

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang penulis lakukan serta perancangan aplikasi Simulasi pembiayaan konsumtif ditarik beberapa point kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Simulasi pembiayaan konsumtif ini dapat memberikan detail angsuran dan bunga pertahun sebagai informasi pengguna yang ingin melakukan peminjaman konsumtif .
2. Aplikasi pengenalan pembiayaan konsumtif ini dapat mendeteksi rasio penolakan pengguna berdasarkan pendapatan dan utang yang telah diinput.

V.2. Saran

Aplikasi rancang bangun sistem simulasi pembiayaan konsumtif berbasis *android*, masihlah jauh dari kata sempurna dan tentu saja masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan suatu pengembangan dan penyempurnaan aplikasi agar menjadi lebih efektif dan efisien. Adapun saran yang diberikan penulis pada pengembangan dan perbaikan pada sistem ini selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Pada penelitian selanjutnya diharapkan mampu menambahkan lebih banyak lagi bank yang akan ditampilkan.

2. Pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat memberikan informasi lokasi bank terdekat sesuai dengan bank yang dipilih oleh pengguna.

Pada penelitian selanjutnya diharapkan aplikasi mampu melakukan update informasi secara otomatis