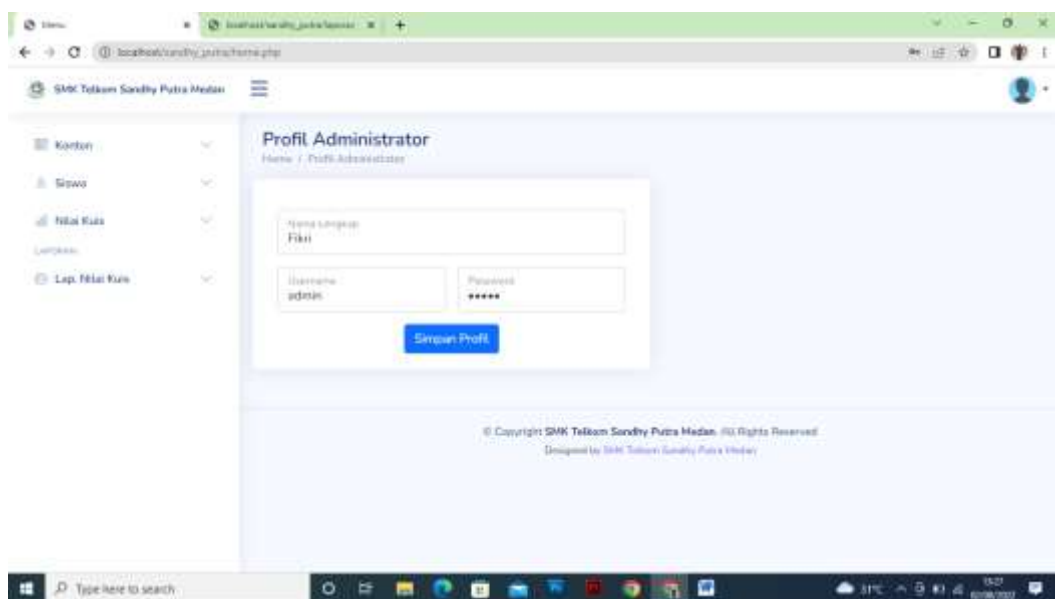
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Data Administrator*

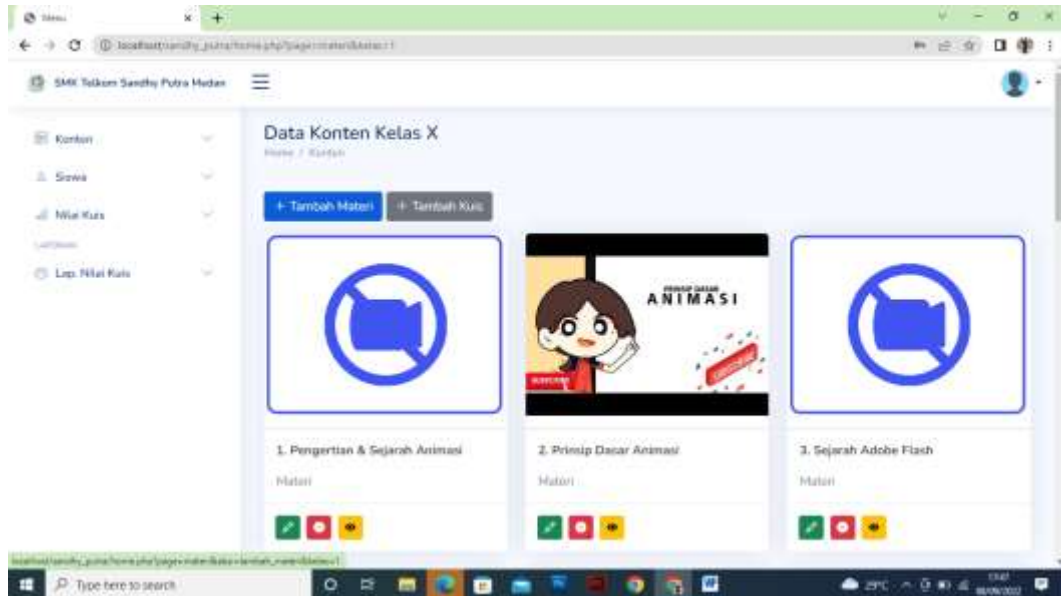
Form ini menampilkan pilihan data administrator, ketika memilih data administrator maka program akan menampilkan data administrator. Gambar tampilan *form* data administrator dapat pada gambar IV.2:



Gambar IV.2 Tampilan *Form Administrator*

3. Tampilan *Form* Data Konten

Form ini menampilkan pilihan data konten, ketika memilih data konten maka program akan menampilkan data konten. Gambar tampilan *form* data konten dapat pada gambar IV.3:



Gambar IV.3 Tampilan *Form* Konten

4. Tampilan *Form* Data Review Materi

Form ini menampilkan pilihan data review materi, ketika memilih data review materi maka program akan menampilkan data review materi. Gambar tampilan *form* data review materi dapat pada gambar IV.4:

Gambar IV.4 Tampilan *Form* Review Materi

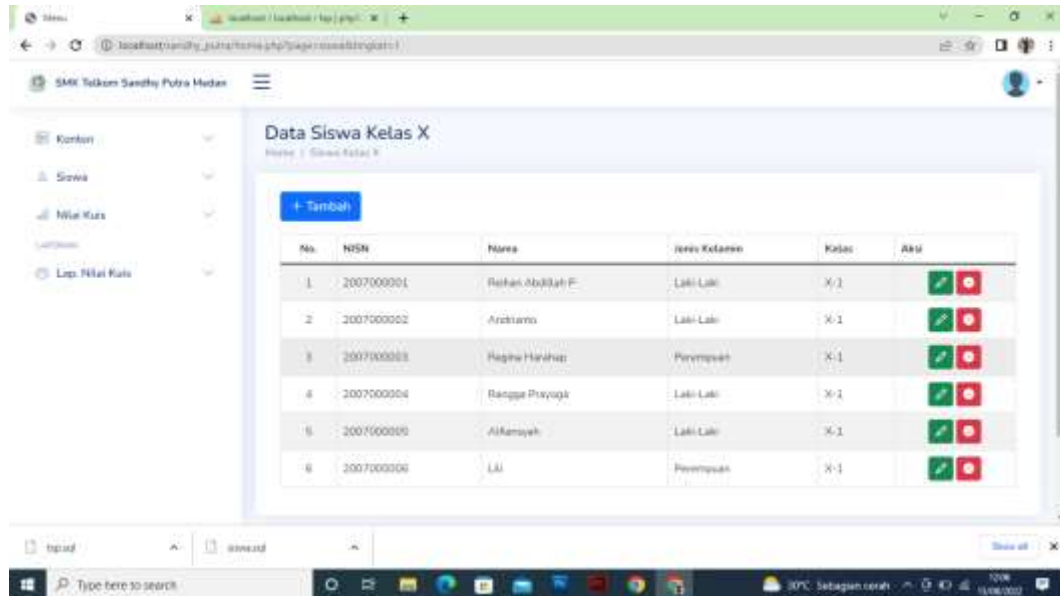
5. Tampilan *Form* Data Kuis

Form ini menampilkan pilihan data ujian, ketika memilih data kuis maka program akan menampilkan data ujian. Gambar tampilan *form* data kuis dapat pada gambar IV.5:

Gambar IV.5 Tampilan *Form* Kuis

6. Tampilan *Form* Data Siswa

Form ini menampilkan pilihan data siswa, ketika memilih data siswa maka program akan menampilkan data siswa. Gambar tampilan *form* data siswa dapat pada gambar IV.6:

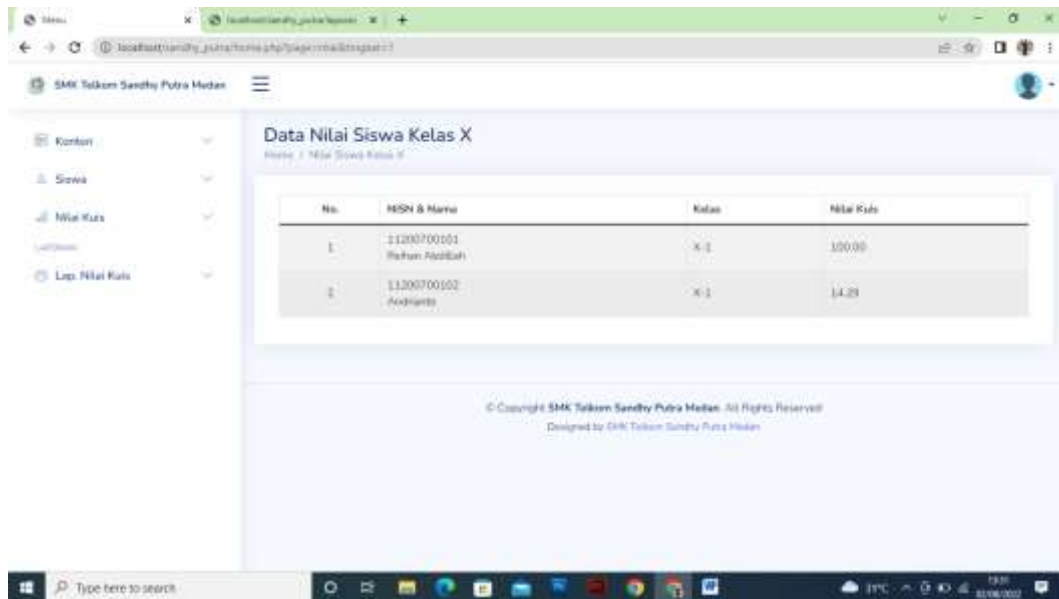


No.	NISN	Nama	Jenis Kelamin	Kelas	Aksi
1	2007000001	Rafael Abdillah F.	Laki-Laki	X-1	 
2	2007000002	Arctama	Laki-Laki	X-1	 
3	2007000003	Rafiq Harizah	Perempuan	X-1	 
4	2007000004	Rangga Prayoga	Laki-Laki	X-1	 
5	2007000005	Alfanyah	Laki-Laki	X-1	 
6	2007000006	Li	Perempuan	X-1	 

Gambar IV.6 Tampilan *Form* Siswa

7. Tampilan *Form* Data Nilai

Form ini menampilkan pilihan data nilai, ketika memilih data nilai maka program akan menampilkan data nilai. Gambar tampilan *form* data nilai dapat pada gambar IV.7:



SMK Telkom Sandhy Putra Medan

Data Nilai Siswa Kelas X
Home / Nilai Siswa Kelas X

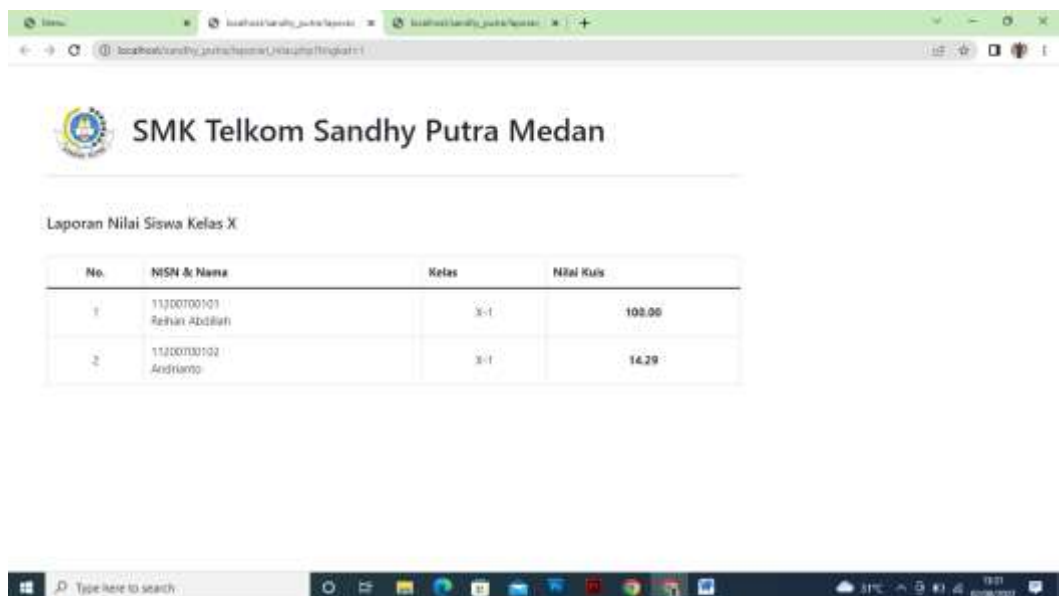
No.	NISN & Nama	Kelas	Nilai Kuis
1.	11200700101 Rahman Abdillah	X-1	100.00
2.	11200700102 Andrianto	X-1	14.29

© Copyright SMK Telkom Sandhy Putra Medan. All Rights Reserved.
Designed by SMK Telkom Sandhy Putra Medan

Gambar IV.7 Tampilan *Form* Nilai

8. Tampilan *Form* Data Laporan Nilai

Form ini menampilkan pilihan data nilai, ketika memilih data nilai maka program akan menampilkan data nilai. Gambar tampilan *form* data nilai dapat pada gambar IV.8:



SMK Telkom Sandhy Putra Medan

Laporan Nilai Siswa Kelas X

No.	NISN & Nama	Kelas	Nilai Kuis
1.	11200700101 Rahman Abdillah	X-1	100.00
2.	11200700102 Andrianto	X-1	14.29

Gambar IV.8 Tampilan *Form* Laporan Nilai

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada User

1. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.9:



Gambar IV.9 Tampilan *Form Login*

23. Tampilan *Form Menu Utama*

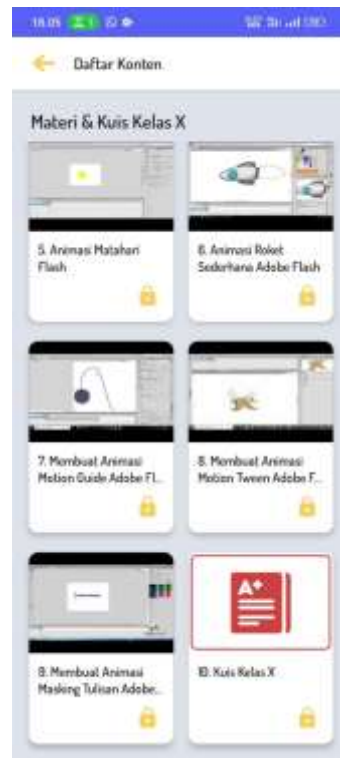
Tampilan ini merupakan tampilan menu utama yang berfungsi untuk halaman awal aplikasi. Gambar tampilan menu utama ditunjukkan pada gambar IV.10 :



Gambar IV.10 Tampilan *Form* Menu Utama

3. Tampilan *Form* Data Daftar Konten

Tampilan ini merupakan tampilan data daftar konten yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data daftar konten. Gambar tampilan daftar konten ditunjukkan pada gambar IV.11 :



Gambar IV.11. Tampilan *Form* Daftar Konten

4. Tampilan *Form* Data Ujian

Tampilan ini merupakan tampilan data ujian yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data ujian. Gambar tampilan ujian ditunjukkan pada gambar IV.12 :

9:00

Kuis

Waktu
01:57

Jawab Soal Di bawah ini

No.1

Pilihlah diantara pilihan berikut, yang paling tepat mengartikan definisi animasi ?

- ☐ Animasi adalah film kartun, yang terdiri dari video dan gambar
- ☐ Animasi adalah kumpulan gambar diam, diberikan gambar atau gerakan, yang disusun sedemikian rupa dan ditampilkan satu persatu sehingga terlihat bergerak / hidup
- ☐ Animasi adalah kumpulan video yang yang disusun sedemikian rupa dan ditampilkan satu persatu sehingga terlihat bergerak / hidup
- ☐ Semua Salah

No.2

SELESAI

Gambar IV.12. Tampilan *Form* Ujian

5. Tampilan *Form* Konten

Tampilan ini merupakan tampilan *form* konten yang berfungsi untuk mengisi data-data konten. Berikut gambar *form* konten ditunjukkan pada IV.13



Gambar IV.13 Tampilan *Form* Konten

6. Tampilan *Form* Materi Video

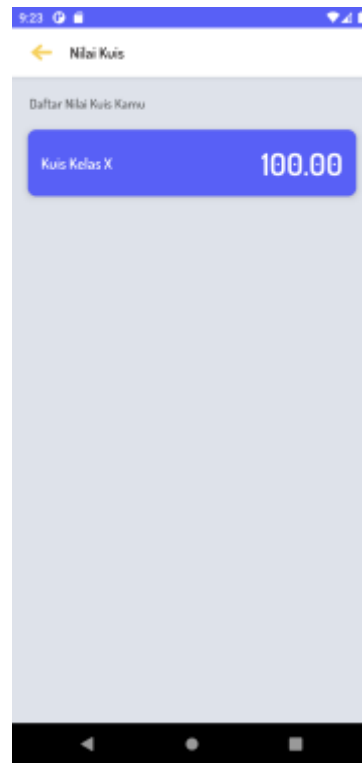
Tampilan ini merupakan tampilan *form* materi video yang berfungsi untuk mengisi data-data materi video. Berikut gambar *form* materi video ditunjukkan pada IV.14:



Gambar IV.14 Tampilan *Form* Materi Video

7. Tampilan *Form* Nilai

Tampilan ini merupakan tampilan *form* nilai yang berfungsi untuk mengisi data-data nilai. Berikut gambar *form* nilai ditunjukkan pada IV.15 :



Gambar IV.15 Tampilan *Form* Nilai

8. Tampilan *Form* Profil

Tampilan ini merupakan tampilan *form* profil yang berfungsi untuk mengisi data-data profil. Berikut gambar *form* profil ditunjukkan pada IV.16 :

The image shows a mobile application interface for editing a user profile. The form is titled 'Edit Profil' and contains the following fields:

- Nama Lengkap**: Full Name (Text input field)
- NISN**: NISN (Text input field)
- Jenis Kelamin**: Gender (Dropdown menu)
- Rahim**: Rahim (Text input field)
- Password Baru**: New Password (Text input field)

Below the form are two buttons:

- SIMPAN PROFIL**: Save Profile (Blue button)
- BATAL**: Cancel (Yellow button)

Gambar IV.16 Tampilan *Form* Profil

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I3
 - b. *Memory* 8 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android*
 - b. *MySql*

c. Dreamweaver

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:Pengguna Password:Pengguna Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian Penguna, sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:pengguna Password:pengguna Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.2 Pengujian Sistem data Materi

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data materi yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	Data materi yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data materi yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data materi yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data materi yang akan	Data materi yang	[✓] diterima

		hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	☒ diterima ☐ ditolak

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Ujian

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data ujian yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data ujian yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	☒ diterima ☐ ditolak
2	Ubah data	Data ujian yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data ujian yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	☒ diterima ☐ ditolak
3	Hapus data	Data ujian yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data ujian yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	☒ diterima ☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	☒ diterima ☐ ditolak

Tabel IV.5 Pengujian Sistem data Konten

Kasus hasil uji (Data normal)				
--------------------------------------	--	--	--	--

No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data konten yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data konten yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data konten yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data konten yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data konten yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data konten yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

IV.2.2 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses media pembelajaran Animasi Pada SMK Telkom Sandhy Putra bisa dilakukan sekaligus dengan penyampaian materi dan kuis.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.

3. Sistem yang dibuat sudah mampu dalam menampilkan proses pemberian nilai ujian kuis.

IV.2.3 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data media pembejalaran jaringan Animasi Pada SMK Telkom Sandhy Putra.
2. Pada sistem ini belum mencakup sampai ke laporan kuis tiap harinya dan setiap kali dibutuhkan.