



BAB IV

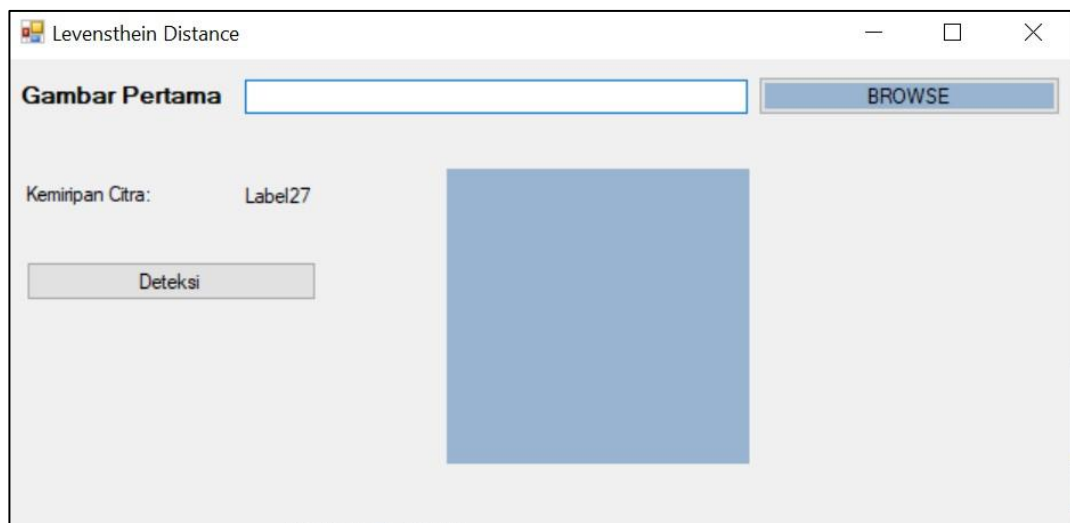
HASIL DAN UJI COBA

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

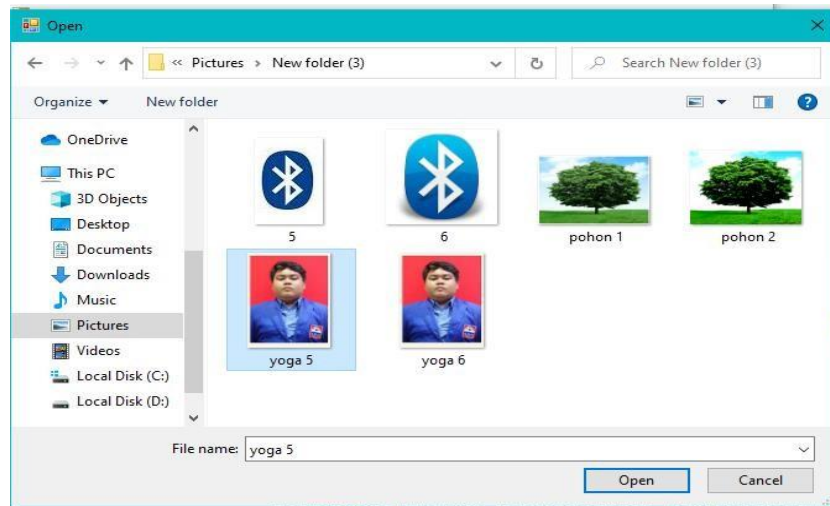
IV.1. Tampilan Hasil

Tampilan hasil dari Aplikasi Deteksi Kesamaan Gambar Berdasarkan Citra Digital Gambar Menggunakan Metode *Levensthein Distance* dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar IV.1. Desain Sistem Upload Gambar 1

Gambar IV.1 menjelaskan bahwa pengguna dapat mengupload gambar pertama dengan menekan tombol Browse kemudian pengguna dapat memilih gambar yang akan dideteksi kemiripannya, sehingga akan tampil seperti pada Gambar IV.2.



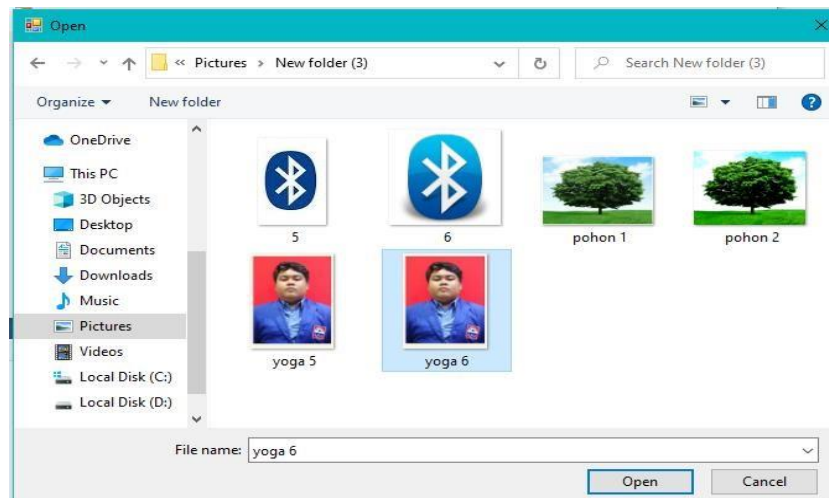
Gambar IV.2. Desain Sistem Tampilan Pemilihan Gambar Setelah

file gambar dipilih maka akan aplikasi akan menampilkan gambar yang terpilih ke dalam PictureBox seperti pada Gambar IV.3.



Gambar IV.3. Desain Sistem Hasil Upload Gambar 1

Gambar IV.3 menjelaskan bahwa pengguna dapat mengupload gambar kedua dengan menekan tombol Browse kemudian pengguna dapat memilih gambar yang akan dideteksi kemiripannya, sehingga akan tampil seperti pada Gambar IV.4.



Gambar IV.4. Desain Sistem Tampilan Pemilihan Gambar

Setelah file gambar dipilih maka akan aplikasi akan menampilkan gambar yang terpilih ke dalam PictureBox seperti pada Gambar IV.5.



Gambar IV.5. Desain Sistem Hasil Upload Gambar

Gambar IV.5 menjelaskan bahwa pengguna dapat melakukan deteksi dengan menekan tombol Deteksi sehingga memperoleh hasil Perbedaan dan Kemiripan seperti pada Gambar IV.5.



Gambar IV.6. Desain Sistem Hasil Deteksi

Gambar IV.6 menjelaskan bahwa pengguna dapat melihat hasil deteksi berupa kemiripan gambar yang diperoleh dari hasil metode *Levensthein Distance*. Kemiripan Citra yang diperoleh sebesar 55%.

IV.2. Pembahasan

Untuk membuat Aplikasi Deteksi Kesamaan Gambar Berdasarkan Citra Digital Gambar Menggunakan Metode *Levensthein Distance* dapat dibutuhkan sebuah perangkat keras dan perangkat lunak agar pembuatan aplikasi dapat berjalan dengan baik. Kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak untuk membuat aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Satu unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. *Processor Core i3*
 - b. RAM minimal 1 Gb
 - c. *Hardisk* minimal 80 Gb
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut:

- a. Sistem Operasi *Windows*
- b. *Visual Basic* 2010

IV.2.1. Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing*:

Tabel IV.1. *Blackbox Testing Form* Deteksi

No	Form Kriptografi	Keterangan	Hasil
1.	Klik Browse Pada Gambar 1	Aplikasi menampilkan jendela untuk upload gambar pertama	Sesuai
1.	Klik Browse Pada Gambar 2	Aplikasi menampilkan jendela untuk upload gambar kedua	Sesuai
3.	Klik Button Deteksi	Aplikasi menampilkan hasil deteksi	Sesuai

IV.2.2. Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu:

1. *Interface* rancangan telah sesuai dengan *Interface* hasil.

2. Metode *levensthein distance* telah diterapkan pada aplikasi yang dibuat.
3. *Interface* aplikasi bersifat *user friendly* sehingga pengguna dapat menggunakannya dengan mudah.
4. Aplikasi yang telah dibuat berjalan dengan baik.
5. Aplikasi yang telah dibuat tidak memiliki kesalahan logika.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem yang telah dibuat memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Aplikasi yang telah dibuat menggunakan *levensthein distance* untuk mendeteksi kesamaan gambar.
2. Aplikasi yang telah dibuat dapat menghasilkan informasi kesamaan gambar.
3. Proses eksekusi tidak memakan waktu yang lama.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Aplikasi yang telah dibuat tidak dapat digunakan selain mendeteksi kesamaan gambar.
2. Aplikasi yang telah dibuat hanya dapat digunakan berbasis *android*.
3. Aplikasi yang telah dibuat tidak memiliki petunjuk penggunaan.