

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada perancangan aplikasi pemesanan mesin mie berbasis android dengan menggunakan metode fifo pada bengkel helmi teknik medan. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu Login

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input no handphone* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :



Pemesanan Mesin BENGKEL HELMI TEKNIK MEDAN

Halaman Login

**LOGIN**

Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Data* Mesin Mie

Form ini menampilkan pilihan data mesin mie, ketika memilih data mesin maka program akan menampilkan data mesin mie. Gambar tampilan *form data* mesin dapat pada gambar IV.2:



Gambar IV.2 Tampilan *Form Kategori*

3. Tampilan *Form* Input Data Mesin

Form ini menampilkan pilihan input data mesin, ketika memilih input data bus maka program akan menampilkan input data mesin. Gambar tampilan *form* input data mesin dapat pada gambar IV.3:



13.42 0.11 KB/s

← Detail Data Mesin

Nama Mesin

Mesin Adonan Mie Tipe 1

Deskripsi

stok ready bisa langsung di order
(Pengaduk Adonan Tepung 8kg
Salah satu fungsi utama mesin mie
adalah untuk mencampur tepung dan
air secara merata.
Speed: 400r/min
Voltage / Tegangan : 220v
Frekuensi : 50Hz
Kapasitas Produk : 8kg
Kapasitas: 40-120kg/h

Harga

2500000

Pilih gambar mesin

Status

Aktif

SIMPAN

HAPUS

Gambar IV.3 Tampilan *Form* Input Data Mesin

5. Tampilan *Form* Laporan

Form ini menampilkan pilihan laporan mesin mie, ketika memilih laporan mesin mie aktif maka program akan menampilkan laporan. Gambar tampilan *form* laporan mesin dapat pada gambar IV.5:

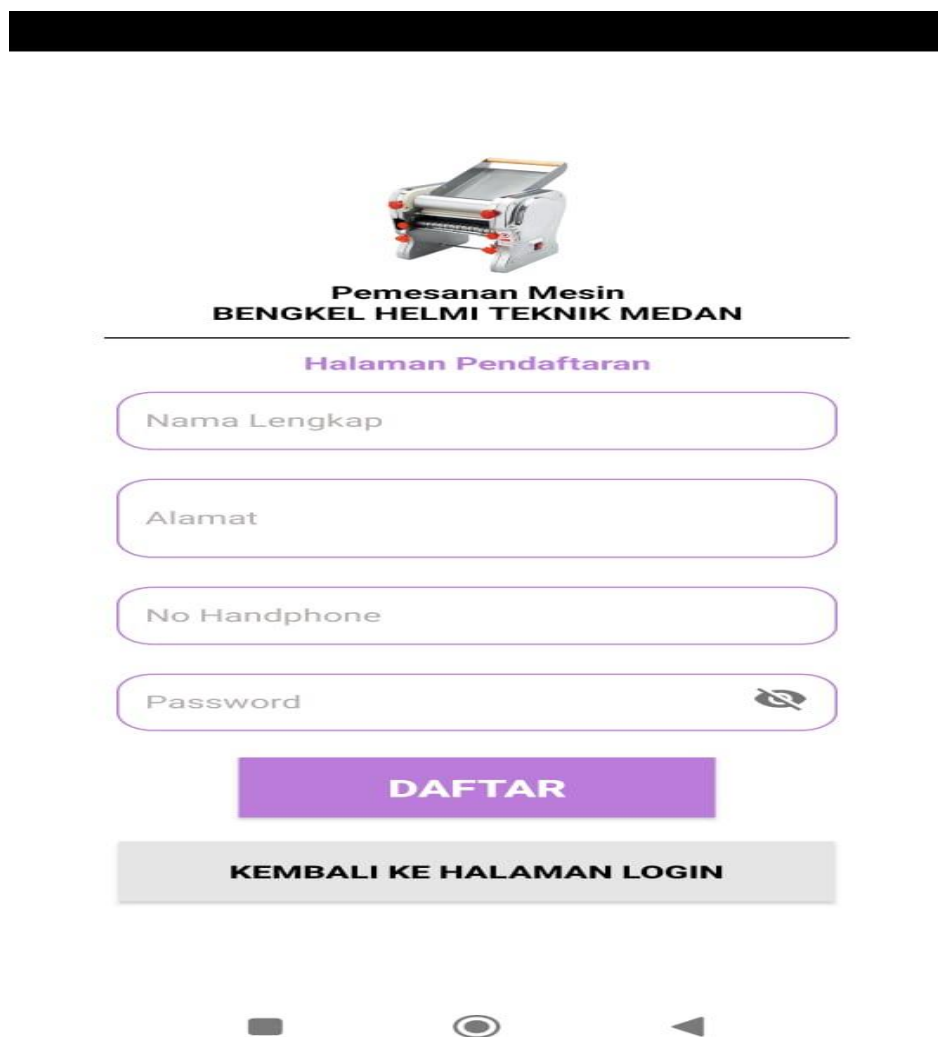


Tanggal	Data Mesin	Data Customer
10/09/2022	Mesin : Mesin Perebus Mie Tipe 3	Nama : babay No HP : 085270216867
08/09/2022	Mesin : Mesin Adonan Mie Tipe 1	Nama : akbar No HP : 082168222267

Gambar IV.5 Tampilan *Form* Laporan Mesin Mie

6. Tampilan *Form* Registrasi/Pendaftaran

Form ini menampilkan tampilan Registrasi/Pendaftaran, di tampilan ini *customer* harus mengisi beberapa data agar bisa login. Gambar tampilan *form* Registrasi/Pendaftaran dapat pada gambar IV.6:

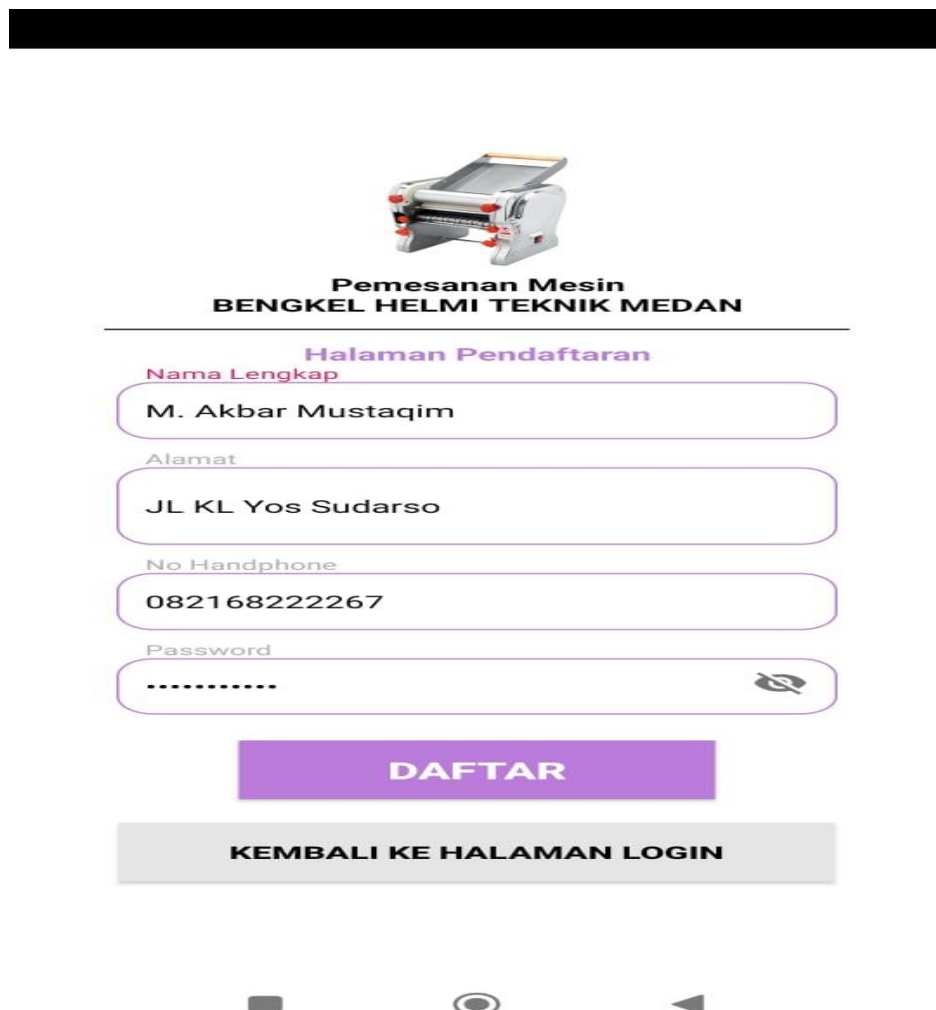


The image shows a mobile application interface for a machine ordering system. At the top, there is a small icon of a machine. Below it, the text 'Pemesanan Mesin BENGKEL HELMI TEKNIK MEDAN' is displayed. The page is titled 'Halaman Pendaftaran'. The registration form consists of four input fields: 'Nama Lengkap', 'Alamat', 'No Handphone', and 'Password'. The 'Password' field has a toggle icon for visibility. Below the input fields are two buttons: a purple 'DAFTAR' button and a grey 'KEMBALI KE HALAMAN LOGIN' button. At the bottom of the screen, there are three navigation icons: a square, a circle, and a triangle.

Gambar IV.6 Tampilan *Form* Registrasi

7. Tampilan *Form* Data Registrasi *Customer*

Form ini menampilkan pilihan data Registrasi *customer*, ketika *customer* harus mengisi data maka program akan menampilkan data registrasi *customer*. Gambar tampilan *form* data pengguna dapat pada gambar IV.7:

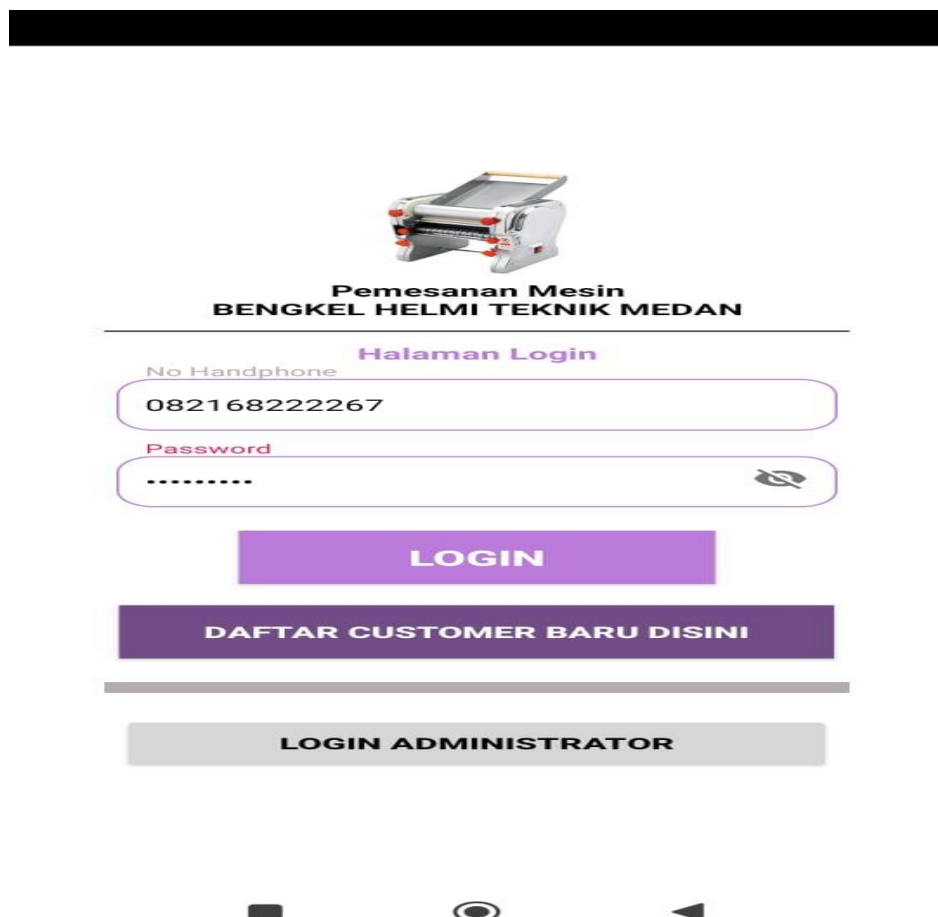


The image shows a mobile application interface for a machine ordering system. At the top, there is a small icon of a machine and the text "Pemesanan Mesin BENGKEL HELMI TEKNIK MEDAN". Below this, the page is titled "Halaman Pendaftaran". The form consists of several input fields: "Nama Lengkap" (Full Name) with the value "M. Akbar Mustaqim", "Alamat" (Address) with the value "JL KL Yos Sudarso", "No Handphone" (Phone Number) with the value "082168222267", and "Password" with a masked value ".....". There is a "DAFTAR" (Register) button and a "KEMBALI KE HALAMAN LOGIN" (Back to Login Page) button. The bottom of the screen shows standard Android navigation icons.

Gambar IV.7 Tampilan *Form* Data Customer

8. Tampilan *Form* Halaman Login Customer

Form ini menampilkan halaman login *customer*, ketika *customer* sudah melakukan data registrasi maka *customer* akan login ke halaman login *customer* dengan memasukkan no handphone dan password yang sudah di registrasi dan program akan menampilkan halaman login registrasi. Gambar tampilan *form* halaman login *customer* dapat pada gambar IV.8:



The image shows a mobile application interface for a machine ordering system. At the top, there is a header with a small image of a machine and the text "Pemesanan Mesin BENGKEL HELMI TEKNIK MEDAN". Below this, the page is titled "Halaman Login". There are two input fields: "No Handphone" with the value "082168222267" and "Password" with masked characters ".....". A "LOGIN" button is positioned below the password field. Below the login button is a button labeled "DAFTAR CUSTOMER BARU DISINI". At the bottom, there is a button labeled "LOGIN ADMINISTRATOR". The interface is displayed on a mobile device screen, with Android navigation icons visible at the very bottom.

Gambar IV.8 Tampilan *Form* Halaman Login Registrasi

9. Tampilan *Form* Pemesanan Mesin Mie

Form ini menampilkan pilihan pemesanan mesin mie, ketika customer memilih mesin mie yang akan dipesan sudah tertera pilihan sesuai keinginan customer maka program akan menampilkan pemesanan mesin mie. Gambar tampilan *form* pemesanan mesin dapat pada gambar IV.9:



Gambar IV.9 Tampilan *Form* Pemesanan Mesin Mie

10. Tampilan *Form Transaksi* Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* Pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data Pembayaran. Berikut gambar *form* Pembayaran ditunjukkan pada IV.10:

The screenshot shows a mobile application interface for machine order payment confirmation. At the top, there is a purple header bar with a back arrow and the title "Pembayaran Pemesanan Mesin". Below the header, the section "Metode Pembayaran" is displayed, containing two bank options: "Bank Mandiri" with account number "111-022-2433" and "Bank BCA" with account number "2222-111-215", both for "BENGKEL HELMI TEKNIK MEDAN". Below this, there is a prompt "Pilih foto struk / bukti transfer" with a camera icon and the text "No image available". The "Total Harga" section shows "Rp3.100.000". At the bottom, there is a large green button labeled "KONFIRMASI SEKARANG".

Gambar IV.10 Tampilan *Form* Konfirmasi Pembayaran

11. Tampilan *Form* upload Bukti Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* Upload Bukti Pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data bukti pembayaran. Berikut gambar *form* upload Bukti Pembayaran ditunjukkan pada IV.11 :

The screenshot shows a mobile application interface with a purple header bar containing a back arrow and the text "Pembayaran Pemesanan Mesin". Below the header, the section "Metode Pembayaran" is displayed, listing two banks: Bank Mandiri (No Rekening: 111-022-2433, A.N: BENGKEL HELMI TEKNIK MEDAN) and Bank BCA (No Rekening: 2222-111-215, A.N: BENGKEL HELMI TEKNIK MEDAN). Below this, the text "Pilih foto struk / bukti transfer" is shown, followed by a placeholder image of a receipt. The "Total Harga" section displays "Rp3.100.000". At the bottom, there is a large green button labeled "KONFIRMASI SEKARANG".

Gambar IV.11 Tampilan *Form* Bukti Pembayaran

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I5
 - b. *Memory* 8 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android*
 - b. *MySql*
 - c. *PHP*
 - d. *Kotlin*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Adapun skenario pengujian dari form login dapat dilihat pada Tabel IV.1 berikut :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:No Handphone <i>Customer</i> Password: <i>Customer</i> Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian <i>Customer</i> , sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama <i>Customer</i>	[☐] diterima [☐] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username: Password:No Handphone <i>Customer</i> Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk ke halaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[☐] diterima [☐] ditolak

Adapun skenario pengujian dari form kategori dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.2 berikut :

Tabel IV.2 Pengujian Pemesanan Mesin

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Pilih mesin	Pemesanan mesin yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	Pemesanan mesin yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	☐ diterima ☐ ditolak
2	Ubah data	Pemesanan mesin mie yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Pemesanan mesin mie yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	☐ diterima ☐ ditolak
3	Hapus data	Pemesanan mesin mie yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Pemesanan yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	☐ diterima ☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	☐ diterima ☐ ditolak

Adapun skenario pengujian dari form pembayaran dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.3 berikut :

Tabel IV.3 Pengujian Sistem data Pembayaran

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Tambah data	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	☐ diterima ☐ ditolak
	Ubah data	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	☐ diterima ☐ ditolak
	Hapus data	Data pembayaran yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data pembayaran yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	☐ diterima ☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	☐ diterima ☐ ditolak

Adapun skenario pengujian dari form pelanggan dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.4 berikut :

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Tambah data	<i>Data Customer</i> yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	<i>Data Customer</i> yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	☐ diterima ☐ ditolak
	Ubah data	<i>Data Customer</i> yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	<i>Data Customer</i> yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	☐ diterima ☐ ditolak
	Hapus data	<i>Data Customer</i> yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	<i>Data Customer</i> ang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	☐ diterima ☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	☐ diterima ☐ ditolak

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data *Customer*

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapat yaitu:

1. *Performance* menjadi lebih baik.
2. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.
3. Aplikasi Pemesanan Mesin Mie Berbasis Android Pada Bengkel Helmi Teknik bisa diakses oleh admin, *customer*, yang akan memesan mesin.
4. Sistem dapat menyediakan informasi lebih cepat dan tepat.
5. Sistem yang dirancang dapat merespon secara langsung transaksi dari *Customer*.

IV.2.3 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses pendataan dan pemesanan mesin mie dan pembayaran pesanan mesin mie bisa dilakukan sekaligus dengan jenis pembayaran untuk via transfer yang diinginkan.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.
3. Sistem yang dibuat sudah mampu dalam menampilkan proses pemesanan, dan pembayaran pesanan mesin mie dengan via transfer.

4. Pada sistem ini mencakup sampai ke laporan pemesanan mesin mie setiap kali dibutuhkan.

IV.2.4 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Sistem aplikasi pemesanan mesin mie belum mencakup dengan transaksi dengan menggunakan invoice.
2. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data pemesanan dan pembayaran mesin mie yang di pesan.
3. Hak akses admin pengelola system masih diterapkan dengan system berbasis web

