

BAB IV

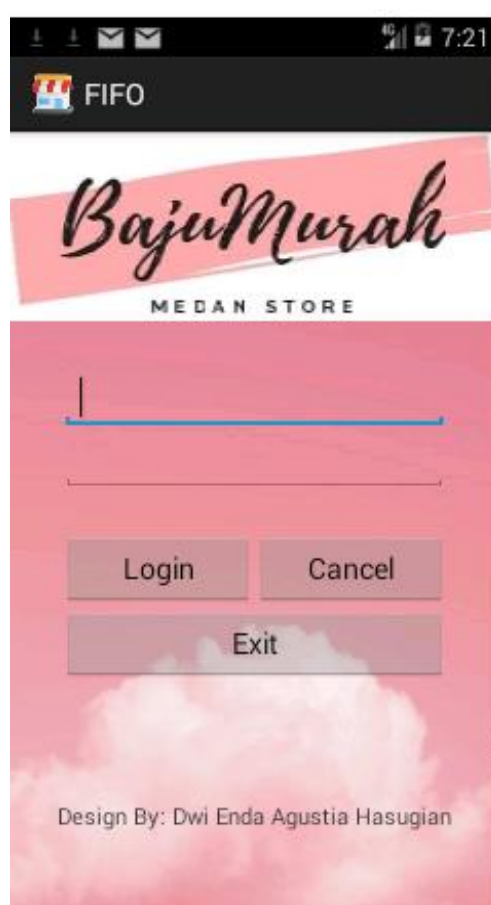
HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Tampilan Hasil

Tampilan hasil dari aplikasi Perancangan Sistem Persediaan Barang Berbasis Android Menggunakan Metode FIFO dapat dilihat sebagai berikut:

1. Tampilan *Form* Login Admin/Pemilik Toko

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Login dapat dilihat pada gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan *Form* Login Admin/Pemilik Toko

2. Tampilan *Form* Menu Utama Admin

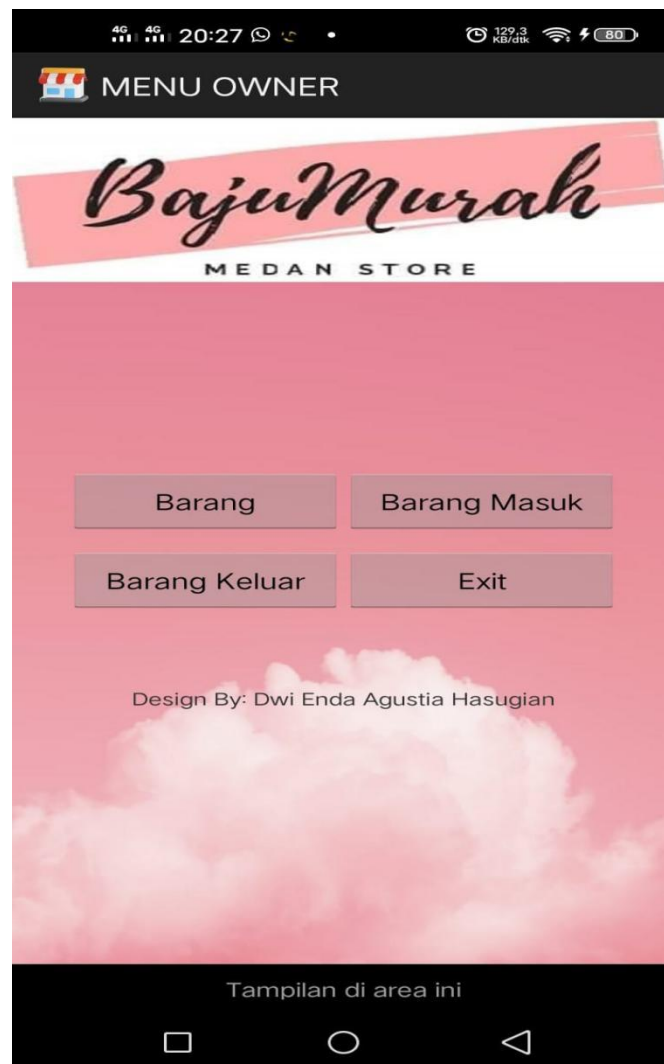
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Menu Utama Admin dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan *Form* Menu Admin

3. Tampilan *Form* Menu Utama Pemilik Toko

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Menu Utama Pelik Toko dapat dilihat pada gambar IV.3



Gambar IV.3. Tampilan *Form* Menu pemilik Toko

4. Tampilan *Form* Barang Admin/Pemilik Toko

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Produk Admin dapat dilihat pada gambar IV.4.

4G 16:01 0.4 KB/dtk 4G 93%

BARANG

Masukkan Data :

Nama

Merk

Ukuran

Harga

Sisa

Pilih No. Untuk Di Edit :

No	Nama	Merk	Ukuran	Harga	Sisa
1	Tas	Gucci	16 cm	70000	6

Tampilan di area ini

Gambar IV.4. Tampilan *Form* Barang Admin/Pemilik Toko

5. Tampilan *Form* Pelanggan

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Pelanggan dapat dilihat pada gambar IV.5.

The screenshot shows a mobile application interface with a pink background and a cloud illustration at the bottom. The title bar at the top is black with the text 'PELANGGAN' in white. Below the title bar, there is a section titled 'Masukkan Data :'. This section contains three input fields labeled 'Nama', 'Alamat', and 'Telp', followed by a blue button labeled 'Simpan'. Below this, there is a section titled 'Pilih No. Untuk Di Edit :'. This section contains a dropdown menu with the value 'No', and two blue buttons labeled 'Cari' and 'Hapus'. Below this, there is a section with three input fields and a blue button labeled 'Ubah'. At the bottom, there is a table with four columns: 'No.', 'Nama', 'Alamat', and 'Telp'. The table contains one row of data: '1', 'Dewi', 'Merelan', and '0812536836739'. The status bar at the very top shows the time '16:02' and battery level '93'.

No.	Nama	Alamat	Telp
1	Dewi	Merelan	0812536836739

Gambar IV.5. Tampilan *Form* Pelanggan

6. Tampilan *Form* Supplier

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Supplier dapat dilihat pada gambar IV.6.

The screenshot shows a mobile application interface for a 'SUPPLIER' system. At the top, there's a status bar with the time 17:26 and battery level 85%. The app title 'SUPPLIER' is displayed in a dark header. Below the header, there's a section titled 'Masukkan Data :'. It contains three input fields labeled 'Nama', 'Alamat', and 'Telp', followed by a blue 'Simpan' button. Below this, there's a section titled 'Pilih No. Untuk Di Edit :'. It contains a dropdown menu currently showing 'No', and two blue buttons labeled 'Cari' and 'Hapus'. Below this, there are three empty input fields and a blue 'Ubah' button. At the bottom, there's a table with four columns: 'No.', 'Nama', 'Alamat', and 'Telp'. The table contains one row of data: '1', 'Nita', 'Medan', and '087876543289'. The background of the app is a pinkish-red color with a large white cloud graphic at the bottom. The bottom of the screen shows a black navigation bar with three icons: a square, a circle, and a triangle.

No.	Nama	Alamat	Telp
1	Nita	Medan	087876543289

Gambar IV.6. Tampilan *Form Supplier*

7. Tampilan *Form* Barang Masuk

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Produk Masuk dapat dilihat pada gambar IV.7.

BARANG MASUK

Masukkan Data

Tanggal Simpan

Tas

Jumlah

Nita

No. Untuk Di Edit: Cari Hapus

Ubah

No.	Tanggal	Barang	Harga	Jumlah	Total	Supplier
1	11-01-2020	Tas	70000	9	630000	Nita

Data berhasil disimpan

Tampilan di area ini

Gambar IV.7. Tampilan *Form* Barang Masuk Admin/Pemilik Toko

8. Tampilan *Form* Barang Keluar

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Produk Keluar dapat dilihat pada gambar IV.8.

The screenshot shows a mobile application interface for 'BARANG KELUAR' (Inventory Out). The top status bar displays '4G', signal strength, time '17:27', battery level '84%', and data usage '0.00 KB/dik'. The app title 'BARANG KELUAR' is at the top.

Below the title is a 'Masukkan Data' (Enter Data) section with four input fields: 'Tanggal' (Date), 'Tas' (Bag), 'Jumlah' (Quantity), and 'Dewi' (Customer). A blue 'Simpan' (Save) button is to the right of the 'Tanggal' field.

Below the input fields is a section with a 'No. Untuk Di Edit' (No. for Edit) field containing 'No', and three blue buttons: 'Cari' (Search), 'Hapus' (Delete), and 'Ubah' (Edit). Below these buttons are five empty input fields.

Below the buttons is a table with the following data:

No.	Tanggal	Barang	Harga	Jumlah	Total	Pelanggan
1	12-02-2020	Tas	70000	5	350000	Dewi

Below the table is a large image of a white cloud on a pink background. At the bottom of the cloud image is a grey button with the text 'Data berhasil diubah' (Data successfully changed).

At the very bottom of the screen is a black bar with the text 'Tampilan di area ini' (Display in this area) and three navigation icons: a square, a circle, and a triangle.

Gambar IV.8. Tampilan *Form* Barang Keluar Admin/Pemilik Toko

IV.2. Pembahasan

Berikut ini adalah spesifikasi dari perangkat keras dan perangkat lunak dalam pembuatan aplikasi Perancangan Sistem Persediaan Barang Berbasis Android Menggunakan Metode FIFO:

1. Perangkat keras yaitu satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor Core i3 / Core i2 / Core 2 duo*

- b. RAM minimal 2 Gb
 - c. *Hardisk* minimal 80 Gb
 - d. *Handphone* OS Android
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
- a. Sistem Operasi *Windows*
 - b. *Eclipse*
 - c. *Emulator Android*
 - d. *SQLite Database*

IV.2.1 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing*:

Tabel. IV.1. *Blackbox Testing Form Login*

No.	<i>Form Login</i>	Hasil	Validitas
1.	Ketik nama pengguna, sandi dan klik tombol submit	Jika sandi benar, maka sistem menampilkan <i>form</i> menu utama. Jika sandi salah, maka aplikasi menampilkan pesan kesalahan	Valid

Tabel. IV.2. *Blackbox Testing Form Menu*

No.	<i>Form Menu</i>	Hasil	Validitas
1.	Klik Tombol Produk	Sistem menampilkan <i>form</i> Produk	Valid
2.	Klik Tombol Supplier	Sistem menampilkan <i>form</i> Supplier	Valid
3.	Klik Tombol Pelanggan	Sistem menampilkan <i>form</i> Pelanggan	Valid
4.	Klik Tombol Produk Masuk	Sistem menampilkan <i>form</i> Produk Masuk	Valid
5.	Klik Tombol Produk Keluar	Sistem menampilkan <i>form</i> Produk Keluar	Valid
6.	Klik Tombol Exit	Sistem menampilkan <i>form Login</i>	Valid

Tabel. IV.3. Blackbox Testing Form Produk

No.	Form Produk	Hasil	Validitas
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Cari	Sistem menampilkan hasil pencarian	Valid
3.	Klik Tombol Ganti	Sistem mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid
4.	Klik Tombol Hapus	Sistem menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

Tabel. IV.4. Blackbox Testing Form Supplier

No.	Form Supplier	Hasil	Validitas
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Cari	Sistem menampilkan hasil pencarian	Valid
3.	Klik Tombol Ganti	Sistem mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid
4.	Klik Tombol Hapus	Sistem menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

Tabel. IV.5. Blackbox Testing Form Pelanggan

No.	Form Pelanggan	Hasil	Validitas
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Cari	Sistem menampilkan hasil pencarian	Valid
3.	Klik Tombol Ganti	Sistem mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid
4.	Klik Tombol Hapus	Sistem menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

Tabel. IV.6. *Blackbox Testing Form Produk Masuk*

No.	<i>Form Produk Masuk</i>	Hasil	Validitas
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Cari	Sistem menampilkan hasil pencarian	Valid
3.	Klik Tombol Ganti	Sistem mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid
4.	Klik Tombol Hapus	Sistem menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

Tabel. IV.7. *Blackbox Testing Form Produk Keluar*

No.	<i>Form Produk Keluar</i>	Hasil	Validitas
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Cari	Sistem menampilkan hasil pencarian	Valid
3.	Klik Tombol Ganti	Sistem mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid
4.	Klik Tombol Hapus	Sistem menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Tombol simpan, ubah dan hapus berjalan dengan baik.
2. Konektifitas antar aplikasi dan basis data berjalan dengan baik.
3. Perhitungan metode FIFO telah sesuai antara teori dan aplikasi.
4. Aplikasi dapat memberikan keputusan yang sesuai dengan teori.
5. Aplikasi dapat digunakan dengan mudah.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Dapat mengelola data dan pencetakan laporan dengan cepat.
2. Menggunakan metode FIFO dalam pengelolaan produk.
3. Tidak memerlukan paket data internet untuk menggunakan aplikasi.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Aplikasi hanya untuk pengelolaan produk.
2. Aplikasi hanya memberikan hasil mengenai metode FIFO dalam pengelolaan produk.
3. Aplikasi tidak memiliki petunjuk penggunaan.