

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Masalah yang terjadi berkaitan dengan cuti karyawan yaitu karyawan harus menggunakan surat pengajuan cuti untuk mendapatkan izin cuti kerja dan PT. Global Sejahtera Perkasa dalam penerimaan surat pengajuan cuti HRD tidak selalu berada di tempat sehingga terjadi penumpukan data pengajuan cuti di meja dan HRD harus membaca satu persatu surat pengajuan cuti dan mengecek kembali data cuti kerja untuk memastikan tidak ada karyawan yang melebihi izin cuti kerja sehingga karyawan yang mengajukan cuti dapat diizinkan untuk cuti PT. Global Sejahtera Perkasa masih menggunakan aplikasi MS. Excel untuk mengelola data cuti sehingga memakan waktu yang lama. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah cara untuk mempermudah pengajuan dan penerimaan cuti kerja bagi karyawan.

PT. Global Sejahtera Perkasa beralamat di Jl. Besar Namorambe Pasar III Deli Serdang dan bergerak dalam bidang produksi getah pinus. Banyak karyawan yang terdapat di PT. Global Sejahtera Perkasa dan memiliki jabatan dan bagian masing-masing. Hari kerja PT. Global Sejahtera Perkasa yaitu senin sampai dengan sabtu dan libur kerja di tanggal merah. Selain hari libur, karyawan PT. Global Sejahtera Perkasa dapat mengajukan cuti untuk mendapatkan libur tambahan dengan waktu lama.

Oleh karena itu peneliti memanfaatkan teknologi komputer untuk PT. Global Sejahtera Perkasa agar dapat mempermudah pengelolaan data cuti kerja dan

pengajuan cuti kerja bagi karyawan dengan cara membuat aplikasi berbasis *web* dan *Android* untuk dapat digunakan oleh para karyawan sehingga dapat membuat pengajuan cuti kerja dan *web server* untuk proses penerimaan cuti kerja. Akan tetapi untuk memaksimalkan proses pengajuan dan penerimaan cuti diperlukan sebuah metode yang tepat.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Buana, dkk (2021) mengenai Penerapan Metode *Agile* Untuk Membangun Sistem Informasi Monitoring Santri Pondok Modern Asy-Syifa Balikpapan, Buana, dkk menyimpulkan bahwa sistem informasi yang dapat melakukan pencatatan prestasi, pelanggaran dan perizinan santri, serta dapat melakukan *monitoring* prestasi, pelanggaran dan perizinan santri yang berbasis *website* sesuai dengan kebutuhan Pondok Modern AsySyifa Balikpapan.

Dari penelitian terdahulu yang menggunakan metode *agile* untuk berbagai masalah sistem, maka peneliti menggunakan metode *agile* untuk pengajuan dan penerimaan cuti. Metode *agile* mulai diperkenalkan pada dekade 90an untuk menangani kelemahan yang tidak mampu untuk menangani penambahan atau perubahan kebutuhan pada saat proses pengembangan *software*. (Buana, dkk, 2021 : 183). Dengan adanya aplikasi pengajuan dan penerimaan cuti maka dapat membantu PT. Global Sejahtera Perkasa dalam mengatur cuti kerja dan sekaligus membantu karyawan PT. Global Sejahtera Perkasa dalam pengajuan dan penerimaan cuti kerja. Berdasarkan penjelasan latar belakang tersebut maka peneliti menyimpulkan sebuah judul penelitian ini yaitu **“Rancang Bangun Aplikasi**

Pengajuan Dan Penerimaan Cuti Menggunakan Metode *Agile* Berbasis *Web* Dan *Android* Di PT. Global Sejahtera Perkasa”.

I.2. Ruang lingkup Permasalahan

Ruang lingkup permasalahan yang dapat dijabarkan berdasarkan latar belakang adalah sebagai berikut:

I.2.1. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang pemilihan judul, maka identifikasi masalah dari peneliti untuk skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Pengajuan dan penerimaan cuti di PT. Global Sejahtera Perkasa masih menggunakan surat pengajuan cuti sehingga terjadi penumpukan kertas.
2. PT. Global Sejahtera Perkasa masih menggunakan aplikasi MS. Excel untuk mengelola data cuti sehingga memakan waktu yang lama.
3. Belum ada penerapan metode agile pada pengajuan dan penerimaan cuti kerja di PT. Global Sejahtera Perkasa.
4. Belum ada Rancang Bangun Aplikasi Pengajuan Dan Penerimaan Cuti Menggunakan Metode *Agile* Berbasis *Web* Dan *Android* Di PT. Global Sejahtera Perkasa.

I.2.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang berdasarkan identifikasi masalah yang terdapat pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana agar pengajuan dan penerimaan cuti di PT. Global Sejahtera Perkasa tidak lagi menggunakan surat pengajuan cuti sehingga tidak terjadi penumpukan kertas?
2. Bagaimana agar PT. Global Sejahtera Perkasa tidak lagi menggunakan aplikasi MS. Excel untuk mengelola data cuti sehingga tidak memakan waktu yang lama?
3. Bagaimana menerapkan metode agile dalam pengajuan dan penerimaan cuti?
4. Bagaimana menghasilkan Rancang Bangun Aplikasi Pengajuan Dan Penerimaan Cuti Menggunakan Metode *Agile* Berbasis *Web* Dan *Android* Di PT. Global Sejahtera Perkasa?

I.2.3. Batasan Masalah

Disebabkan banyaknya permasalahan dan waktu yang terbatas, maka agar pembahasan masalah tidak melebar penulis membatasi masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi hanya untuk pengajuan dan penerimaan cuti di PT. Global Sejahtera Perkasa.
2. *Input* aplikasi ini berupa data pengajuan cuti, data penerimaan cuti dan data karyawan.

3. *Output* aplikasi ini berupa hasil penerimaan cuti.
4. Pembuatan Aplikasi ini menggunakan pemrograman HTML, PHP, dan menggunakan *database* MySQL.
5. Perancangan Aplikasi ini menggunakan pemodelan UML.
6. Metode yang digunakan adalah *Agile*.

I.3. Tujuan Dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Agar pengajuan dan penerimaan cuti di PT. Global Sejahtera Perkasa tidak lagi menggunakan surat pengajuan cuti sehingga tidak terjadi penumpukan kertas.
2. Agar PT. Global Sejahtera Perkasa tidak lagi menggunakan aplikasi MS. Excel untuk mengelola data cuti sehingga tidak memakan waktu yang lama.
3. Menerapkan metode *agile* dalam pengajuan dan penerimaan cuti.
4. Menghasilkan Rancang Bangun Aplikasi Pengajuan Dan Penerimaan Cuti Menggunakan Metode *Agile* Berbasis *Web* Dan *Android* Di PT. Global Sejahtera Perkasa.

I.3.2. Manfaat

Manfaat yang dihasilkan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah PT. Global Sejahtera Perkasa dalam pengecekan pengajuan dan penerimaan cuti.
2. Mempermudah karyawan PT. Global Sejahtera Perkasa dalam pengajuan cuti.
3. Mengetahui dan memahami penerapan metode *agile* dalam pengajuan dan penerimaan cuti.
4. Mendapat wawasan dalam pembuatan perangkat lunak *web* Dan *Android*

I.4. Metodologi Penelitian

Metode merupakan suatu cara yang sistematis untuk mengerjakan suatu permasalahan. Penelitian ini akan melalui beberapa tahapan. Tahapan dalam penelitian ini dapat di modelkan pada diagram *Fish Bone*. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

I.4.1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang peneliti lakukan dibagi menjadi beberapa tahapan sebagai berikut:

1. Riset Lapangan

a. Observasi

Peneliti melakukan observasi ke PT. Global Sejahtera Perkasa agar untuk mendapatkan data yang diperlukan berkaitan tentang cuti.

b. Tanya Jawab

Peneliti melakukan tanya jawab kepada Bapak Aliong sebagai Pengawas Lapangan untuk menanyakan tentang cuti.

c. Sampel

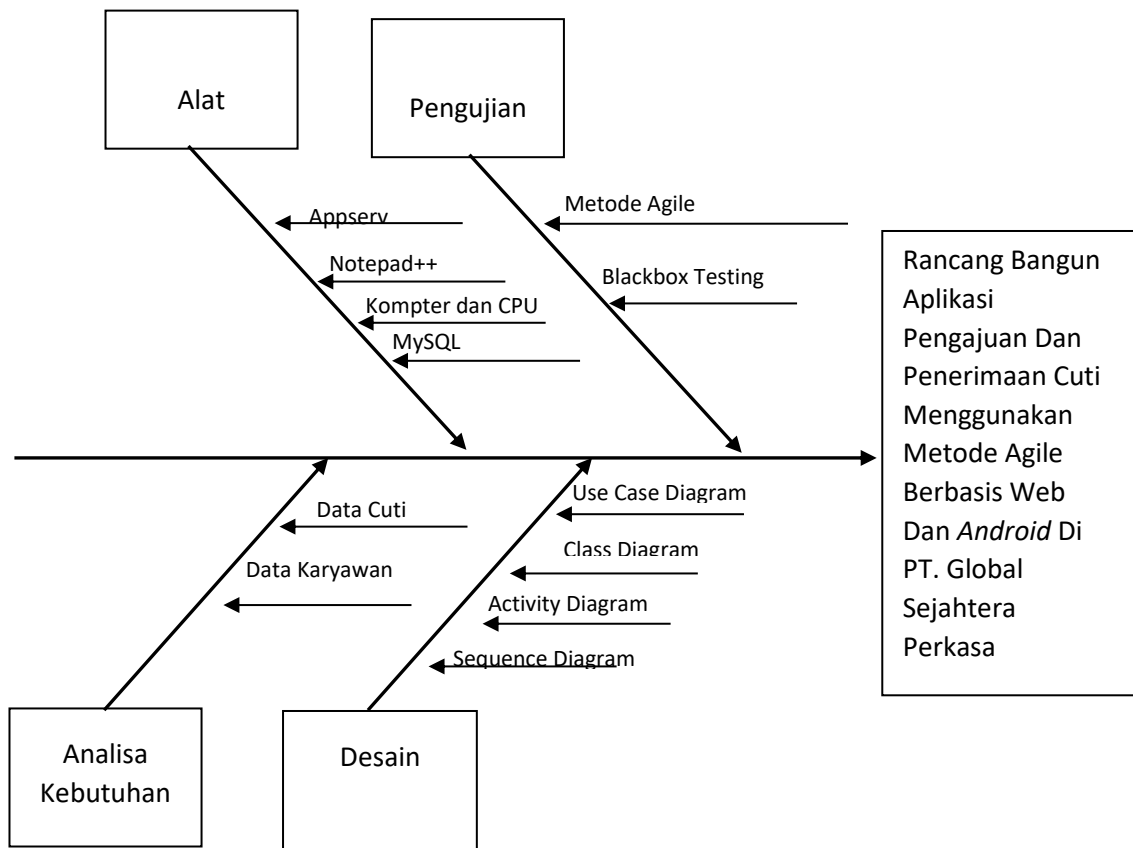
Peneliti mengambil beberapa contoh penelitian terdahulu dan data-data dari tempat riset untuk digunakan sebagai contoh untuk penelitian ini.

2. Riset Kepustakaan (*Library Research*)

Riset kepustakaan yang peneliti lakukan bertujuan untuk mengumpulkan referensi yang digunakan untuk penelitian ini.

I.4.2. Metodologi Penelitian

Tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini dibentuk dan dimodelkan ke dalam diagram *fish bone*. Beberapa tahapan yang digunakan dalam *fish bone* adalah sebagai berikut:



Gambar I.1. Diagram *Fish Bone* Metodologi Penelitian

Keterangan :

1. Analisa Kebutuhan

Pada tahapan ini peneliti melakukan analisa kebutuhan untuk penelitian yang berkaitan dengan cuti pada PT. Global Sejahtera Perkasa yaitu data karyawan, data pengajuan cuti dan data daftar cuti.

Kebutuhan Pengguna

Kebutuhan Pengguna dalam perancangan ini terbagi menjadi kebutuhan karyawan dan HRD

1. Kebutuhan Karyawan

- a) Karyawan dapat mengajukan cuti menggunakan aplikasi yang sudah terinstal di *android*.
- b) Karyawan mengisi data di menu daftar dan pengajuan pada aplikasi cuti.
- c) Karyawan dapat mengecek status data pengajuan cuti di menu daftar cuti.

2. Kebutuhan HRD.

- a) HRD melakukan login dan melihat data karyawan secara langsung melalui *website*.
- b) HRD dapat mengubah data karyawan yang salah dan dapat menyesuaikan data karyawan yang benar.
- c) HRD dapat melakukan Verifikasi data pengajuan secara *online*.

2. Alat

Pada tahapan ini alat yang peneliti gunakan yaitu XAMPP, Web Browser dan Notepad++ sebagai *platform* bahasa pemrograman.

3. Desain Sistem

Pada tahapan ini desain sistem yang penelliti gunakan secara teori adalah pemodelan UML yaitu *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*.

4. Pengujian

Pada tahapan ini peneliti menguji sistem yang telah dibuat menggunakan pengujian teori dan praktek. Pengujian teori peneliti menggunakan *blackbox testing* untuk pengujian aplikasi secara teori dan pengujian praktek peneliti menggunakan *localhost*. Pada tahapan ini juga diterapkan metode *agile* untuk prosedur pengajuan dan penerimaan cuti di dalam aplikasi.

5. Hasil

Pada tahapan ini penelitian sudah selesai dibuat, hasil dari penelitian ini yaitu Rancang Bangun Aplikasi Pengajuan Dan Penerimaan Cuti Menggunakan Metode *Agile* Berbasis *Web* Dan *Android* Di PT. Global Sejahtera Perkasa.

I.5. Kontribusi Penelitian

Kontribusi adalah sumbangan kepada orang lain. Sehingga kontribusi penelitian adalah sumbangan penelitian yang dihasilkan untuk orang lain. Berikut adalah kontribusi penelitian yang dihasilkan:

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Buana, dkk (2021) mengenai Penerapan Metode *Agile* Untuk Membangun Sistem Informasi *Monitoring* Santri Pondok Modern Asy-Syifa Balikpapan, Buana, dkk menerapkan metode *agile* untuk monitoring santri, sedangkan penelitian ini menerapkan metode *agile* untuk pengajuan dan penerimaan cuti pegawai.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Hakam, dkk (2021) mengenai Implementasi Metode *Agile* pada Sistem Manajemen Zakat Berbasis *Website* dengan *Framework Laravel*, Hakam, dkk menerapkan metode *agile* untuk manajemen zakat berbasis *website*, sedangkan penelitian ini menerapkan metode *agile* untuk pengajuan dan penerimaan cuti berbasis *web* dan *android*.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Zaef, dkk (2018) mengenai Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis *Android* Menggunakan Metode *Agile*, Zaef, dkk menerapkan metode *agile* untuk penerimaan peserta didik berbasis *android*, sedangkan penelitian ini menerapkan metode *agile* untuk pengajuan dan penerimaan cuti berbasis *web* dan *android*.

Berdasarkan beberapa penelitian terdahulu yang menggunakan metode *agile* untuk berbagai masalah sistem informasi, disimpulkan bahwa metode *agile* pada beberapa penelitian terdahulu tidak ditemukan adanya penerapan di PT.

Global Sejahtera Perkasa, sedangkan penelitian ini menerapkan metode *agile* di PT. Global Sejahtera Perkasa.

I.6. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yang peneliti lakukan yaitu pada PT. Global Sejahtera Perkasa yang beralamat di Jl. Besar Namorambe Pasar III Deli Serdang.

I.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang diajukan dalam skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan teori dasar yang berhubungan dengan program yang dirancang serta bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan analisa masalah program yang akan dirancang dan rancangan program yang digunakan pada penulisan Skripsi ini.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mengemukakan tentang hasil implementasi sistem yang dirancang mencakup uji coba sistem, tampilan serta perangkat yang dibutuhkan. Analisa sistem dirancang untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisikan berbagai kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan uraian yang telah disimpulkan dan saran.