

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut ini akan dijelaskan tentang tampilan hasil dari Aplikasi Pemesanan Gear Besi Dengan Model *Prototype* Berbasis *Android* Pada CV.Utama Jaya dapat dilihat sebagai berikut:

IV.1.1. Tampilan Hasil Bagian Admin (Penjual)

1. Tampilan *Form* Login

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk melakukan login Penjual atau *user* dapat dilihat pada gambar IV.1.

Pemesanan Gear Besi

GEARBESI

Nama: Gilang Ramadhan Lubis | Email: gilangramadhanlbs@gmail.com | Call Us: +62895-3607-19757

Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Gear Besi Dengan Model Prototype Berbasis Android Pada CV.Utama Jaya

USERNAME

PASSWORD

GEARBESI

Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan GearBesi Dengan Model Prototype Berbasis Android Pada CV.Utama Jaya

Hubungi

Medan, Indonesia

+62895-3607-19757

gilangramadhanlbs@gmail.com

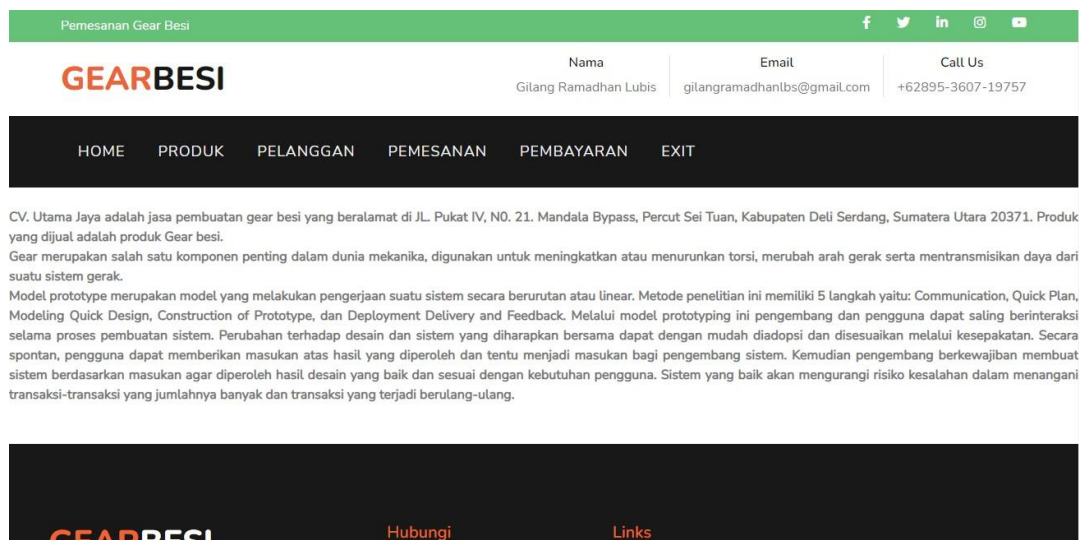
Links

- > Home
- > Produk
- > Pelanggan
- > Pemesanan

Gambar IV.1. Tampilan *Form* Login

2. Tampilan *Form* Menu

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan menu dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan *Form* Menu

3. Tampilan *Form* Produk

Tampilan *Form* Produk disajikan untuk menampilkan data Produk, tampilan *form* Produk data produk dapat dilihat pada gambar IV.3.

Pemesanan Gear Besi

GEARBESI

Nama

Gilang Ramadhan Lubis

Email

gilangramadhanlbs@gmail.com

Call Us

+62895-3607-19757

HOME

PRODUK

PELANGGAN

PEMESANAN

PEMBAYARAN

EXIT

DATA PRODUK

Jenis	Diameter	Jumlah Gigi	Derajat	Harga	Gambar	AKSI
					Choose File No file chosen	
Pinion Spur	210	20	2	800000		
Bevel Gear	75	25	5	250000		
Teplon Gear	60	18	2	70000		
Hypoid Gear	170	48	2	500000		

Gambar IV.3. Tampilan *Form* Produk

4. Tampilan *Form* Pelanggan

Tampilan *Form* Pelanggan disajikan untuk menampilkan data Pelanggan yang

tersedia, tampilan *form* Pelanggan dapat dilihat pada gambar IV.4.

GEARBESI

Nama: Gilang Ramadhan Lubis | Email: gilangramadhanlbs@gmail.com | Call Us: +62895-3607-19757

HOME PRODUK PELANGGAN PEMESANAN PEMBAYARAN EXIT

DATA PELANGGAN

Nama Pelanggan	No Handphone	Email	Alamat	Sandi	AKSI
Gilang	08657487688	gilangramadhan@gmail.com	Jl.makmur psr7	*****	 
Gilang Ramadhan Lubis	0888	gilangramadhanlbs@gmail.com	Jl.mabar	*****	 

GEARBESI | Hubungi: Medan, Indonesia | Links: Home

Gambar IV.4. Tampilan *Form* Pelanggan

5. Tampilan *Form* Pemesanan

Tampilan *Form* Pemesanan disajikan untuk menampilkan data Pemesanan, tampilan *form* Pemesanan dapat dilihat pada gambar IV.5.

GEARBESI

Nama: Gilang Ramadhan Lubis | Email: gilangramadhanlbs@gmail.com | Call Us: +62895-3607-19757

HOME PRODUK PELANGGAN PEMESANAN PEMBAYARAN EXIT

DATA PEMESANAN

Pilih Periode:

Pelanggan	Tanggal	Jenis	Diameter	Jumlah Gigi	Derajat	Jumlah	Total	AKSI
1	2022-10-11	Bevel Gear	70	8	8	1	250	 
2	2022-10-13	Gear Mesin Motor	80	8	7	5	600	 

GEARBESI | Hubungi | Links

Gambar IV.5. Tampilan *Form* Pemesanan

6. Tampilan *Form* Pembayaran

Tampilan *Form* Pembayaran disajikan untuk menampilkan data Pembayaran yang tersedia, tampilan *form* Pembayaran dapat dilihat pada gambar IV.6.

Nama Pelanggan	No Handphone	Email	Alamat	Sandi	Aksi
Gilang	08657487688	gilangramadhan@gmail.com	Jl.makmur psr7	*****	
Gilang Ramadhan Lubis	0888	gilangramadhanlbs@gmail.com	Jl.mabar	*****	

Gambar IV.6. Tampilan *Form* Pembayaran

IV.1.2. Tampilan Hasil Bagian Client (Pembeli)

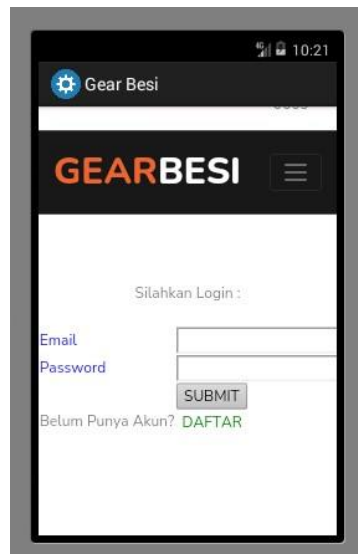
1. Tampilan *Activity* Daftar

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Activity* Daftar dapat dilihat pada gambar IV.7.

Gambar IV.7. Tampilan *Activity* Daftar

2. Tampilan *Activity Login*

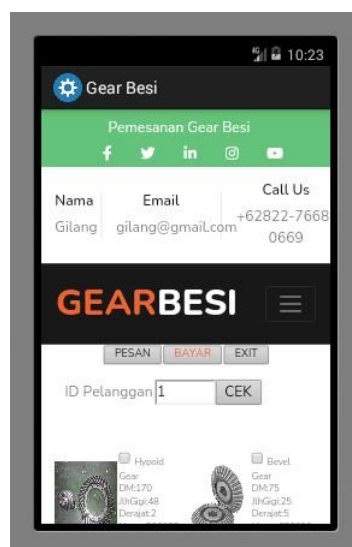
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Activity Login* dapat dilihat pada gambar IV.8.



Gambar IV.8. Tampilan *Activity Login*

3. Tampilan *Activity Produk*

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Activity Produk* dapat dilihat pada gambar IV.9.



Gambar IV.9. Tampilan *Activity Produk*

4. Tampilan *Activity* Pemesanan

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Activity* Pemesanan dapat dilihat pada gambar IV.10.

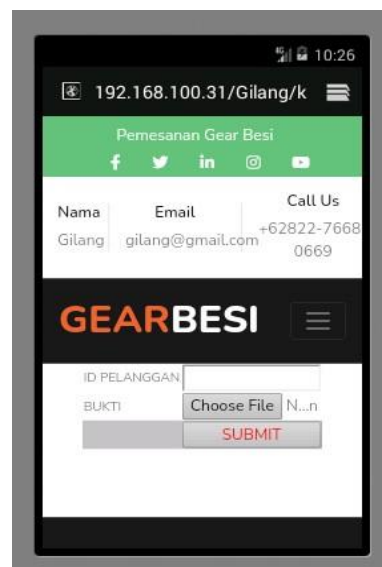


The screenshot shows a mobile application interface for 'Gear Besi'. At the top, there's a status bar with the time 10:25. Below it, a green header bar contains social media icons (Facebook, Twitter, LinkedIn, Instagram, YouTube). A white box displays contact information: 'Nama: Gilang', 'Email: gilang@gmail.com', and 'Call Us: +62822-7668 0669'. The 'GEARBESI' logo is prominently displayed in the center. Below the logo, there are three buttons: 'PESAN' (highlighted in red), 'BAYAR', and 'EXIT'. A form section follows with labels and input fields: 'ID Pelanggan' (with value '1'), 'Jenis' (with value 'Hypoid Gear'), 'Diameter', 'Jumlah Gigi', 'Derajat', and 'Jumlah'.

Gambar IV.10. Tampilan *Activity* Pemesanan

5. Tampilan *Activity* Pembayaran

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Activity* Pembayaran dapat dilihat pada gambar IV.11.



The screenshot shows the 'Pemesanan Gear Besi' payment interface. At the top, the status bar shows 10:26. A green header bar contains the same social media icons. A white box displays the same contact information as in the previous screenshot. The 'GEARBESI' logo is present. Below it, there are three buttons: 'PESAN', 'BAYAR' (highlighted in red), and 'EXIT'. A form section follows with labels and input fields: 'ID PELANGGAN', 'BUKTI' (with a 'Choose File' button and a file name 'N...n'), and a 'SUBMIT' button.

Gambar IV.11. Tampilan *Activity* Pembayaran

IV.2. Pembahasan

Berikut ini adalah spesifikasi dari perangkat keras dan perangkat lunak dalam pembuatan Aplikasi Pemesanan *Gear* Besi Dengan Model Prototype Berbasis Android Pada CV.Utama Jaya.

1. Perangkat keras yaitu satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. Processor Minimal Core 2 duo
 - b. RAM minimal 4 Gb
 - c. Hardisk minimal 100 Gb
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. Sistem Operasi Windows
 - b. Notepad++
 - c. Xampp/Appserv
 - d. *Emulator Android*

IV.2.1 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing*:

Tabel. IV.1. *Blackbox Testing Form Login*

No.	<i>Form Login</i>	Keterangan	Hasil
1.	Isi Sandi Dan Klik Tombol Submit	Jika sandi benar, maka sistem akan menampilkan form menu utama.	Valid

		Jika sandi salah, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan	
--	--	--	--

Tabel. IV.2. Blackbox Testing Form Menu

No.	Form Menu	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Home	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Home	Valid
2.	Klik Tombol Produk	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Produk	Valid
3.	Klik Tombol Pelanggan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Pelanggan	Valid
4.	Klik Tombol Pemesanan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Pemesanan	Valid
5.	Klik Tombol Pembayaran	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Pembayaran	Valid
6.	Klik Tombol Exit	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Login	Valid

Tabel. IV.3. Blackbox Testing Form Produk

No.	Form Produk	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol <i>Choose File</i>	Sistem akan menampilkan jendela pemilihan <i>file</i>	Valid

2.	Klik Tombol Simpan	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
3.	Klik Tombol Ubah	Sistem akan merubah isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid
4.	Klik Tombol Hapus	Sistem akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid
5.	Klik Tombol Ubah Gambar	Sistem akan merubah data gambar di dalam <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid

Tabel. IV.4. Blackbox Testing Form Pelanggan

No.	Form Pelanggan	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Ubah	Sistem akan merubah isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid
3.	Klik Tombol Hapus	Sistem akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid

Tabel. IV.5. Blackbox Testing Form Pemesanan

No.	Form Pemesanan	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem akan menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Ubah	Sistem akan merubah isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid
3.	Klik Tombol Hapus	Sistem akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid
4	Klik Tombol Cetak	Sistem akan mencetak laporan	Valid

Tabel. IV.6. Blackbox Testing Form Pembayaran

No.	Activity Menu	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Konfirmasi	Sistem akan mengkonfirmasi isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid
2	Klik Tombol Hapus	Sistem akan menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan kode pencarian	Valid

Tabel. IV.7. Blackbox Testing Activity Daftar

No.	Activity Daftar	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Submit	Sistem akan mengirim data Pendaftaran ke Admin (Penjual)	Valid

Tabel. IV.8. Blackbox Testing Activity Login

No.	Activity Login	Keterangan	Hasil
1.	Isi Username Dan Pasword lalu Klik Submit	Jika username dan password benar maka akan menampilkan menu utama, dan jika salah akan mengirim informasi username dan password salah	Valid

Tabel. IV.9. Blackbox Testing Activity Produk

No.	Activity Produk	Keterangan	Hasil
1.	Pilih Pemesanan Dan Klik Pilih	Sistem akan menampilkan <i>activity</i> Pemesanan	Valid

Tabel. IV.10. Blackbox Testing Activity Pemesanan

No.	Activity Pemesanan	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Submit	Sistem akan mengirim data Pemesanan ke Admin	Valid

Tabel. IV.11. Blackbox Testing Activity Pembayaran

No.	Activity Pembayaran	Keterangan	Hasil
1.	Klik Tombol Cari	Sistem akan menampilkan status pembayaran	Valid

2.	Klik Tombol Submit	Sistem akan mengirim data konfirmasi pembayaran ke Admin	Valid
----	--------------------	--	-------

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu:

1. Sistem dapat berjalan dengan baik.
2. Metode yang diterapkan dalam sistem berjalan dengan baik.
3. Koneksi antar data berjalan dengan baik.
4. Aplikasi mudah untuk digunakan.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Aplikasi yang telah dibuat mudah dalam melakukan Pemesanan dan Pembayaran.
2. Pemesanan dapat dilakukan kapan saja.
3. Dapat menyajikan informasi dengan cepat.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Pada bagian Penjual tidak menggunakan pemrograman *visual*.

2. Aplikasi tidak memiliki petunjuk penggunaan.
3. Aplikasi hanya menjual produk *Gear* Besi.