

DAFTAR PUSTAKA

- Andikos, A. (2019). Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Pada Tk Islam Bakti 113 Koto Salak. *Jurnal Sakinah*, 1(1), 34-49.
- Darnis, R., Nurcahyo, G. W., & Yunus, Y. (2020). Simulasi Monte Carlo untuk Memprediksi Persediaan Darah. *Jurnal Informasi dan Teknologi*, 139-144.
- Fanani, A. (2021). Pengacakan Soal pada Sistem Computer Based Test (CBT) dengan Metode Linear Congruential Generator (LCG) di SMA Negeri Jogoroto. *SUBMIT: Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi dan Sains*, 1(1), 50-56.
- Hidayatulloh, K., MZ, M. K., & Sutanti, A. (2020). Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Dana Sehat pada Rumah Sakit Umum Muhammadiyah Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, 1(1), 18-22.
- Istianto, P. W. U., & Khadafi, S. Random Number Generate Menggunakan Metode Linear Congruent Method (LCM) Untuk Soal Ujian Di SMA Ta'miriyah Surabaya. *Prosiding ISSN*, 2775, 5126.
- Oktasari, A. J., & Kurniadi, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Mahasiswa Berbasis Web. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)*, 7(4), 149-157.
- Prakarsa, A., Sunarto, A. A., & Prajoko, P. (2020). Model Pengacakan Soal Ujian Online SMA Menggunakan Metode Linear Congruential Generator dan Fisher Yates. *Progresif: Jurnal Ilmiah Komputer*, 16(2), 133-142.
- Rahmasari, T. (2019). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toserba Selamat Menggunakan Php Dan Mysql. *@ is The Best: Accounting Information Systems and Information Technology Business Enterprise*, 4(1), 411-425.
- Saputri, G. (2021). Perancangan Sistem Informasi Rincian Biaya Produk Berbasis Web Pada Pt. Abc. *Jurnal ESIT (E-Bisnis, Sistem Informasi, Teknologi Informasi)*, 15(1).
- Solli, N. S., & Sompie, S. R. (2021). Aplikasi Web UPT Bimbingan Dan Konseling Universitas Sam Ratulangi. *Jurnal Teknik Informatika*, 16(4), 535-546.
- Sugijanto, R. P., Palit, H. N., & Santoso, L. W. (2020). Implementasi Sistem Inventori pada Prodi Informatika Universitas Kristen Petra. *Jurnal Infra*, 8(2), 223-227.
- Syafari, S., & Sauda, S. (2020, August). Simulasi UN SMP Berbasis Web Menggunakan Metode Linear Congruential Generator (LCG). In *Bina Darma Conference on Computer Science (BDCCS)* (Vol. 2, No. 1, pp. 254-264).

- Syamtoni, E. P., Fitri, I., & Ningsih, S. (2020). Perancangan Aplikasi Game IQ Test Dengan Mengimplementasikan Linear Congruent Method (LCM). *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 3(2), 328-335.
- Widagdo, G., Pangesti, W. E., Hadiani, S., & Riana, D. (2019). Technology Acceptance Model Pada Penerimaan Siswa Terhadap Sistem UNBK. *Jurnal Kajian Ilmiah*, 19(2), 151-156.
- Wowiling, W. I., Tulenan, V., & Sugiarso, B. A. (2021). Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pengenalan Batik Nusantara. *Jurnal Teknik Informatika*, 16(4), 507-516.