

## **BAB III**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN**

#### **III.1. Analisis Masalah**

Bengkel Sehat Pro Auto Clinic adalah sebuah usaha yang bergerak pada penjualan produk sparepart sepeda motor dan mobil dan ada beberapa macam jenis sparepart yang dijual oleh Bengkel Sehat Pro Auto Clinic yang dibutuhkan oleh konsumen apalagi pada masa pandemi sekarang ini. Adapun permasalahan yang dihadapi oleh Bengkel Sehat Pro Auto Clinic selama ini adalah proses penjualan dan pemesanan onderdil mobil masih dilakukan secara manual, pelanggan harus datang langsung untuk melakukan pembelian dan pemesanan onderdil mobil pada Bengkel Sehat Pro Auto Clinic sehingga proses penjualan yang terjadi pada Bengkel Sehat Pro Auto Clinic tidak dapat terlaksana dengan baik. Sistem penjualan Onderdil Mobil pada Bengkel Sehat Pro Auto Clinic sering tidak memenuhi target karena proses penjualan yang masih manual dan proses pengolahan data yang masih kurang akurat. Bagian penjualan sering kesulitan dalam menentukan stok yang akan di jual. Pelanggan juga kurang mengetahui informasi onderdil mobil yang ada pada Bengkel Sehat Pro Auto Clinic. Proses penginputan penjualan onderdil mobil menggunakan *Microsoft Excel 2007* sehingga sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data penjualan.

## **III.2. Perancangan**

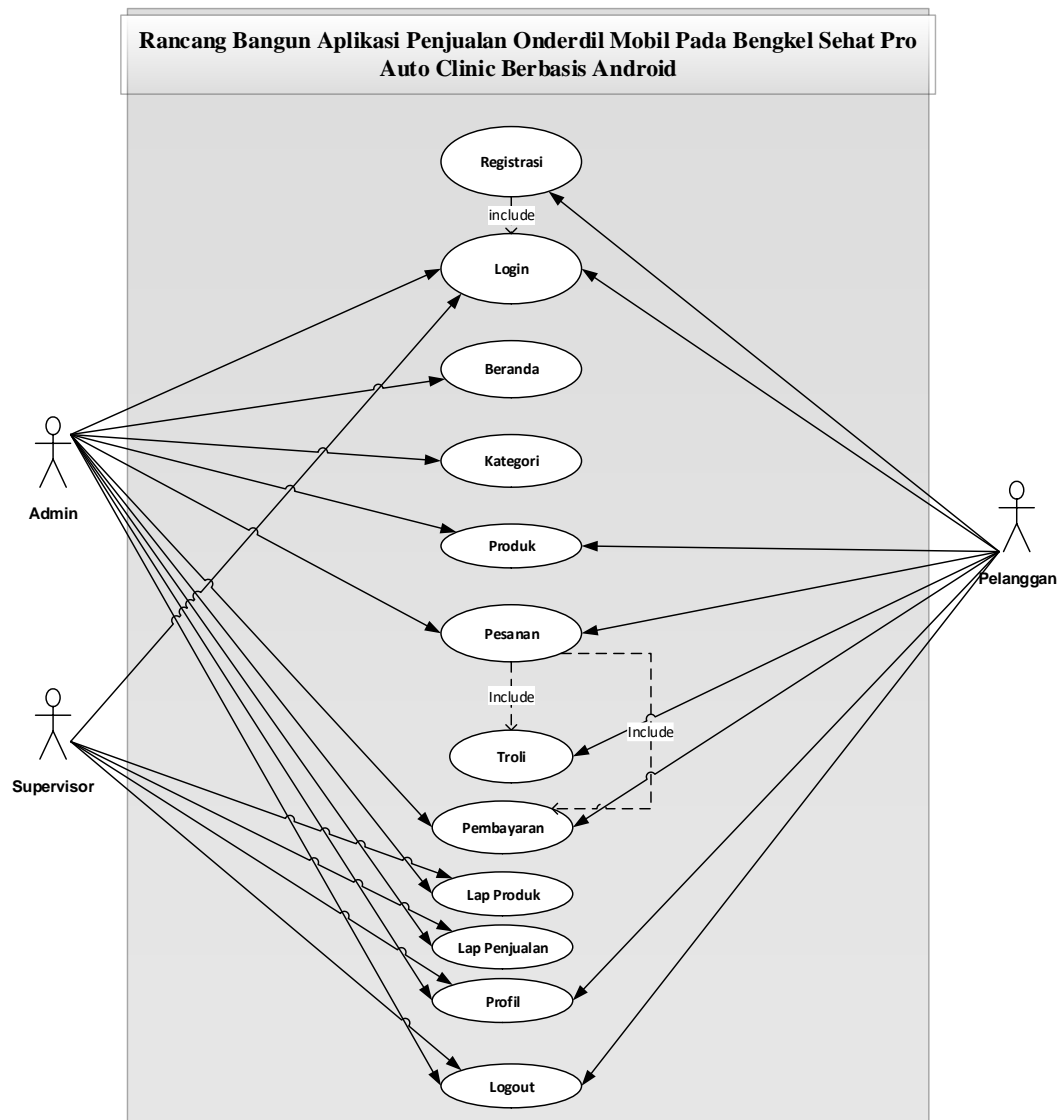
Desain sistem pada penelitian ini dibagi menjadi dua desain, yaitu desain sistem secara global untuk penggambaran model sistem secara garis besar dan desain sistem secara detail untuk membantu dalam pembuatan sistem.

### **III.2.2. Desain Sistem Secara Global**

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

#### **III.2.2.1. Usecase Diagram**

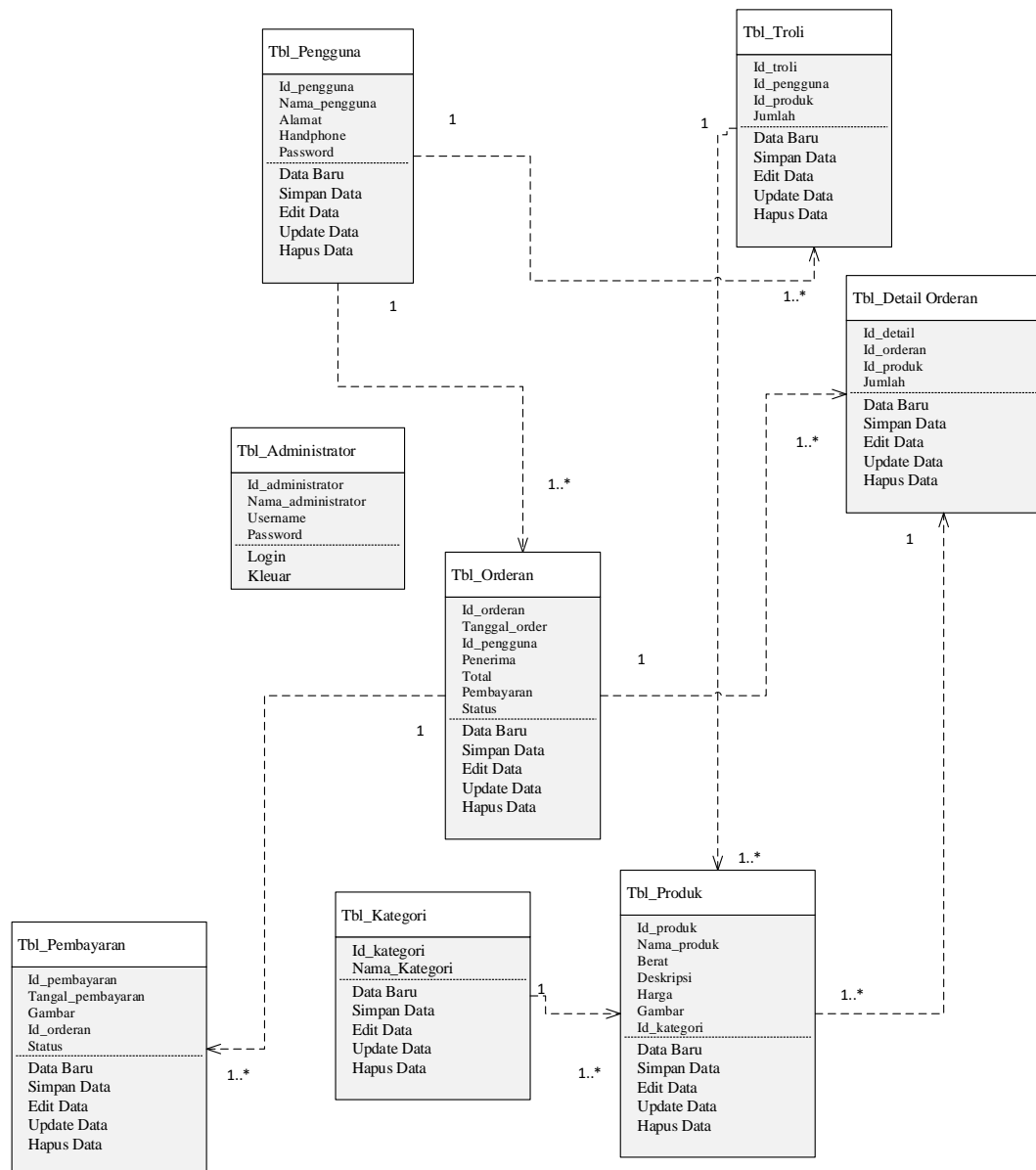
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan dibangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.1 berikut :



**Gambar III.1. Use Case Diagram Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Onderdil Mobil Pada Bengkel Sehat Pro Auto Clinic Berbasis Android**

### III.2.2.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.2 :



S

**Gambar III.2. Class Diagram Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Onderdil Mobil Pada Bengkel Sehat Pro Auto Clinic Berbasis Android**

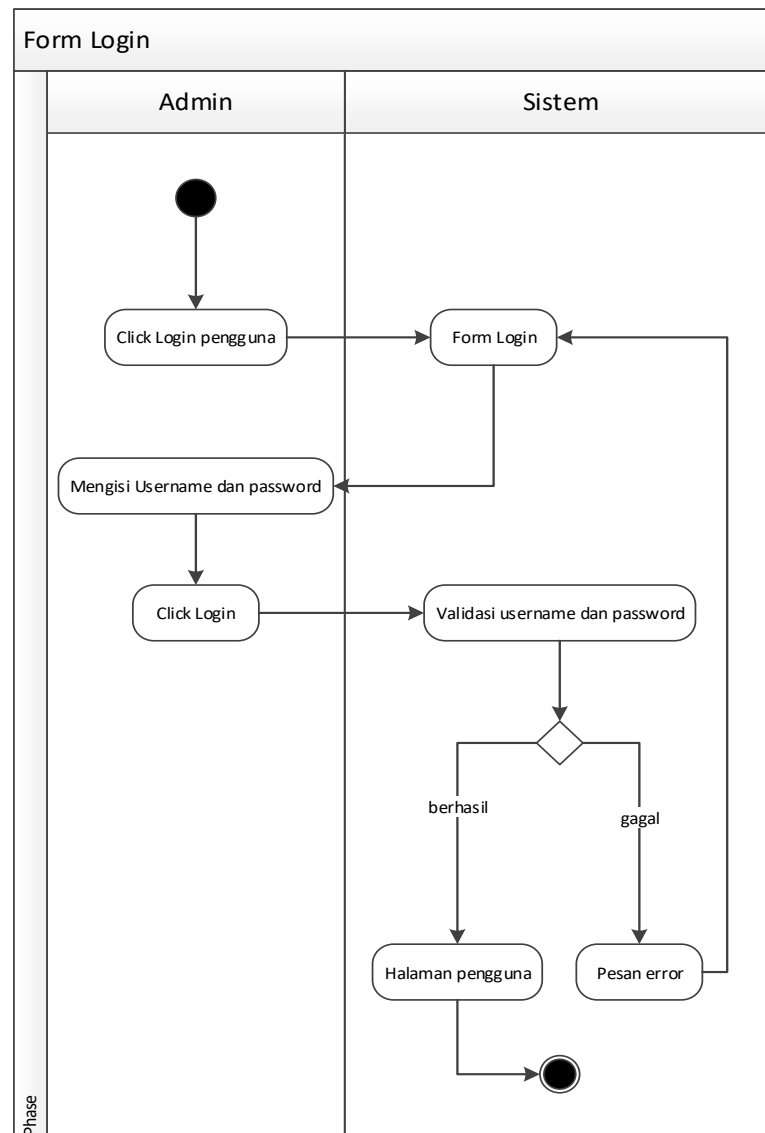
### III.2.2.3. Activity Diagram

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *use case diagram* dijabarkan dengan *Activity diagram* :

### III.2.2.3.1. Activity Diagram Admin

#### 1. Activity Diagram Login

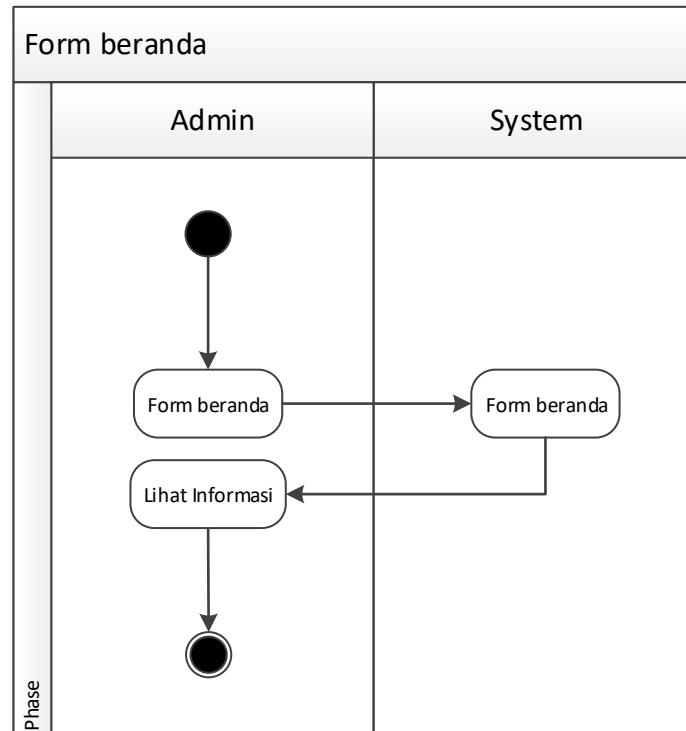
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.3. Activity Diagram Login

## 2. *Activity Diagram Home*

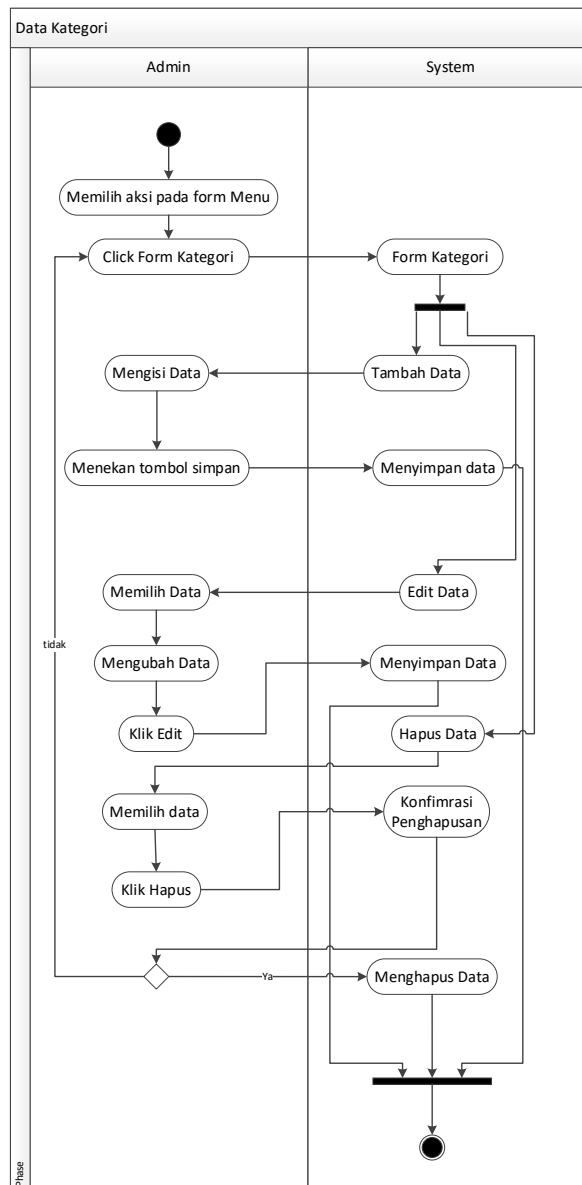
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.4 berikut:



**Gambar III.4. *Activity Diagram Form Home***

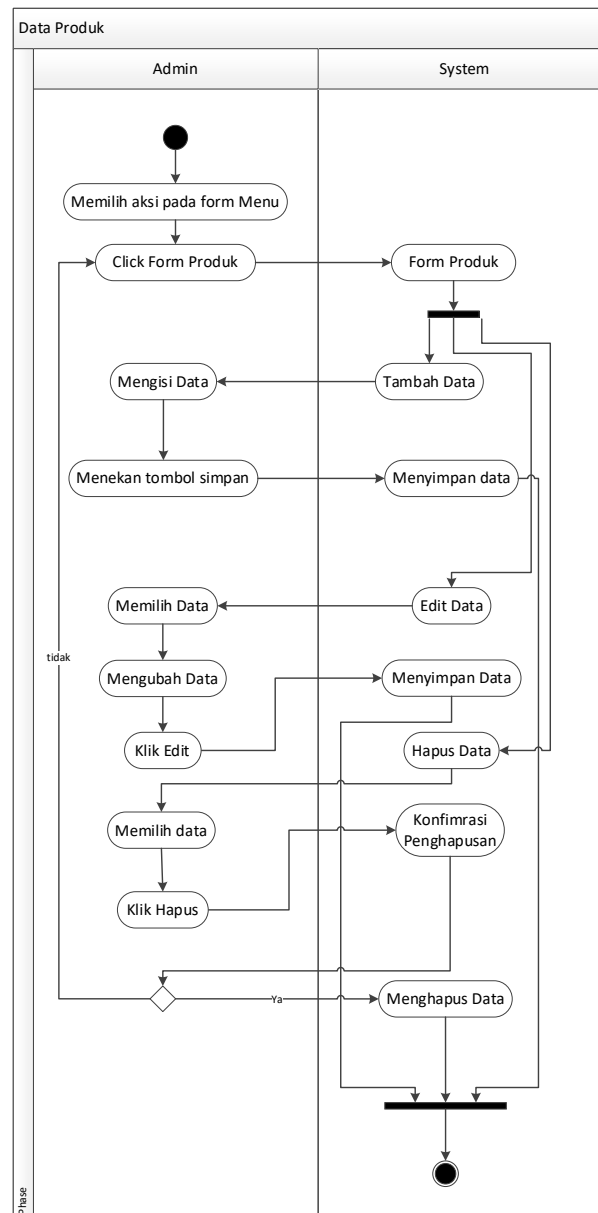
## 3. *Activity Diagram Kategori*

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.5 berikut :



#### 4. Activity Diagram Produk

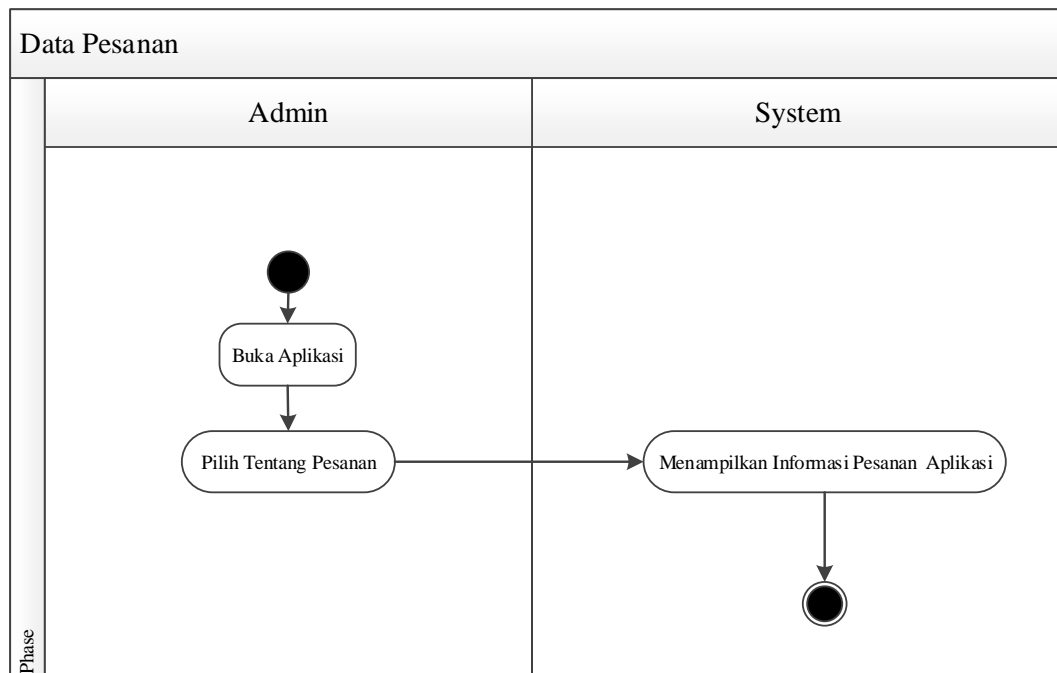
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.6 berikut :



**Gambar III.6. Activity Diagram Produk**

#### 5. Activity Diagram Pesanan

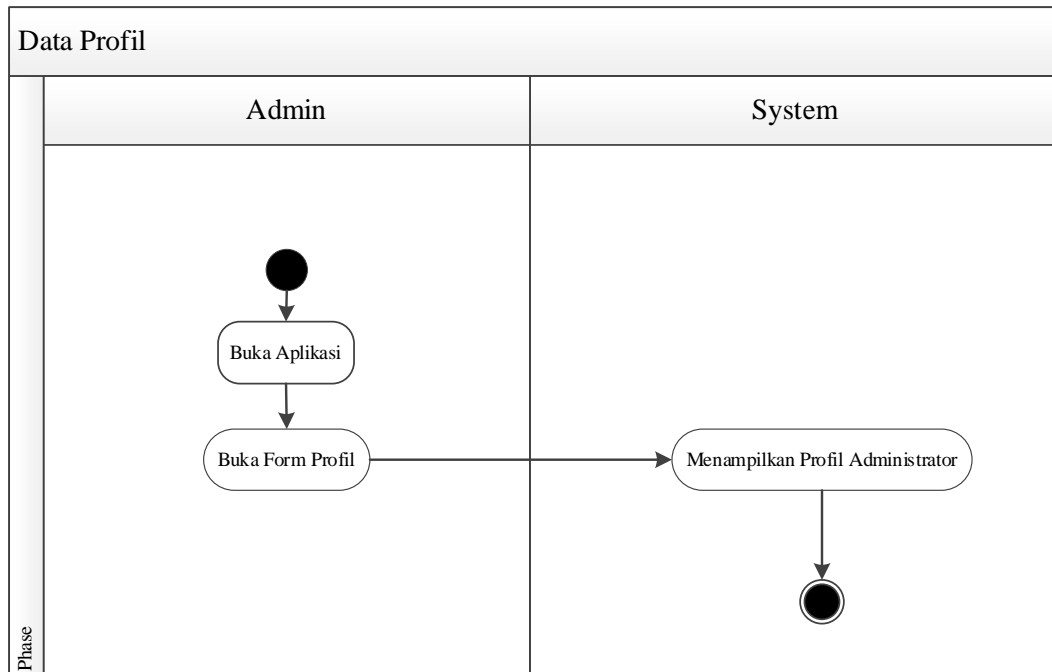
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7 berikut :



**Gambar III.7. Activity Diagram Pesanan**

6. *Activity Diagram* Profil

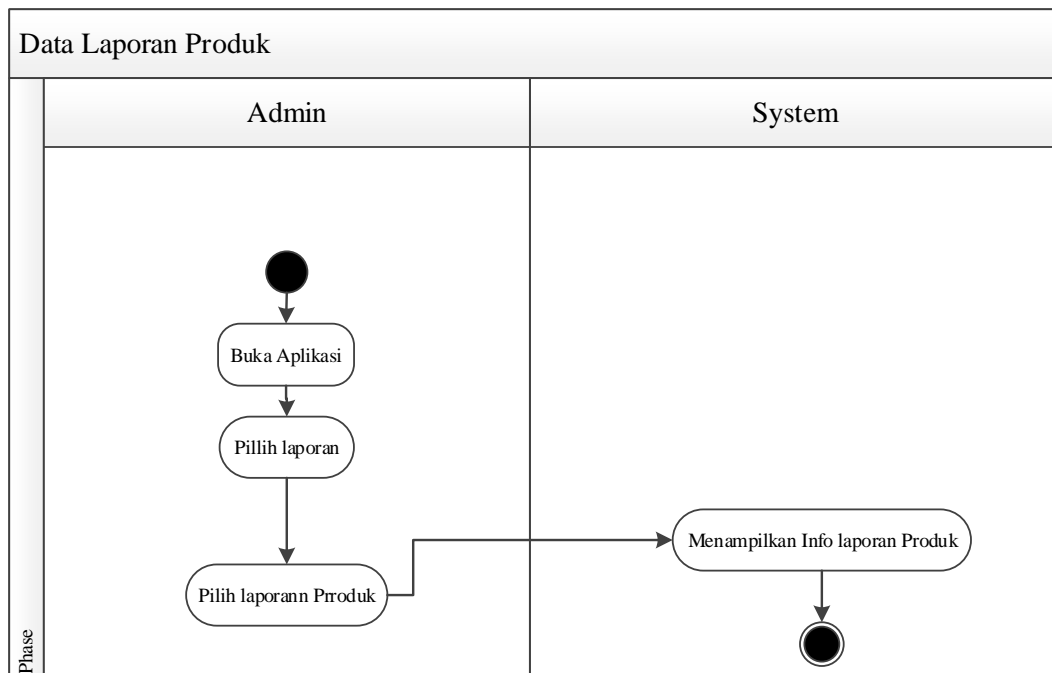
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan profil dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.8 berikut :



**Gambar III.8. Activity Diagram Profil**

#### 7. Activity Diagram Lap produk

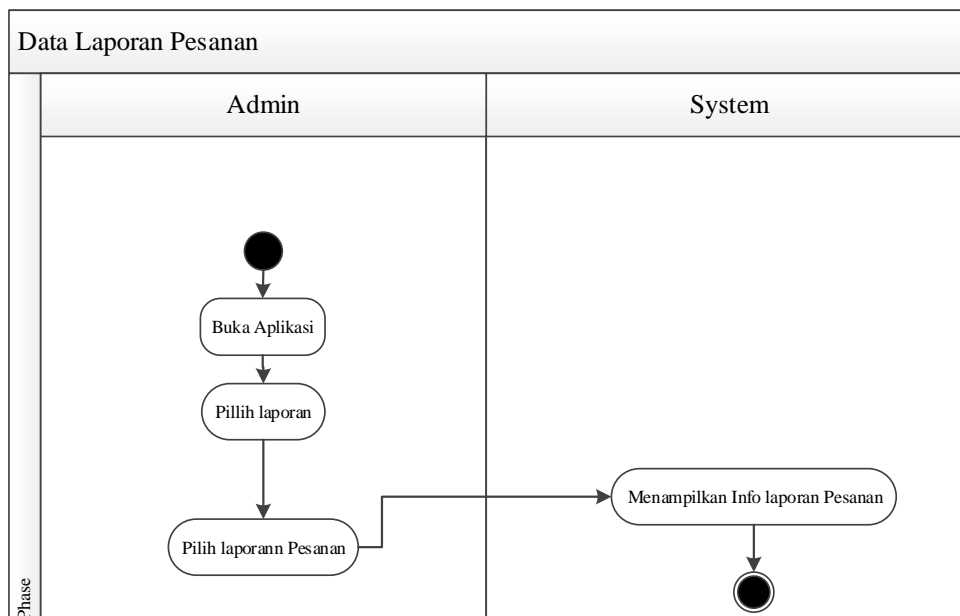
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.9 berikut :



**Gambar III.9. Activity Diagram Laporan Produk**

#### 8. Activity Diagram Lap Pesanan

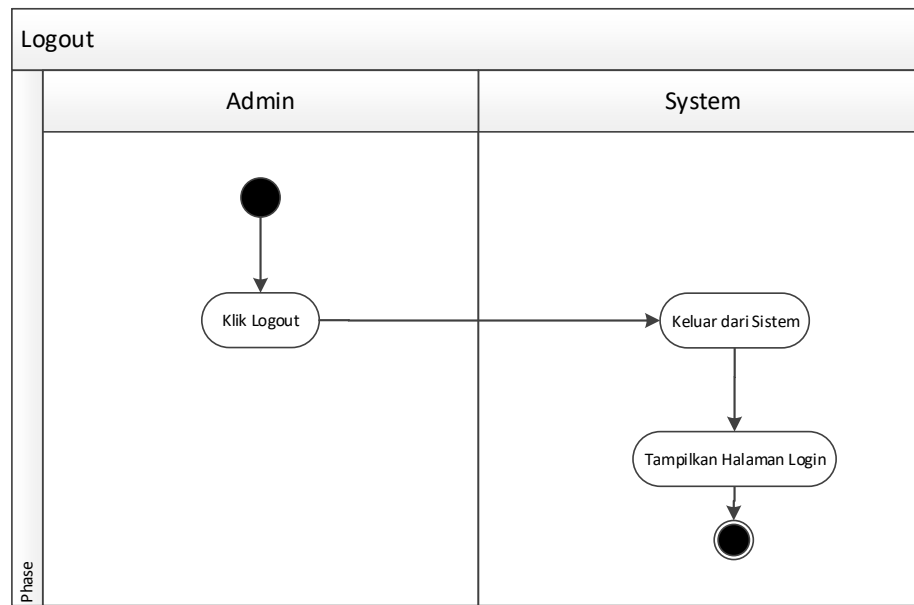
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.10 berikut :



**Gambar III.10. Activity Diagram Laporan pesanan**

### 9. *Activity Diagram Logout*

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.11 :

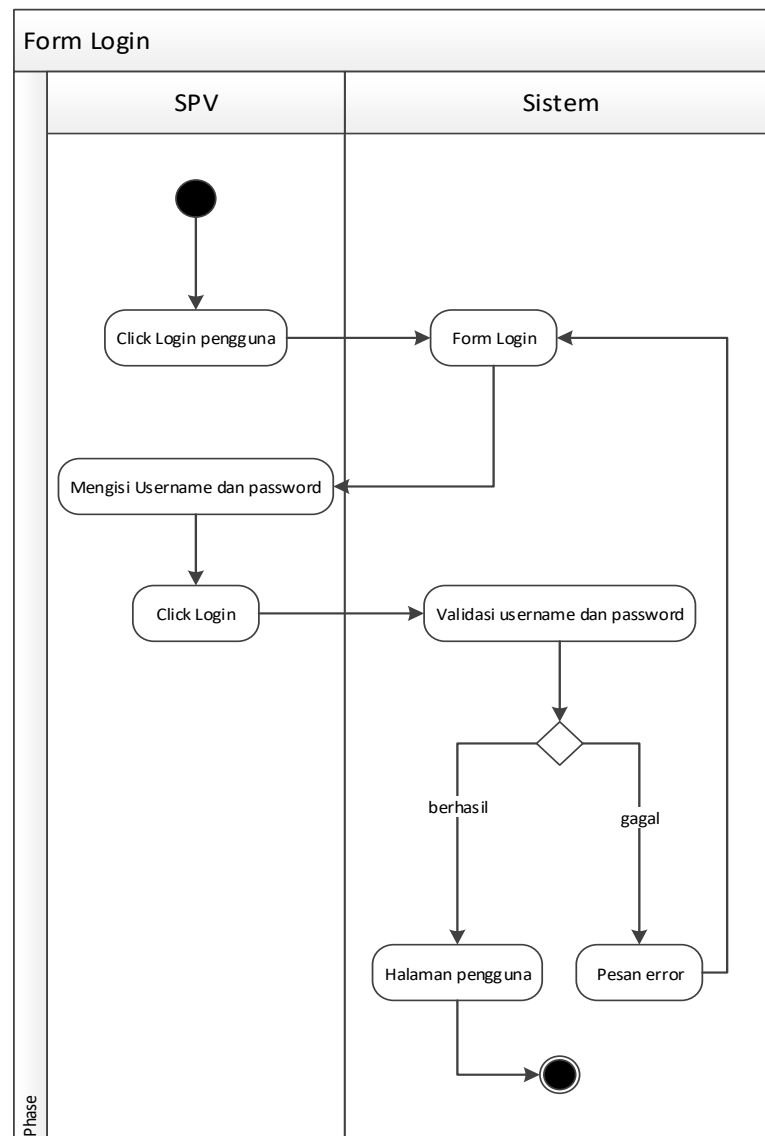


**Gambar III.11. *Activity Diagram Logout***

### III.2.2.3.2. *Activity Diagram Supervisor*

#### 1. *Activity Diagram Login*

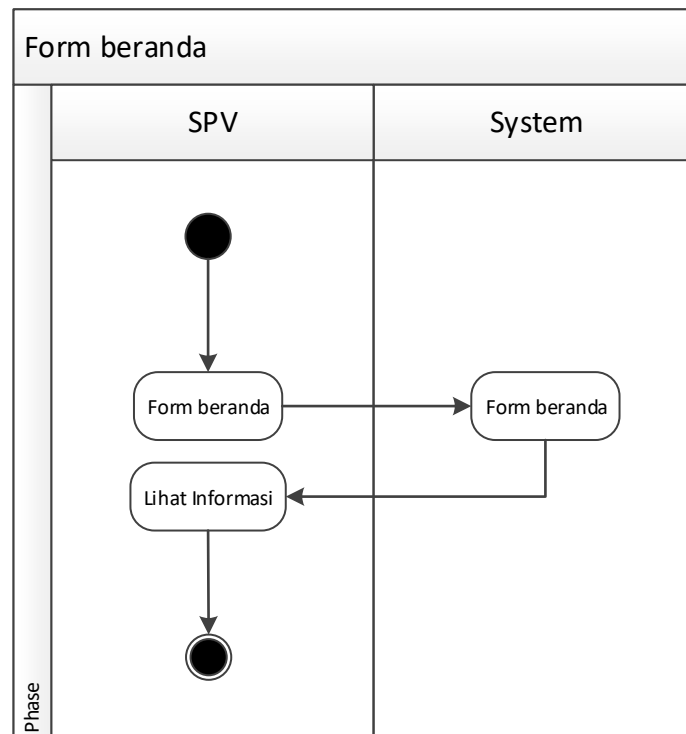
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.12 Activity Diagram Login**

## 2. Activity Diagram Home

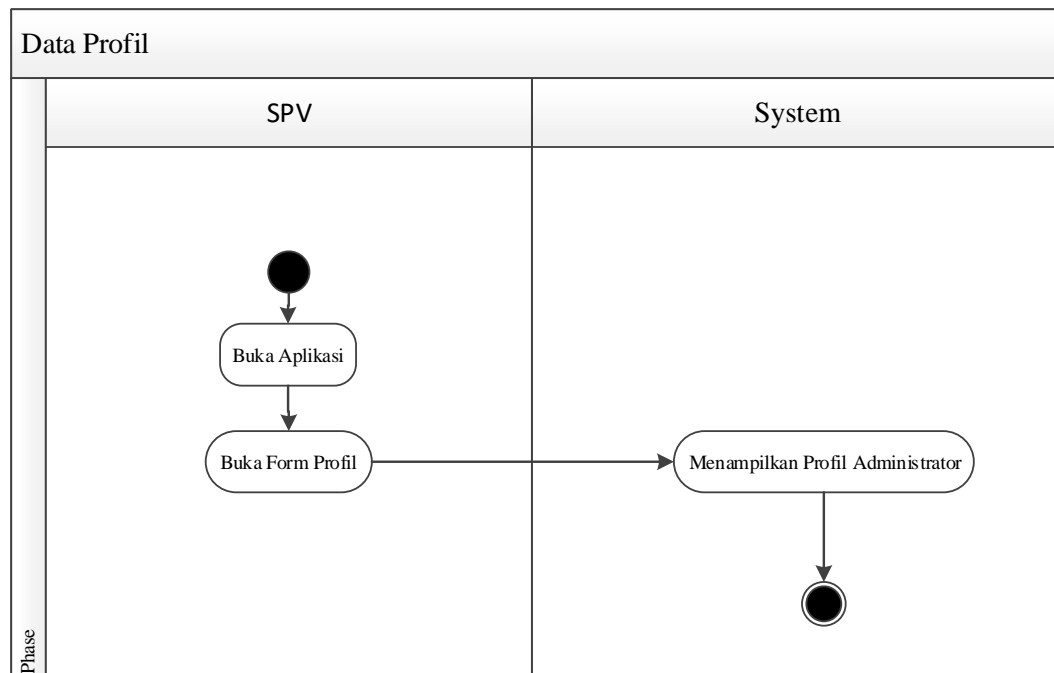
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.13 berikut:



**Gambar III.13. Activity Diagram Form Home**

### 3. Activity Diagram Profil

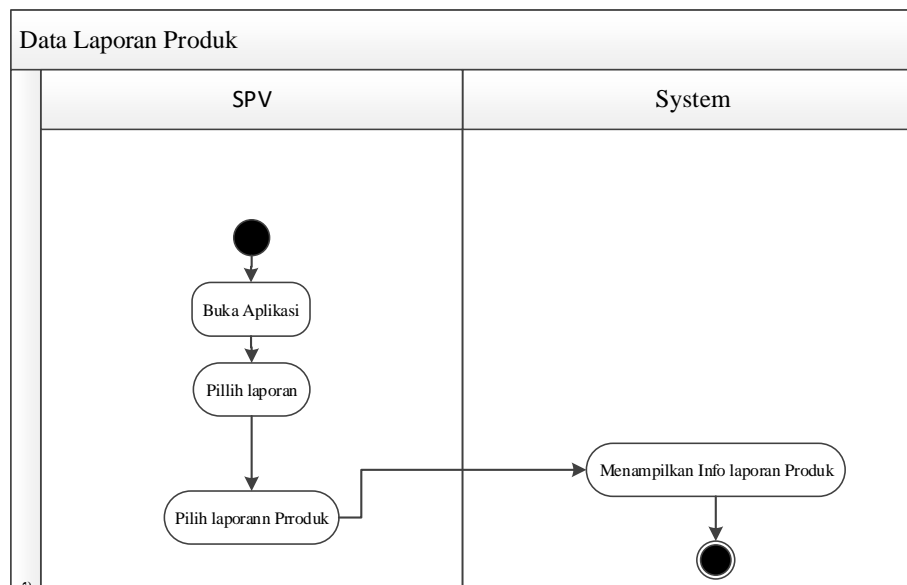
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan profil dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.14 berikut :



**Gambar III.14. Activity Diagram Profil**

#### 4. Activity Diagram Lap produk

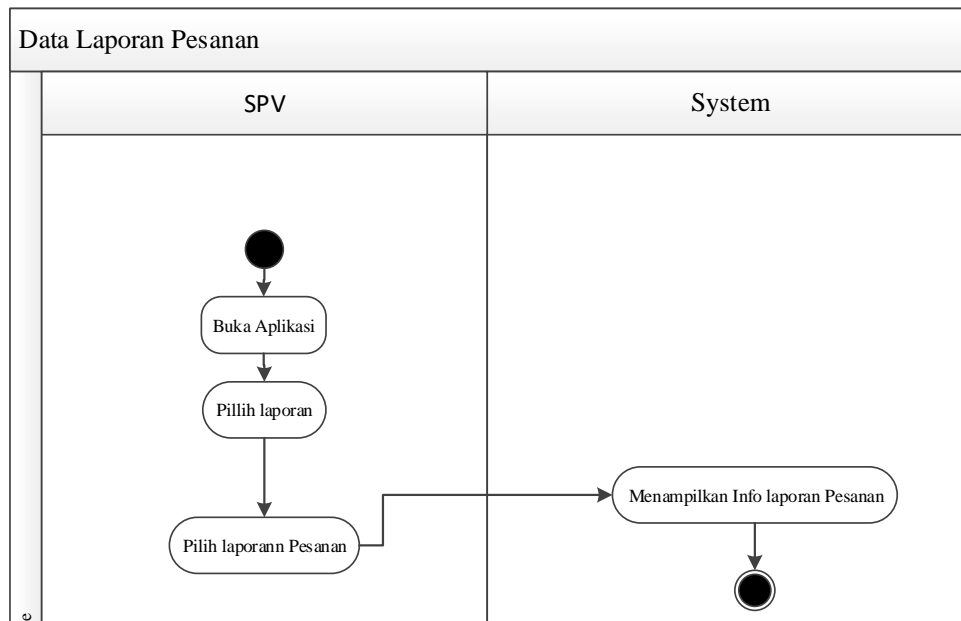
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.15 berikut :



**Gambar III.15. Activity Diagram Laporan Produk**

### 5. *Activity Diagram* Lap Pesanan

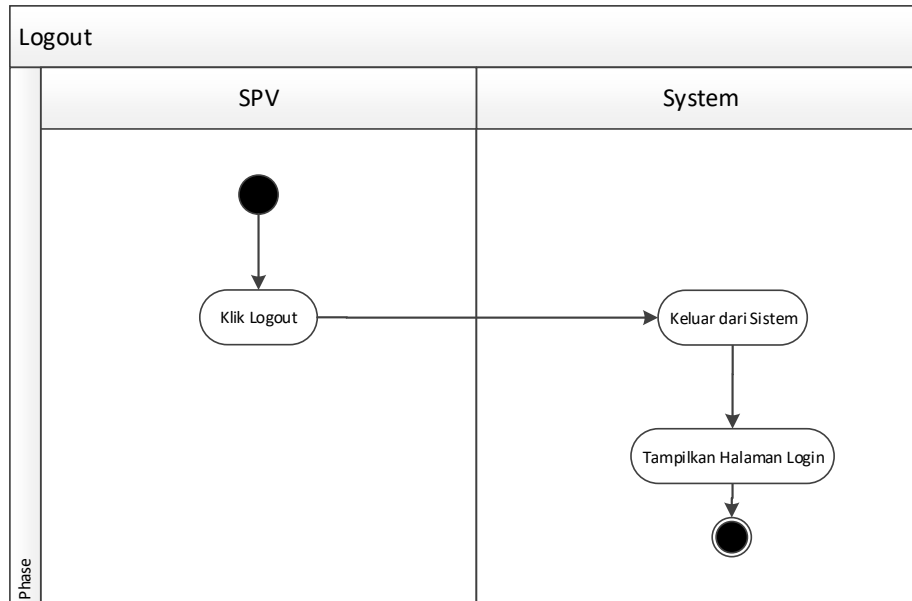
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.16 berikut :



**Gambar III.16. *Activity Diagram* Laporan pesanan**

### 6. *Activity Diagram* Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.17 :

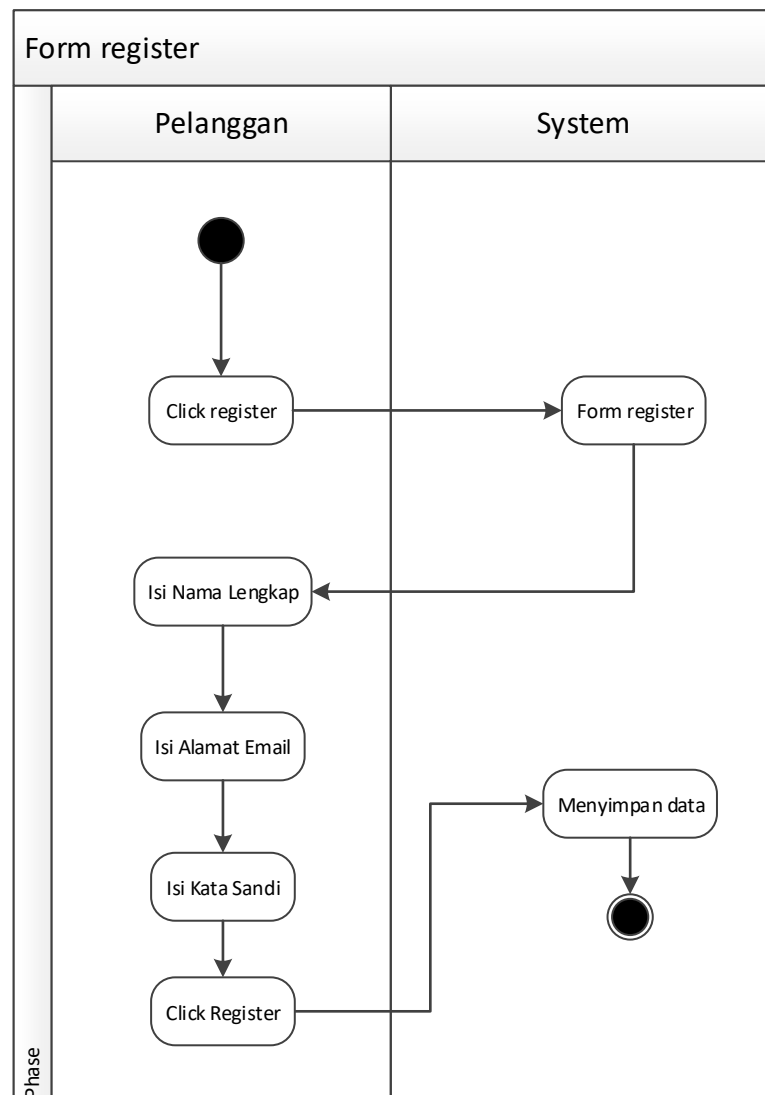


**Gambar III.17. Activity Diagram Logout**

### III.2.2.3.3. Activity Diagram Pelanggan

#### 1. Activity Diagram Registrasi

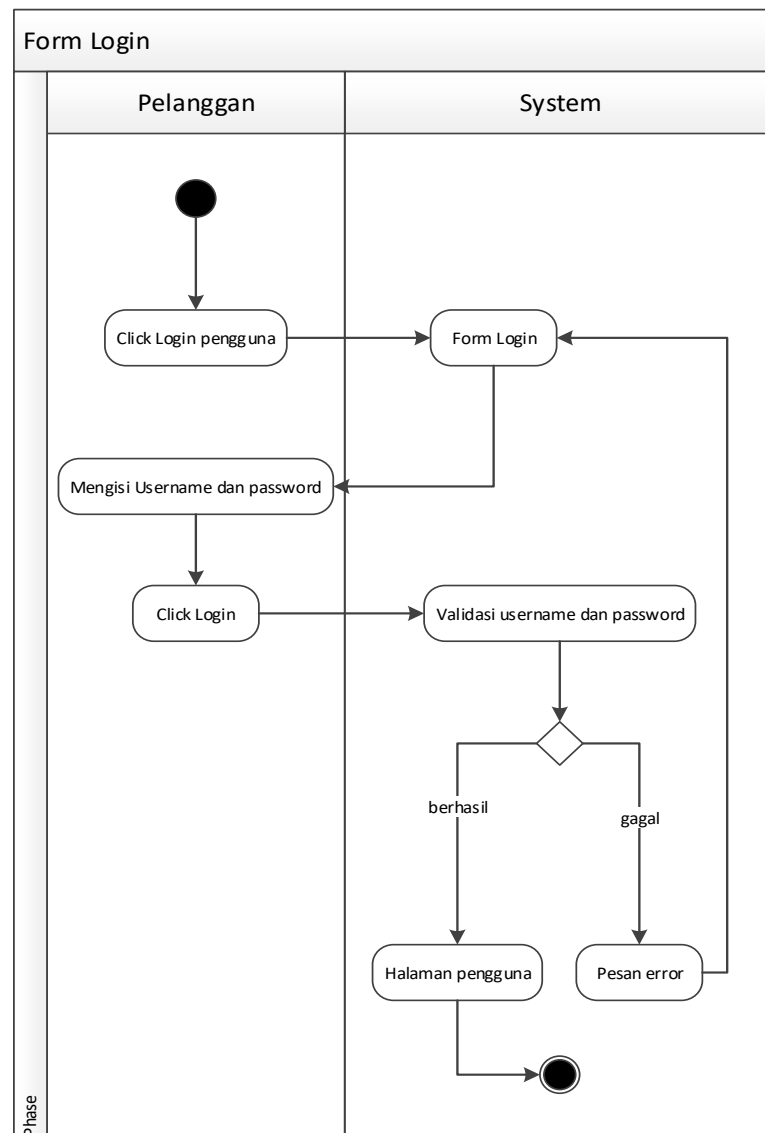
Aktivitas *register* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.18. Activity Diagram Registrasi**

## 2. Activity Diagram Login

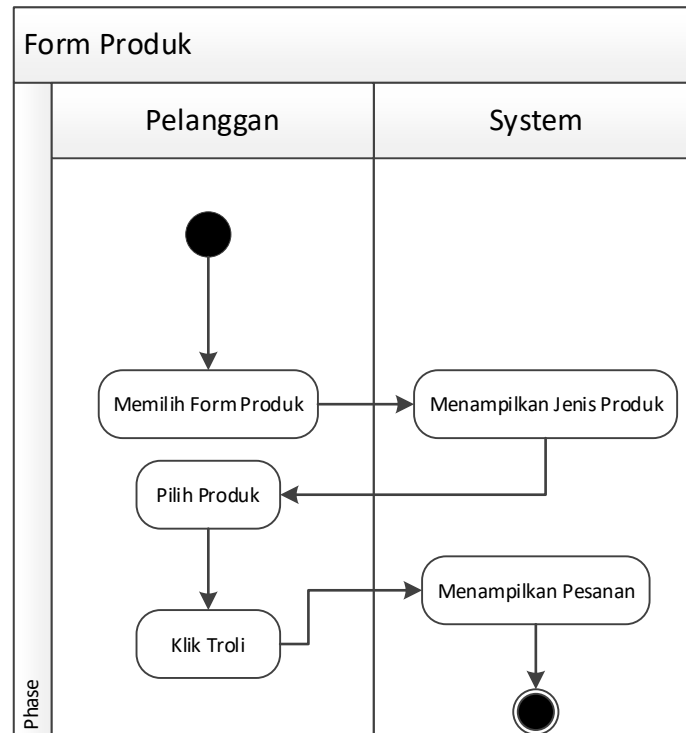
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.19 Activity Diagram Login**

### 3. Activity Diagram Produk

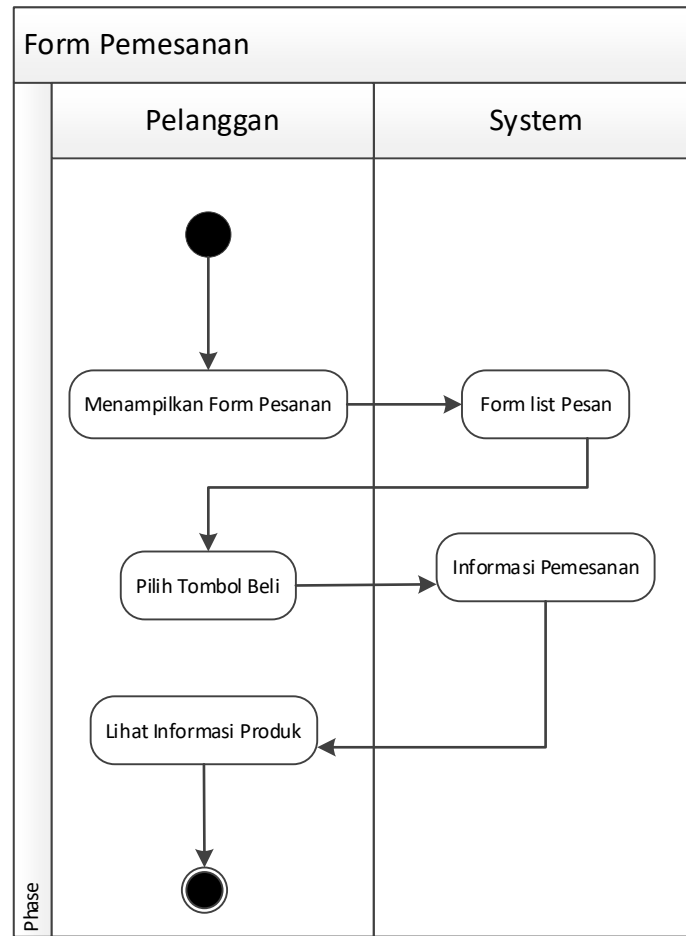
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.20 berikut :



**Gambar III.20 Activity Diagram Produk**

#### 4. Activity Diagram Pemesanan

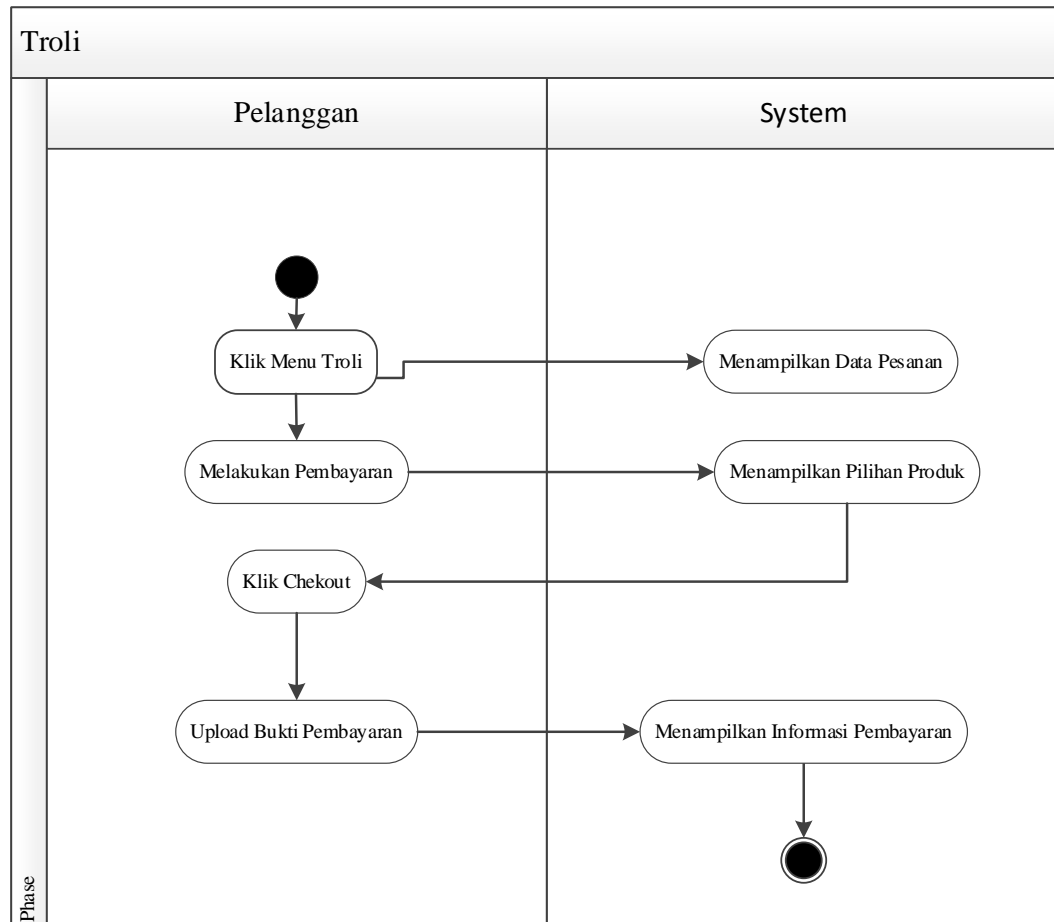
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.21 berikut :



**Gambar III.21 Activity Diagram Form Pesanan**

##### 5. Activity Diagram Troli

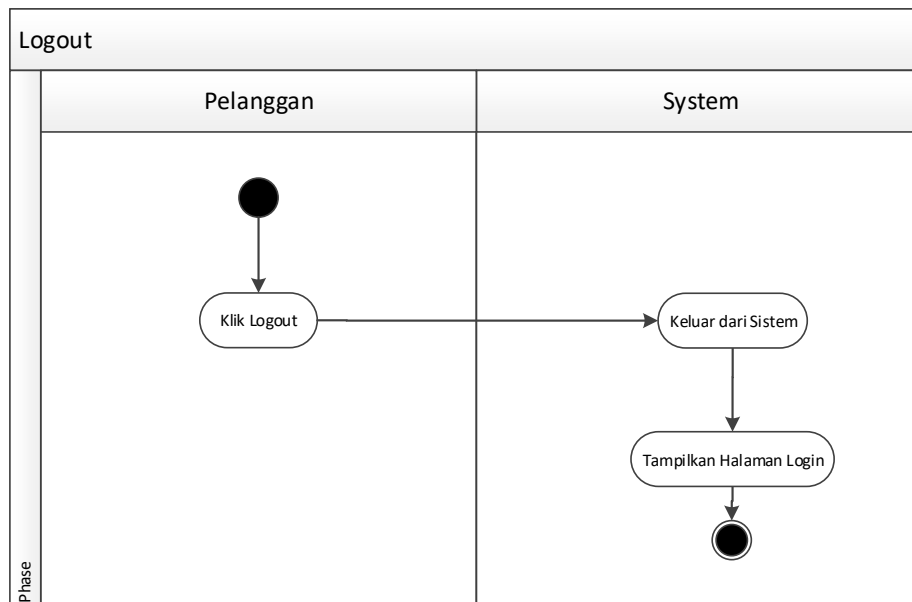
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan troli dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.22 berikut :



**Gambar III.22. Activity Diagram Troli**

#### 6. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.23 :



**Gambar III.23 Activity Diagram Logout**

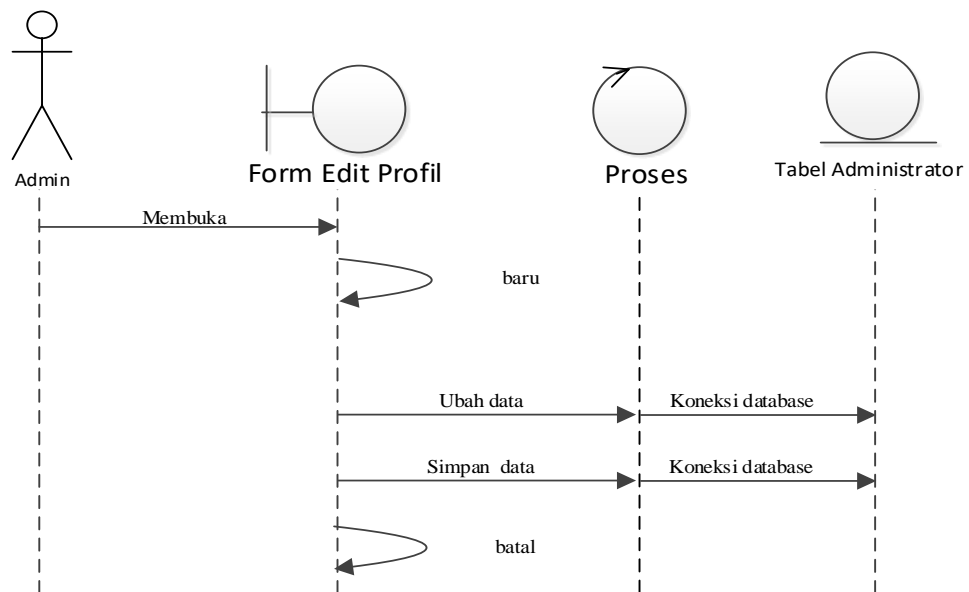
### III.3.2.3. Sequence Diagram

*Sequence* Diagram diawali dari apa yang me-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan.

#### III.3.2.3.1 Sequence Diagram Admin

##### 1. *Sequence Diagram* edit Profil

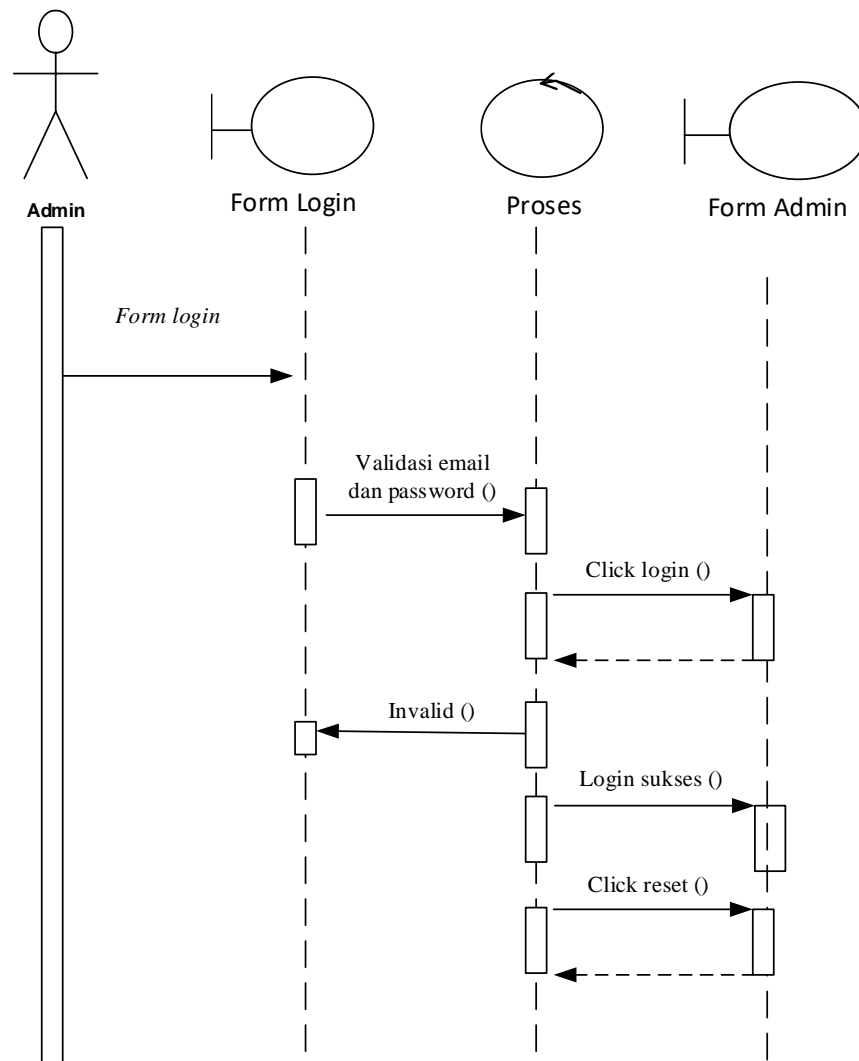
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan edit profil dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.24 berikut :



**Gambar III.24. Sequence Diagram Edit Profil**

## 2. Sequence Diagram Login

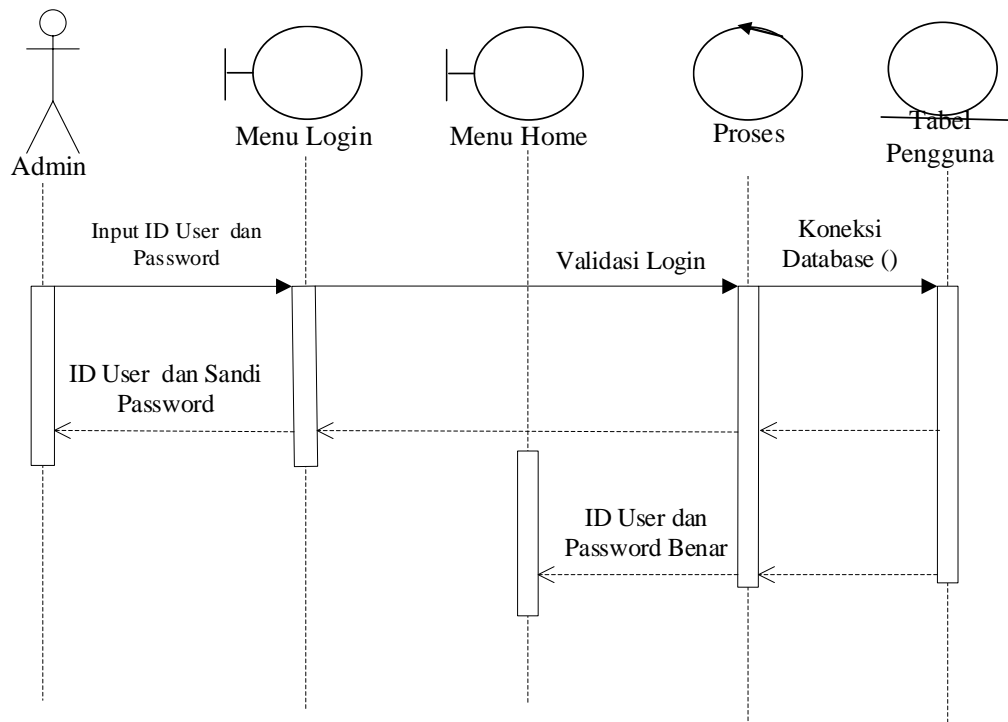
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.25. Sequence Diagram Login**

### 3. Sequence Diagram Home

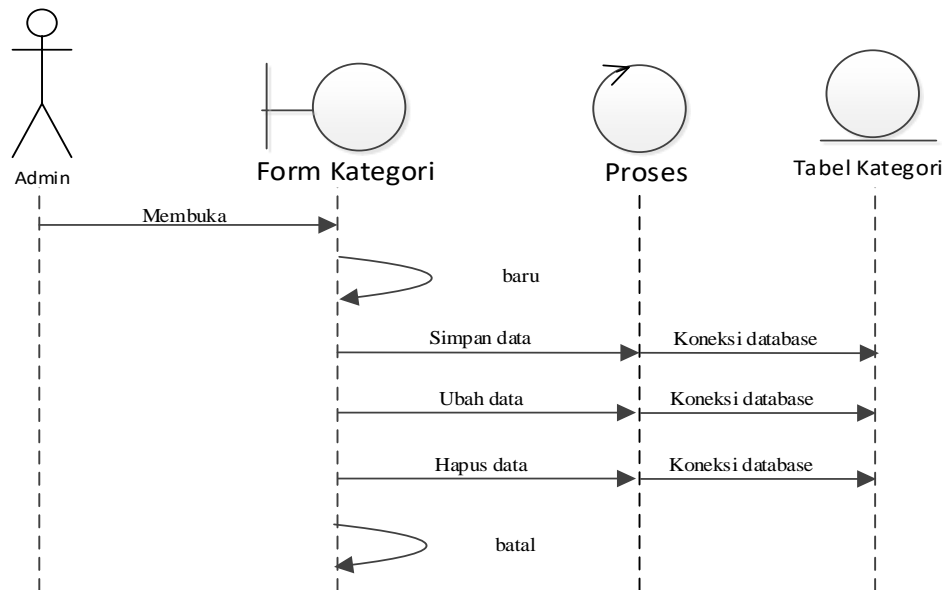
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.26 berikut :



**Gambar III.26. Sequence Diagram Form Home**

#### 4. Sequence Diagram Kategori

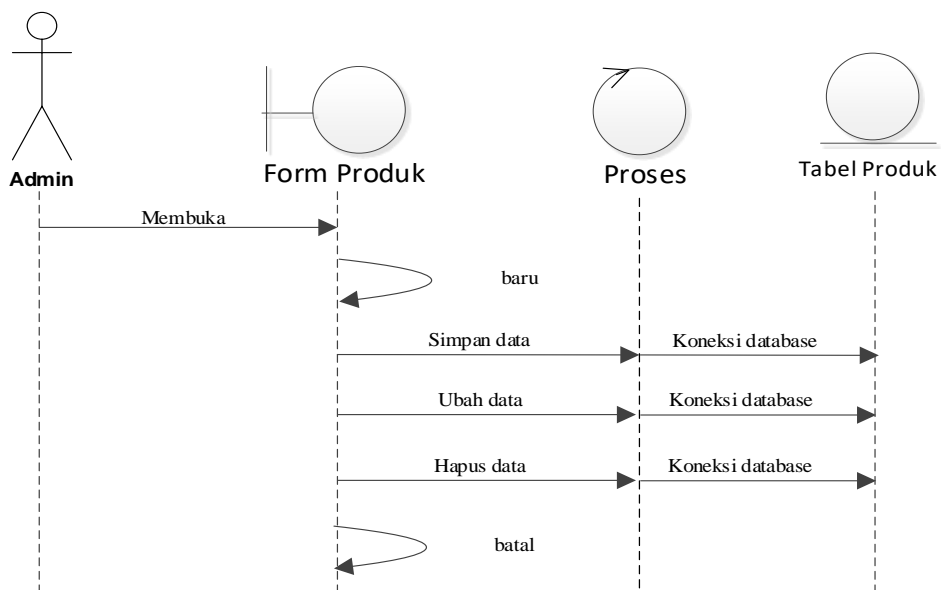
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.27 berikut :



**Gambar III.27. Sequence Diagram Kategori**

a. *Sequence Diagram Produk*

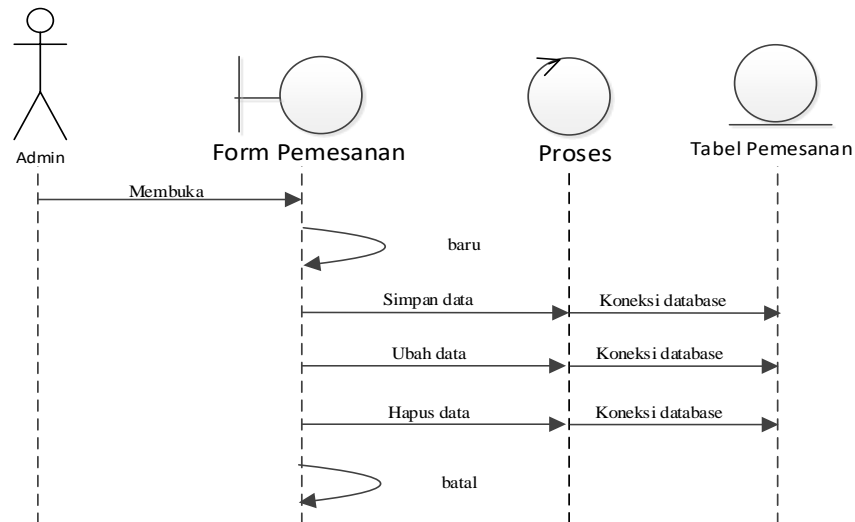
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.28 berikut :



**Gambar III.28. Sequence Diagram Produk**

## 6. *Sequence Diagram* Pemesanan

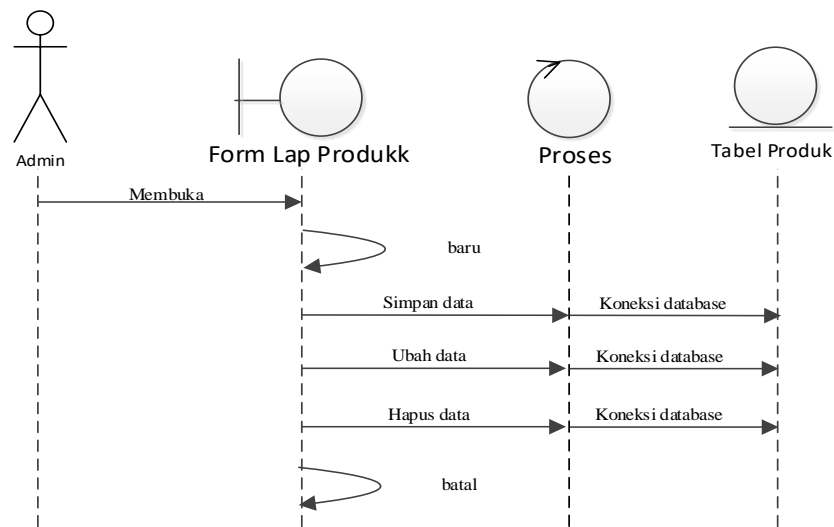
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.29 berikut :



**Gambar III.29. *Sequence Diagram* Pemesanan**

## 7. *Sequence Diagram* Laporan Produk

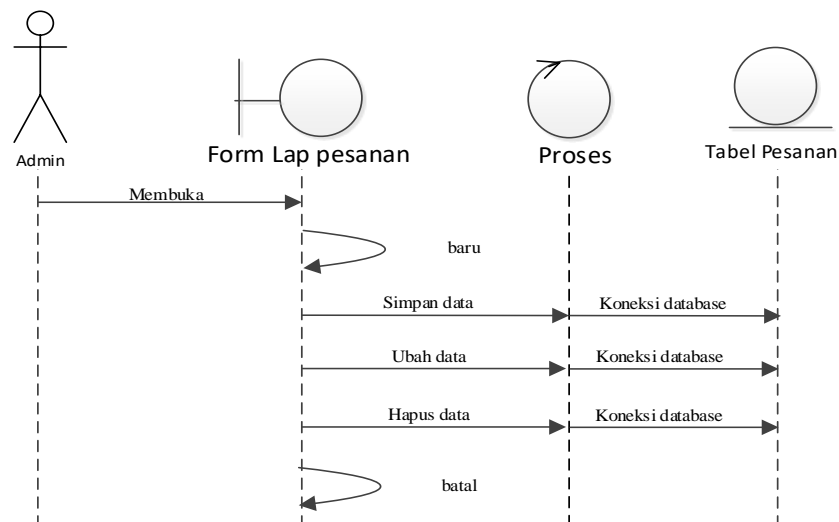
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.30 berikut :



**Gambar III.30. Sequence Diagram Laporan Produk**

#### 8. Sequence Diagram Laporan Pesanan

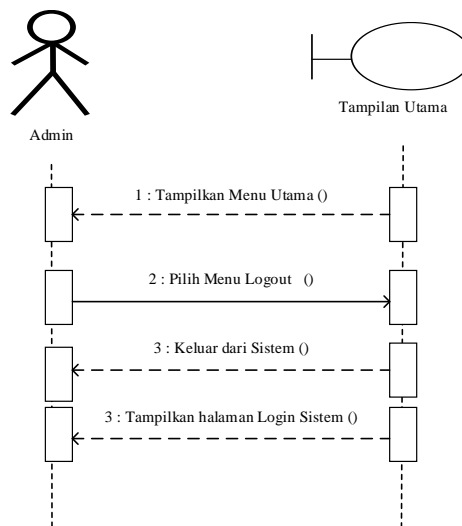
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.31 berikut :



**Gambar III.31. Sequence Diagram Laporan Pesanan**

### 9. *Sequence Diagram Logout*

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.32 :

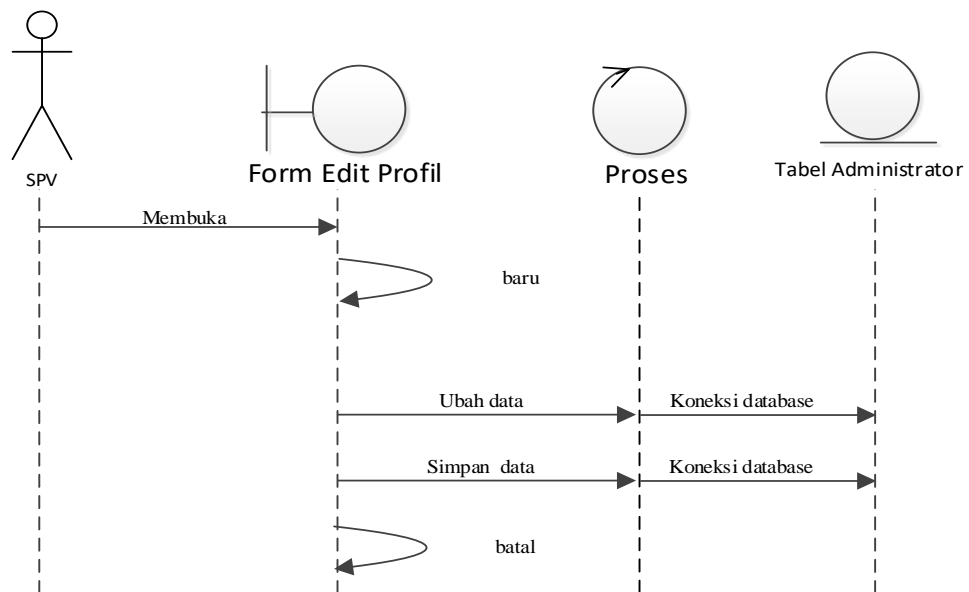


**Gambar III.32. *Sequence Diagram Logout***

#### III.3.2.3.2 *Sequence Diagram Supervisor*

##### 1. *Sequence Diagram edit Profil*

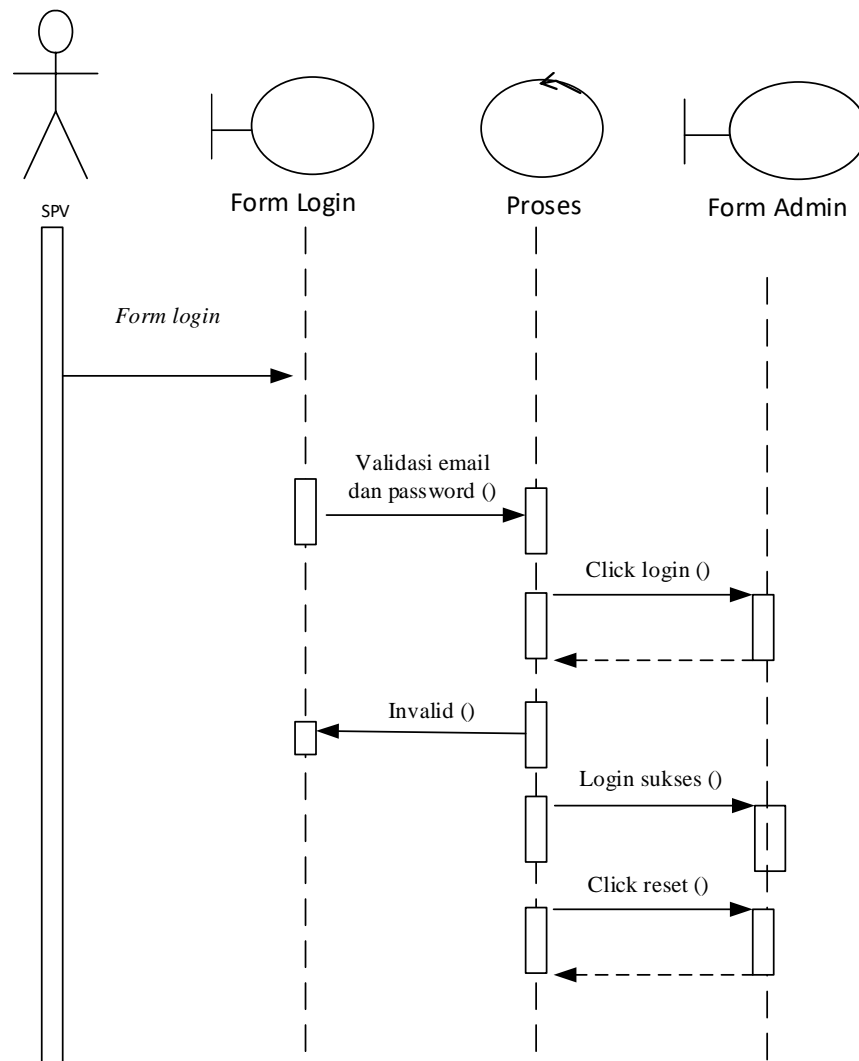
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan edit profil dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.33 berikut :



**Gambar III.33. Sequence Diagram Edit Profil**

## 2. Sequence Diagram Login

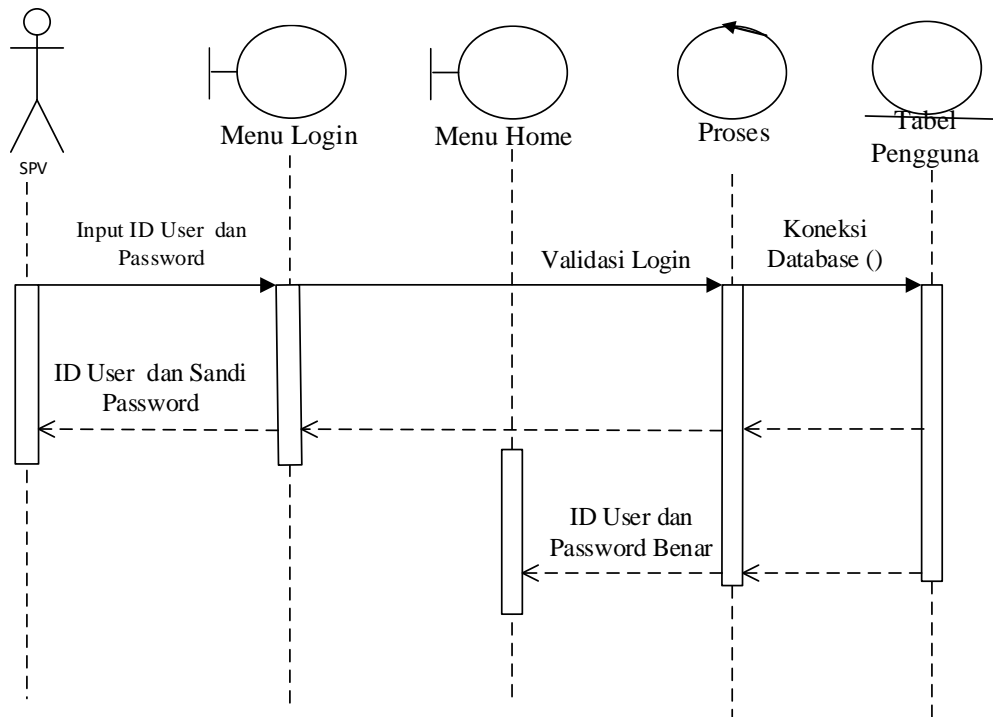
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.34. Sequence Diagram Login**

### 3. Sequence Diagram Home

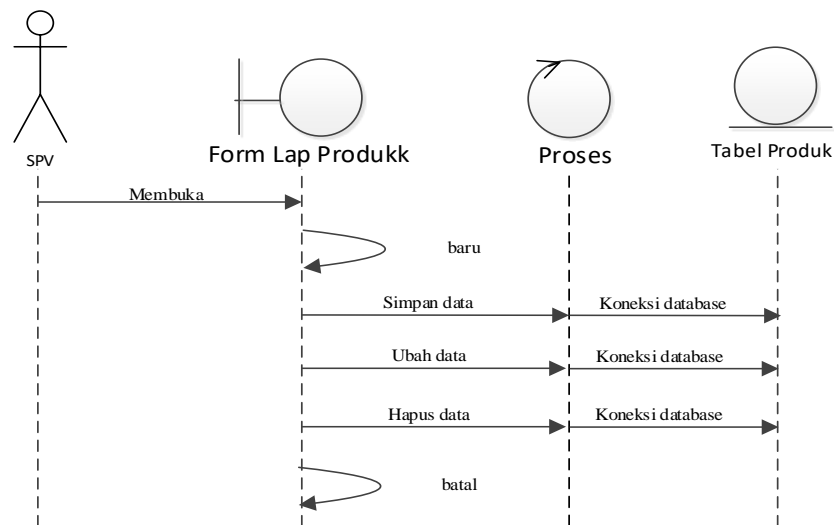
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.35 berikut :



**Gambar III.35 Sequence Diagram Form Home**

#### 4. Sequence Diagram Laporan Produk

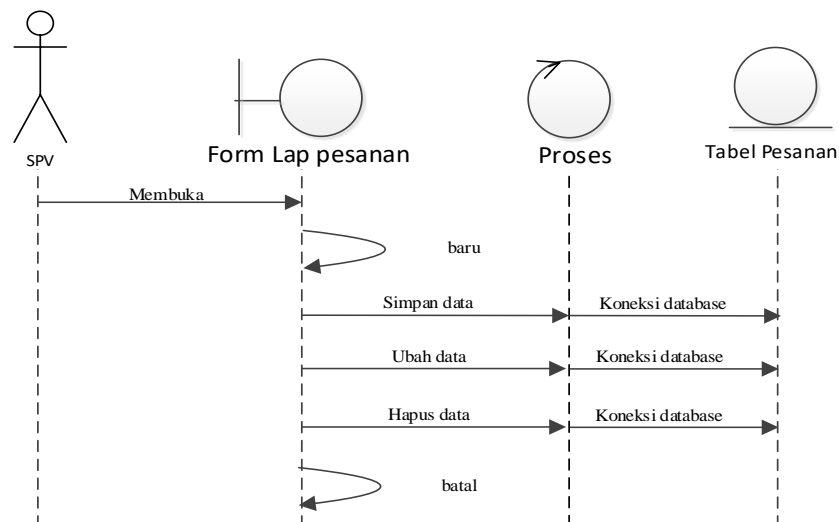
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.36 berikut :



**Gambar III.36. Sequence Diagram Laporan Produk**

#### 5. Sequence Diagram Laporan Pesanan

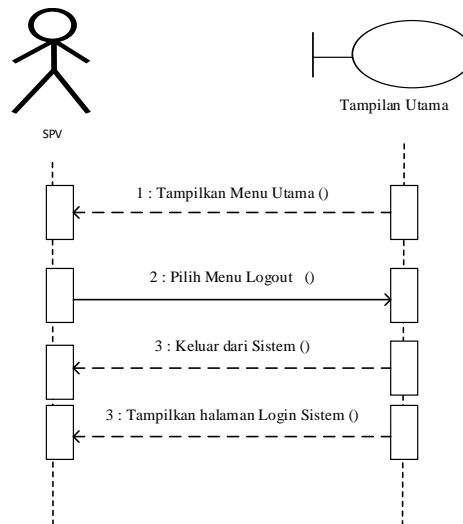
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.37 berikut :



**Gambar III.37. Sequence Diagram Laporan Pesanan**

## 6. *Sequence Diagram Logout*

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.38 :

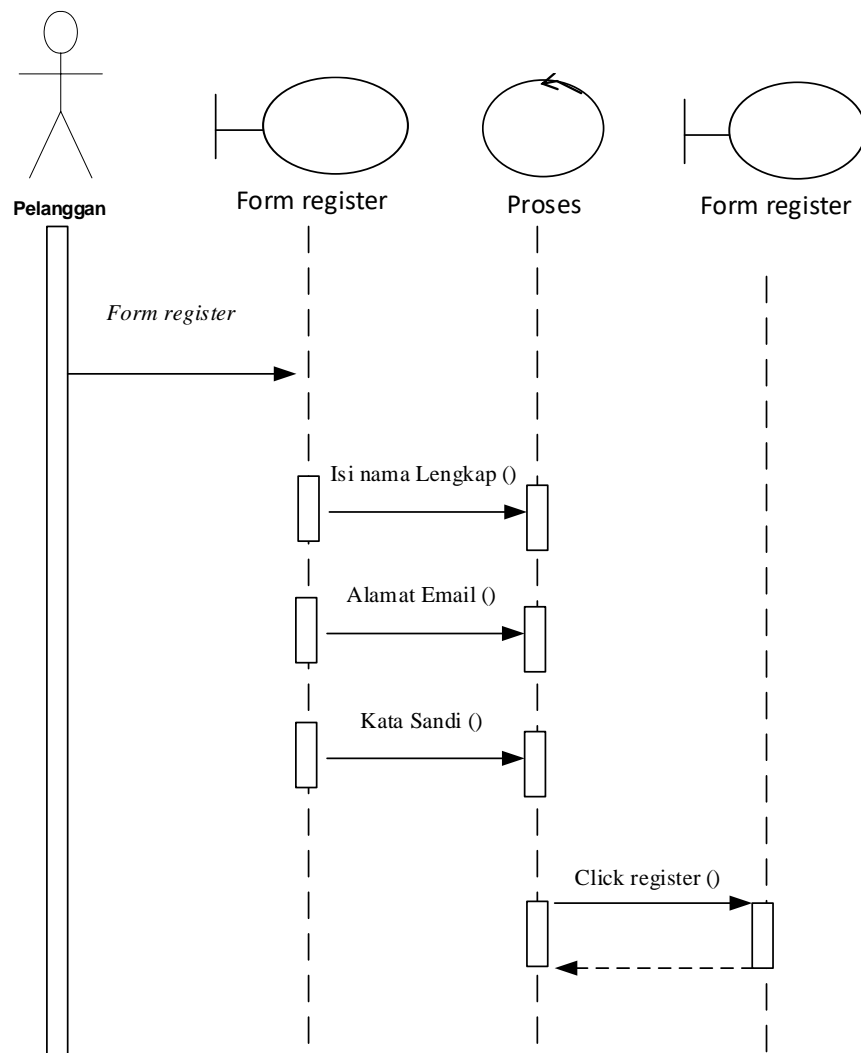


**Gambar III.38. *Sequence Diagram Logout***

### III.3.2.3.3 *Sequence Diagram Pelanggan*

#### 1. *Sequence Diagram Register*

Serangkaian kegiatan *register* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

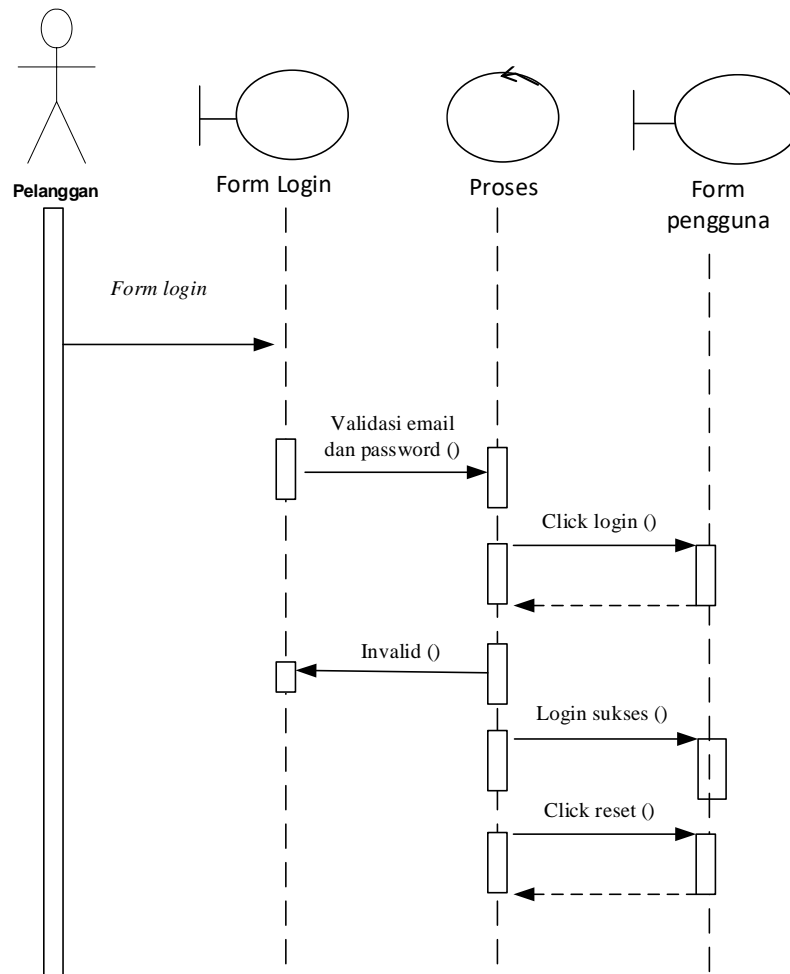


**Gambar III.39. Sequence Diagram Register**

2.

### *Sequence Diagram Login*

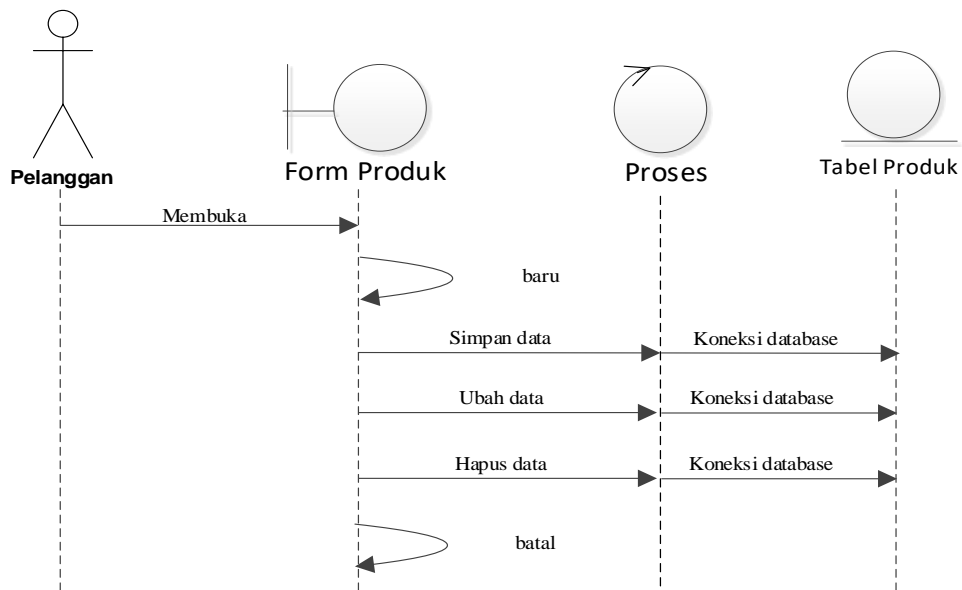
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.40 Sequence Diagram Login**

### 3. Sequence Diagram Produk

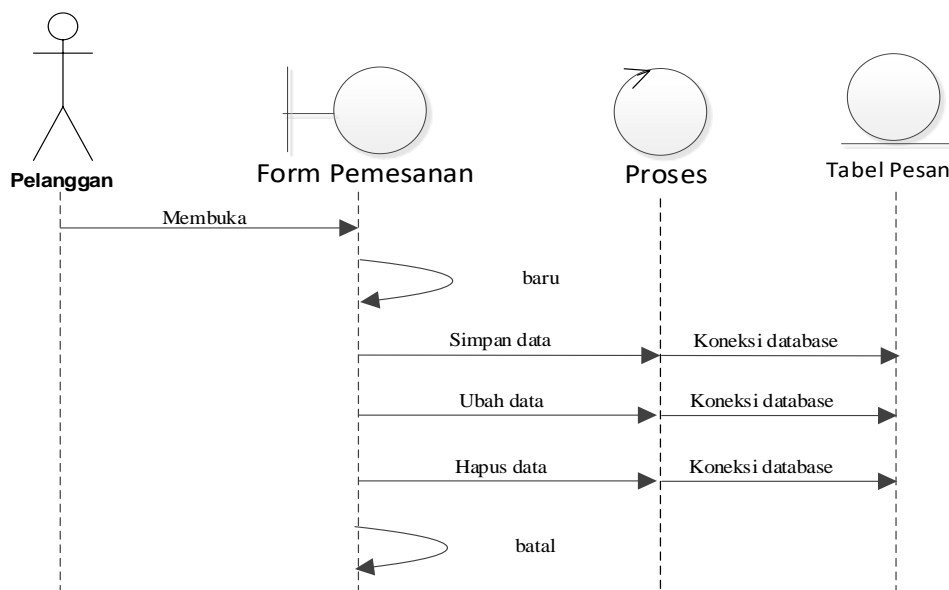
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.41 berikut :



**Gambar III.41. Sequence Diagram Produk**

4. *Sequence Diagram Pemesanan*

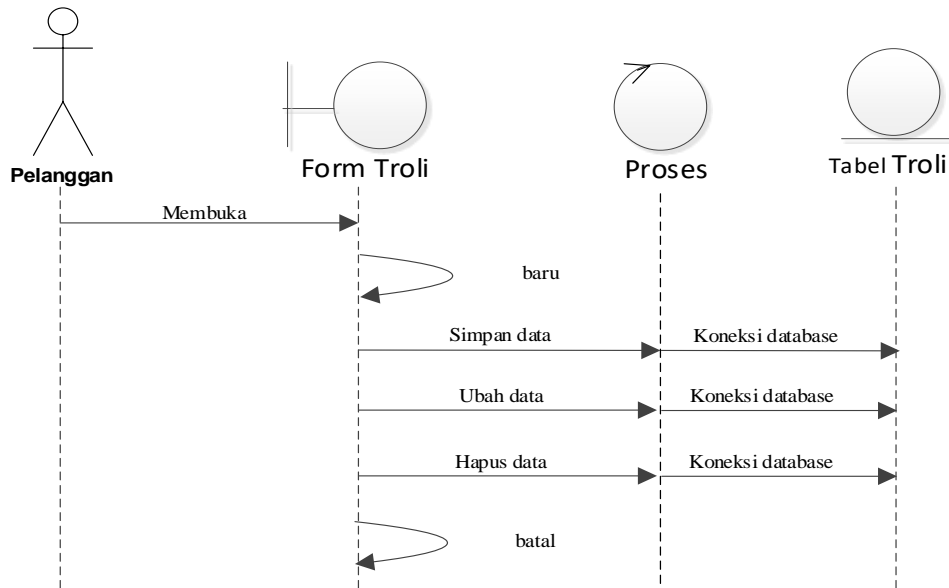
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.42 berikut :



**Gambar III.42. Sequence Diagram Pemesanan**

5. *Sequence Diagram Troli*

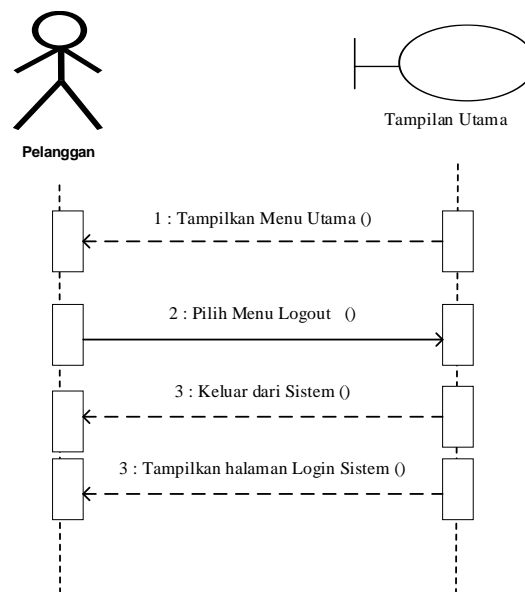
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan troli dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.43 berikut :



**Gambar III.43. Sequence Diagram Troli**

6. *Sequence Diagram Logout*

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.44:



**Gambar III.44. Sequence Diagram Logout**

### III.3.1. Desain Tabel

Tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut :

#### 1. Struktur Tabel Administrator

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini:

**Tabel III.1 Rancangan Tabel Administrator**

Nama Database	Onderdill			
Nama Tabel	Administrator			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_administrator	Int (11)	Tidak	Primary Key
2.	Nama_administrator	varchar(30)	Tidak	-
3.	Username	Varchar (30)	Tidak	-

4.	Password	varchar(30)	Tidak	-
----	----------	-------------	-------	---

## 2. Struktur Tabel Detail Order

Tabel detail order digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.2 di bawah ini:

**Tabel III.2 Rancangan Tabel Detail Order**

Nama <i>Database</i>	Onderdill			
Nama Tabel	Detail Order			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_detail	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_orderan	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Id_produk	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
4.	Jumlah	Int (11)	Tidak	-

## 3. Struktur Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.3 di bawah ini:

**Tabel III.3 Rancangan Tabel Kategori**

Nama <i>Database</i>	Onderdill			
Nama Tabel	Kategori			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_kategori	int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_kategori	Varchar (100)	Tidak	

## 4. Struktur Tabel Orderan

Tabel orderan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.4 di bawah ini:

**Tabel III.4 Rancangan Tabel Orderan**

Nama <i>Database</i>	Onderdill			
Nama Tabel	Orderan			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_orderan	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal_order	Datetime	Tidak	
3.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	
4.	Penerima	Text	Tidak	
5.	Total	Decimal	Tidak	
6.	Pembayaran	Varchar (100)	Tidak	
7.	Status	Varchar (100)	Tidak	

#### 5. Struktur Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5 di bawah ini:

**Tabel III.5. Rancangan Tabel Pembayaran**

Nama <i>Database</i>	Onderdill			
Nama Tabel	Pembayaran			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pembayaran	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal_pembayaran	Datetime	Tidak	
3.	Gambar	Text	Tidak	
4.	Id_orderan	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
5.	Status	Varchar (50)	Tidak	

#### 6. Struktur Tabel Pengguna

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

**Tabel III.6 Rancangan Tabel Pengguna**

Nama <i>Database</i>	Onderdill			
Nama Tabel	Pengguna			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_pengguna	Varchar (50)	Tidak	
3.	Alamat	Text	Tidak	
4.	Handphone	Varchar (20)	Tidak	-
5.	Password	Varchar (20)	Tidak	

## 7. Struktur Tabel Produk

Tabel produk digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

**Tabel III.7 Rancangan Tabel Produk**

Nama <i>Database</i>	Onderdill			
Nama Tabel	Produk			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_produk	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_produk	Varchar (100)	Tidak	
3.	Berat	Varchar (100)	Tidak	
4.	Deskripsi	Text	Tidak	-
5.	Harga	Bigint	Tidak	
6.	Gambar	Text	Tidak	
7.	Id_kategori	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>

## 8. Struktur Tabel Troli

Tabel Troli digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.8 di bawah ini:

**Tabel III.8 Rancangan Tabel Troli**

Nama <i>Database</i>	Onderdill			
Nama Tabel	Troli			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_troli	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Id_produk	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
4.	Jumlah	Int (11)	Tidak	-

### III.4. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

#### III.4.1. Rancangan Design Admin

##### 1. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

<b>Bengkel Sehat Pro Auto Clinic</b>	
<b>Login Administrator</b>	
Username	<input style="width: 90%;" type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
Passsword	<input style="width: 90%;" type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
<input style="width: 150px; height: 25px; border: none; border-radius: 15px; background-color: #00838f; color: white; font-weight: bold; cursor: pointer;" type="button" value="Login"/>	

**Gambar III.45. Tampilan *Form Login***

## 2. Tampilan *Form* Administrator

Tampilan sistem administrator yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

<b>Bengkel Sehat Pro Auto Clinic</b>					
Kategori	Produk	Pesanan	Laporan	Profil User	Logout
<b>Edit Profil Pengguna</b>					
Nama Pengguna	<input style="width: 95%;" type="text" value="xxxxxxxxxx"/>				
Username	<input style="width: 95%;" type="text" value="xxxxxxxxxx"/>				
Passsword	<input style="width: 95%;" type="text" value="xxxxxxxxxx"/>				
Jabatan	<input style="width: 95%;" type="text" value="xxxxxxxxxx"/>				
<input style="width: 100%; height: 25px; border: none; border-radius: 15px; background-color: #00838f; color: white; font-weight: bold; cursor: pointer;" type="button" value="Simpan"/>					

**Gambar III.46. Tampilan *Form* Edit Administrator**

### 3. Desain *Form* Kategori

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.47 berikut :

LOGO					
Kategori	Produk	Pesanan	Laporan	Profil User	Logout
Tambah Kategori					
Nama	Nama	Aksi			
Xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxx			
Xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxx			
Xxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxx			

**Gambar III.47 Desain *Form* Kategori**

### 4. Desain *Form* Input Kategori

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.48 berikut :

LOGO					
Kategori	Produk	Pesanan	Laporan	Profil User	Logout
Tambah Kategori					
Nama Kategori					
xxxxxxx					
Simpan					

**Gambar III.48 Desain *Form* Input Kategori**

## 5. Desain *Form* Produk

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.49 berikut :

<b>LOGO</b>					
Kategori	Produk	Pesanan	Laporan	Profil User	Logout
<input type="button" value="Tambah Ikan Tuna"/>					
ID Ikan	nama & Berat		Harga	Gambar	Aksi
Xxxx	xxxx		xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx
Xxxx	xxxx		xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx
Xxxx	xxxx		xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx

**Gambar III.49. Desain *Form* Produk**

## 6. Desain *Form* Edit Produk

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.50 berikut :





The form design for 'Laporan Produk' includes a blue 'Cetak' button at the top left. Below it is a white box containing the text 'LOGO' and the title 'Laporan Produk'. The main content area contains a table with three columns: 'Gambar', 'Nama Produk', and 'Harga'. Each column has three rows of placeholder text 'Xxxx'.

Gambar	Nama Produk	Harga
Xxxx	xxxxxx	xxxxxx
Xxxx	xxxxxx	xxxxxx
Xxxx	xxxxxx	xxxxxx

**Gambar III.53. Desain *Form* Laporan Produk**

#### 10. Desain *Form* Laporan Penjualan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan penjualan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.54 berikut :

The form design for 'Laporan Pesanan' includes a blue 'Cetak' button at the top left. Below it is a white box containing the text 'LOGO' and the title 'Laporan Pesanan'. The main content area contains a table with seven columns: 'ID', 'Tanggal', 'Nama', 'Produk', 'Pembayaran', 'Total', and 'Status'. Each column has three rows of placeholder text.

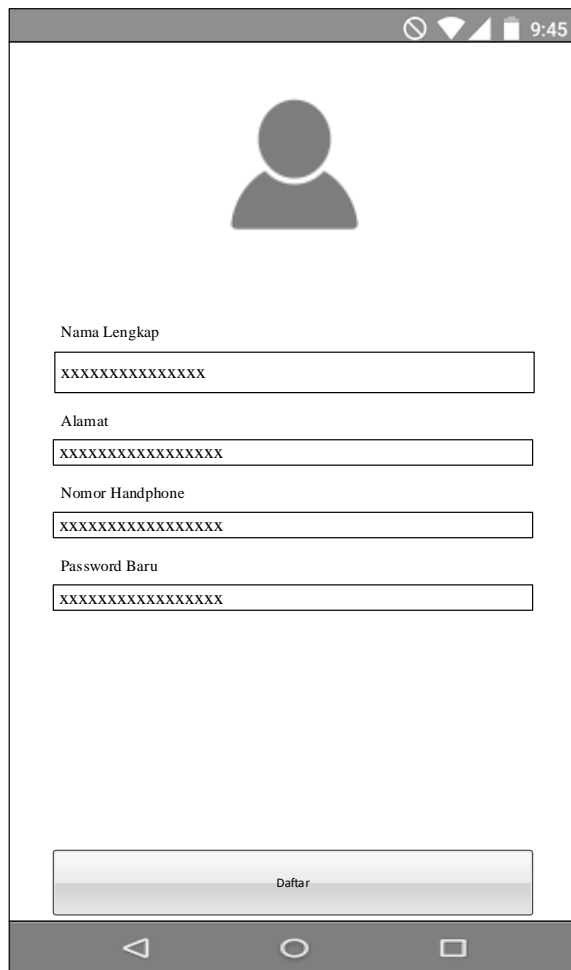
ID	Tanggal	Nama	Produk	Pembayaran	Total	Status
Xxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx
Xxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx
Xxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxxx

**Gambar III.54. Desain *Form* Laporan Penjualan**

### III.5.2. Rancangan Design User

#### 1. Tampilan *Form* Registrasi

Tampilan sistem *Registrasi* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



The image shows a mobile application interface for registration. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a large grey silhouette of a person's head and shoulders. Underneath the silhouette are four text input fields, each with a label and a placeholder 'XXXXXXXXXXXXXXXXXX':

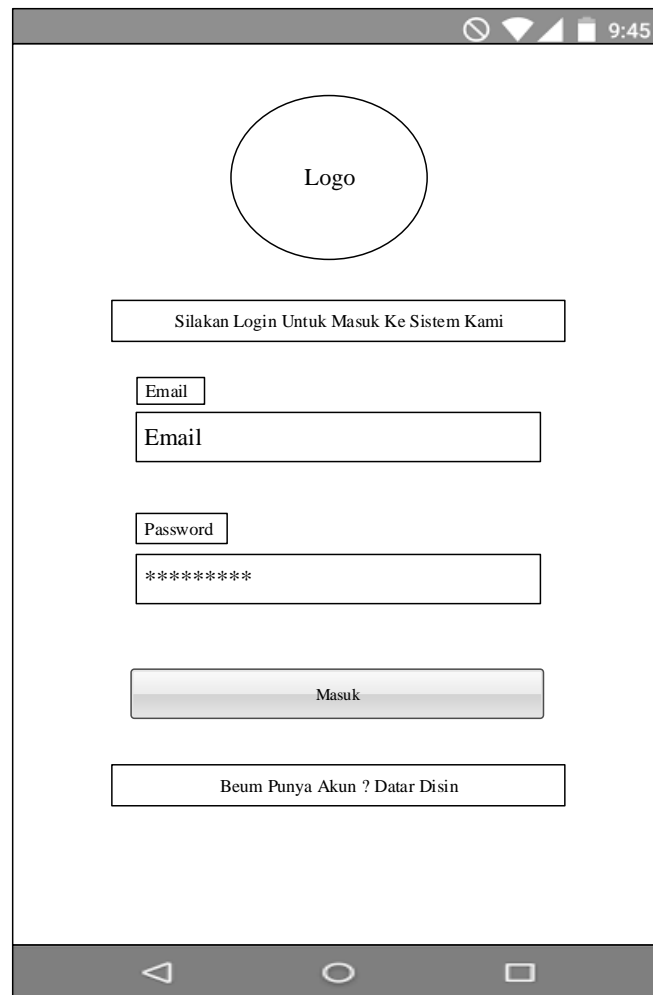
- Label: Nama Lengkap
- Label: Alamat
- Label: Nomor Handphone
- Label: Password Baru

At the bottom of the form is a wide, light grey button with the text 'Daftar' centered on it. The entire form is set against a white background within a dark grey border representing the phone's screen.

**Gambar III.55 Tampilan *Form Registrasi***

## 2. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

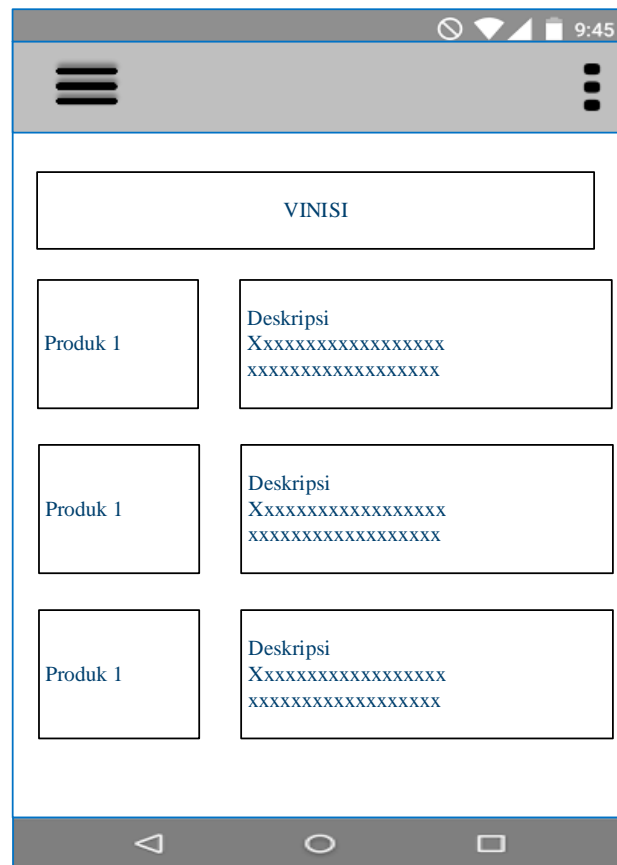


The image shows a mobile application login screen. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a large circle containing the word "Logo". Underneath the logo is a rectangular box with the text "Silakan Login Untuk Masuk Ke Sistem Kami". This is followed by two input fields: the first is labeled "Email" and contains the text "Email"; the second is labeled "Password" and contains a series of asterisks "\*\*\*\*\*". Below these fields is a button labeled "Masuk". At the bottom of the form is another rectangular box with the text "Beum Punya Akun ? Datar Disin". The entire form is set against a white background with a dark grey header and footer.

**Gambar III.56. Tampilan *Form Login***

### 3. Tampilan *Form* Produk

Tampilan sistem produk yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



**Gambar III.57. Tampilan *Form Produk***

#### 4. Desain *Form* Keranjang Belanja

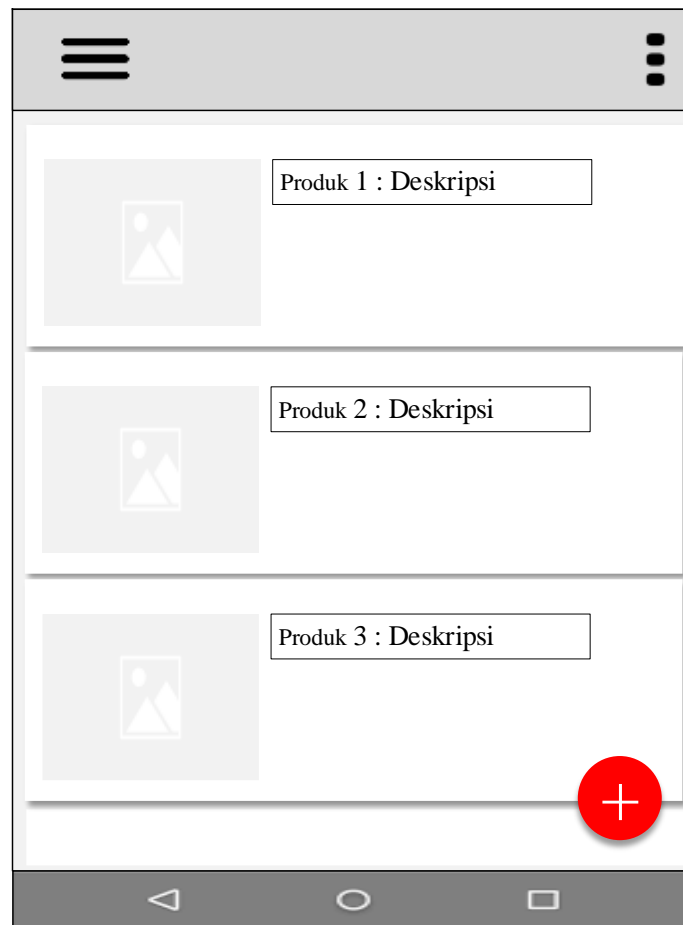
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Keranjang Belanja dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.58 berikut :

The screenshot shows a mobile application interface for a shopping cart. At the top, there is a header bar with a hamburger menu icon on the left and a three-dot menu icon on the right. The status bar at the very top shows the time as 9:45 and various system icons. Below the header, the main content area is titled "Bengkel Sehat Pro Auto Clinic". Underneath, there is a section labeled "Isi Troli Anda" (Your Cart). This section contains a form for adding a product, with a text input field labeled "Produk" and two labels: "Nama Produk :" and "Harga Rp :". Below this form is a summary row showing "Sub Total Rp" followed by a close button labeled "X". At the bottom of the cart area, there is a row with a text input field for "Total Harga Rp" and a button labeled "Checkout". The bottom of the screen features a standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

**Gambar III.58. Desain *Form* Keranjang Belanja**

#### 5. Desain *Form* List Pemesanan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan List Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.59 berikut :



**Gambar III.59. Desain *Form List Pemesanan***

#### 6. Desain *Form* Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.60 berikut :

The image shows a mobile application interface for a payment form. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, battery, and the time 9:45. Below the status bar is a navigation bar with a hamburger menu icon on the left and three dots on the right. The main content area is titled "Detail Pesanan" and contains several sections: a text input field for "No Pesanan :", a text input field for "Total Pembayaran", a section titled "Ditansfer Ke bank" containing a list of bank transfer details (BCA, BNI, BRI, Cimb Niaga), a section titled "Foto Struk Transfer" with a large empty box labeled "FOTO", and a large button labeled "Kirim". At the bottom, there is a navigation bar with back, home, and recent apps icons.

9:45

Detail Pesanan

No Pesanan :

Total Pembayaran

Ditansfer Ke bank

BCA : 732-022-2433  
BNI : 1000-111-215  
BRI : 3388-01-028-216-53-3  
Cimb Niaga : 335-302-79-79

Foto Struk Transfer

FOTO

Kirim

**Gambar III.60. Desain *Form* Pembayaran**