

ABSTRAK

Pembiayaan konsumtif adalah pembiayaan yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan konsumsi, yang akan habis digunakan untuk memenuhi kebutuhan yang tujuannya di luar usaha dan umumnya bersifat perseorangan. Dalam melakukan pinjaman konsumtif masyarakat lebih cenderung menggunakan aplikasi pinjaman online dengan alasan mudah dan praktis. Media informasi yang banyak digunakan kalangan masyarakat adalah media aplikasi android. Salah satu sistem operasi khususnya untuk perangkat mobile adalah Android. Operating System (OS) Android dibangun berbasis platform Linux yang bersifat opensource, senada dengan Linux, Android juga bersifat Open Source. Aplikasi android dapat mengimplementasikan simulasi pinjaman konsumtif agar memudahkan pengguna dalam melakukan pinjaman konsumtif. Aplikasi simulasi pinjaman konsumtif akan memberikan informasi berupa cicilan per bulan, bunga per tahun dan rasio kredit pengguna dari berbagai bank seperti BNI, BCA, BRI, Permata, OCBC Nisp, pengguna juga mendapatkan informasi berupa syarat dan ketentuan serta link halaman form untuk melakukan pinjaman secara online jika bank menyediakan layanan tersebut.

Kata kunci : Pinjaman, Simulasi, Konsumtif, Android.