

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

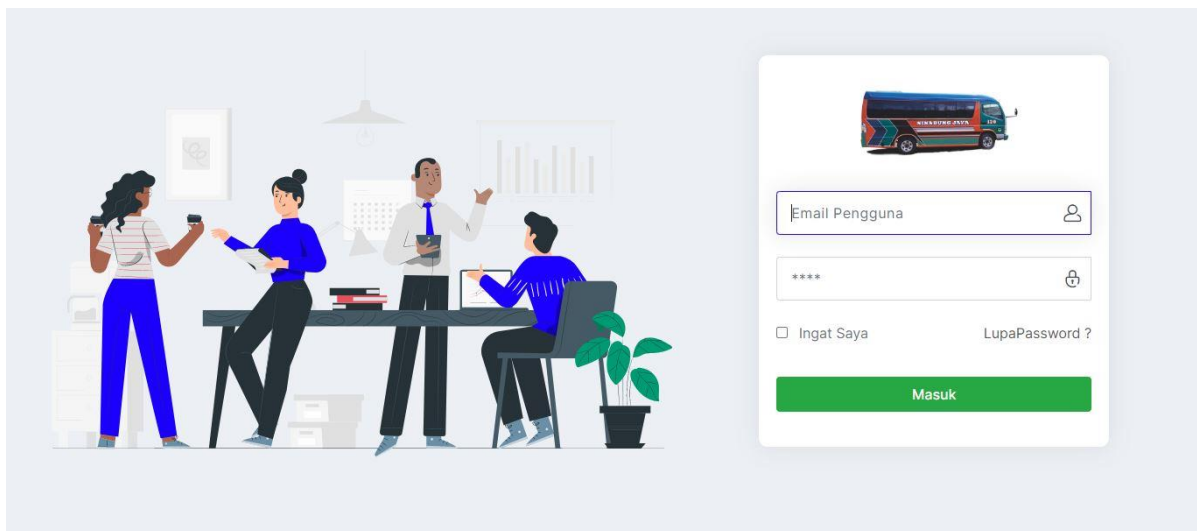
IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Bus Berbasis Android Pada PT. Hutanamora Batang Kuis Medan. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

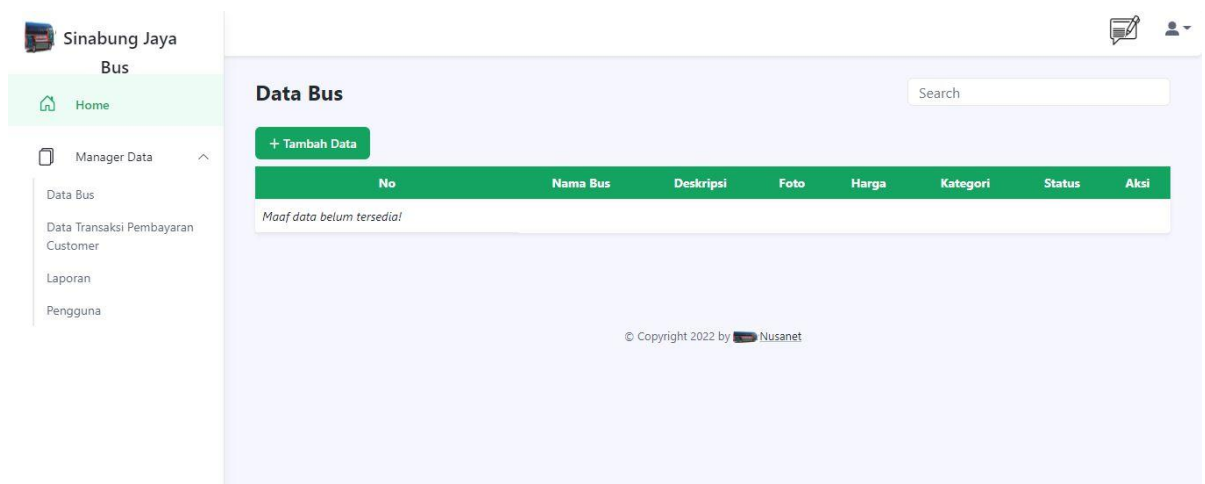
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input no handphone* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Data Bus*

Form ini menampilkan pilihan data bus, ketika memilih data bus maka program akan menampilkan data bus. Gambar tampilan *form* data bus dapat pada gambar IV.2:



Gambar IV.2 Tampilan *Form Kategori*

1. Tampilan *Form* Input Data Bus

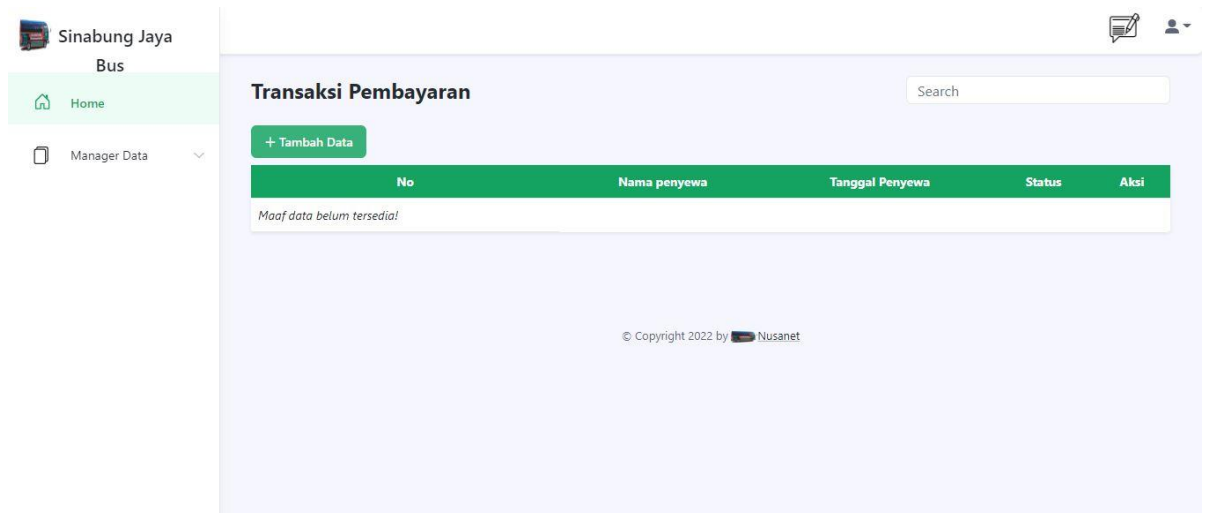
Form ini menampilkan pilihan input data bus, ketika memilih input data bus maka program akan menampilkan input data bus. Gambar tampilan *form* input data bus dapat pada gambar IV.3:

The screenshot displays the 'Sinabung Jaya Bus' application interface. On the left, a sidebar contains a 'Home' button and a 'Manager Data' dropdown menu. The main content area is titled 'Data Bus' and features a '+ Tambah Data' button. Below this button, a message states 'Maaf data belum ters'. The central part of the screen is a form for adding new bus data, with the following fields: 'Nama Bus', 'Deskripsi', 'foto', 'Harga', 'kategori', and 'status'. A green 'Simpan' button is located at the bottom right of the form. In the background, a table is visible with columns labeled 'Harga', 'Kategori', 'Status', and 'Aksi'.

Gambar IV.3 Tampilan *Form* Input Data Bus

1. Tampilan *Form* Transaksi Pembayaran *Customer*

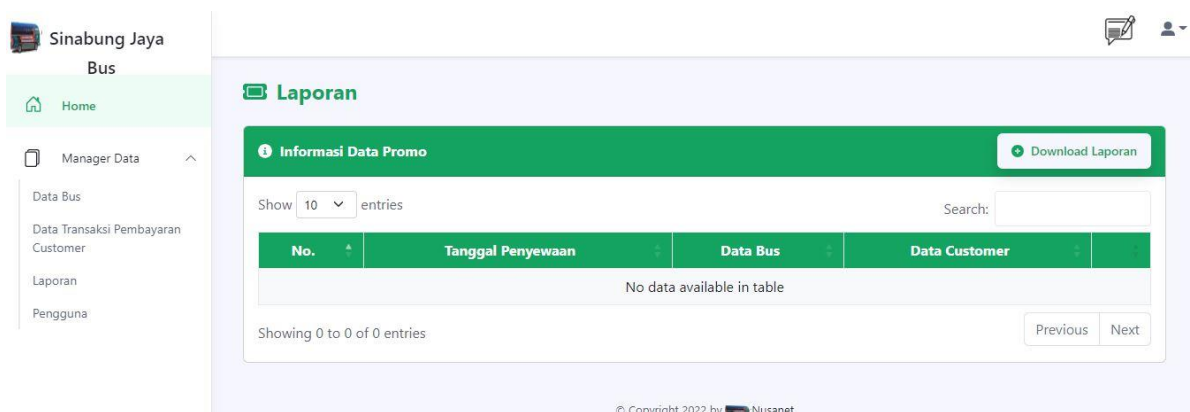
Form ini menampilkan pilihan transaksi pembayaran *customer*, ketika memilih transaksi pembayaran *customer* maka program akan menampilkan transaksi pembayaran *customer*. Gambar tampilan *form* transaksi pembayaran *customer* dapat pada gambar IV.4:



Gambar IV.4 Tampilan *Form* Validasi Pembayaran

2. Tampilan *Form* Laporan

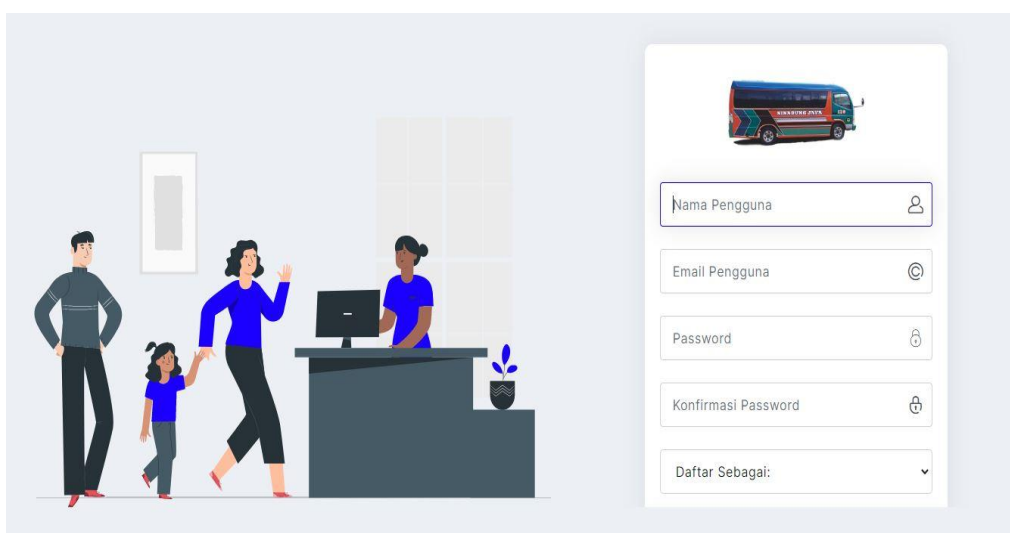
Form ini menampilkan pilihan laporan bus, ketika memilih laporan bus aktif maka program akan menampilkan laporan bus. Gambar tampilan *form* laporan bus dapat pada gambar IV.5:



Gambar IV.5 Tampilan *Form* Laporan Bus

3. Tampilan *Form* Registrasi/Pendaftaran

Form ini menampilkan tampilan Registrasi/Pendaftaran, di tampilan ini *customer* harus mengisi beberapa data agar bisa login. Gambar tampilan *form* Registrasi/Pendaftaran dapat pada gambar IV.6:



Gambar IV.6 Tampilan *Form* Registrasi

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I5
 - b. *Memory* 8 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Visual Studio Code*
 - b. *MySql*
 - c. *PHP*
 - d. *Laravel*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Adapun skenario pengujian dari form login dapat dilihat pada Tabel IV.1 berikut :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login				
Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:No Handphone <i>Customer</i> Password: <i>Customer</i> Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian <i>Customer</i> , sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama <i>Custumer</i>	☐ diterima ☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username: Password:No Handphone <i>Customer</i> Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	☐ diterima ☐ ditolak

Adapun skenario pengujian dari form kategori dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.2 berikut :

Tabel IV.2 Pengujian Penyewaan Bus				
Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Pilih Bus	Penyewaan bus yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	Penyewaan bus yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka	☐ diterima ☐ ditolak

			Data masuk pada server database	
2	Ubah data	Penyewaan bus yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Penyewaan bus yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[☐] diterima [☐] ditolak
3	Hapus data	Penyewaan Bus yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Penyewaan yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[☐] diterima [☐] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[☐] diterima [☐] ditolak

Adapun skenario pengujian dari form pembayaran dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.3 berikut :

Tabel IV.3 Pengujian Sistem data Pembayaran

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Tambah data	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[☐] diterima [☐] ditolak

	Ubah data	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	☐ diterima ☐ ditolak
	Hapus data	Data pembayaran yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data pembayaran ang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	☐ diterima ☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	☐ diterima ☐ ditolak

Adapun skenario pengujian dari form pelanggan dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.4 berikut :

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data *Customer*

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Tambah data	<i>Data Customer</i> yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	<i>Data Customer</i> yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	☐ diterima ☐ ditolak
	Ubah data	<i>Data Customer</i> yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	<i>Data Customer</i> yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	☐ diterima ☐ ditolak
	Hapus data	<i>Data Customer</i> yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	<i>Data Customer</i> ang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	☐ diterima ☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	☐ diterima ☐ ditolak

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat di simpulkan hasil yang di dapat yaitu:

1. *Performance* menjadi lebih baik.
2. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.
3. Aplikasi Penyewaan Bus Berbasis Android Pada PT. Hutanamora bisa diakses oleh admin, *customer*, yang akan menyewa Bus.
4. Sistem dapat menyediakan informasi lebih cepat dan tepat.
5. Sistem yang dirancang dapat merespon secara langsung transaksi dari *Customer*.

IV.2.3 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses pendataan dan penyewaan bus dan pembayaran sewa bus bisa dilakukan sekaligus dengan jenis pembayaran untuk via transfer yang diinginkan.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.
3. Sistem yang dibuat sudah mampu dalam menampilkan proses penyewaan , dan pembayaran sewa bus dengan via transfer.
4. Pada sistem ini mencakup sampai ke laporan penyewaan bus setiap kali dibutuhkan.

IV.2.4 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Sistem aplikasi penyewaan bus belum mencakup dengan transaksi dengan menggunakan invoice.
2. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data penyewaan dan pembayaran bus yang di sewa.
3. Hak akses admin pengelola system masih diterapkan dengan system berbasis web.