

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1 Analisis Permasalahan

Pembiayaan konsumtif adalah pembiayaan yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan konsumsi, yang akan habis digunakan untuk memenuhi kebutuhan yang tujuannya di luar usaha dan umumnya bersifat perseorangan. Masalah yang ingin penulis angkat dalam perancangan aplikasi simulasi pembiayaan konsumtif sistem simulasi yang ada kurang begitu menyajikan hasil yang maksimal dan dibutuhkan oleh pengguna simulasi, yaitu dengan hanya menampilkan biaya angsuran perbulan dengan cara yang sama pada semua jenis pembiayaan.

Tampilan yang mudah digunakan menjadi tantangan tersendiri mengingat tidak sedikit masyarakat yang menggunakan *smartphone* untuk mendapatkan informasi yang dicari. Tampilan yang membingungkan dapat membuat aplikasi yang diciptakan tidak akan digunakan karena tampilan yang tidak teratur ataupun informasi yang disajikan tidak lengkap atau kurang.

Dengan dirancangnya aplikasi ini, diharapkan dapat membantu masyarakat untuk memberikan informasi tentang pembiayaan konsumtif serta menjadi alat bantu untuk mengukur pinjaman yang akan dilakukan sebelum melakukan tindakan ke bank terkait.

III.2 Pemecahan Masalah

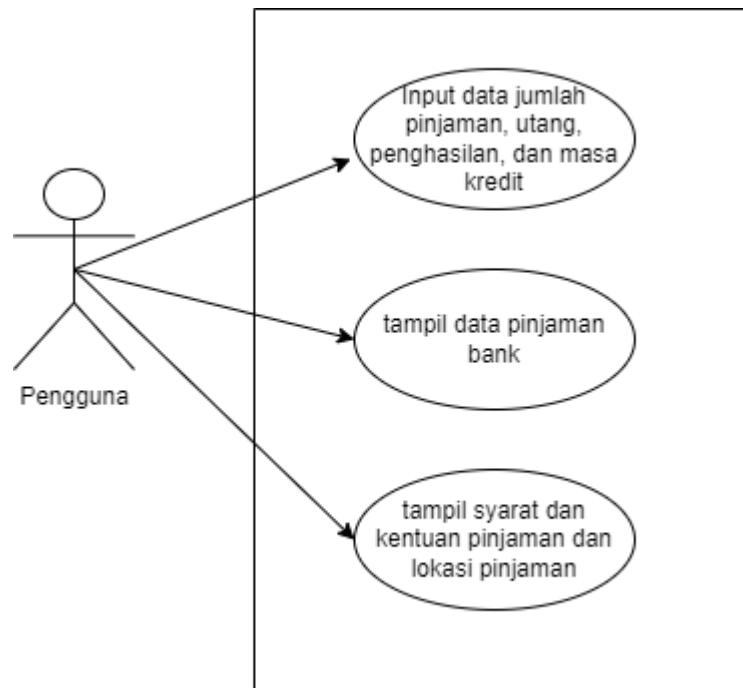
Dengan adanya permasalahan diatas dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibutuhkan dalam perancangan aplikasi simulasi pembiayaan konsumtif memiliki *output* yang jelas dan relevan, sistem yang dirancang akan memberikan informasi berupa cicilan per bulan, bunga per tahun, dan rasio kredit pengguna, jika pengguna tertarik pada salah satu penyedia layanan atau bank pengguna dalam memilih penyedia layanan atau bank lalu sistem akan menampilkan syarat dan ketentuan pinjaman serta *link* pengajuan pinjaman jika layanan penyedia pinjaman atau bank memilikinya.

III.3. Desain Sistem

Bentuk desain sistem yang penulis buat menggunakan beberapa bentuk diagram dari *Unified Modeling Language* yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.3.1. Use Case Diagram

Use Case diagram pada perancangan aplikasi simulasi pembiayaan konsumtif berbasis Android dapat dilihat pada gambar III.1 berikut:



Gambar III. 1 Use Case Perancangan Aplikasi Simulasi Pembiayaan Konsumtif

Keterangan:

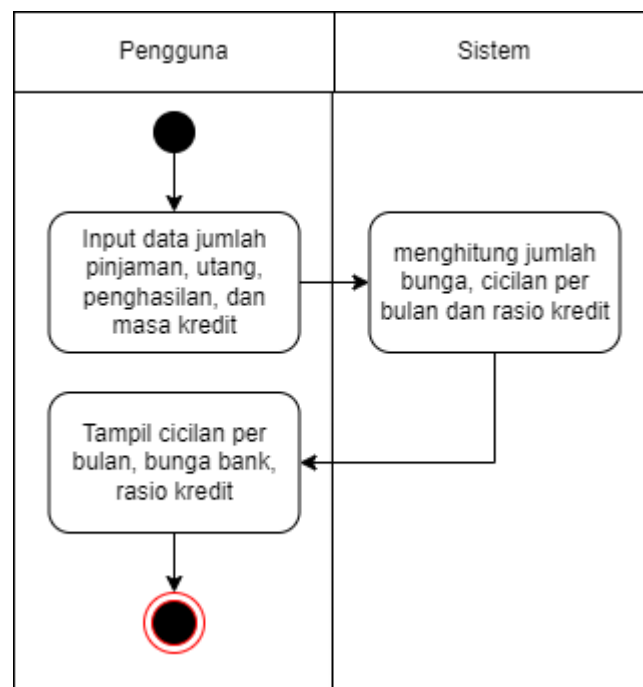
Pada gambar III.1 menjelaskan penggunaan aplikasi dimulai dengan *input* data Jumlah pinjaman, utang per bulan, penghasilan per bulan, dan masa kredit setelah menekan tombol sistem akan menampilkan data pinjaman bank, jika user memilih salah satu bank maka sistem akan menampilkan syarat dan ketentuan sesuai dengan bank yang di pilih.

III.3.2. Activity Diagram

Berikut ini merupakan diagram *activity* aplikasi simulasi pembiayaan konsumtif berbasis android.

1. Diagram *Activity* Simulasi Komsumtif

Berikut ini merupakan gambar diagram *activity* Simulasi Komsumtif pada aplikasi simulasi pembiayaan konsumtif berbasis android dapat dilihat pada gambar III.2 berikut:



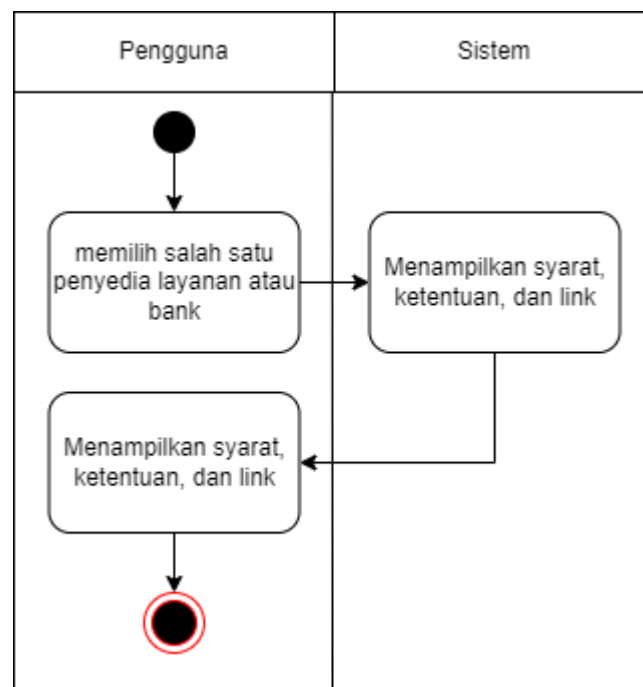
Gambar III. 2 Diagram Activity Simulasi Pinjaman Konsumtif

Keterangan:

Pada Gambar III.2 menjelaskan tahapan *activity diagram* simulasi pinjaman konsumtif yang dimulai dari pengguna melakukan *input* pinjaman, utang per bulan, penghasilan per bulan, dan masa kredit sehingga sistem dapat mengkalkulasi jumlah bunga, cicilan perbulan dan rasio kredit yang akan di tampilkan.

2. Diagram *Activity* Syarat dan Ketentuan

Berikut ini merupakan gambar diagram *activity* Syarat dan Ketentuan pada aplikasi simulasi pembiayaan konsumtif berbasis android dapat dilihat pada gambar III.3 berikut:



Gambar III. 3 Diagram *Activity* Syarat dan Ketentuan

Keterangan:

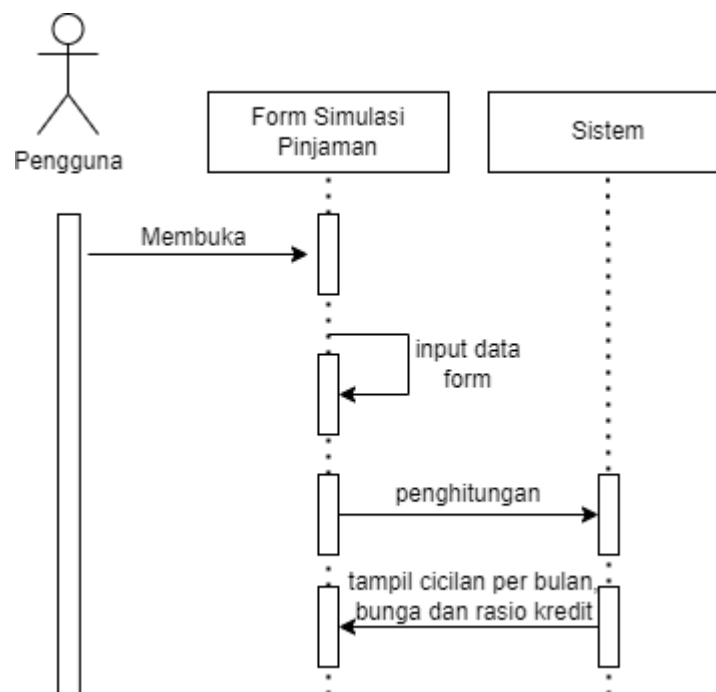
Pada Gambar III.3 menjelaskan tahapan *activity diagram* syarat dan ketentuan yang dimulai ketika user memilih salah satu bank maka sistem akan menampilkan syarat, ketentuan, dan *link* untuk melakukan pinjaman secara online.

III.3.3. Sequence Diagram

Berikut ini merupakan *sequence diagram* aplikasi simulasi pembiayaan konsumtif berbasis android

1. Diagram sequence Simulasi Pinjaman Komsumtif

Berikut ini merupakan gambar *sequence diagram* simulasi pinjaman somsumtif pada aplikasi simulasi pembiayaan konsumtif berbasis android dapat dilihat pada gambar III.4 berikut:



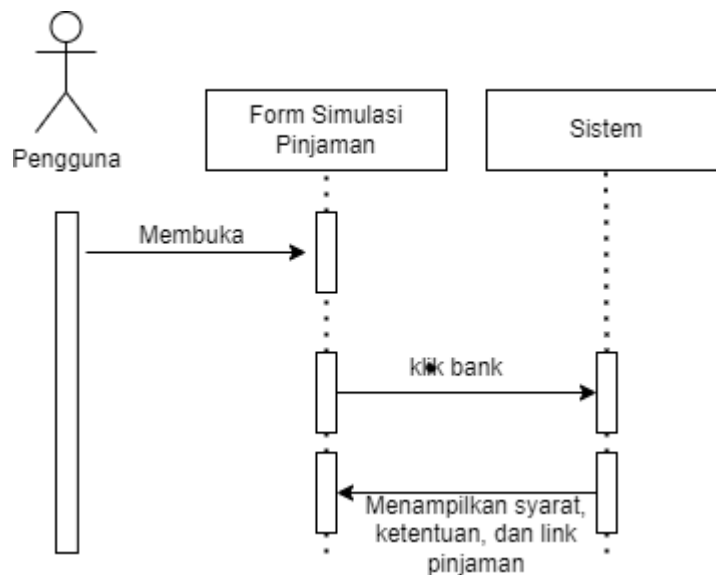
Gambar III. 4 Sequence Diagram Simulasi Pinjaman Konsumtif

Keterangan:

Pada Gambar III.4 menjelaskan tahapan *sequence diagram* simulasi pinjaman konsumtif yang dimulai meinput data pada form simulasi sehingga sistem menghasilkan jumlah cicilan, bunga dan rasio kredit

2. Sequence Diagram Syarat dan Ketentuan

Berikut ini merupakan gambar diagram *Sequence* Syarat dan Ketentuan pada aplikasi simulasi pinjaman pembiayaan konsumtif berbasis android dapat dilihat pada gambar III.5 berikut:



Gambar III. 5 Sequence Diagram Syarat dan Ketentuan

Keterangan:

Pada Gambar III.5 menjelaskan tahapan *sequence diagram* simulasi pinjaman konsumtif yang dimulai user klik salah satu bank yang ditampilkan sehingga sistem dapat menyajikan syarat, ketentuan, dan link pengajuan pinjaman jika tersedia.

III.4 Desain User Interface

Desain *User Interface* adalah sebuah halaman yang menjembatani antara user dan system, *user interface* yang *user friendly* dapat meningkatkan kenyamanan pengguna.

1. Tampilan Utama

Tampilan utama adalah rancangan awal tampilan yang berisikan halaman form *input* untuk melakukan simulasi pinjaman konsumtif. Rancangan halaman utama dapat anda lihat pada Gambar III.6

Simulasi Pinjaman Konsumtif

100
Jumlah Pengguna

5
Daftar Bank

Simulasi Pinjaman

Jumlah Pinjaman

Utang Perbulan

Penghasilan Perbulan

Masa Kredit (bulan)

KALKULASI PINJAMAN

Gambar III. 6 Tampilan Utama

2. Tampilan Syarat dan Ketentuan

Tampilan syarat dan ketentuan adalah rancangan awal tampilan yang berisikan informasi mengenai syarat, ketentuan *link* pengajuan pinjaman. Rancangan halaman syarat dan ketentuan dapat anda lihat pada Gambar III.7

Syarat dan Ketentuan Pinjaman Bank (nama bank)
Syarat * Persyaratan Pertama * Persyaratan Kedua * Persyaratan Ketiga * Persyaratan Keempat * Persyaratan Kelima
Ketentuan * Ketentuan Pertama * Ketentuan Kedua * Ketentuan Ketiga * Ketentuan Keempat * Ketentuan Kelima
Tempat Pengajuan * Cabang Terdekat * Pengajuan Online melalui halaman (link)

Gambar III. 7 Tampilan Syarat dan Ketentuan